1. 抽象类的特点是什么

不能被实例化，继承抽象类要实现抽象类的全部抽象方法

1. 抽象类可以实例化对象吗？

不可以

1. 抽象类中一定有抽象方法吗？

不一定

1. 接口是什么？

接口中存放抽象方法和常量，可以实现多继承

1. 定义接口用什么关键字

Interface

1. 接口可以多继承接口吗？

可以

1. Final可以修饰什么

修饰变量，变量变成常量且不能修改其中的值

修饰方法，被修饰的方法不可以在子类中重写

修饰类，被修饰的类不可以被继承，成员变量可以修改

1. Static修饰的成员有什么特点

可以不用new实例化对象，直接用类名.方法名/类名.变量名调用

1. 包机制是为了解决什么问题

存在不同包中类之间可以相互引用使用