

# Empleo Joven - Módulo 2

## Introducción de HTML, CSS y JavaScript

José Fuentes

September 7, 2023

# Tabla de Contenido

Objetivo

Recursos

Introducción

Aprendamos

Etiqueta `<form>`

Etiqueta `<input>` y sus variantes

Métodos de envío de datos

Aplicando Conocimientos

# Objetivo

Aprender a diseñar formularios interactivos con elementos de **recopilación de información** en HTML para facilitar la captura precisa y eficiente de datos de los usuarios.

# Recursos

- ▶ Sesión 19 de Curso de Python
- ▶ Visual Studio Code instalado
- ▶ Navegador Web de preferencia

# Introducción

Los formularios desempeñan un **papel fundamental** al permitir a los **usuarios interactuar** y **proporcionar información** de manera eficiente y organizada. Estos elementos de recopilación de información en HTML actúan como un **punto de encuentro** entre los visitantes de un sitio web y los datos que los propietarios del sitio desean recopilar. Desde simples cuestionarios hasta complejas solicitudes de registro, los formularios HTML permiten la creación de experiencias personalizadas y participativas.

## Introducción (cont.)

A través de una serie de elementos cuidadosamente diseñados, HTML proporciona las herramientas necesarias para capturar una variedad de datos. Los elementos como `<input>`, `<textarea>`, `<select>`, `<radio>`, `<checkbox>` y otros, dan vida a los formularios, permitiendo a los usuarios introducir detalles, realizar selecciones y expresar preferencias. Con la capacidad de ajustar los tipos de entrada y personalizar la apariencia, estos elementos se adaptan a una amplia gama de necesidades, desde simples comentarios hasta la recopilación de información crítica.

# Aprendamos

En HTML la recopilación de información se realiza principalmente a través de formularios. Los formularios en HTML son una forma estructurada y eficiente de recopilar datos e interacciones de los usuarios en un sitio web. Permiten a los usuarios ingresar información, seleccionar opciones y realizar acciones específicas, y luego enviar esos datos al servidor para su procesamiento.

## Aprendamos (cont.)

Los formularios en HTML se crean utilizando la etiqueta `<form>`, que envuelve y organiza todos los elementos de recopilación de información contenidos en él. Dentro del formulario, se pueden utilizar varios elementos como `<input>`, `<textarea>`, `<select>`, `<button>`, `<radio>`, `<checkbox>` y otros, para permitir a los usuarios interactuar con diferentes tipos de datos.



## Aprendamos (cont.)

Al completar el formulario, los usuarios pueden hacer clic en un botón de envío (generalmente un elemento `<input>` de tipo "submit") para enviar los datos ingresados al servidor. El servidor puede procesar esos datos y responder según la lógica implementada en el backend del sitio web.

# Etiqueta <form>

Aquí aprenderemos sobre la etiqueta `<form>` y cómo se utiliza para crear formularios interactivos en HTML.

# Etiqueta `<input>` y sus variantes

Exploraremos los diferentes tipos de entradas que se pueden crear utilizando la etiqueta `<input>` y sus variantes.

# Métodos de envío de datos

Conoceremos los métodos disponibles para enviar datos desde un formulario HTML al servidor.

# Aplicando Conocimientos

En esta sección, aplicaremos lo que hemos aprendido para crear un formulario interactivo.

# Etiqueta <form>

La etiqueta <form> es uno de los elementos clave en HTML que se utiliza para crear formularios interactivos en una página web. Proporciona la estructura necesaria para organizar y recopilar información que los usuarios ingresan y envían al servidor. A continuación, se detallan sus principales usos y atributos:

# Apertura y cierre del formulario

La etiqueta `<form>` se utiliza para marcar el inicio de un formulario y se cierra al final del formulario. Todos los elementos de recopilación de información dentro del formulario deben estar contenidos entre estas etiquetas de apertura y cierre.

## Atributo `action`

El atributo `action` de la etiqueta `<form>` especifica la URL del servidor que manejará los datos enviados por el formulario. Cuando un usuario completa el formulario y hace clic en el botón de envío, los datos se enviarán a la URL especificada en este atributo para su procesamiento.



## Atributo `method`

El atributo `method` de la etiqueta `<form>` indica el método **HTTP** que se utilizará para enviar los datos al servidor. Los dos valores principales son **"GET" y "POST"**. El método **"GET"** agrega los datos al final de la URL como parámetros, mientras que el método **"POST"** envía los datos en el cuerpo de la solicitud.

# Elementos de recopilación de información

Dentro de la etiqueta `<form>`, se colocan varios elementos como `<input>`, `<textarea>`, `<select>`, `<radio>`, `<checkbox>`, etc. Estos elementos permiten a los usuarios interactuar y proporcionar datos como texto, selecciones, opciones y más.

## Botones de envío

Por lo general, un formulario incluye un botón de envío que los usuarios pueden hacer clic para enviar los datos ingresados al servidor. Esto se logra mediante un elemento `<input>` de tipo `"submit"`.

# Atributos adicionales

La etiqueta `<form>` también puede tener otros atributos como `enctype` para especificar cómo se codifican los datos antes de ser enviados, y `target` para determinar dónde se mostrará la respuesta del servidor (como abrir en una nueva ventana o marco).