1. 抽象类的特点是什么
2. 有abstract修饰
3. 不能实例化对象
4. 子类必须重写父类的抽象方法，或自身声明为抽象类
5. 构造方法、类方法不能声明为抽象方法
6. 抽象类可以实例化对象吗？

不能

1. 抽象类中一定有抽象方法吗？

不一定

1. 接口是什么？

没有实现的方法和常量的集合

1. 定义接口用什么关键字

interface

1. 接口可以多继承接口吗

可以

1. Final可以修饰什么

变量、方法、或类

1. Static修饰的成员有什么特点

修饰的方法或变量不需要依赖对象进行访问，可以通过类名访问

1. 包机制是为了解决什么问题

类似的类或接口放在一个包中，方便查找使用。区别类名的命名空间，避免名字冲突。限定访问权限