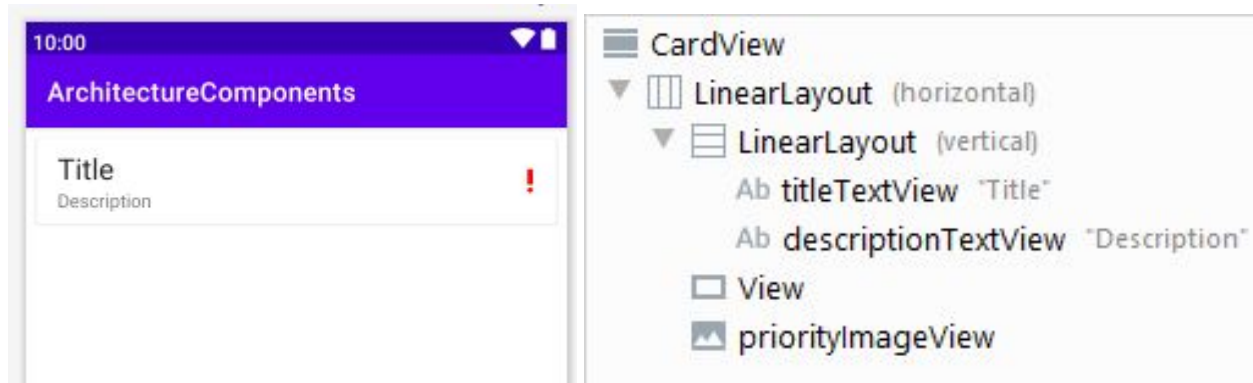


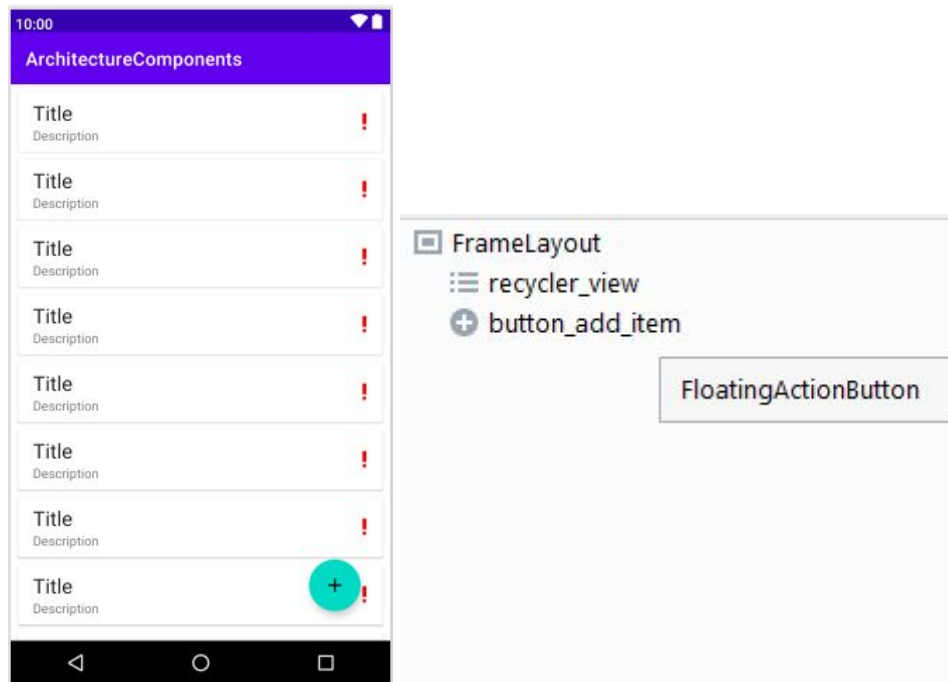
Лабораторная работа #5

Вам предстоит разработать приложение со списками дел, основные моменты были рассмотрены в лекции. А теперь перейдем более детально к заданию:

1. Разработка приложения начинается с 23 API.
2. Файл `list_item`. С правой стороны - его структура:



3. Файл `activity_main`. С правой стороны - его структура:



