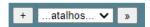
GOOD AND BAD DESIGN

Assignment 1



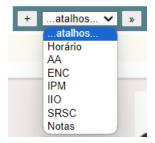
Good Design

O exemplo de Bom design que eu escolhi foi a aba: "atalhos" do CLIP.



É uma funcionalidade bastante simples de utilizar e que demonstra que mesmo em sites/aplicações não tão bem desenhadas, conseguimos encontrar exemplos de features bastante úteis.

Esta aba permite nos escolher páginas específicas dentro o CLIP para aceder mais rapidamente.



Para aceder à página pretendida basta selecioná-la e clicar no botão assinalado.





Para adicionar um novo atalho, basta entrar na página pretendida e clicar no botão "+" localizado ao lado do painel de seleção de atalhos.



Depois só temos de definir um nome para o atalho e clicar no botão "criar".



O novo atalho aparecerá no painel de seleção de atalhos.



Carregando no botão de ação (botão assinalado abaixo), enquanto "...atalhos..." está selecionado, leva à tela de gestão de atalhos, onde podemos modificar a ordem que os mesmo aparecem no painel de seleção de atalhos e eliminar atalhos que já não sejam necessários.



Bad Design

O exemplo de Mau design que eu escolhi foi a máquina de encher garrafas de água no edifício



Apesar de ser extremamente útil, está máquina apresenta algumas falhas de design.

Por exemplo, o espaço disponível para colocar a garrafa de água por vezes não é suficiente, pelo que não é possível encher completamente algumas garrafas de água utilizadas pelos alunos.

Algumas garrafas de água são opacas, pelo que é difícil de saber quando se aproximam da capacidade máxima. Apesar do facto de que isto é um mau design da própria garrafa e não da máquina, o fabricante poderia ter tomado medidas para mitigar este problema, como por exemplo a instalação de uma luz perto da saida de água, para que seja possível ver o nível de água a partir da abertura do gargalo ou aumantar a área de coleta de água em excesso.

A existência do sinal de piso molhado e o pano no chão são os resultados destas falhas de design.