



# Java For Testers

TA | La practica hace al maestro

---

Sobre el curso

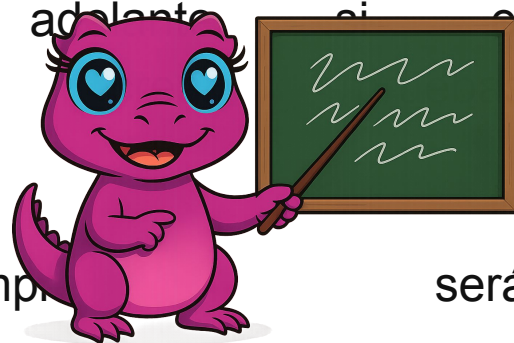
Es imposible que en un curso, seminario, etc. aprender a ser un experto en la automatización, para gente con experiencia en el ramo o con perfil de developer siempre le será más fácil aprender este arte; sin embargo con esfuerzo y dedicación incluso alguien sin experiencia puede aprender la automatización de pruebas.

Este curso pretende enseñar las bases y dar una introducción a Java como lenguaje de programación que permita al alumno entender cómo funciona un código de programación y más adelante si el estudiante lo desea aprender a automatizadas.

La recomendación

**“La práctica hace al maestro”.**

siempre será



El curso está conformado por el siguiente material:

- ★ Videos\*: videos sobre el curso
- ★ Presentación: el material aquí presente
- ★ Ejemplos/Ejercicios\*: ejemplos y ejercicios de código, scripting, etc. que sustentan la práctica de los temas vistos.
  - Cada capítulo indicará cuales son estos recursos
- ★ Manuales\*: Manuales que apoyan a la presentación para instalación del software requerido.
- ★ Quizzes\*: Cada capítulo consta de quizzes, cuestionarios que ayuden al alumno afianzar el conocimiento

\* Opcionales depende del curso

## Requisitos de Hardware

PC con las siguientes características:

- ★ CPU: Core i3 / Similar o superior
- ★ RAM: 4 GB o superior
- ★ DD: 50 GB espacio libre
- ★ Acceso a internet

## Requisitos de Software

- ★ Windows / Mac OS
- ★ IntelliJ Community Edition. Descargar de <https://www.jetbrains.com/idea/download/?section=windows>
- ★ JDK 11. Descargar de <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk11-archive-downloads.html>

# Muchas Ganas



# de Aprender



1

## Instalación del Software Requerido

1. Instalar JDK
2. Instalar IntelliJ

2

## Introducción a Java

1. ¿Qué es Java?
2. JDK, JRE, JVM
3. POO
  - Encapsulamiento
  - Herencia
  - Abstracción
  - Poliformismo

3

## Primeros pasos con Java

1. Crear un proyecto maven
2. Crear 1er clase Hola Java
3. Variables
  - String
  - int
  - double
  - boolean
  - Array
  - List
  - Hash Map
  - Variables Static
  - Variables bloque VS Clase

## 4

## Condicionales y Loops

1. Condicionales
  - IF
  - IF/ELSE
  - IF ANIDADOS
2. For - Iteraciones
  - For
  - Enhanced For
3. While - Ciclos

## 5

## Métodos y alcance

1. Métodos
  - Void
  - Return type
2. Modificadores
  - Private
  - Public
  - Protected
3. Invocar métodos desde otra clase
  - Static
  - Instancia de Clase

6

## Manejo de Excepciones y Errores

1. Try / Catch
2. Throw / Throws
3. Stacktrace

7

## Patrones de Diseño y arquitectura de la aplicación

1. Arquitectura de una aplicación
2. DTO
3. DAO
4. Utils
5. Helpers

8

## Siguientes pasos

8

## Créditos



Quizz

## Quizz

Realiza el siguiente [Quiz 01](#)

Este es un quiz demo el resto de los capítulos tendran quizzes similares

### Recuerda:

- ★ Preguntas de opción múltiple
- ★ Relación de conceptos VS tarjetas
- ★ Trata de no memorizar orden de las respuestas, entiende, asimila y aprende
- ★ En la página del curso, todos los capítulos tienen su acceso directo a los quizzes



# Recursos del curso

# Recursos

En esta sección encontrarás  
recursos más importantes del  
curso

**Listo? Vamos a explorarlos**


- ★ [Página del curso](#)
- ★ [Repositorio de Git](#)
- ★ [YouTube videos del curso](#)



Si deseas cursos personalizados u  
otro servicio no dudes en  
contactarnos

<https://testeracademy.com.mx/contacto>

# Gracias

 “No aprendemos para aprobar pruebas, aprendemos para transformar realidades.”



¡Hasta pronto!