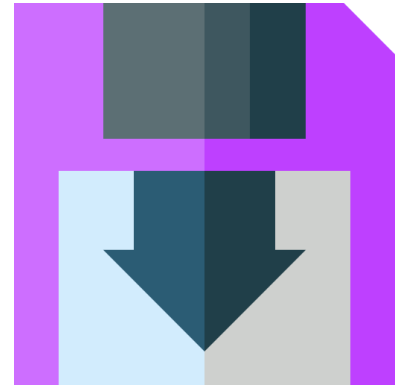


NETBACKUP

Backup sicuri attraverso la rete



Sommario

Sommario	1
Presentazione del software e funzionalità	3
Applicativi Compilati	3
Funzionalità	3
Controllo dell'identità del server mediante RSA	3
Crittografia AES ECB a 256 bit	4
Integrità della trasmissione	4
Gestione dello spazio su disco	4
Terminale di gestione interno	5
Shell SSH	5
Pannello di controllo web	6
Utilità	6
./genPasswd - Codificatore di password	6
./signElf - Firma digitale dei comandi	7
./baknfo - Informazioni di backup	7
./extract_all - Estrazione di tutti i file crittografati	7
./extract - Estrazione dei file crittografati	8
WorkFlow	9
Client	9
Server	10
Hashing delle password	11
Firma degli eseguibili	11
Gestione delle connessioni	12
Processo di backup	12
Salvataggio	12
Ripristino	13
Headers e strutture	13
Formati file	15
*.rsacfg	15
*.public	16
*.bak	16
*.hd	17
Crittografia	17
Comandi	17
Modello	17
Compilazione	18
Configurazione	18
Librerie esterne	21

Server di Monitoraggio	21
Login	21
Interfaccia grafica	22
Configurazione	22
Installazione	23
Installazione delle dipendenze	23
Compilazione in ambiente linux	23
Server Glassfish	24

Presentazione del software e funzionalità

Il software viene distribuito come suite di programmi e funzionalità atti alla trasmissione sicura di file attraverso la rete.

Gli applicativi vengono compilati e la loro esecuzione avviene in ambiente console, oltre a una distribuzione web basata su JavaEE/Glassfish per il monitoraggio e la gestione dei flussi di backup.

Nelle configurazioni è possibile abilitare la trasmissione cifrata mediante algoritmo AES a 256bit, oltre all'abilitazione dell'ottimizzazione della memoria usata: se specificata il trasferimento verrà compresso al momento del salvataggio sul disco mediante algoritmo bzip2.

Viene implementato un terminale con l'esecuzione di comandi HotPlug, grazie al caricamento di librerie dinamiche.

Applicativi Compilati

Funzionalità

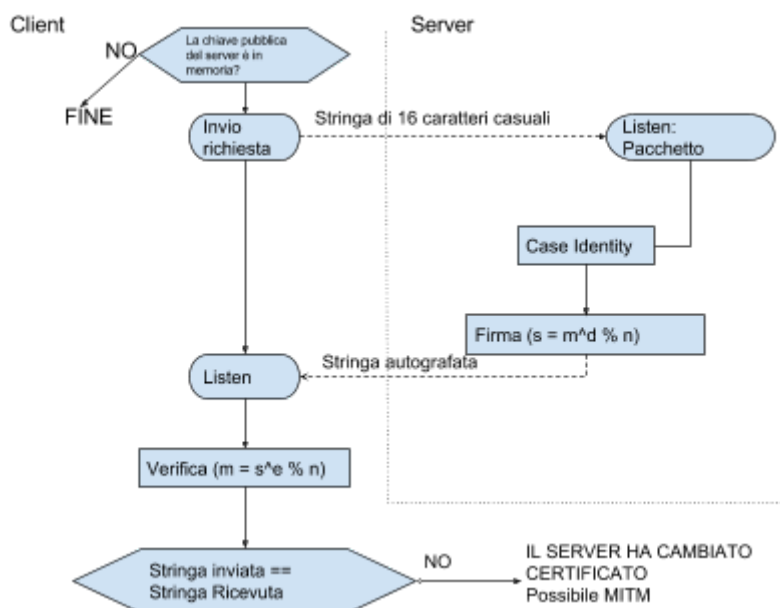
Controllo dell'identità del server mediante RSA

Il primo controllo del client nei confronti del server consiste nella verifica

dell'identità della macchina mediante la firma digitale possibile grazie all'algoritmo RSA.

Al momento della configurazione del server verrà creata una coppia di chiavi (Pubblica e Privata) contenente le

informazioni relative ai valori per compiere i passaggi di firmatura: questi dati sono contenuti nel file "keys.rsacfg" (Configurazione di default).



Come Visibile dall'immagine a lato, se il client possiede già una copia della chiave pubblica del server, procederà all'invio di una stringa di 16 caratteri che verrà firmata digitalmente dal server, per poi essere rispedita al mittente e verificata.

Se la verifica dovesse avere esito negativo, il server sarebbe giudicato non attendibile e di conseguenza la connessione non assicura la riservatezza dei dati.

Questo previene attacchi del tipo "Man In The Middle".

Crittografia AES ECB a 256 bit

Se definito nel file di configurazione del client, il file trasmesso sarà cifrato mediante `AES 256`.

La crittografia prende parte all'invio del file a blocchi di lunghezza configurabile ma multiplo di 16, dimensione del blocco AES.

Il server si limiterà a salvare il file così come viene inviato, e, mediante un eseguibile di utilità, i file potranno essere decifrati e salvati correttamente.

