

работа на уроке (24.09)

1. `if`

Напишите программу, которая считывает 3 целых числа *number_a*, *number_b* и *number_c* и выводит наибольшее значение из них.

Ввод	Вывод
2 6 12	12
-56 0 -12	0
63 2 63	63

2. `if`

Пришло время написать программу **foobar**. На вход получаете целое число, на выход строку *foo*, если число делится на 3, *bar* — если делится на 5, *foobar* — если и на 3, и на 5.

Ввод	Вывод
63	foo
90	foobar
17	
25	bar

3. `if`

На вход программа получает 2 числа (любое из них может быть, как типа *int*, так и *float*) и булеву переменную. Если значение переменной *True* - программа должна вернуть целую часть бóльшего из двух чисел, а если *False* - бóльшее из двух чисел в типе *float*.

Ввод	Вывод
2 64 False	64.0
54.89 -23 True	54
-7.14 -17 False	-7.14
7.21 23.14 True	23

4. циклы

Вводится последовательность чисел, каждое с новой строки. Вы *не* знаете заранее, сколько чисел будет введено. Ввод останавливается, когда пользователь вводит пустую строку.

Вывести количество чётных чисел среди введённых. Если их нет, вывести -1.

Ввод	Вывод
1 9 3 2 8	2
-5 5 1 3	-1

5. циклы

С клавиатуры вводится случайное положительное число. Определите, сколько в нём чётных, а сколько — нечётных цифр.

NB! Обратите внимание, что в этой задаче 0 не является ни чётным, ни нечётным числом.

Ввод	Вывод
1	Чётных цифр: 0, нечётных цифр: 1
123456	Чётных цифр: 3, нечётных цифр: 3
2122	Чётных цифр: 3, нечётных цифр: 1
1012521	Чётных цифр: 2, нечётных цифр: 4

6. циклы

Изначально «абракадабра» было именем демона чумы. Чтобы запереть демона в его могиле-кенотафе, нужно было «собрать» его имя по буквам, каждый раз добавляя по одной:

A AB ABR ABRA ABRAC ABRACA ABRACAD ABRACADA ABRACADAB
ABRACADABR ABRACADABRA

Напишите программу, которая будет в такой же манере собирать любое случайное введённое слово.

Ввод	Вывод
КОТИК	К КО КОТ КОТИ КОТИК

7. циклы, массивы

Вводится последовательность целых чисел, оканчивающаяся числом 0 (само число 0 в последовательность не входит, а служит как признак ее окончания). Определите среднее значение всех элементов последовательности, завершающейся числом 0.

Ввод	Вывод
1 2 3 19294 56 1 0	3225.16667
34 -45 12 11 -5 0	1.4
56 0	56
0	0

8. **циклы**

Вам вводится слово. Распечатайте это слово в обратном порядке так чтобы каждая буква слова была на новой строке.

Ввод	Вывод
дребедень	ь н е д е б е р д

9. **цикл в цикле**

На вход программе поступают 2 слова: сначала левое, потом правое. Напишите программу, которая проверит, существует ли левое слово в правом. Записать ответ в булевом типе данных в переменную *left_in_right*, вывести ее значение на экран.

Ввод	Вывод
мир программирование	True
дача задача	True
терция компьютер	False
стикер лингвистика	False

10. * Креативное задание: попробуйте написать программу, которая определит пол человека исходя из имени человека. Имя вводится с клавиатуры.