



работа на уроке (30.09)

1. циклы

Вводится последовательность чисел, каждое с новой строки. Вы не знаете заранее, сколько чисел будет введено. Ввод останавливается, когда пользователь вводит пустую строку.

Вывести количество чётных чисел среди введённых. Если их нет, вывести -1.

Ввод	Вывод
1 9 3 2 8	2
-5 5 1 3	-1

2. циклы

С клавиатуры вводится случайное положительное число. Определите, сколько в нём чётных, а сколько — нечётных цифр.

NB! Обратите внимание, что в этой задаче 0 не является ни чётным, ни нечётным числом.

Ввод	Вывод
1	Чётных цифр: 0, нечётных цифр: 1
123456	Чётных цифр: 3, нечётных цифр: 3
2122	Чётных цифр: 3, нечётных цифр: 1
1012521	Чётных цифр: 2, нечётных цифр: 4

3. циклы

Изначально «абракадабра» было именем демона чумы. Чтобы запереть демона в его могиле-кенотафе, нужно было «собрать» его имя по буквам, каждый раз добавляя по одной:

A AB ABR ABRA ABRAC ABRACA ABRACAD ABRACADA ABRACADAB
ABRACADABR ABRACADABRA

Напишите программу, которая будет в такой же манере собирать любое случайное введённое слово.

Ввод	Вывод
КОТИК	К КО КОТ КОТИ КОТИК

4. **циклы, массивы**

Вводится последовательность целых чисел, оканчивающаяся числом 0 (само число 0 в последовательность не входит, а служит как признак ее окончания). Определите среднее значение всех элементов последовательности, завершающейся числом 0.

Ввод	Вывод
1 2 3 19 294 56 1 0	3225.16667
34 -45 12 11 -5 0	1.4
56 0	56

5. **циклы, break, else**

С клавиатуры вводится случайное положительное число. Определите, есть ли у него делители, кроме 1 и самого этого числа. Если есть, то введите один любой делитель числа. Иначе, если делителей нет (т.е. число простое и делится только на 1 и само себя), выведите -1.

Ввод	Вывод
------	-------

6. **циклы**

Вам вводится слово. Распечатайте это слово в обратном порядке так чтобы каждая буква слова была на новой строке.

Ввод	Вывод
дребедень	ь н е д е б е р д

7. **цикл в цикле**

На вход программе поступают 2 слова: сначала левое, потом правое. Напишите программу, которая проверит, существует ли левое слово в правом. Записать ответ в булевом типе данных в переменную *left_in_right*, вывести ее значение на экран.

Ввод	Вывод
мир программирование	True
дача задача	True

стикер лингвистика	False
--------------------	-------

8. * Креативное задание: попробуйте написать программу, которая определит пол человека исходя из имени человека. Имя вводится с клавиатуры.