Integrità della trasmissione

La connessione TCP implementa nativamente la ricezione del pacchetto con risposta (ACK) e verifica di integrità dei dati tramite CRC32

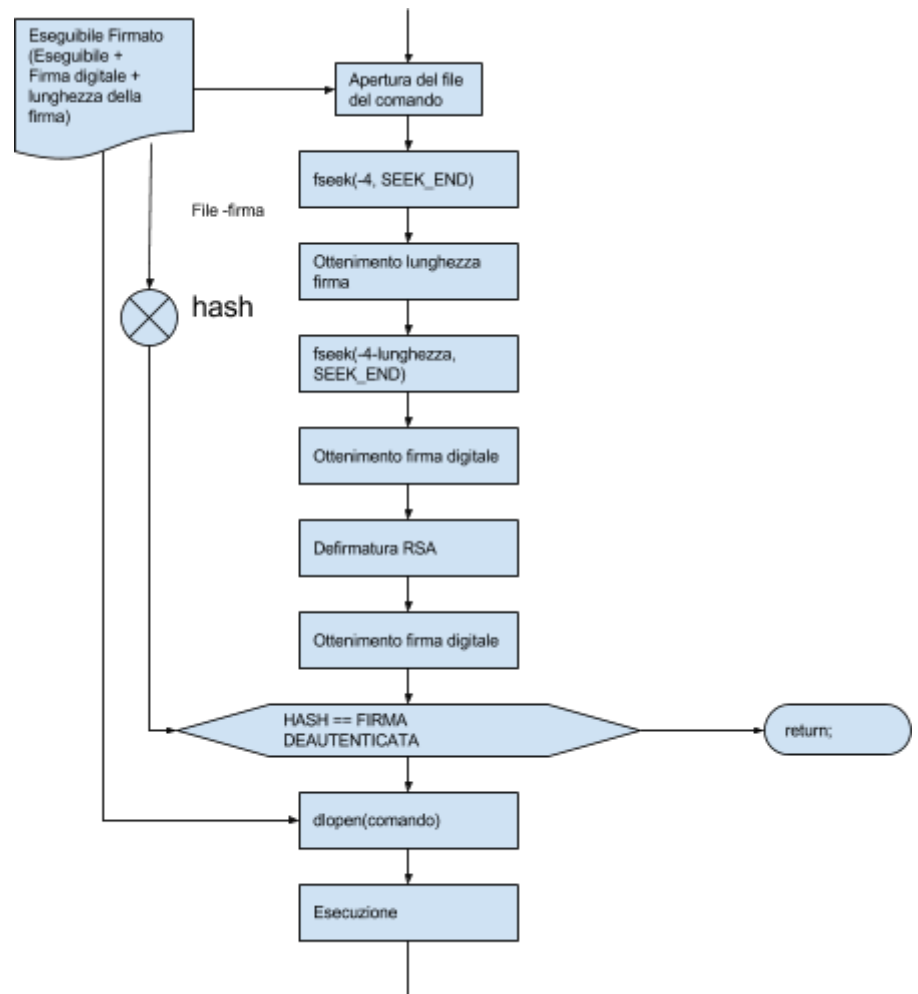
Gestione dello spazio su disco

All'atto della ricezione del pacchetto, il server, salverà sul disco fisso i dati, e se specificato nel file di configurazione, il contenuto del pacchetto verrà compresso con l'algoritmo `BZip2`, mantenendo l'occupazione in memoria Ram limitata fissando un limite massimo di dimensione del file prima di essere zippato e scaricato sul disco.

Terminale di gestione interno

Un processo adibito alle funzioni di terminale filtra lo stream STDIN ed esegue i comandi caricandoli al momento come librerie dinamiche. Prima di caricare il codice, per prevenire l'esecuzione di codice malevolo, il file viene verificato mediante il processo di firma digitale utilizzato per la verifica dell'identità del server.

In questo caso una CA (Certificate Authority) viene generata (set di chiavi) al momento della compilazione, per ragioni di sicurezza, la chiave privata e pubblica non dovranno mai esistere sullo stesso hard disk.



Shell SSH

Se impostato al momento della creazione, il server creerà un processo per la gestione delle connessioni SSHv1 e SSHv2 sulle quali verranno reindirizzati gli stream di I/O del terminale.

Questo soltanto se al momento della creazione riesce la creazione di chiavi RSA e DSA atte alla gestione della shell sicura.

Pannello di controllo web

Lo script python distribuito consente l'apertura di una porta con web server per il controllo dello stato dei backup in corso sul server e la possibilità di gestire il traffico dati.

Implementato nel server vi è un controllo sugli host in grado di usufruire delle operazioni di gestione.

Se l'host su cui viene eseguito il web server è incluso nella suddetta lista, allora potrà accedere ai dati relativi allo stato dei backup.

Il web server è configurabile per richiedere l'autenticazione dell'utente, ed è possibile utilizzarlo sotto connessione protetta HTTPS.

L'utilizzo dell'API websocket richiede che la connessione venga effettuata da un client Google Chrome o derivati implementanti l'API.

Utilità

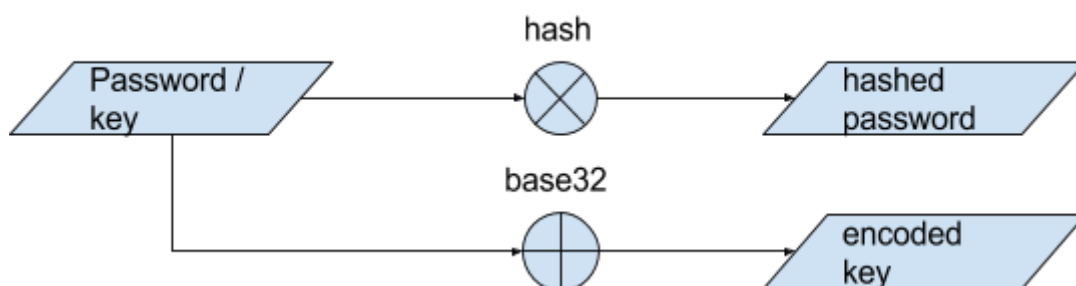
All'atto della compilazione verranno generati tre eseguibili e un file di configurazione rsa che, **bensì situati in altre directory, per motivi di sicurezza è fortemente consigliata la separazione fisica degli eseguibili su diverse macchine.**

È di conseguenza consigliata la cancellazione degli eseguibili di utilità dal server e mantenerli su una seconda macchina possibilmente non raggiungibile dalla rete del server, in quanto il file di configurazione rsa (CA.rsacfg) contiene la chiave privata per la segnatura dei comandi.

