1. 抽象类的特点是什么? 仅有方法特征(没有函数体)，但没有代码
2. 抽象类可以实例化对象吗？ 不可以
3. 抽象类中一定有抽象方法吗？ 不一定
4. 接口是什么？ 没有实现的方法和常量的集合。接口与抽象类相似
5. 定义接口用什么关键字? Interface
6. 接口可以多继承接口吗？ 可以
7. Final可以修饰什么? 变量,方法,类
8. Stati修饰的成员有什么特点? 可以通过类名直接访问
9. 包机制是为了解决什么问题? 区别类名的命名空间, 方便类的查找和使用