



有米广告

有米广告积分墙 **v2.13**

本地积分账户版本开发者文档

版本：2.13

时间：2012-05-25

有米广告客户服务部

- [1. SDK 配置](#)
- [1.1 申请应用 ID 及密码](#)
- [1.2 将 youmi-appoffer_v2.13_a_*.jar 导入您的工程中。](#)
- [1.3 在 manifest.xml 文件中配置用户权限](#)
- [1.4 在 AndroidManifest.xml 中添加 YoumiOffersActivity](#)
- [1.5 在 AndroidManifest.xml 中配置渠道号\[可选\]](#)
- [1.6 初始化账号信息](#)
-
- [2 使用有米积分墙](#)
- [2.1 检查 App 及当前设备有效性 \[可选\]](#)
- [2.2 获取虚拟货币单位](#)
- [2.3 展示积分墙](#)
- [2.4 管理积分](#)
-
- [3 关于混淆的问题](#)
- [4 意见反馈](#)

1. SDK 配置

1.1 申请应用 ID 及密码

在有米主站 <http://www.youmi.net> 申请应用 ID 和密码，并选择开通积分墙业务。

1.2 将 youmi-appoffer_v2.13_a_*.jar 导入您的工程中。

- 1 右键您的工程根目录，选择“Properties”
- 2 在左面板中选择“Java Build Path”
- 3 然后选择“Libraries”标签
- 4 点击“Add External JARs...”
- 5 选择 youmi-appoffer_v2.13_a_*.jar 的目录路径。
- 6 点击“OK”即导入成功

1.3 在 manifest.xml 文件中配置用户权限

请将下面权限配置代码复制到 AndroidManifest.xml 文件中：

```

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE">
</uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE">
</uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE">
</uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE">
</uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET">
</uses-permission>
<!--添加以下两个可选权限，用于支持特殊的广告形式-->
<uses-permission
android:name="com.android.launcher.permission.INSTALL_SHORTCUT">
</uses-permission>
<uses-permission
android:name="com.android.browser.permission.WRITE_HISTORY_BOOKMARKS">
</uses-permission>

```

1.4 在 **AndroidManifest.xml** 中添加 **YoumiOffersActivity**

YoumiOffersActivity 是广告详情展示的载体，请务必在 *AndroidManifest.xml* 中添加 *YoumiOffersActivity*:

```

<activity android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"
          android:name="net.youmi.android.appoffers.YoumiOffersActivity" >
</activity>

```

1.5 在 **AndroidManifest.xml** 中配置渠道号[可选]

目前，有米已经与多家商店合作，如果您需要将您的应用发布到特定的渠道上，请务必填写相关的渠道并生成相应的安装包进行发布。这样可以保证您的应用在该应用商店上顺利审核通过。请在 *application* 节点下写入 *name* 为 *YOUMI_CHANNEL*，*value* 为正整数渠道号的 *meta-data*:

```

<meta-data android:name="YOUMI_CHANNEL" android:value="请输入正整数渠道号"
></meta-data>

```

渠道号列表查询请查阅 <http://wiki.youmi.net/wiki/PromotionChannelIDs>

1.6 初始化账号信息

在主 *Activity* 的 *onCreate* 函数中调用 *YoumiOffersManager.init()* 初始化 App ID 、App Secret。该方法确保调用一次即可。

```

YoumiOffersManager.init(context, "您的应用的 Appid", "您的应用的密码");

```

2 使用有米积分墙

2.1 检查 App 及当前设备有效性 [可选]

App 及设备状态检查接口，通过该接口可以获得以下信息，并选择是否继续使用积分墙：

- a. 当前 app 的状态是否异常。一般为审核没通过或者未上传应用。
- b. 当前 app 的状态是否为测试模式。
- c. 当前设备是否有效，对于推荐应用广告，在部分设备上是无法结算的，如没有设备串号的山寨机等等。