`./genPasswd` - Codificatore di password

SINTASSI: `./genPasswd <password>`

OUTPUT: l'hash generato relativo al parametro `<password>` inserito e la chiave codificata.



La sessione ssh verificherà l'autenticazione di un solo utente dati il suo nome utente e l'hash della password.

Al momento della convalida delle credenziali, il server verificherà le coincidenze del nome utente, l'hash salvato e fornito al momento della

configurazione e l'hash della password inserita dall'utente generato runtime.

Al momento della configurazione, dopo aver generato il corrispondente hash sarà necessario trascrivere l'output del programma nel file di configurazione.

`./signElf` - Firma digitale dei comandi

SINTASSI: `./signElf <percorso/al/comando>`

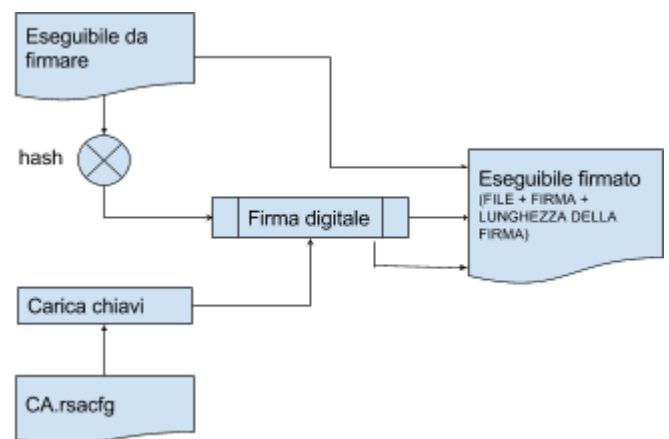
OUTPUT: none

Per verificare l'attendibilità prima dell'esecuzione di un programma il server verificherà la firma digitale del file generata da signElf.

La firma verrà aggiunta in coda all'eseguibile e consisterà nella rappresentazione esadecimale dell'hash del file segnato digitalmente con la chiave privata dell'autorità di certificazione.

Una volta svincolato il dato dalla firma digitale mediante la chiave pubblica salvata, il risultato verrà confrontato con l'hash del file (Firma esclusa).

Se gli hash variassero il comando non verrebbe eseguito perché modificato.



`./baknfo` - Informazioni di backup

Il tool stamperà a schermo le informazioni relative al file head.hd nella directory del backup.

`./extract_all` - Estrazione di tutti i file crittografati

SINTASSI: `./extract_all <directory del backup> <packet_lenght>`

<key>

OUTPUT: none

Il funzionamento viene illustrato nel capitolo `./extract` - Estrazione dei file crittografati e viene eseguito su tutti i file con estensione `*.bak`.

`./extract` - Estrazione dei file crittografati

SINTASSI: `./extract <input_file> <packet_lenght> <key> [output_file]`

OUTPUT: none

Durante l'esecuzione, l'applicazione legge dal file `<input_file>` a blocchi di `<packet_lenght>`.

Quest'ultimo deve equivalere al valore `(transfer_block_size x 16)`

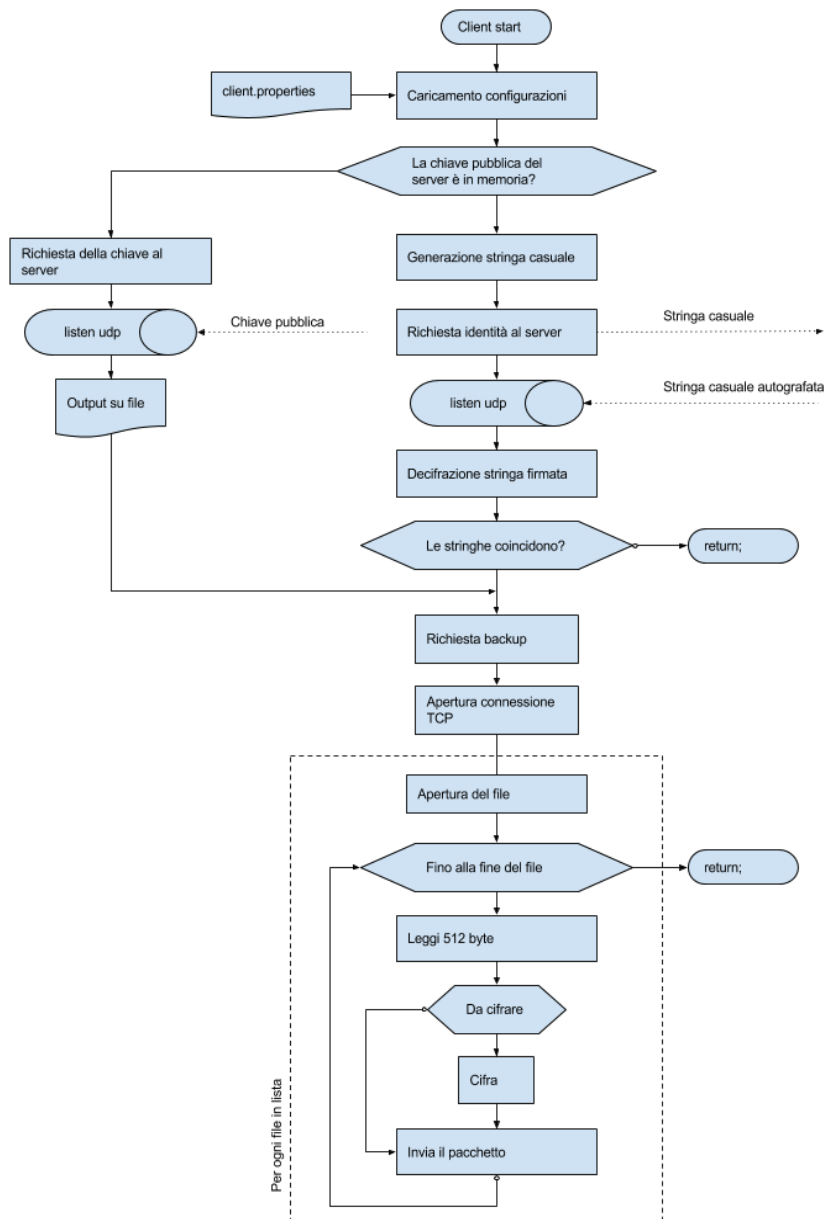
Una volta letto l'header del file, con definizione dei parametri quali la lunghezza del file e se quest'ultimo sia cifrato, verrà creato un file chiamato `[output_file]` oppure, se non definito, verrà creato un file con il nome definito nell'header di trasmissione nella directory di esecuzione dell'applicazione.

