1. 抽象类的特点是什么

用abstract修饰的类也叫抽象类

抽象类不能实例化对象

1. 抽象类可以实例化对象吗？

不能

1. 抽象类中一定有抽象方法吗？

不是

1. 接口是什么？

接口可以看作是没有实现的方法和常量的集合

1. 定义接口用什么关键字

Interface

1. 接口可以多继承接口吗？

可以

1. Final可以修饰什么

变量，方法，类

1. Static修饰的成员有什么特点

修饰的全局变量和类可以不用实例化对象进行调用

1. 包机制是为了解决什么问题

方便查找类和使用