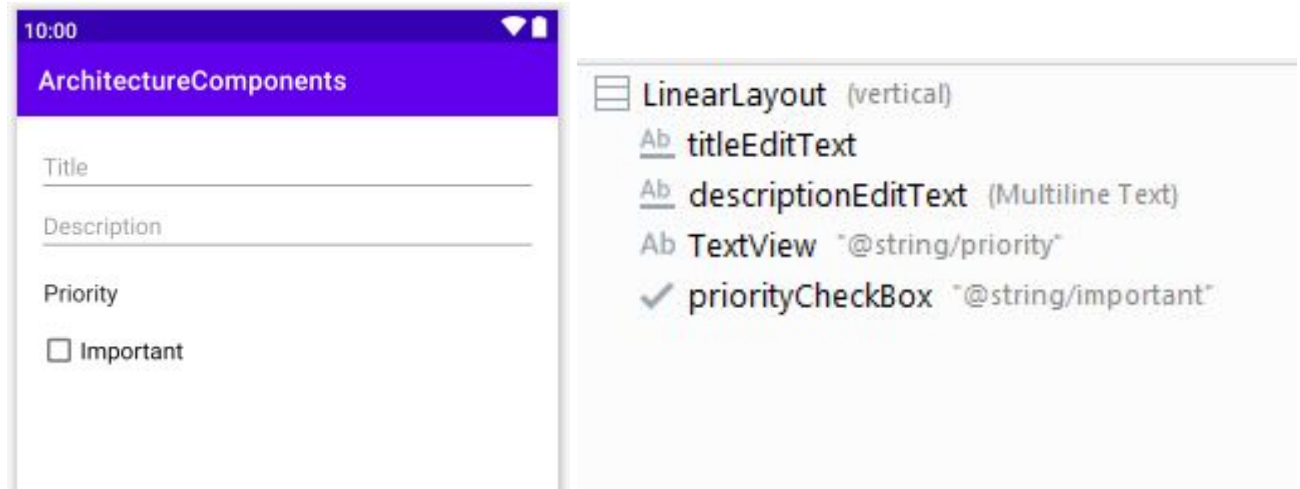
XML код плавающей кнопки:

```
<com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton
    android:id="@+id/button_add_item"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="bottom|end"
    android:layout_margin="32dp"
    android:src="@drawable/ic_add" />
```

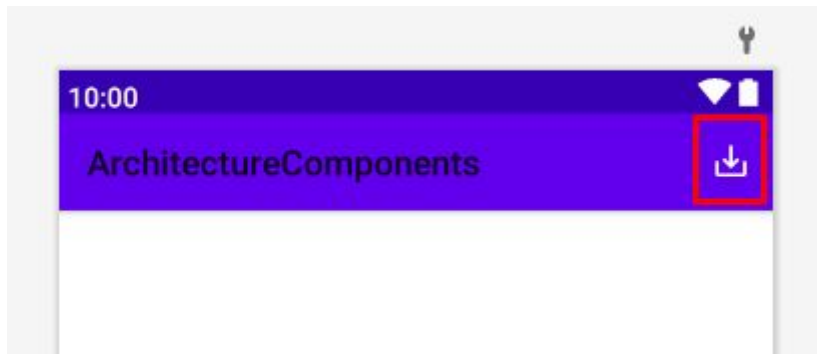
Код FAB в MainActivity:

```
val buttonAddItem: FloatingActionButton = findViewById(R.id.button_add_item)
buttonAddItem.setOnClickListener { it: View!
    val intent = Intent( packageContext: this, AddItemActivity::class.java)
    startActivityForResult(intent, ADD_ITEM_REQUEST)
}
```

4. Файл `activity_add_item`. С правой стороны - его структура:



5. Файл `add_item_menu`. Для того, чтобы нам добавить иконку в ActionBar, нужно создать папку в **res** с именем - **menu**. И внутри неё добавить файл `add_item_menu`, наполнить его содержимым (код под скриншотом).



```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
    <item
        android:id="@+id/save_item"
        android:icon="@drawable/ic_save"
        android:title="Save"
        app:showAsAction="ifRoom" />
</menu>
```

Работа с меню в `AddActivityItem`:

```
override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu?): Boolean {
    val menuInflater = menuInflater
    menuInflater.inflate(R.menu.add_item_menu, menu)
    return true
}

override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
    return when (item.getItemId()) {
        R.id.save_item -> {
            saveItem()
            true
        }
        else -> super.onOptionsItemSelected(item)
    }
}
```

6. Иконки будут лежать на диске в формате .xml. Если вы хотите загрузить свои иконки, то можете скачать их здесь - <https://materialdesignicons.com>
7. *** Добавить реализацию - приоритета у списка дел. В макете **list_item** у вас есть картинка - `priorityImageView`. Ей можно назначить `visibility` в методе `onBindViewHolder`. И в коде логику работы добавления приоритета.

```
holder.priorityImageView.visibility = if(  
    currentItem.priority  
) View.VISIBLE else View.GONE
```

Полезные ссылки:

1. <https://developer.android.com/topic/libraries/architecture> - Android Architecture Components
2. <https://developer.android.com/jetpack/guide> - Guide to app architecture
3. <https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/recyclerview> - Create a List with RecyclerView
4. <https://codelabs.developers.google.com/codelabs/android-room-with-a-view-kotlin> - Room with a View codelab