読書ノート:地力をつける微分積分

tomixy

2025年3月9日

微分と積分は何を捉えているか

微分は、「微小な変化でどのような変動が起こるか」を分析する数学の手法

数学では、極限という概念を用いて「無限小レベルの変化」として厳密に微分を定義する

* * *

現実の事象を解明しようとすると、その事象に関 わる要因は1つではなく、複数の要因が絡み合っ ていることが多い

複数の要因が絡み合っている状況を数量的に表す のが多変数関数

* * *

変数が 2 個以上あると、「変数を少し動かす」と いってもいろいろな動かし方がある

その動かし方を精密に扱うのが偏微分

* * *

積分は「そこにある量を算出する道具」

「そこにある量」を小分けして合算して求める考え 方(区分求積法)が積分論の主軸

本書の内容

数学では、相対的に無視できるものを切り捨てるという操作を論理的に積み重ねて、無限という概念に向き合う

* * *

近似をしたつもりなのに大きな誤差が生じているとすると、その兆候はどこかに現れているはず 局所近似の誤差の兆候は<mark>高階の微分</mark>に現れる これを逆に突き詰めると<mark>ティラー展開</mark>という概念 に到達する

大きな数を感覚的に捉える方法

分子も分母も無限大に近づく中で、分母に比べて 分子を無視できるという等式

$$\lim_{n\to\infty}\frac{n^2}{n^3}=0$$

分子を1辺nの正方形の面積(2次元)、分母を122nの立方体の体積(3次元)とみなせば、「次数が高くなると巨大な数が現れやすい」という性質の1つの姿と思うこともできる

収束や発散の速さ

 a_1, a_2, a_3, \cdots という数列があったときに、その初めの N 個の和を次のように表す

$$\sum_{k=1}^{N} a_k = a_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_N$$

2個や3個の和なら $a_1 + a_2$ や $a_1 + a_2 + a_3$ と書けるが、たとえばNが 10^{16} というようなときには、

すべての項を書き出せないため、このように記法 を決めておく

等比級数 A_N の収束の速さを考える

$$A_N = \sum_{k=1}^N \frac{1}{2^k} = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{2^N}$$

この和に $\frac{1}{2^N}$ を足すと、1になる

たとえば、

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = 1$$

なので、N個の総和は、

$$1 - \frac{1}{2^N}$$

 $\frac{1}{2^N}$ がどれくらい小さいかがわかれば、 A_N の和が1にどれくらい近いかがわかる

では、 $N=10^{16}$ のとき、 $\frac{1}{2^N}$ はどれくらいの大き さか?

まず、N=10 の場合を考えると、

$$2^{10} = 1024 = 1000$$

より、

$$\frac{1}{2^{10}} = 0.001$$
$$1 - \frac{1}{2^{10}} = 0.999$$

というふうに、小数点以下に9が3つ連続して並ぶ $N=10^2$ のときは、

$$2^{100} = (2^{10})^{10} = (1024)^{10} = (1000)^{10} = 10^{30}$$

から、9 がおよそ 30 個並ぶ (1024 > 1000 なので、 「少なくとも」 30 個並ぶ)

 $N = 10^{16} \text{ Ozeta}$

$$2^{10^{16}} = (2^{10})^{10^{15}} = 10^{30 \times 10^{15}}$$

から、 $3 \times 10^{15} = 3000$ 兆以上の9 が並ぶ このように、N を大きくしていくと、 2^N はきわめ て1 に近い数になる

 $N \to \infty$ としたときに、等比級数 A_N は 1 に収束 する

誤差評価

測定や推定で何らかの値を得たとき、<mark>誤差</mark>は次のように定義される

誤差 = |測定値 or 推定値 – 真の値|

誤差が論理的に小さいと言えれば、その測定値や 推定値は一定の安心感を持って近似値として使う ことができる

誤差がある数 ε より小さくなるという不等式

|測定値 or 推定値 – 真の値| $< \varepsilon$

を誤差評価という

N が 10^{16} のとき、右辺は小数点以下に少なくとも 3×10^{15} 個の 0 が並ぶ

$$|A_N - 1| < 0.00 \dots 0 \dots$$

この不等式は、 $N = 10^{16}$ のときの A_N が、極限値である 1 をどの程度の精度で近似しているかを表す誤差評価と考えることもでき、この誤差評価は、相対的な収束の速さを数値的に表すものでもある(右辺の小数点以下に並ぶ 0 の数で速さがわかる)

