

Tesya Indiani

No.: Tugas 1.

Date.:

"Pemrograman Mobile"

- 1.) Jelaskan perbedaan UX dan UI dalam mobile.
* UX (User Experience)
UX adalah pengalaman pengguna saat menggunakan aplikasi atau website.

Fokusnya pada kenyamanan, keandalan, dan akur penggunaan.

- => contoh:
 - Aplikasi mudah dipahami
 - Mudah diakses menggunakan tangan.
 - Program dapat menonjolkan fitur.

* UI (user interface).

UI adalah tampilan visual yang diciptakan pengguna tolakunya pada desain tampilan agar mudah dan mudah dipahami.

- => contoh:
 - Warna aplikasi
 - font tulisan
 - tata letak layar.

- 2.) Jelaskan Masing-masing pada UX dan UI.

=> UX (user experience).

1. Interaction Design:
: mengatur cara user berinteraksi (klik, swipe, scroll).

2. User Research

: memperbaiki kebutuhan dan kebiasaan pengguna sebelum membuat aplikasi.

KIKY

3. Scenarios.

: Membuat gambaran bagaimana user memakai aplikasi dalam situasi nyata.

4. Information Architecture.

: menyusun struktur menu dalam informasi agar mudah dipahami

5. Wireframes & prototype.

: Pemangku awal aplikasi (terangka tampilan sebagian darsain Jadi). \rightarrow UI (User Interface).

1. Visual Design.

: Tampilan terluruh aplikasi agar menarik

2. Colors

: Penentuan warna supaya nyaman dilihat dan sesuai tema.

3. Graphic design

: icon, ilustrasi, dan item visual.

4. Typography

: jenis dan ukuran tulip agar mudah dibaca

5. Layouts

: tata letak tombol, gambar dan teks di layar.

s.) Apa Perbedaan Native dan cross - platform

* Native.

: Aplikasi dibuat khusus untuk sistem informasi

cocok : - Android \rightarrow Kotlin / Java

- iOS \rightarrow swift.

=> Kelebihan :- Performa Cepat
 - Lebih Stabil
 - Akses fitur Hp maksimal

=> Kekurangan :- Habis buat aplikasi berbeda (ios & android).
 - Waktu dan biaya lebih besar.

* Cross - Platform.

↳ satu kode bisa digunakan di beberapa sistem

- Flutter
- React Native

=> Kelebihan :- Hemat waktu

- satu kode untuk android & ios
- Biaya lebih murah

=> Kekurangan : - performa kadang sedikit dibawah Native.

- Beberapa fitur perlu pengerasian.

g.) Kolaborasi Tim (git) dan Problem Solving .

A. kolaborasi tim menggunakan git.

1. Apa yang dimaksud dengan git dalam pengembangan perangkat lunak ?

Jawab : Git adalah sistem pengolahan versi (Version control system) yang digunakan untuk menentat perubahan kode dan memudahkan kerja sama antar anggota tim dalam satu proyek

No. :

Date. :

B. Problem Solving dalam Pemrograman.

1. Mengapa kemampuan Problem Solving penting bagi programer?

Jawab : Karena programer solving menghadapi kondisi atau kebutuhan sistem yang kompleks sehingga harus mampu mencari solusi yang efektif.

