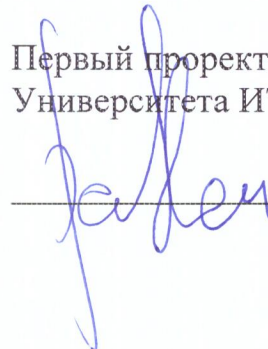


УТВЕРЖДАЮ

Первый проректор
Университета ИТМО



Д.К. Козлова

**ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА
ПРОГРАММНО-АППАРАТНЫХ ПРОЕКТОВ «SHWARE»**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящие правила (далее – Правила) определяют порядок организации и проведения конкурса программных и/или аппаратных проектов «SHWare» (далее – Конкурс), а также правила определения его победителей.

1.2. Конкурс проводится по тематикам, соответствующим образовательным программам магистратуры Университета ИТМО. На Конкурс могут быть представлены интернет-сайт, программное приложение, либо аппаратный проект (прототип или готовое изделие).

1.3. Целью Конкурса является привлечение талантливой молодежи из России и из-за рубежа к обучению в Университете ИТМО на образовательные программы магистратуры по направлениям подготовки факультета программной инженерии и компьютерной техники.

1.4. Задачи Конкурса:

- Выявить лучших студентов и способствовать их дальнейшему развитию.
- Содействовать развитию креативного мышления участников по решению прикладных задач.
- Содействовать развитию и популяризации Университета ИТМО как центра компетенций и экспертизы в областях компьютерных наук, программной и компьютерной инженерии.

2. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

2.1. В Конкурсе могут принять участие лица (далее – конкурсанты), обучающиеся на последнем курсе программ бакалавриата и (или) специалитета или лица, имеющие документ о высшем образовании, подтверждающий получение квалификации (степени) «бакалавр», «магистр» или квалификации «специалист», «дипломированный специалист».

2.2. К участию в Конкурсе допускаются как проекты, подготовленные конкурсантами единолично без соавторов, так и части крупных проектов, реализованных группой авторов, при условии представления конкурсантом

однозначно определяемой, описываемой и имеющей собственную значимость части проекта, выполненной им единолично, без соавторов.

2.3. Для участия в Конкурсе конкурсанты, удовлетворяющие требованиям п.2.1. настоящих Правил, должны подать комплект документов и материалов в соответствии с требованиями:

- 1) Заявка, оформленная по форме, предусмотренной Приложением 1 к Правилам;
- 2) Резюме (CV) участника Конкурса;
- 3) Мотивационный видеоролик;
- 4) Презентация проекта;
- 5) Материалы проекта.

2.4. Заявка заполняется конкурсантом на компьютере, распечатывается, подписывается, сканируется и сохраняется в формате компьютерного файла в формате PDF.

2.5. Резюме (CV) создается на компьютере и сохраняется в формате компьютерного файла PDF.

2.6. Презентация проекта создается на компьютере и сохраняется в формате компьютерного файла PDF. Объем презентации – не более 10 страниц (слайдов), включая слайд с наименованием проекта. В презентации должны быть отражены:

- название и автор представляемого проекта или части проекта;
- название образовательной программы магистратуры, для поступления на которую подается заявка участника;
- цель и решаемые задачи проекта;
- описание проекта;
- перечень представляемых для оценки результатов проекта;
- оценка и обоснование оригинальности предлагаемого решения;
- перечень использованных в проекте технологий;
- соответствие результатов оцениваемым показателям;
- ссылка на репозиторий с материалами проекта.

2.7. Мотивационный видеоролик оформляется в соответствии со следующими требованиями:

2.7.1. Видеоролик должен содержать следующие части:

- Часть 1. Обоснование мотивации участия в Конкурсе.
- Часть 2. Профессиональные достижения конкурсанта.
- Часть 3. Учебные достижения конкурсанта.

2.7.2. Технические требования:

- Файл видеоролика должен быть в формате mp4, avi, mov
- Название файла: DX2021 (ФИО конкурсанта)
- Минимальное разрешение: 800 x 600 пикселей.
- Продолжительность видеозаписи: максимум 3 минуты

2.8. Материалы проектов, представляемых на Конкурс, могут включать:

- проектные файлы;
- исходный код и исполняемые файлы программного обеспечения;
- техническую документацию;
- протоколы испытаний или тестирования;
- видеоролики, показывающие функционирование разработанных аппаратуры или программы.

