1. 抽象类的特点是什么

抽象方法没有函数体

抽象类不能实例化对象

任何子类必须重写父类的抽象方法,或声明自身为抽象

1. 抽象类可以实例化对象吗？

不能

1. 抽象类中一定有抽象方法吗？

不一定

1. 接口是什么？

没有实现的方法和常量的集合

1. 定义接口用什么关键字

interface

1. 接口可以多继承接口吗？

可以

1. Final可以修饰什么

方法, 变量, 类

1. Static修饰的成员有什么特点

在类加载时被初始化

在类加载时被分配到数据区的方法区

方便在没有创建对象的情况下进行调用

1. 包机制是为了解决什么问题

包可以避免类名相同