

# Projetos Criativos em C#

## 2. Simulador de Vida Artificial (Microecossistema)

Um programa que simula um ecossistema em 2D, onde organismos interagem, vivem, e se reproduzem.

Características principais:

- Parâmetros dos organismos: energia, fome, tempo de vida.
- Tipos de organismos: predadores, presas e produtores (recursos como plantas).
- Sistema de interação e reprodução.
- Interface gráfica simples com Windows Forms ou WPF.

Objetivo: Observar como diferentes organismos interagem e equilibram o ecossistema.

## 3. Explorador de Dados do Sistema

Aplicativo para monitoramento em tempo real dos recursos do sistema operacional.

Características principais:

- Monitoração de CPU, memória, armazenamento e rede.
- Interface gráfica intuitiva com gráficos e tabelas.
- Registro de logs para análise futura.
- Funcionalidade de exportar relatórios em formatos como CSV ou PDF.

Objetivo: Criar uma ferramenta prática para análise de desempenho do computador.

## 4. Gerador de Histórias Interativas

Aplicativo que permite criar histórias personalizadas baseadas em escolhas do usuário.

Características principais:

- Personalização de personagens, cenários e enredos.

- Sistema de escolhas com múltiplos caminhos narrativos.
- Exportação da história gerada em formato PDF.

Objetivo: Proporcionar uma experiência criativa e divertida para os usuários.

## **5. Simulador de Diagnóstico de Computadores**

Ferramenta para diagnosticar problemas em computadores de forma prática e automatizada.

Características principais:

- Detecção de processos inativos e recursos ociosos.
- Verificação do status de drivers e dispositivos.
- Sugestões automáticas para resolução de problemas.

Objetivo: Criar uma ferramenta útil para técnicos e administradores de TI.