2.9. Отсканированная заявка в формате PDF, резюме (CV) в формате PDF и ссылка на мотивационный видеоролик загружаются в личном кабинете на сайте <https://abit.itmo.ru/> или ресурсе факультета ПИиКТ, ссылка на который должна быть опубликована в объявлении конкурса. Материалы проекта загружаются в любой, доступный автору, открытый репозиторий.

3. ПРОВЕДЕНИЕ СОБЕСЕДОВАНИЯ

3.1. Собеседование проводится с участниками Конкурса с целью определения уровня мотивированности конкурсанта, сформированности общекультурных и общепрофессиональных компетенций на русском или английском языках.

3.2. В процессе собеседования конкурсанту задаются вопросы, связанные с выбранной образовательной программой, представленным проектом, а также другие дополнительные вопросы.

3.3. Форма проведения собеседования: очная или с применением дистанционных технологий.

3.4. Информирование участников конкурса о времени и форме проведения собеседования осуществляется по телефону и сообщением email, указанному участником в своей конкурсной заявке.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ КОНКУРСА

4.1. Организатором Конкурса являются Приемная комиссия Университета ИТМО.

4.2. Для оценивания заявок конкурсантов создается конкурсная комиссия, состав которой утверждается приказом ректора или уполномоченного им лица.

4.3. Общая оценка является суммой баллов за каждый показатель.

4.4. Победителем Конкурса считается конкурсант, набравший 100 баллов.

4.5. Результат оценивания портфолио и собеседования каждого конкурсанта оформляется протоколом (по форме, установленной Приложением Приложение № 2 к настоящим правилам).

5. СРОКИ И ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

- 01 февраля 2022–27 июня 2022 г. – прием заявок;
- 1 марта 2022–10 июля 2022 г. – проведение собеседований;
- 15 июля 2022 г. – публикация итогового списка победителей на официальных ресурсах Университета ИТМО.

5.1. Документы, оформленные с нарушением требований и предоставленные в Приемную комиссию позже 23.59 ч. 27 июня 2022 года, к рассмотрению не принимаются.

Приложение 1
к правилам проведения конкурса
программно-аппаратных проектов «SHWare»

ЗАЯВКА
ДЛЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ ПРОЕКТОВ
«SHWare»

Конкурсант _____
(фамилия, имя, отчество полностью)

Место учебы (которое закончили) – полностью (вуз, кафедра):

Год окончания _____

Статус («бакалавр», «магистр», «дипломированный специалист»,
«специалист»¹) _____

Специальность / направление подготовки по диплому _____

Номер телефона: _____

E-mail _____

Прошу принять мою заявку на конкурс для поступления на образовательную программу магистратуры <наименование образовательной программы>.

Приложения:

- резюме (CV)
- мотивационный видеоролик
- презентация проекта
- ссылка на репозиторий проекта

¹ В массовом порядке прием на программы, имеющие право выдавать диплом СПЕЦИАЛИСТА начался ТОЛЬКО в 2010 году. В дипломе "дипломированного специалиста" о квалификации дается такая запись "присвоена квалификация (например) "экономист-математик" по специальности ...", а в дипломе "специалиста" запись такая: ПРИСВОЕНА КВАЛИФИКАЦИЯ (СТЕПЕНЬ) СПЕЦИАЛИСТ по направлению подготовки(специальности)..."

Приложение 2
к правилам проведения конкурса
программно-аппаратных проектов «SHWare»

УТВЕРЖДАЮ
Декан факультета ПИиКТ

ФИО (полностью)
ОЦЕНКА КОНКУРСА ПРОЕКТОВ «SHWare »

(Ф.И.О. КОНКУРСАНТА)
на программу « _____ » _____

Раздел портфолио	Кол-во баллов
Степень понимания проблемы конкурсанта	
Оригинальность предложенного решения	
Качество выступления	
Качество проработки решения	
Сумма баллов:	

Эксперт

Ф.И.О.

Эксперт

Ф.И.О.