<https://public.bc.fi/s1900565/Projects/JavaScript/sprint01/laskuri_ok_1.html>

**1. Tee ohjeet, miten selaimen konsolin löytää eri selaimissa (IE, Firefox, Chrome).**

Vaihtoehtoja on useita:

**Google Chrome**

* Valitse Google Chrome menu ja sieltä More tools > Developer tools;
* Napsauta mitä tahansa elementtiä sivulla hiiren kakkospainikkeella ja valitse Inspect element;
* Käytä näppäinoikotietä Cmd + Alt + i (Mac) tai Ctrl + Shift + i (Windows);
* Funktionäppäimellä F12;

**Firefox**

* Valitse Firefox menu ja sieltä Web Developer Inspector;
* Napsauta mitä tahansa elementtiä sivulla hiiren kakkospainikkeella ja valitse Inspect element (Q);
* Käytä näppäinoikotietä Ctrl + Shift + c (Windows);
* Funktionäppäimellä F12;

**IE** 11

* Valitse IE Tools / Työkalut ja sieltä F12- sovelluskehittäjätyökalut;
* Napsauta mitä tahansa elementtiä sivulla hiiren kakkospainikkeella ja valitse Inspect element / tarkista elementti;
* Funktionäppäimellä F12;

**Miten konsoliin tulostetaan JavaScriptissa?**

Konsoliin tulostetaan metodilla:

console.log(*viesti*)

**2.Miten JavaScript‐ohjelma voidaan sisällyttää html‐sivuun? Mainitse kolme erilaista tapaa.**

- HTML-koodissa JavaScript-koodi on lisättävä <script> ja </script> -tunnisteiden väliin.

Komentosarjat voidaan sijoittaa <body> - tai HTML-sivun <head> -osaan tai molempiin.

- <head> -osassa

- <body> -osassa

Skriptien asettaminen <body> -elementin alareunaan parantaa näytön nopeutta, koska skriptien kokoaminen hidastaa näyttöä.

- Skriptit voidaan sijoittaa myös ulkoisiin tiedostoihin:

<script src = "myScript.js"> </script>.

**3.Miksi JavaScript‐koodi sijoitetaan yleensä erilliseen tiedostoon?**

• Se erottaa HTML: n ja koodin, voidaan kehittää ne erikseen ja nopeuttaa projektin toteuttamista.

• Se helpottaa HTML: n ja JavaScriptin lukemista ja ylläpitoa.

• Välimuistissa olevat JavaScript-tiedostot voivat nopeuttaa sivun latauksia.

**4.Html‐dokumentissa on seuraavanlainen elementti***: <div id="aktiivinen"/>Klikkaamua!</div>*

**Anna JavaScript lauseet, joilla:**

*a) haet elementtiä vastaavan DOM olion*

document.getElementById(’aktiivinen’);

var elem = document.getElementById(’aktiivinen’);

*b) asetat elementin onclick‐käsittelijäksi funktion nimeltä klikkaus*

elem.onclick = klikkaus;

*c) muutat elementin html‐sisällöksi ”Klikattu”*

document.getElementById(’aktiivinen’).innerHTML = ’klikattu’;

elem.innerHTML = 'klikattu';

*d) muutat tekstin värin harmaaksi*

document.getElementById(’aktiivinen’).style.color = ’gray’;

elem.style.color = 'gray';

**5.Mitä muita html‐eventtejä kuin onclick JavaScript‐ohjelmassa voisi käsitellä? Nimeä ja selitä lyhyesti viisi mielestäsi käyttökelpoisinta.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Event** | **Tapahtuma** |
| input | Elementti saa käyttäjän syötteen |
| change | HTML-elementti on muuttunut |
| mouseenter | Käyttäjä siirtää hiiren HTML-elementin päälle |
| mouseleave | Käyttäjä siirtää hiirtä HTML-elementistä |
| keydown | Käyttäjä painaa näppäimistönäppäintä |
| load | objekti on ladattu |
| drag | elementtiä vedetään |

**6.CSS‐ominaisuuksia voi muuttaa JavaScriptissä, mutta niiden nimet eivät ole ihan samat kuin CSS‐syntaksissa. Muunnokseen on yksinkertaiset säännöt, selvitä ne ja anna esimerkit muunnoksista.**

Säännöt:

1. nimi alkaa pienellä kirjaimella;
2. ei käydä ”-” merkkiä tai väliä;
3. lowerCamelCase – seuraava sano alkaa isolla kirjaimella.

CSS JS

color color

background-attachment backgroundAttachment

background-color backgroundColor

font-size fontSize

font-family fontFamily