Nel caso il file sarà cifrato, il salvataggio avverrà in chiaro.

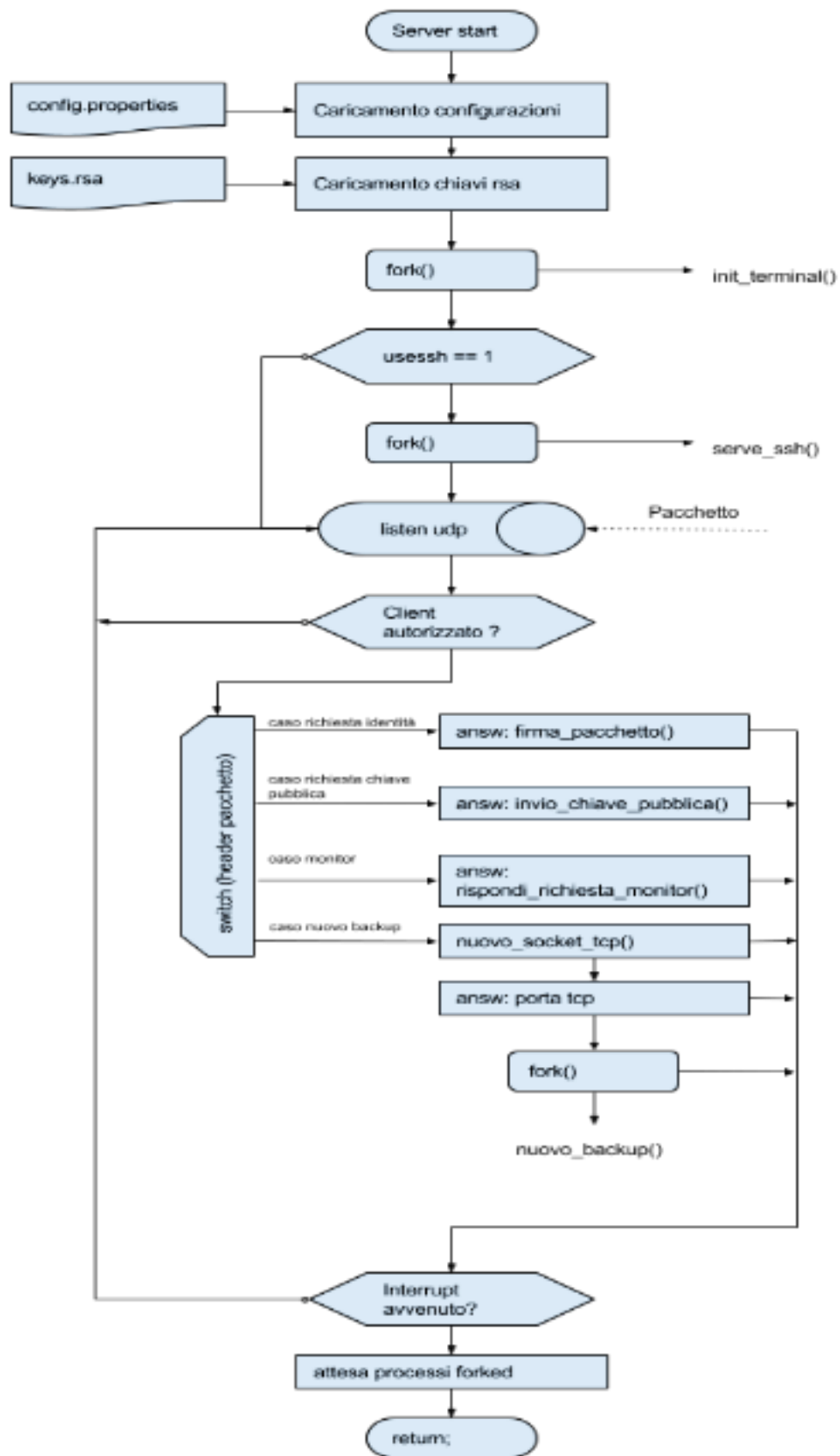
Nel caso in un backup fossero salvati più file con lo stesso nome, essi verranno salvati con il suffisso `"- _<variante>"`.

