

Dot-plot en JavaScript et WebGL



Assab Rania,
Luciani Aurélien,
Riché-Piotaix Quentin,
Schaeffer Mathieu

Encadrant : M. Taveau

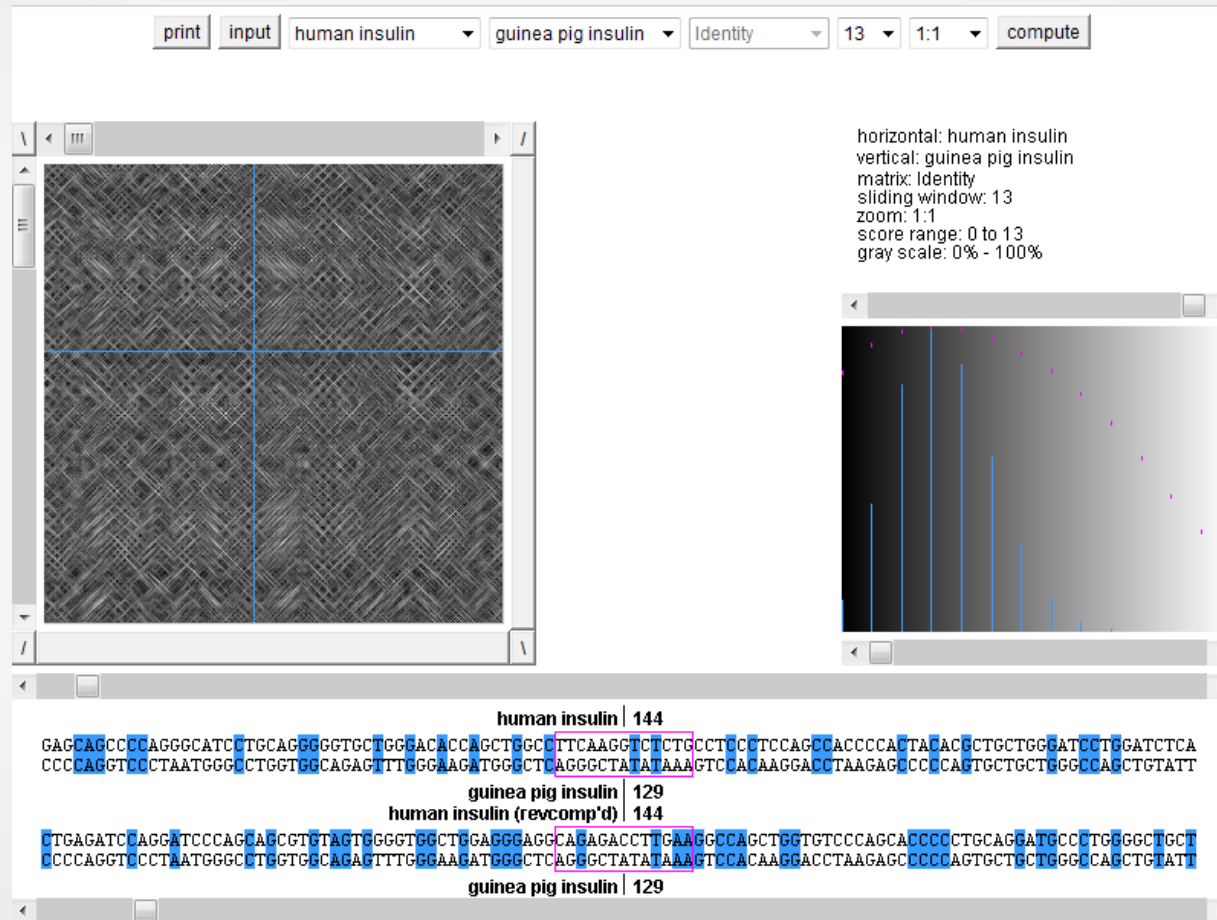
État de l'art

- La comparaison de séquences
- Le dot-plot
- Dotlet

Objectifs du projet

- Ré-implémenter Dotlet avec des technologies Web actuelles
- HTML5, CSS3, WebGL, JavaScript
- Ajout ou amélioration de fonctionnalités secondaires

Dotlet



Utilisation des technologies

- HTML5/CSS3 : affichage du site et ergonomie
- JavaScript : entrée et nettoyage des séquences, comparaison
- WebGL : affichage de l'image, parallélisation

Conclusion

- Appréhension de nouvelles technologies
 - Apprentissage de nouveaux langages
 - Technologies récentes
- Approche concrète d'un projet professionnel
 - Interaction avec le client
 - Développement important et multi-langage
 - Gestion des contraintes