UNIVERSIDAD NACIONAL DE RÍO CUARTO

FACULTAD DE CS. EXACTAS, FCO-QCAS Y NATURALES - DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN

ASIGNATURA: INTRODUCCIÓN A LA ALGORÍTMICA Y PROGRAMACIÓN

Año: 2020

Práctica Nº 3 Parte 4 de 4

Tema: Composición Condicional

Esta práctica tiene como objetivos:

- Emplear las composiciones condicionales (si...entonces, si...entonces...sino, según).
- Introducir las nociones de condición, valores lógicos (verdadero y falso) y operadores lógicos (y, o y no).
- Resolver problemas que requieran la utilización de la composición secuencial y de la composición condicional.
- Analizar ventajas y desventajas de la composición condicional anidada (si anidados).

Ejercicios propuestos

En todos los ejercicios debes realizar el análisis del problema y entregarlo junto con cada algoritmo

17) Asumiendo que un rectángulo dibujado en un plano cartesiano queda determinado por las coordenadas de dos vértices opuestos en diagonal, y que un círculo queda determinado por las coordenadas de su centro y su radio, se plantea el siguiente problema: dados como datos de entrada las coordenadas del par de vértices opuestos del rectángulo, las coordenadas del centro del círculo y su radio, y las coordenadas de un punto problema, informar como salida, considerando la ubicación del punto problema en relación a las figuras, alguno de los textos que a continuación se transcriben.

Salidas posibles:

- El Punto es exterior al círculo y al rectángulo.
- · El Punto es interior al rectángulo.
- · El Punto es interior al círculo.
- · El Punto es interior al círculo y al rectángulo.
- 18) Dado un número de año informar si es o no un año bisiesto. Los años bisiestos son los divisibles por 4 siempre que no sean múltiplos de 100. Los únicos años bisiestos múltiplos de 100 son los que además son múltiplos de 400.
- 19) Un diseñador de relojes como se ilustra, nos solicita que veamos de que forma dada una fecha por día, mes y año calcule la fecha del día siguiente. Tanto el formato de entrada como de salida será: dd mm aaaa. Nota: tenga en consideración que el año podría ser bisiesto.



20) Se desea construir un reloj digital. Para esto hay que resolver primero el siguiente problema: dada una hora en formato (horas, minutos, segundos) se debe calcular la hora un segundo después, expresándose en horas, minutos y segundos