WorkFlow

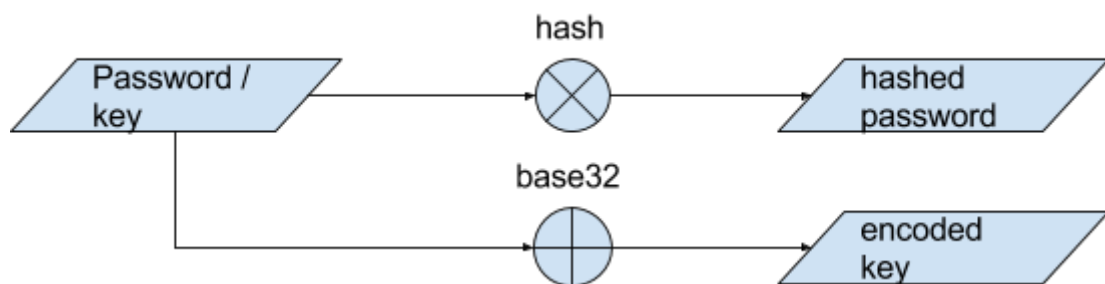
Client



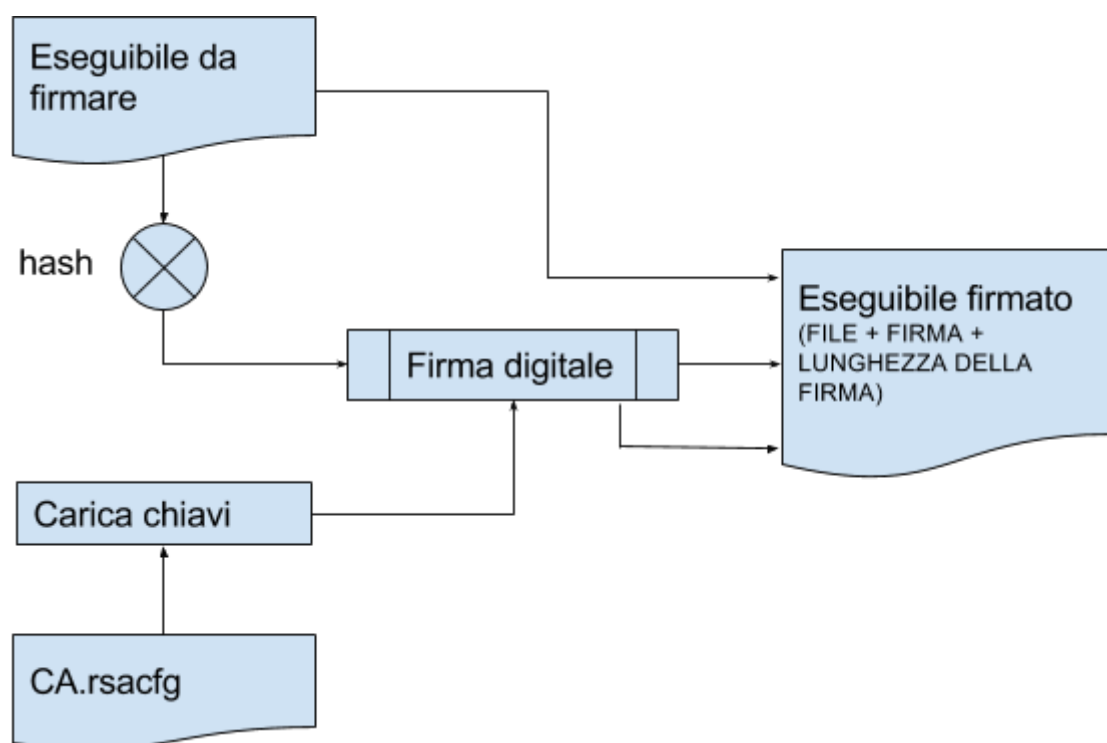
Server



Hashing delle password



Firma degli eseguibili



Gestione delle connessioni

Dopo le procedure di avvio, il server effettuerà le operazioni di binding sulla porta specificata nei parametri di configurazione.

La connessione con il server viene avviata come connessione UDP e i client comunicheranno con la macchina mediante pacchetti di 19 byte così definiti:

```
typedef struct{  
    char magic_word[2];  
    char data[17];  
}__attribute__((packed));
```

dove i caratteri `magic_word` costituiscono l'identificatore del pacchetto e il valore semantico da attribuire ai dati presenti in `data`.

Una volta stabilita una connessione client/server e una volta gestita una richiesta di backup, il server creerà un processo con memoria condivisa, per la gestione del backup, tramite la chiamata `mmap` che aprirà una porta TCP nell'intervallo configurato e la comunicherà al client.

Le connessioni relative al terminale remoto utilizzato dall'interfaccia web vengono filtrate e gestite come pacchetti normali con identificatore ad hoc, mentre la gestione relativa all'interfaccia SSH viaggia su una connessione TCP over TLS con certificato ssh.

Processo di backup

Salvataggio

Una volta effettuata la richiesta di backup, in risposta verrà emanato un pacchetto contenente il numero di porta sulla quale iniziare una comunicazione TCP.

Una volta stabilita una connessione sulla porta indicata, il client invierà un header di backup contenente il client, il numero di file che verranno trasmessi e altre informazioni di utilità informativa per il flusso del programma.

Il backup sarà salvato in una directory all'interno della cartella predefinita, seguendo la nomenclatura `<client ip>_<unix timestamp>/.`

Dopo la trasmissione delle informazioni preliminari ha inizio la trasmissione dei file, con la trasmissione di un `file_header` con la lunghezza di trasmissione e informazioni riguardo se quest'ultimo sia cifrato, il nome originale e la data di invio.

I file vengono quindi salvati man mano che arrivano dalla rete per evitare sovraffollamento di dati nella ram.

Nel caso che vengano inviati due file con lo stesso nome, essi saranno salvati nello stesso file uno concatenato all'altro.

Ripristino

Una volta estratto il file (Se quest'ultimo presenta l'estensione `.bz2`) viene lanciato il software di estrazione.

