



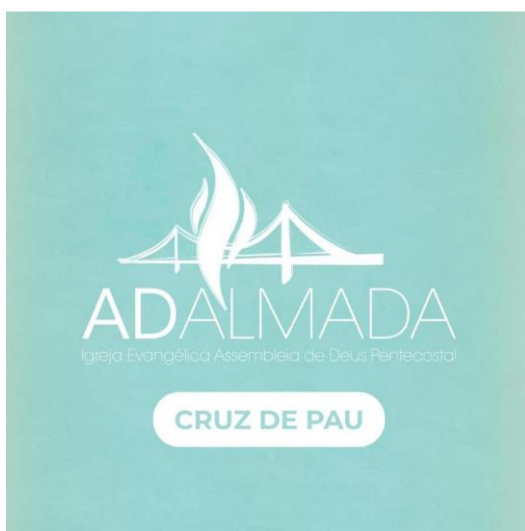
NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina

2023/2024

Project title

Stage 4: title



Authors:

56186, Duarte Gabriel
60198, Iago Paulo
60741, Tomás Gonçalves
60747, Tomás Mondim

Lab class Nº P1

Group Nº 1

Professor:
Teresa Romão

20 November, 2023

URL for the prototype:

O protótipo pode ser acedido através do link:

<https://ipm-23.vercel.app/>

Para além disso, é possível aceder ao protótipo através do botão “Link do Protótipo” presente no menu principal do site do projeto.

Startup instructions:

Como o nosso protótipo é um website, não é necessário efetuar qualquer tipo de instalação. Basta seguir o link.

Briefing:

No nosso projeto, estamos a desenvolver um site para uma igreja. Esse site tem como objetivo centralizar e aprimorar os métodos de organização da igreja, abrangendo desde anúncios e horários até escalas e a comunicação das disponibilidades dos colaboradores. Anteriormente, essas tarefas eram realizadas de forma descentralizada, por meio de ferramentas como WhatsApp, vários grupos no Facebook ou até mesmo comunicação presencial. Com o novo site, a nossa intenção é tornar esses processos mais eficientes, proporcionando uma organização mais eficaz para a igreja.

Neste site temos três roles (papeis) que concedem acesso a diferentes páginas:

Os **utilizadores normais**, não precisam de efetuar login e têm acesso apenas a páginas de informações sobre as atividades da igreja.

Colaboradores, participam ativamente nas iniciativas da igreja como STAFF de voluntários, para além de terem acesso às mesmas páginas que os utilizadores normais, podem, também indicar os dias em que estão disponíveis para ajudar nas atividades da igreja. Para o âmbito deste projeto, criamos uma conta dummy com o papel de colaborador, email **joaosantos@gmail.com** e palavra passe **123456**. Administradores podem criar novas iniciativas (projetos, eventos ou anúncios) para além de estabelecer as escalas dos instrumentos musicais que serão tocados no domingo. Para este papel criamos a conta dummy que pode ser acedida através do email **carlossantos@gmail.com** e da palavra passe **123456**.

(o login é sensível a espaços no email e na palavra passe)

Scenarios:

1. O utilizador não pertence à igreja e quer participar no projeto dos alcoólicos anónimos que a igreja está a organizar (para submeter a inscrição, pode ser utilizado qualquer email e palavra passe).
2. O utilizador pertence à igreja (é colaborador) e pretende preencher a sua disponibilidade de 11 de Novembro até 15 de Novembro.
3. O utilizador pertence à igreja (é administrador) e já organizou a escala do dia 03/12, mas não adicionou a Mafalda à viola. Pretende fazê-lo.

URL of your project:

O site do nosso projeto pode ser acessado a partir do link:

<https://tessimago.github.io/>

Incomplete parts:

É importante ter em conta que não está implementada qualquer base de dados, todos os dados apresentados estão hard-coded, pelo que nenhuma feita a dados serão guardadas. Apesar de estarem implementados processos de criação de projetos, eventos e anúncios, esses processos são puramente demonstrativos. Nenhum dos projetos, eventos e anúncios criados aparecerão nas suas respetivas páginas.

No entanto, em termos de aspeto visual, todas as funcionalidades podem ser utilizadas com grande realismo e com uma sensação muito semelhante ao que seria de esperar de uma base de dados implementada.

Tools used:

Para a realização deste protótipo, utilizámos o IDE Visual Studio Code com recurso às linguagens JavaScript, com apoio da biblioteca React, CSS, utilizando a framework Tailwind, e HTML.