注意：

i 以上三种状态有至少一个为异常时，即状态不正常的情况下，用户完成 offer 以后您不可以获得这部分收入，但在积分墙模式下用户可以获得相应的积分。如果您使用的是积分墙模式并且希望所有设备都可以获得积分，您可以不调用该检查接口或不处理检查结果。如果您使用的是积分墙模式并且希望在保证有收入的情况下用户才能够获得相应的积分，那么您应该在使用积分墙前，先调用此接口进行状态判断，如果状态都为正常时才启用积分墙。

ii 上传应用前，请先忽略该状态检查接口，正常调用积分墙，以配合审核人员进行审核。

iii 该接口初始化之后、打开积分墙之前调用，成功调用一次即可。

使用步骤如下：

- 实现 Interface : CheckStatusNotifier

```
package net.youmi.android.appoffers;
```

```
/**
 * 检查状态的回调接口
 * @author YouMi
 */
public interface CheckStatusNotifier {

    /**
     * 回调通知
     * @param context
     * @param isAppInvalid App 的状态是否异常，true 表示异常，false 表示正常。 一般为审核没通过或者未上传应用。
     * @param isInTestMode App 是否为测试模式，true 表示测试模式，即异常；false 表示正常模式。
     * @param isDeviceInvalid 当前运行设备是否正常，true 表示异常，false 表示正常。一般指模拟器或串号无效的设备。
     */
    void onCheckStatusResponse(Context context,boolean isAppInvalid,boolean isInTestMode,boolean isDeviceInvalid);
```

```

/**
连接服务器失败时回调，可以再次请求
* @param context
*/
void onCheckStatusConnectionFailed(Context context);
}

```

- 调用 net.youmi.android.appoffers.YoumiOffersManager 的以下方法:

```

/**
* 检查 App 及当前设备状态[可选]
* 注意:请务必在 UI 主线程中调用此方法。
*
* @param context
* @param notifier 回调接口
*/
final public static boolean checkStatus(Context context, CheckStatusNotifier notifier)

```

2.2 获取虚拟货币单位

在程序中获取虚拟货币单位，如"积分"，可以通过调用 net.youmi.android.appoffers.YoumiPointsManager 的以下方法:

```

/**
* 获取虚拟货币单位名，如"积分" *
* @return
*/
final public static String getCurrencyName();

```

2.3 展示积分墙

调用 net.youmi.android.appoffers.YoumiOffersManager 的以下接口展示积分墙:

```

/**
* 展示积分墙/推荐应用
*

```

```

* @param context
* @param requestType 请求类型，详见下表
* @return 如果参数无效，如 context 不可用或 requestType 错误，或配置错误，则直接返回 false，否则返回 true。
*/
final public static boolean showOffers(Context context, int requestType);

```

requestType 的可选值(在 net.youmi.android.appoffers.YoumiOffersManager 中定义):

//YoumiOffersManager Offers 模式定义

```

/**
 * 启用积分的积分墙模式，该模式下用户完成 offers 可以获得积分。
 */
public final static int TYPE_REWARD_OFFERS = 0;

/**
 * 不启用积分的推荐应用列表，该模式只支持精品应用推荐并且不支持积分。
 */
public final static int TYPE_REWARDLESS_APPLIST = 1;

/**
 * 不启用积分的单一应用推荐模式，该模式只支持精品应用推荐并且不支持积分。
 */
public final static int TYPE_REWARDLESS_FEATUREDAPP = 2;

```

2.4 管理积分

本版本 SDK 使用本地积分账户管理，适用于对安全性要求不高，需要快速响应积分操作，可以在离线环境中消费和奖励积分的场景

使用 net.youmi.android.appoffers.YoumiPointsManager 进行积分管理。

注意:只有使用 *TYPE_REWARD_OFFERS* 模式才可以使用积分管理。

```

package net.youmi.android.appoffers;
public class YoumiPointsManager {

/**
 * 查询当前用户积分账户余额
 * @param context
 * @return 立即执行，返回当前积分账户余额
 */
public static int queryPoints(Context context);

```

```

/**
 * 奖励用户一定数目的积分
 * @param context
 * @param amount 奖励的积分，正整数有效
 * @return 立即执行，返回操作的结果，true 表示成功，false 表示失败。
 */
public static boolean awardPoints(Context context, int amount);

/**
 * 消费一定数目的积分
 *
 * @param context
 * @param amount 消费的积分，正整数有效
 * @return 立即执行，返回操作结果，true 表示消费成功，false 表示消费失败。
 */
public static boolean spendPoints(Context context, int amount);
}

```

3 关于混淆的问题

如果使用 proguard 进行混淆，请务必在 proguard.cfg 加上以下代码才能使 SDK 正常运行：

```

-keep class net.youmi.android.appoffers.** {
    *,
}

```

4 意见反馈

如果您在使用有米积分墙 SDK 2.13版的过程中遇到了问题，或者对于 SDK 有任何宝贵的改进意见，欢迎联系我们的企业客服 Q：800006808 我们将竭诚为您服务。