Una volta letta l'intestazione del file, l'eseguibile scriverà il contenuto su un file specificato in modo binario.

Headers e strutture

Definiti in `Headers.h`

Struttura	Descrizione
<pre>typedef struct{ char mw[2]; char data[17]; }__attribute__((packed));</pre>	La struttura rappresenta il pacchetto ricevuto dal server UDP e comprende due campi <code>mw</code> (L'identificatore del tipo) e <code>data</code> contenente i dati scambiati da interpretare in conseguenza del valore <code>mw</code> .
<pre>typedef struct{ int explen; int nlen; }__attribute__((packed));</pre>	La struttura rappresenta la sequenza di dati nello scambio di una chiave pubblica. Essendo quest'ultima composta da due valori E ed N, la struttura mantiene le lunghezze dei dati, mentre al momento dell'invio verrà inviata la struttura seguita da <code>explen+nlen</code> byte contenenti i valori.
<pre>typedef union { uint8_t parts[4]; uint32_t ip; };</pre>	<code>ipAddr</code> è l'unione utilizzata per la rappresentazione di un indirizzo ip e nel suo confronto: per la stampa viene utilizzato il vettore di interi a 8 bit rappresentanti i byte di un indirizzo ipv4, mentre per il confronto verranno utilizzati i numeri per incrementare le prestazioni su liste lunghe.
<pre>typedef struct { ipAddr address; unsigned int netMask; };</pre>	Una rete verrà salvata con la coppia di dati <code>address</code> e <code>netmask</code> , quest'ultima vista come intero data la sua unica utilità nell'operazione logica di verifica rete.

```
typedef struct{
    int server_port;
    int starting_port;
    int port_interval;
    int ToZip;
    uint64_t maxRamAmount;
    int allowEqualsDeny_nets;
    int allowEqualsDeny_ips;
    int netsNo;
    network * networks;
    int ipsNo;
    ipAddr * ips;
    int manNo;
    ipAddr * mans;
}__attribute__((packed));
```

La struttura detiene i dati relativi alla configurazione del server e, una volta compilata in memoria, verrà passato il suo puntatore ai sottoprocessi di backup e di terminale per accedere alle configurazioni.

```
typedef struct {
    int socket;
    int port;
    sockaddr client;
    uint64_t dimension;
    uint64_t transferred;
    int numberOfFiles;
    int filesTransferred;
    time_t startedInTime;
    int status;
}__attribute__((packed));
```

La struttura rappresenta lo stato in un istante di lettura di un processo di backup. Essa contiene il numero identificativo `socket` in caso di operazioni da terminale come la chiusura immediata o la pausa. Contiene i dati utili alla rappresentazione degli stati come percentuali.

```
typedef struct{
    int port;
    char * user;
    char * password;
    char * rsa;
    char * dsa;
    int usepcap;
    char * pcap;
}__attribute__((packed));
```

La struttura mantiene le referenze per le configurazioni del terminale SSH

```
typedef struct{
    int isEncoded;
    sockaddr_in client;
    int numberOfFiles;
    time_t time;
    int packetSize;
    char foo[32];
}__attribute__((packed));
```

La struttura descrive l'intestazioni dei file `head.hd` relativi alle informazioni di backup. le informazioni memorizzate sono:

- Se i file seguenti saranno cifrati,
- L'indirizzo del client,
- Il numero di file nel backup,
- Il timestamp di avvio del processo,
- La dimensione del pacchetto di trasmissione,
- 32 byte di padding per contenere future addizioni.

```
typedef struct{
    uint64_t dimension;
    uint64_t
transfer_dimension;
    int isEncoded;
    time_t time;
    char name[50];
    char foo[32];
}__attribute__((packed));
```

La struttura definisce le intestazioni dei file salvati.

Essa contiene informazioni quali:

- Dimensioni del file in chiaro
- Dimensioni del file scritto sul disco (non compresso), questo perché se il file fosse cifrato le dimensioni dovranno essere multiplo di 16 e, nel caso non lo fossero verranno aggiunti n byte di padding
- Se il file è cifrato
- La data di trasmissione come timestamp
- Il nome originale
- 32 byte di padding per contenere future addizioni.

Formati file

*.rsacfg

Il formato `rsacfg` è un formato testuale utilizzato per la descrizione di una coppia di chiavi RSA.

Siano nominati i parametri di una coppia di chiavi RSA

- "P" e "Q" la coppia di numeri primi generati
- "N" il modulo
- "E" l'esponente pubblico
- "D" l'esponente privato

I dati contenuti saranno separati dal carattere '\n' e memorizzati nel seguente ordine in rappresentazione esadecimale:

```
P (\n)
Q (\n)
N (\n)
E (\n)
D (\n)
(EOF)
```


*.public

Il formato `public` è un formato testuale utilizzato per la descrizione di una chiave RSA pubblica ed è una variante del formato `rsacfg`.

Siano nominati i parametri di una chiave RSA pubblica

- “N” il modulo
- “E” l’esponente pubblico

I dati contenuti saranno separati dal carattere ‘\n’ e memorizzati nel seguente ordine in rappresentazione esadecimale:

```
N (\n)
E (\n)
(EOF)
```

*.bak

Il formato `bak` è il formato con cui vengono memorizzati i file sul disco una volta trasferiti.

Viene memorizzato in formato binario ed è costituito da uno o più moduli concatenati fra loro e definiti in questo modo:

File Header (vedi `file_h` in *Header e Strutture*)
Contenuto inviato

Di conseguenza il file in memoria sarà così strutturato:



*.hd

I file in formato hd contengono le informazioni generali di un backup e contengono una sola struttura backupHeader_t (vedi *Header e Strutture*)

Crittografia

Gli algoritmi implementati per la cifratura e la verifica della sicurezza sono:

- AES ECB 256bit per la cifratura dei file
- RSA per la verifica delle identità dei file, utilizzando chiavi generate
- Una variante di md5 per motivi di semplicità di codice.

