# 予測問題発展: モデル集計

## 機械学習入門

## 川田恵介

## Table of contents

1	復習	2
1.1	予測問題	2
1.2	OLS & LASSO	2
1.3	例: OLS: Price ~ Size	3
1.4	例: OLS: Price ~ Size + + Size^6	3
1.5	例: LASSO: Price ~ Size + + Size^6	4
1.6	決定木 モデル	4
1.7	例: 決定木	4
1.8	例: 決定木	5
1.9	決定木の難しさ	6
1.10	例: データ主導の決定木	6
1.11	例: データ主導の決定木	6
1.12	複雑さの影響	7
2		_
2	モテル集計: Random Forest	7
	モデル集計: Random Forest 直感	•
2.1	直感	7
2.1 2.2	直感	7 8
2.1	直感	7 8 8
2.1 2.2 2.3 2.4	直感	7 8 8 8
2.1 2.2 2.3 2.4 2.5	直感  イメージ: モデル集計  ブートストラップ集約法 (Bagging)  イメージ: Bagging	7 8 8 8 9
2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6	直感  イメージ: モデル集計  ブートストラップ集約法 (Bagging)  イメージ: Bagging  例: Bagging  多様な予測の集計	7 8 8 8 9 10
2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 2.7	直感  イメージ: モデル集計  ブートストラップ集約法 (Bagging)  イメージ: Bagging  例: Bagging  多様な予測の集計  Bagging の問題	7 8 8 8 9 10
2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 2.7 2.8	直感  イメージ: モデル集計  ブートストラップ集約法 (Bagging)  イメージ: Bagging  例: Bagging  多様な予測の集計  Bagging の問題  イメージ: Bagging	7 8 8 8 9 10 10
2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 2.7 2.8 2.9	直感  イメージ: モデル集計  ブートストラップ集約法 (Bagging)  イメージ: Bagging  例: Bagging  多様な予測の集計  Bagging の問題  イメージ: Bagging  イメージ: Bagging	7 8 8 8 9 10 10 10
2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 2.7 2.8	直感  イメージ: モデル集計  ブートストラップ集約法 (Bagging)  イメージ: Bagging  例: Bagging  多様な予測の集計  Bagging の問題  イメージ: Bagging	7 8 8 8 9 10 10 10 10

2.13	実装	12
	- 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	13
3.1	動機	13
3.2	復習: モデル選択	13
3.3	モデル集計	13
3.4	実例	13
3.5	予測	
3.6	Stacking	14
3.7	他の実装	15

## 1 復習

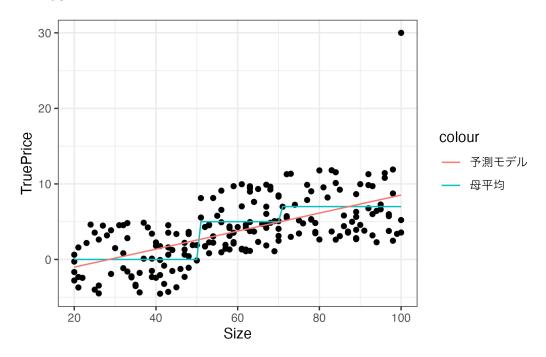
#### 1.1 予測問題

- X から Y を予測する
- $\bullet$ 「 $(Y-予測モデル)^2$ の平均値」を予測性能の指標とするのであれば、
  - Yの母平均が理想的な予想モデル

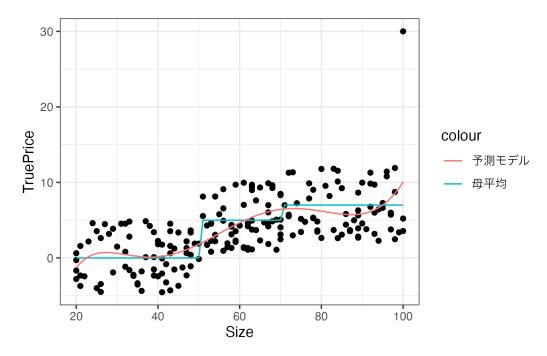
#### 1.2 OLS & LASSO

- 予測モデルの大枠  $\beta_0+\beta_1X_1+..+\beta_LX_L$  を研究者が設定、 $\beta$  をデータにより決定
- OLS: 複雑にしすぎる ( $\beta$  の数を増やしすぎる) と、
  - データに過剰適合
  - 母平均から乖離
  - 予測性能が悪化
- LASSO: **データ主導**で、複雑さを抑制する

