



Java For Testers

TA | La practica hace al maestro

Sobre el curso

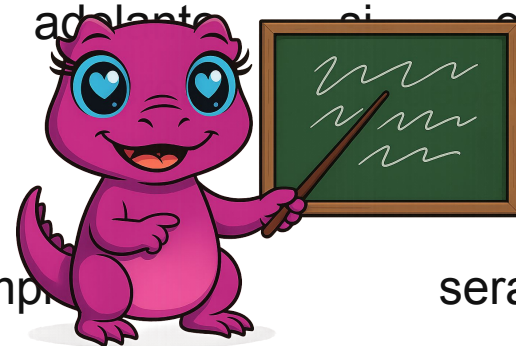
Es imposible que en un curso, seminario, etc. aprender a ser un experto en la automatización, para gente con experiencia en el ramo o con perfil de developer siempre le será más fácil aprender este arte; sin embargo con esfuerzo y dedicación incluso alguien sin experiencia puede aprender la automatización de pruebas.

Este curso pretende enseñar las bases y dar una introducción a Java como lenguaje de programación que permita al alumno entender cómo funciona un código de programación y más adelante si el estudiante lo desea aprender a automatizadas.

La recomendación

“La práctica hace al maestro”.

siempre será



El curso está conformado por el siguiente material:

- ★ Videos*: videos sobre el curso
- ★ Presentación: el material aquí presente
- ★ Ejemplos/Ejercicios*: ejemplos y ejercicios de código, scripting, etc. que sustentan la práctica de los temas vistos.
 - Cada capítulo indicará cuales son estos recursos
- ★ Manuales*: Manuales que apoyan a la presentación para instalación del software requerido.
- ★ Quizzes*: Cada capítulo consta de quizzes, cuestionarios que ayuden al alumno afianzar el conocimiento

* Opcionales depende del curso

Requisitos de Hardware

PC con las siguientes características:

- ★ CPU: Core i3 / Similar o superior
- ★ RAM: 4 GB o superior
- ★ DD: 50 GB espacio libre
- ★ Acceso a internet

Requisitos de Software

- ★ Windows / Mac OS
- ★ IntelliJ Community Edition. Descargar de <https://www.jetbrains.com/idea/download/?section=windows>
- ★ JDK 11. Descargar de <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk11-archive-downloads.html>

Muchas Ganas



de Aprender



1

Instalación del Software Requerido

1. Instalar JDK
2. Instalar IntelliJ

2

Introducción a Java

1. ¿Qué es Java?
2. JDK, JRE, JVM
3. POO
 - Encapsulamiento
 - Herencia
 - Abstracción
 - Poliformismo

3

Primeros pasos con Java

1. Crear un proyecto maven
2. Crear 1er clase Hola Java
3. Variables
 - String
 - int
 - double
 - boolean
 - Array
 - List
 - Hash Map
 - Variables Static
 - Variables bloque VS Clase

4

Condicionales y Loops

1. Condicionales
 - IF
 - IF/ELSE
 - IF ANIDADOS
2. For - Iteraciones
 - For
 - Enhanced For
3. While - Ciclos

5

Métodos y alcance

1. Métodos
 - Void
 - Return type
2. Modificadores
 - Private
 - Public
 - Protected
3. Invocar métodos desde otra clase
 - Static
 - Instancia de Clase

6

Manejo de Excepciones y Errores

1. Try / Catch
2. Throw / Throws
3. Stacktrace

7

Patrones de Diseño y arquitectura de la aplicación

1. Arquitectura de una aplicación
2. DTO
3. DAO
4. Utils
5. Helpers

8

Siguientes pasos

8

Créditos

Quiz & Actividades

Quiz

Ponte a prueba realizando el quizz



Realiza el siguiente **Quiz 01**

Este es un quiz demo el resto de los capitulos tendran quizzes similares

Recuerda:

- ★ Preguntas de opción múltiple
- ★ Relación de conceptos VS tarjetas
- ★ Trata de no memorizar orden de las respuestas, entiende, asimila y aprende
- ★ En la página del curso, todos los capítulos tienen su acceso directo a los quizzes

Actividad

Realiza la siguiente actividad



1. Explora bien esta presentación
2. Explora los recursos del curso
3. Listo? pronto serás un QA Tester con conocimientos de Java

Recursos del curso

Recursos

En esta sección encontrarás
recursos más importantes del
curso

Listo? Vamos a explorarlos


- ★ [Página del curso](#)
- ★ [Repositorio de Git](#)
- ★ [YouTube videos del curso](#)



Si deseas cursos personalizados u
otro servicio no dudes en
contactarnos

<https://testeracademy.com.mx/contacto>

Gracias

 “No aprendemos para aprobar pruebas, aprendemos para transformar realidades.”



¡Hasta pronto!