今天的代码敲一遍

1. 类的成员权限全有什么

**公有，私有，默认，保护**

1. 保护权限和默认权限的区别是什么

**默认权限需要子类访问的时候不能跨包**

1. 类内可以访问私有权限的成员吗？

**可以**

1. 当我们要访问类中的私有成员时，我们一般会怎么做？

**只能在本类中访问**

1. 一般把什么成员定义为私有的

**把不想被别人知道的成员定义为私有的**

1. 编写一个游戏人物类,单独文件编写,游戏人物的属性有姓名,年龄,门派,性别,写出这些属性的getter和setter方法,年龄和性别要检验才能赋值