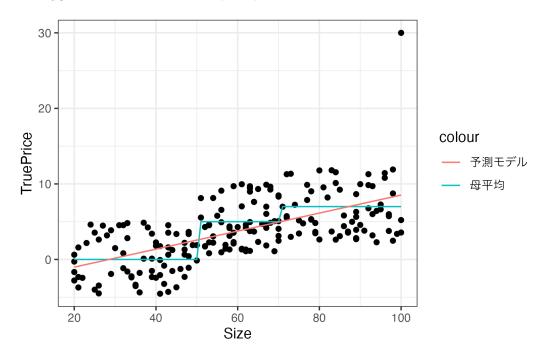
## 1.3 例: OLS: Price ~ Size



## 1.4 例: OLS: Price $\sim$ Size $+ ... + Size^6$



### 1.5 **例**: LASSO: Price ~ Size + .. + Size<sup>6</sup>

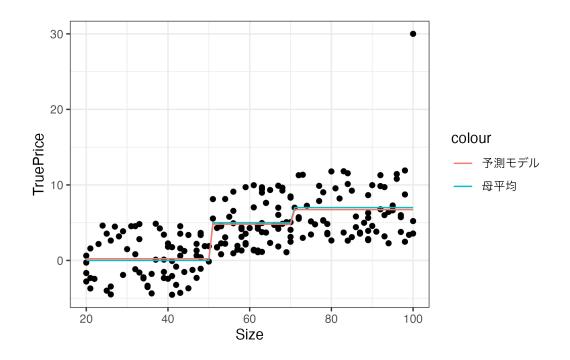


### 1.6 決定木 モデル

- OLS や LASSO は線型モデル  $(\beta \times X)$  の足し算のモデル) と呼ばれる分類
  - 母平均によっては、異なってモデルの方が適する
  - 代表例は決定木 (サブグループ平均) モデル (01Introduction 参照)
    - \* サブグループ平均値を予測値とする

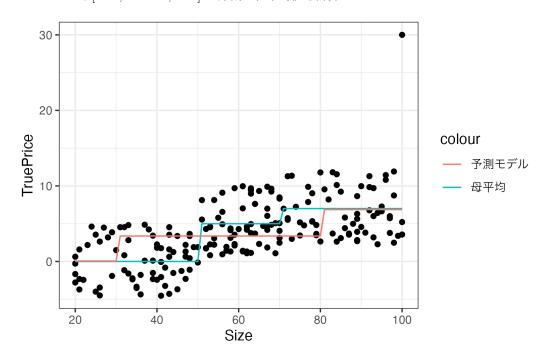
#### 1.7 例: 決定木

• Size  $\in [-50, 50 - 70, 70-]$  に分割し、平均値を計算



## 1.8 例: 決定木

• Size  $\in [-30, 30 - 80, 80-]$  に分割し、平均値を計算

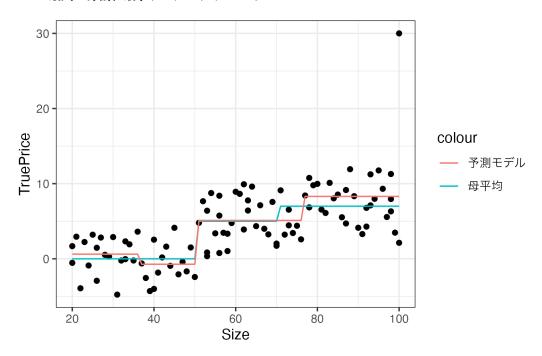


#### 1.9 決定木の難しさ

- サブグループの定義に予測性能が決定的に依存する
  - OLS と類似
- データ主導の決定木
  - データへの適合度を最大化するようにグループの定義を決定

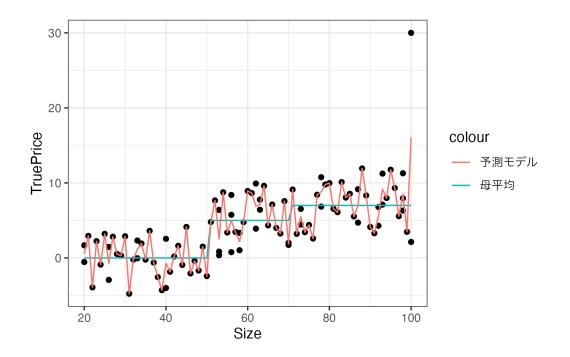
#### 1.10 例: データ主導の決定木

• 最大 2 分割、最小サンプルサイズ =5



### 1.11 例: データ主導の決定木

• 最大 30 分割/最小事例数 1



#### 1.12 複雑さの影響

- 複雑なモデル = 分割数が多い
  - 少数事例の平均値を予測値となるので、事例の偏りの影響が大きい
    - \* 母平均から乖離する可能性が高くなる
- LASSOとは異なり、モデルの単純化は行わない
  - 何らかの方法で単純化する必要がある
    - \* 剪定などの多様な方法があるが、ここではモデル集計を紹介

