

Práctica A: Cree su primera aplicación

Antes de iniciar este laboratorio, los estudiantes deben haber completado todas las prácticas y respondido a las preguntas de examen. Deberán ser capaces de realizar la mayor parte de las tareas que han aprendido en las lecciones y en las prácticas. El laboratorio es sencillo pero completo. Conduce a los estudiantes por todo el proceso de creación de una aplicación, como se describe en la última lección de este módulo.

Los archivos necesarios para esta práctica se pueden encontrar en la carpeta PracticaA\Demo1 dentro del fichero labs02.zip. La solución de esta practica se puede encontrar en la carpeta PracticaA\DemoSolution dentro del mismo fichero.

🔗 Abrir Visual Studio .NET y utilizar la Página de inicio

1. Abra Visual Studio .NET.

Nota El panel Mi Perfil permite a los desarrolladores que conocen versiones anteriores de Visual Basic o Microsoft Visual C++® personalizar el entorno de desarrollo para que sea similar a dichas versiones. Para esta demostración, no cambie la configuración predeterminada. Este panel aparece cuando Visual Studio .NET se abre por primera vez y, desde ese momento, estará localizado en la Página de inicio.

2. Haga clic en **Comunidad Online**. Este panel proporciona fácil acceso a grupos de noticias relacionados con el desarrollo .NET.
3. Haga clic en **Búsqueda Online**. Este panel proporciona fácil acceso a la biblioteca en línea de Microsoft MSDN®.
4. Haga clic en **Inicio**.

🔗 Crear un nuevo proyecto

1. En la pestaña **Proyectos**, haga clic en **Nuevo Proyecto**.
2. En el cuadro de diálogo **Nuevo Proyecto**, en el panel **Plantillas**, haga clic en **Aplicación para Windows**.
3. En el cuadro **Nombre**, escriba **ApplicationToExplore**.
4. Para establecer la ubicación, haga clic en **Examinar** y vaya a la carpeta donde quiera crear el proyecto, haga clic en **Abrir** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Nota Una plantilla de Aplicación para Windows en Visual Basic .NET proporciona un único formulario Windows. El formulario se denomina Form1.vb, y se abre en la vista Diseño.

🔗 Examinar el Explorador de soluciones

1. En el Explorador de soluciones, haga clic en **Form1.vb**, si no está seleccionado.

Observe que el archivo Form1.vb ha sido proporcionado por la plantilla de Aplicación para Windows utilizada para crear el proyecto.

2. Haga clic con el botón derecho en **Solución ‘ApplicationToExplore’ (1 proyecto)**.

Observe que puede añadir otros proyectos a la solución además de poder generar y depurar la solución desde este menú de acceso directo.

3. Haga clic con el botón derecho en **ApplicationToExplore** debajo del nodo de Solución.

Observe que el menú de acceso directo del proyecto incluye opciones para añadir referencias y otros archivos al proyecto.

✍ Cambiar las propiedades del formulario

1. Para hacer que el formulario sea rectangular, arrastre el ajuste de tamaño en la parte inferior derecha.
2. En la ventana Propiedades, haga clic en **BackgroundImage** y, a continuación, haga clic en el botón de puntos suspensivos **...**.
3. En el cuadro de diálogo **Abrir**, vaya a la carpeta en la que se encuentre el fichero **Blue hills.jpg** (este fichero se puede extraer del fichero lab02.zip), selecciónelo, y a continuación haga clic en **Abrir**.

✍ Añadir botones al formulario

1. Haga clic en el control **Button** del Cuadro de herramientas, y arrástrelo al formulario.
2. Arrastre un segundo botón al formulario.

✍ Añadir código a un botón

1. Haga doble clic en **Button1** en el formulario.

Nota Observe que se abre el Editor de código. La pestaña de la ventana se denomina Form1.vb*.

2. En el Editor de código, entre `Private Sub Button1_Click` y `End Sub` (donde debería estar ubicado el cursor), escriba el siguiente código:

```
MessageBox.Show("Ready....Get Set.... Write Code!!!")
```

3. Abra la vista de Diseño para Form1.vb.
4. Haga doble clic en **Button2** en el formulario.
5. En el Editor de código, entre `Private Sub Button2_Click` y `End Sub` (donde debería estar ubicado el cursor), escriba el siguiente código:


```
MessageBox.Show("Web....Windows...." & _  
"Visual Studio .NET does it all!")
```

✍ Ejecutar y probar la aplicación

1. En la barra de herramientas estándar, haga clic en el botón **Iniciar**. ▶
2. En el cuadro de diálogo **Form1**, haga clic en **Button1**.
3. En el cuadro de mensaje, haga clic en **OK**.
4. En el cuadro de diálogo **Form1**, haga clic en **Button2**.

5. En el cuadro de mensaje, haga clic en **OK**.
6. Cierre **Form1**.

🔍 Utilizar la funcionalidad de ocultación automática (Auto Hide)

- En la barra de título de la ventana de Resultados, haga clic en el icono del pin. 

Nota Observe cómo desaparece la ventana de Resultados cuando el cursor se aleja de la ventana y se abre de nuevo cuando el cursor se posiciona sobre la pestaña **Resultados**.

🔍 Desacoplar una ventana

1. Haga clic en el icono del pin de la barra de título del Cuadro de herramientas.
2. Haga clic en la barra de título del Cuadro de herramientas y arrastre la ventana al centro de la pantalla.

🔍 Acoplar una ventana

1. Haga clic en la barra de título del Cuadro de herramientas y arrastre la ventana al lado izquierdo de la ventana de la aplicación de Visual Studio .NET hasta que el cursor esté casi en el borde izquierdo de la pantalla.
2. Haga clic en el icono del pin de la barra de título del Cuadro de herramientas para habilitar de nuevo la funcionalidad de ocultación automática (Auto Hide).

🔍 Guardar un proyecto

- En la barra de herramientas estándar, haga clic en el botón **Guardar todo**.

Nota La ubicación de la solución se establece cuando se crea la solución.

🔍 Cerrar una solución

- En el menú **Archivo**, haga clic en **Cerrar Solución**.

Nota La pestaña **Proyectos** de la Página de inicio mostrará **ApplicationToExplore** en la lista de proyectos recientes cuando la pantalla se actualice o la próxima vez que se abra Visual Studio .NET.

🔍 Salir de Visual Studio .NET

- En el menú **Archivo**, haga clic en **Salir**.