Comandi

Ogni comando compilato deve seguire le seguenti specifiche.

Modello

<pre>#include "Headers.h" #include <string.h> int execute(char * args, backupThread * back, conf * cfgs, int (*printf)(const char *, ...)){ return 0; }</pre>	C
<pre>#include "Headers.h" #include <string.h> extern "C" int execute(char * args, backupThread * back, conf * cfgs, int (*printf)(const char *, ...)){ return 0; }</pre>	C + +

È obbligatoria la presenza di un metodo `execute` ritornante `int`.
L'inclusione di `Headers.h` è obbligatoria in quanto definisce tutte le strutture passate come argomenti alla funzione `execute`.

I parametri passati ad `execute` saranno:

- `args`: È una stringa contenente i parametri passati dalla linea di comando del terminale
- `back`: Un puntatore al vettore di lunghezza `cfgs->port_interval` contenente lo stato dei backup, chi è connesso è la quantità di dati trasferita.
- `cfgs`: Un puntatore alla struttura dove risiedono le configurazioni del server
- `printf`: una funzione che permette la stampa sullo stream predefinito, sia il terminale in finestra o tramite SSH.
La sintassi è la stessa che per `printf` e il ritorno è il numero di caratteri scritti.

Compilazione

Con il comando

```
gcc <file.c> --shared -fPIC -o <file>
```

Oppure

```
g++ <file.c> --shared -fPIC -o <file>
```

Rispettando il modello per il linguaggio adeguato

Configurazione

`config.properties`

<code>#Commento</code>	Le righe con '#' iniziale vengono ignorate
<code>port = 5577</code>	Porta dove sarà situato il server UDP
<code>startingPort = 11000</code>	Prima porta per i processi di backup
<code>interval = 100</code>	Numero massimo di processi contemporanei. verranno utilizzate le porte dalla <code>startingPort</code> alla <code>startingport+interval</code> .
<code>rsaConfig = keys.rsacfg</code>	File di configurazione delle chiavi RSA del server atte all'identificazione
<code>zipFiles = 1</code>	Se diverso da 0 i file ricevuti saranno compressi.
<code>maxRamAmount = 3000000</code>	La dimensione massima di un file memorizzato in memoria RAM prima della compressione: se

	quest'ultimo supera questa dimensione, il file non sarà compresso.
<code>networks_blacklist = 0</code>	Se diverso da 0 le reti elencate non saranno autorizzate alla connessione
<code>networks = :</code>	Inizia la lista di reti autorizzate (A meno di un valore positivo per <code>network_blacklist</code>)
<code>192.168.0.0/24</code>	
<code>135.144.1.0/24</code>	
<code>::</code>	Termina la lista
<code>ips_blacklist = 0</code>	Se diverso da 0 gli host elencati non saranno autorizzati alla connessione
<code>ips = :</code>	inizia la lista di host autorizzati (A meno di un valore positivo per <code>ips_blacklist</code>)
<code>127.0.0.1</code>	
<code>192.168.43.177</code>	
<code>::</code>	Termina la lista
<code>managers = :</code>	inizia la lista di host autorizzati all'utilizzo del terminale di rete
<code>127.0.0.1</code>	
<code>::</code>	Termina la lista
<code>use_ssh = 1</code>	Un valore diverso da 0 abilita la shell SSH
<code>ssh_user = stefano</code>	Indica il nome utente con cui sarà possibile connettersi alla shell ssh
<code>ssh_psw_md5 = a9d4eff9120382f59fb2d971c a96a85a</code>	Indica l'hash della password, generato con l'utility <code>./genPasswd</code> , prendendo la chiave "HASH", da utilizzare per l'accesso tramite SSH. Il confronto avverrà tra l'hash memorizzato e l'hash della stringa inserita dall'utente.
<code>ssh_port = 2222</code>	Numero della porta dove servire il servizio di SSH
<code>ssh_rsa = ./ssh_keys/ssh_host_rsa_k ey</code>	Directory relativa all'avvio dove risiede la chiave RSA per la connessione SSH

ssh_dsa = ./ssh_keys/ssh_host_dsa_key	Directory relativa all'avvio dove risiede la chiave DSA per la connessione SSH
--	--

client.properties

#Commento	Le righe con '#' iniziale vengono ignorate
server_ip = 127.0.0.1	l'indirizzo IPv4 del server a cui connettersi
server_port = 5577	Porta sulla quale contattare il server: dovrebbe corrispondere al parametro port in config.properties relativo al server
connection_timeout = 10	Timeout di connessione in secondi
files = :	inizia la lista di file da trasmettere
/home/.../a.jpg	File
/home/.../b.pdf	File
/usr/bin/	Directory
::	Termina la lista
encrypt = 1	Un valore diverso da 0 determina che i file verranno cifrati con algoritmo AES ECB 256bit prima dell'invio
transfer_block_size = 32	Indica il quantitativo in blocchi AES (16 byte l'uno) di byte da inviare per volta: il totale sarà dato dal valore moltiplicato per 16
key = KFXU2SRTM5DXG6TLM5TEKVDQN JKHEWTLGRDDQYRZMVSXSJXJV QWC==	È la chiave di cifratura del file codificata come base32, generabile mediante l'utilità ./genPasswd prendendo il parametro "Encoded key"
send_interval = 500	Intervallo, in millisecondi, nella trasmissione dei pacchetti. Utile per la riduzione del carico della cpu

Librerie esterne

- libgmp (GNU MULTIPLE PRECISION arithmetic library) => <https://gmplib.org/>
- libbz2 (Compressione dei file) => <http://www.bzip.org/>
- libssh (Secure shell) => <https://www.libssh.org/>