### 2 モデル集計: Random Forest

- 複雑なモデルを推定すると、母平均から大きく乖離した事例 (ハズレ値) の影響を強く受ける
  - 多様な予測モデルを沢山作り、その予測の平均値を最終予測とする

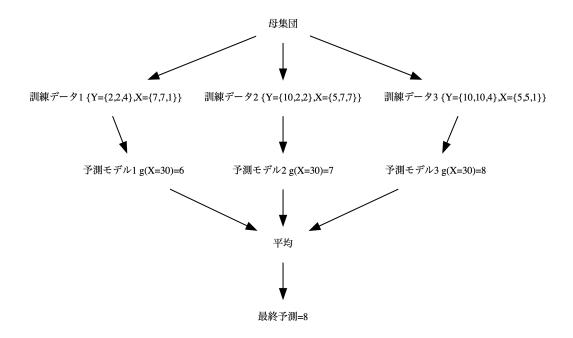
#### 2.1 直感

- 「不適当な予測」が生じる大きな原因は、「観察した事例の偏り」
  - どれだけ「情報処理」に長けた「専門家」でも、偏った経験により、極端な予測を行いうる

- 誰にこのような現象が生じているのか、事前にはわからない
- 解決策: 複数の専門家の予測を集計し、極端な予測の影響を緩和する

#### 2.2 イメージ: モデル集計

• 複数データを用いて、予測モデルを作る

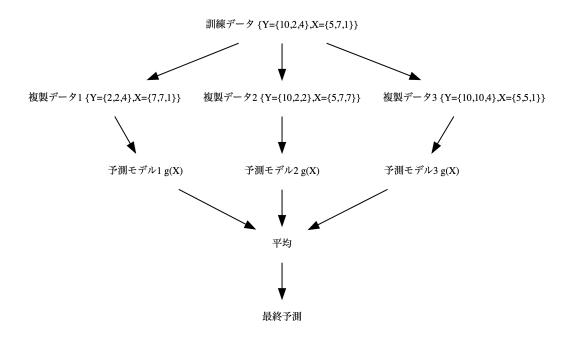


#### 2.3 ブートストラップ集約法 (Bagging)

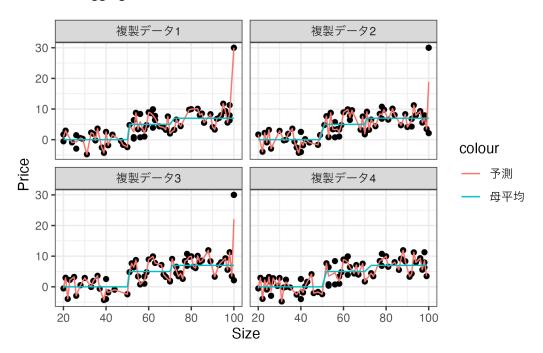
- 現実には、データは一つしか存在しない
  - 訓練データからデータの複製を行い (ブートストラップ)、複製データから生成した予測モデルの平 均値を算出する
- ブートストラップ: あるデータから、ランダムに事例を抜き出し、新しいデータを作る
  - 同じ事例を抜き出すことを許容する(復元抽出)

#### 2.4 イメージ: Bagging

• Bootstrap 法を用いて、予測モデルを大量に作る (500-5000 個程度)



## 2.5 例: Bagging



#### 2.6 多様な予測の集計

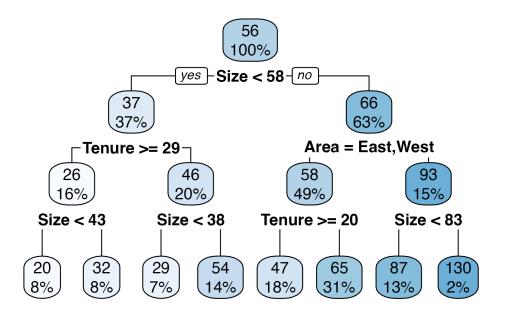
- 一般に、ある程度の予測性能を前提に、多様な予測モデル (データの異なる情報を活用したモデル) を 集計した方が性能改善が期待できる
  - 全く同じ予測しか生み出さないモデルを集計しても意味がない

