



Илья

👤 Owner	
🔍 Verification	
⋮ Tags	
🕒 Last edited time	@May 9, 2023 12:06 AM

python-chess




| *Шахматная библиотека.*

Основная документация. Код и его описание на GitHub.

Так как эта библиотека достаточно крупная (просто за счет своего большого функционала), обязательной частью описания должны стать функции с главной страницы. Также можешь выбрать кусок отсюда или из другой части документации, но это уже все на допощенку по желанию.



Проект состоит из **двух письменных частей** и **одной устной части**:

-  Оформленная тетрадка с описанием библиотеки;
-  Тетрадка с решением индивидуальных задач и предложенным заданием по теме (или заданиями);
-  Презентация описания своей библиотеки перед остальными.

За каждую из частей ставится **отдельная оценка**. Также можно получить **дополнительные баллы**, которые могут улучшить оценку / принести дополнительную пятерку (в зависимости от их количества).

Дедлайны:

к 10:00 15.05 (пн) каждый должен закончить оформлять тетрадку с описанием и быть готовым выступить с презентацией

к 12:00 19.05 (пт) у меня в гугл форме должны оказаться все тетради с решением индивидуальных заданий

Регламент презентаций:

Никакой дополнительной презентации **не нужно**, только готовая тетрадка с описанием, по которой вы должны быть готовы рассказать про свою тему.

Время: 10 минут на презентацию + 5 минут на вопросы

Таким образом за пн и пт все докладываются!

Общая задача:

1. Ознакомиться с документацией твоей библиотеки / твоих библиотек.
2. Создать тетрадку в Google Colab. В начале написать несколько общих слов: зачем нужна твоя библиотека и что вообще она умеет делать?

NB! Не копируй мое описание)

3. В этой же тетрадке описать функции, которые способна выполнять твоя библиотека (если не сказано иного, то **все**). Вот советы, которые помогут:
 - a. Дели на смысловые блоки (если у тебя несколько разных библиотек, не смешивай их; если одна, то придумай в каком порядке рассказывать и как делить на части).
 - b. Опиши синтаксис каждой функции из тетрадки: твоя функция принимает какие-то аргументы внутрь? если да, то какие, какого типа и сколько? как

вызвать эту функцию? возвращает ли она какой-то тип данных? если да, то какой?

- c. Опиши смысл каждой функции из тетрадки (по-русски!): что она делает? зачем она нужна вообще?

NB! Что не стоит делать, так это переводить дословно англоязычную документацию... Постарайся своими словами, потому что, если я поймаю кого-то на бездумном переводе, кара будет мгновенная 😊

- d. Для каждой функции приведи пример ее выполнения.

NB! Как и в предыдущем пункте, старайся придумывать примеры отличные от тех, что в документации...

- e. Если ты не можешь что-то понять ни из документации, ни из примеров, гугли!

4. Как оформлять тетрадку?

- a. Вот [тут](#) мы обсуждали оформление тетрадок в Google Colab.

- b. Вот [тут](#) есть подробный гайд по *markdown*.

- c. Для примера можешь взять мои тетрадки: [эту](#), [эту](#) или, например, [эту](#).

Важно! Ответы на дальнейшие вопросы тоже **обязательно** должны оказаться в твоей тетрадке, какими бы простыми и болтологическими они ни казались. Сразу предупреждаю, что если я их там не увижу, то буду спрашивать устно и придется выдумывать на ходу.

5. Представь себе, что ты создатель_ница этой библиотеки / этих библиотек и хочешь выбить грант за твою работу, представляя перед потенциальными спонсорами. Как тебе кажется, кому и чем эта библиотека может быть полезна / интересна? Если у тебя несколько библиотек расскажи про **уникальные** плюсы каждой (не надо этих общих слов про “ну, она прикольная...”). (Можешь получить допбаллы, если проведешь ресерч о том, какие есть аналогичные библиотеки, если таковые существуют, и расскажешь, чем твоя / твои лучше. В этом тебе может помочь гугл (лучше искать инфу по-английски) и [GitHub Topics!](#))
6. Представь себе, что ты критик_есса и хочешь указать на все слабые места библиотеки / библиотек. Чего не хватает в функционале (что бы ты добавил_а, если мог_ла)? Что может быть неудобно пользователю? Какие проблемы / ошибки тебе встретились, если таковые были?
7. Приложи ссылки на документацию / другие ресурсы, которые были полезны.

Индивидуальные задания:

1. Представь, что ты учитель в школе / университете, где все школьники / студенты обязаны показать свое знание этой библиотеки. Придумай задание, в котором требуется использовать твою библиотеку, подробно опиши его условия и напиши “каноническое” решение.
(Можно получить допбаллы за придумку большего количества заданий!)
2. Разыграй дурацкий мат и детский мат и выведи итоговую доску картинкой и строчкой.
3. Возьми одну из игр Каспарова с Деер Блю отсюда. Разыграй эту партию по ходам. При этом сохраняй доску после каждого хода в формате SVG. Все сохраненные доски должны находиться в папке `kasparov_deepblue` и иметь название вида: номер хода, точка, пробел, ход. Например, если первый ход `d2d4`, то доска будет выглядеть так и находиться по пути `kasparov_deepblue/1. d2d4.svg`:

