



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Экономика программной инженерии

Лабораторная работа №3

Преподаватель: Гаврилов Антон Валерьевич

Выполнили: студенты Кульбако Артемий Юрьевич, Тарасов Александр
Станиславович; Р34112

Задание

Предложить план действий в ситуации, когда прошло 3/4 срока, запланированного на реализацию проекта, а фактически выполнена только половина задач:

1. Определить, какие функции на данный момент еще не завершены и оценить, реализацию каких из них можно отложить для того, чтобы не сдвигать срок выпуска устраивающего заказчика работоспособного продукта с максимально сохраненной функциональностью.
2. Оценить возможность увеличения команды разработчиков для соблюдения сроков проекта, либо попытаться оптимизировать план работ.

План действий при задержке

Обратимся к нашему списку задач: зелёным будут выделены задачи, которые согласно плану разработки выполнены в первую половину периода разработки (работу юриста учитывать здесь не будем) $((637 - 270) / 2 = 183 \text{ ч/ч})$. Красным выделим то, от чего можно отказаться.

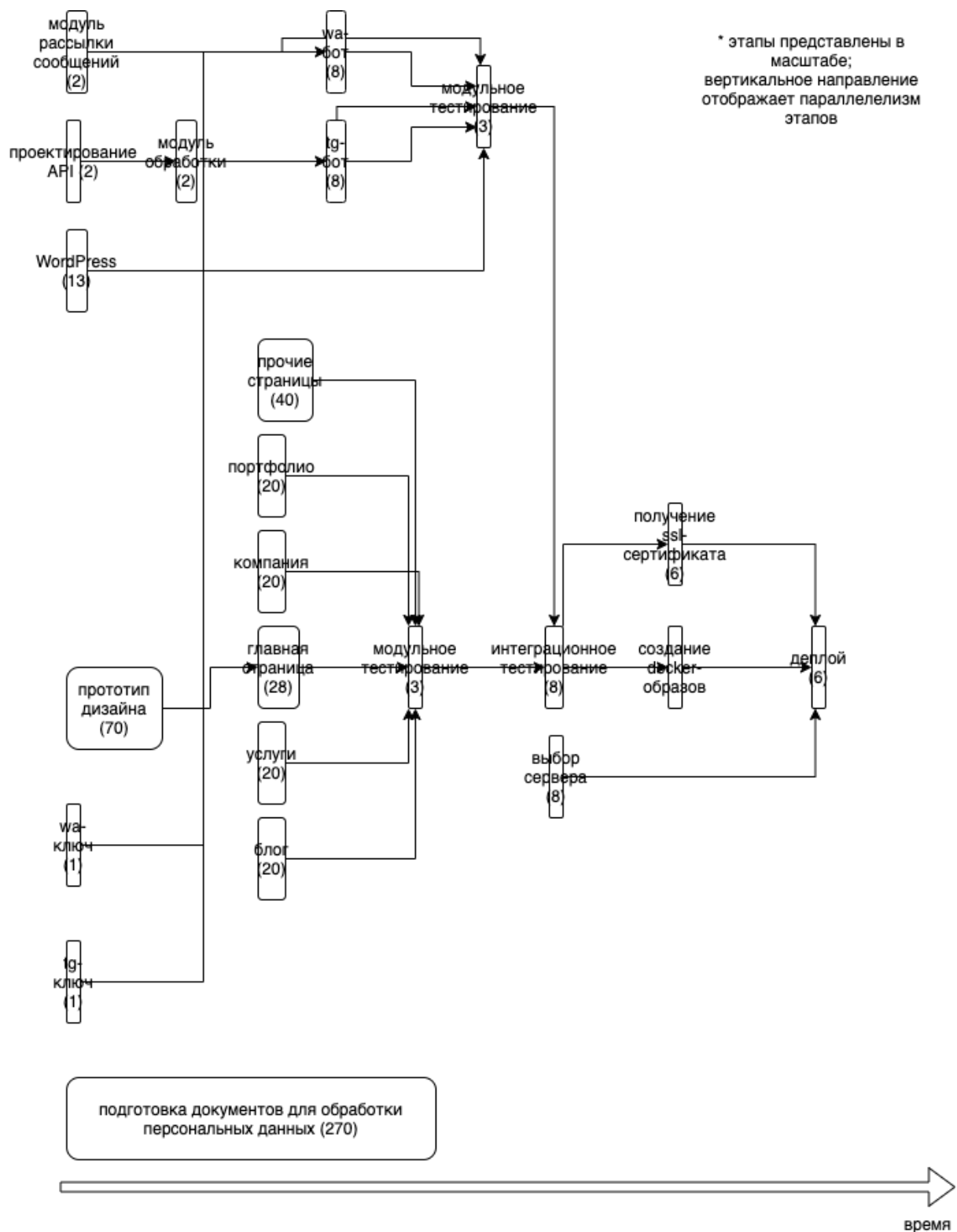
#	Название	P(ч-ч)	O(ч-ч)	M(ч-ч)	E	СКО
Подготовка						
1	Прототип дизайна	80	50	70	68,3	5,0
2	Ключ для Telegram	1	0,5	1	0,9	0,1
3	Ключ для WhatsApp	1	0,5	1	0,9	0,1
4	Получение разрешения на обработку персональных данных и подготовка необходимых документов	300	210	270	265,0	15,0
Фронтенд						
5	Главная страница	32	22	28	27,7	1,7
6	Блог	24	12	19	18,7	2,0
7	Портфолио	24	12	19	18,7	2,0
8	Компания	24	12	19	18,7	2,0
9	Услуги	24	12	19	18,7	2,0
10	Прочие страницы	48	30	40	39,7	3,0
11	Интеграционное тестирование	10	4	8	7,7	1,0
12	Модульное тестирование	4	2	3	3,0	0,3

Бекенд						
13	Telegram бот	14	6	8	8,7	1,3
14	WhatsApp бот	14	6	8	8,7	1,3
15	WordPress	16	9	13	12,8	1,2
16	Проектирование API	2	1	2	1,8	0,2
17	Обработка запросов	2	1	2	1,8	0,2
18	Рассылка email	2	1	2	1,8	0,2
19	Модульное тестирование	4	2	3	3,0	0,3
Релиз						
20	Получение SSL-сертификата	8	4	6	6,0	0,7
21	Создание docker-образов	6	2	3	3,3	0,7
22	Выбор сервера	14	2	8	8,0	2,0
23	Деплой	12	3	6	6,5	1,5

Взглянем на задачи. В первую очередь можно отказаться от тестирования (з. 11 и 12): транзакций у нас немного - завелось, законнектилось, ну и ладно. "Прочие страницы" (з. 10) не особо важны, раз под сборку из нескольких страниц мы создали единую задачи, а не отдельные. На этапе релиза можно отказаться от з. 21 - это даже скорее роскошь, а не необходимость. Также можно задеплоить сервис на первый подходящий сервер, а позже уже провести анализ и выбрать лучший. А вот от ssl-сертификата отказаться сейчас нельзя: современные браузеры часто ругаются на обычное http. Таким образом мы выиграли 59 ч/ч, что позволит нам спокойно завершить более важные задачи проекта.

Оценка возможностей

При взгляде на план разработки сразу видно, что большинство задач (и к тому же самых объёмных) - это задачи на фронтенд (221 ч/ч). Бекенд задачи же занимают значительно меньше времени (38 ч/ч). Разница почти в 6 раз! Учитывая, что проект представляет из себя лендинг и новая функциональность вносится будет редко, то держать штат из кучи разработчиков экономически невыгодно, но вот привлечь с аутсорса 5-х фронтендеров или 3 фуллстек разработчиков можно: тогда сроки выполнения фронтенд и бекенд задач сравняются и проект будет закончен намного раньше.



Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы мы составили план действий для крайне неприятной ситуации - команда не успевает уложиться в срок. Нами была предпринята попытка успеть выполнить задачу вовремя путём увеличения команды разработки и оценили, какие фичи можно убрать без вреда для основной функциональности сервиса. Учитывая, что срыв сроков дело нередкое в IT, то полученные навыки обязательно пригодятся.