Server di Monitoraggio

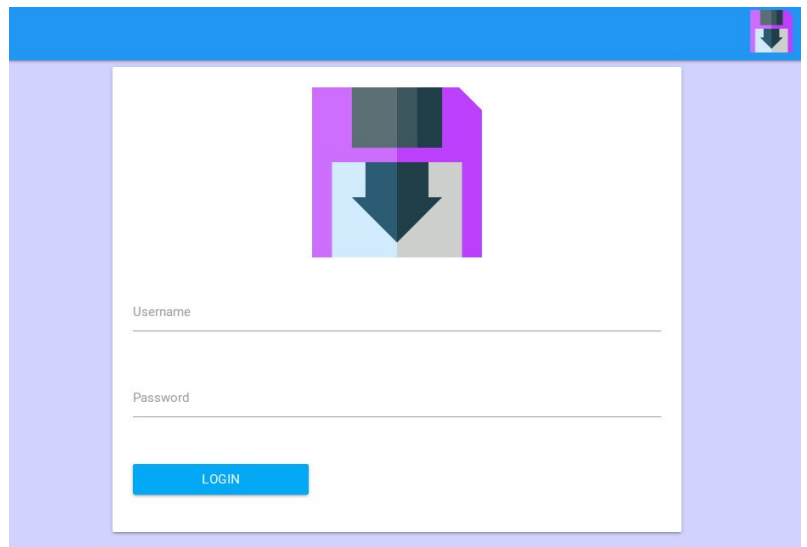
Login

L'interfaccia di login implementa un form con metodologia post verso una servlet dedicata.

Al caricamento la pagina invalida la sessione chiudendo le connessioni attive. Gli utenti vengono memorizzati nella relativa tabella di mysql e possono essere aggiunti soltanto dall'utente admin.

I dati dell'utente salvati saranno:

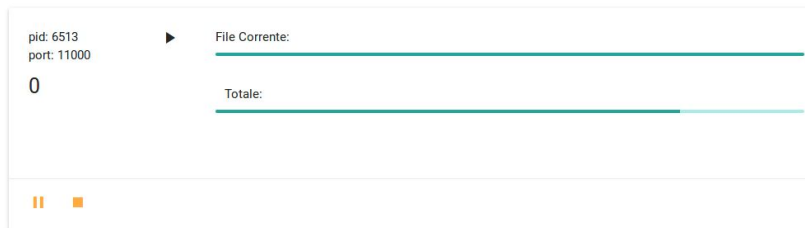
- username
- sha512 della password
- ultimo login
- chiave di sessione

The image shows a web browser window with a blue header bar. The main content area has a light purple background. In the center, there is a white rectangular box containing a login form. At the top of this box is a graphic of a document with a large blue arrow pointing downwards. Below the graphic are two input fields: the first is labeled 'Username' and the second is labeled 'Password'. At the bottom of the white box is a blue button with the text 'LOGIN' in white capital letters.

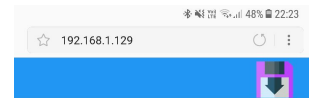
Interfaccia grafica



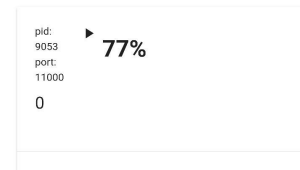
Backup in corso



Backup completati



Backup in corso



Backup completati

All'interno dell'interfaccia grafica sono presenti tre gruppi basilari di comandi: In cima alla visualizzazione vi è la barra di navigazione dove è possibile visualizzare il nome utente corrente e le relative opzioni, oltre alla funzionalità di creazione degli utenti se l'utente loggato è "admin". Nella sezione "Backup in corso" verranno elencati i processi in esecuzione con le relative percentuali di completamento e le relative opzioni. Nella sezione "Backup completati" verranno elencati i processi terminati. Nella sezione di modifica dell'account utente vi è la possibilità di cambiare la password associata e l'avatar del profilo, mentre se si è loggati come "admin" ci sarà la possibilità di creare un nuovo utente. Il controllo del backup è provvisto di pulsanti per fermare temporaneamente il backup e per interromperlo definitivamente. L'interfaccia è sviluppata con l'aiuto del framework Materialize e supporta i vari formati di schermo presenti nel mondo web (Responsive design).

Configurazione

Il file di configurazione del server di monitoraggio è disponibile all'interno della directory

"<INSTALLDIR>/glassfish5/glassfish/domains/domain1/configs"

web.properties

<code>server = localhost</code>	Identifica l'indirizzo ip del server a cui connettersi
<code>port = 5577</code>	Porta di connessione udp

Installazione

Installazione delle dipendenze

Sono necessarie le seguenti librerie per la compilazione:

- GNU/gmp (libgmp-dev)
- ssh (libssh-dev)
- bzip2 (libbz2-dev)

Sono necessari i seguenti software per completare la compilazione:

- make
- cmake
- ctest
- gcc
- g++
- python3
 - pycrypto
- openssl
- openssh-server
- wget
- unzip

Per il server glassfish

- java jdk (o openjdk)
- mysql-server

Compilazione in ambiente linux

eseguire lo script "install_linux.sh" con privilegi di amministratore e seguire le istruzioni.

Server Glassfish

Una volta generata la struttura del server glassfish:

1. Aprire una shell di mysql ed eseguire le query presenti in create.sql
2. Creare una "JDBC Connection Pool" nominata mysql relativa a un DataSource.
3. Creare la relativa "JDBC Resource"
4. Avviare il server recandosi nella cartella "<INSTALLDIR>/glassfish5/bin/" ed eseguire `./asadmin start-domain`: per fermare il server digitare nella stessa shell `./asadmin stop-domain`
5. Recarsi all'indirizzo "localhost:8080/monitor/" per testare la configurazione.