#### 2.7 Bagging の問題

- 多くの応用で、一部の変数が強力な予測力を持つ
  - 不動産価格予測では Size
- 限られた事例数のもとでは、他の (予測力をもつ) 変数の情報が活用されない

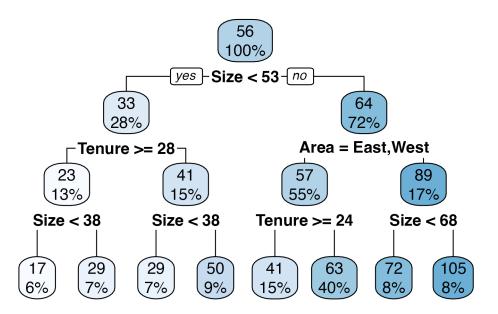
#### 2.8 イメージ: Bagging

複製データ1



### 2.9 イメージ: Bagging

複製データ 2

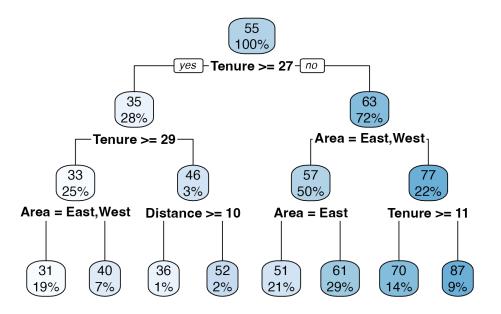


#### 2.10 RandomForest

- 未活用の情報を利用するために、分割に使用できる変数もランダムに決める
  - 典型的には  $\sqrt{$ 元の変数数 個の変数をランダムに選び、その中から分割に用いる変数を探す

#### 2.11 イメージ: RandomForest

• Size の使用を禁止すると



#### 2.12 RandomForest の利点

- Bootstrap は、"ハズレ値"を含まないデータとそれを用いたモデルも生成される
  - ハズレ値の影響を軽減できる
- 変数の一部を確率的に使用できなくすることで、モデル間で用いる変数の多様性が促進される
  - より多くの変数の情報が活用できる
- 注: モデル単位ではなく、サンプル分割ごとに、(元々の変数数の square root 個) ランダムに使用禁止している

#### 2.13 実装

• ranger 関数 (ranger パッケージ) を使えば、lm と同じような文法で実装できる

```
library(ranger)

Group = sample(
    1:2,
    nrow(Data),
    replace = TRUE)

Train = Data[Group == 1,]
```

```
Test = Data[Group == 2,]

RF = ranger(Price ~ Size + Tenure + Distance, Train) # モデル推定

predict(RF, Test)$predictions # 予測値の算出
```

## 3 モデル集計: Stacking

- 「多様な予測モデルの集計」をさらに推し進める
- 異なるアルゴリズムが生み出すモデルを集計する

#### 3.1 動機

- 予測モデルを生み出す多くのアルゴリズム (OLS/LASSO/Random Forest 等) が提案されている
  - モデル選択: どのアルゴリズムが最も適しているのか?
  - モデル集計: どのように予測を組み合わせれば良いのか?

#### 3.2 復習: モデル選択

- データを2分割(訓練/テスト)し、訓練モデルで予測モデル群を推定し、テストデータで評価する
- 最も性能の良いモデルを選択し、使用する

#### 3.3 モデル集計

- テストデータへの当てはまりが最も良くなるように、モデルを組み合わせる
- 代表的な方法は、線型モデルの推定

 $eta_{OLS} imes OLS$ の予測値 +  $eta_{RF} Random Forest$ の予測値 + ...

• β をテストデータへの当てはまりを最大化するように推定

#### 3.4 実例

```
library(tidyverse)
library(ranger)
library(hdm)
```

```
Data = read_csv("Public/Example.csv")

Group = sample(
   1:2,
   nrow(Data),
   replace = TRUE
)

Train = Data[Group == 1,]
Test = Data[Group == 2,]
```

#### 3.5 予測

#### 3.6 Stacking

- OLS や LASSO の結果も活用

```
lm(Price ~ PredOLS + PredLASSO + PredRF, Test)

Call:
lm(formula = Price ~ PredOLS + PredLASSO + PredRF, data = Test)

Coefficients:
(Intercept) PredOLS PredLASSO PredRF
-1.8714 -0.3600 0.7133 0.6736

• Random Forest の結果を強く反映したモデル
```

## 3.7 他の実装

- Stacking の実装については、多くの議論が積み上げられている
  - 交差推定の活用 (後述) など