関数の全体を見る

 $y = x^4$ と $y = x^2$ の差異を考えてみる

xが大きい場合の例として、たとえば x = 10 のと

きは、

$$y = x^4 = 10^4 = 10000$$

 $y = x^2 = 10^2 = 100$

xをもっと大きくすると、 x^2 も x^4 も大きな数になるが、この 2 つだけを比較すると、 x^4 の方がはるかに大きいので x^2 は相対的に無視できそうだといえる

xが 0 に近い場合の例として、たとえば x = 0.1 のときは、

$$y = x^4 = 0.1^4 = 0.0001$$

 $y = x^2 = 0.1^2 = 0.01$

x = 0 の近くでグラフを書くと、 $y = x^4$ の方は x 軸 すれすれになる

このように、x が 0 に近いときは x^2 も x^4 も小さな数だが、この 2 つだけを比較すると、 x^2 の方が相対的に大きいので x^4 は無視できるくらい小さそうだといえる

3 つ以上のものを比較するときも、圧倒的に大き いものが 1 つだけあれば残りを無視しようという 考え方ができる

微分や積分における極限にも、この考え方が用い られる

* * *

厳密な論理体系である数学では、どういう基準で何を無視するかというルールを明確に決めてから 議論を積み重ねることになる

その一方で、論理的な証明を導く際には、<mark>効くものと無視できるものを区別するという</mark>直観が役立つ

二項係数の4つの側面

パスカルの三角形を帰納的に定義する

- 1段目(最上段)は1とする
- n段目にn個の数を定めたとして、n+1段目 は線で繋がっているすぐ上の数を足し合わせ て定めることにする

このとき、次の4つの数が一致する

- 1. $(a+b)^n$ の展開式における $a^{n-k}b^k$ の係数
- 2. パスカルの三角形のn+1段目、左からk+1番目の数
- 3. パスカルの三角形でn+1段目、左からk+1番目の地点から最上段に登る最短経路の個数

4.
$${}_{n}C_{k} = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

* * *

1と4の一致 次のように $(a+b)^n$ をn 個の積を並べたものとして表すことで示す

$$(a+b)^n = \underbrace{(a+b) \times (a+b) \times \cdots \times (a+b)}_n$$

この展開式において、たとえば *a^{n-k}b^k* という項が どこから生じるかを考える

右辺を展開するとき、a+bのそれぞれの項でaかbの 2 通りの選択肢があるため、展開すると全部で 2^n 通りの単項式の和になる

展開したときに $a^{n-k}b^k$ という項に寄与するのは、n 個の (a+b) の中から b を k 個選ぶ場合の数なので、 ${}_nC_k$ 通りある

こうして、 ${}_{n}C_{k}$ 通りの $a^{n-k}b^{k}$ が現れることから、 $a^{n-k}b^{k}$ の係数は ${}_{n}C_{k}$ となる

2と3の一致 ある地点から最上段に行くには、そ の地点の左上か右上に移動するしかない

そのため、この地点から最上段に登る最短経路の個数は、そのすぐ左上の地点を経由して最上段に登る最短経路の個数と、そのすぐ右上の地点を経由して最上段に登る最短経路の個数の和になる(和の法則)

これはまさにパスカルの三角形を定義したときのルールであり、パスカルの三角形のn+1段目、左からk+1番目の数は、n 段目かつ左からk番目の数と、n 段目かつ左からk+1番目の数の和になる

* * *

1と2の一致 次のように書くことで見えてくる

$$(a+b)^{n} = (a+b)^{n-1} \times (a+b)$$
$$= (a+b)^{n-1} \times a + (a+b)^{n-1} \times b$$

これは、 $(a+b)^{n-1}$ の各項に、a と b をそれぞれかけて足し合わせる計算になっている

 $(a+b)^{n-1}$ を展開すると、それぞれの項は、a を (n-1)-k 回、b を k 回かけた形になる

$$(a+b)^{n-1} = \sum_{k=0}^{n-1} {}_{n-1}C_k \cdot a^{n-k-1}b^k$$

 $(a+b)^{n-1}$ の各項にa をかけると、a の指数が1 増えるので、 a^{n-k} の項が現れる

$$(a+b)^{n-1} \times a = \sum_{k=0}^{n-1} {}_{n-1}C_k a^{n-k} b^k$$
$$= a^n + \sum_{k=1}^{n-1} {}_{n-1}C_{k-1} a^{n-k} b^k$$

同様に、 $(a+b)^{n-1}$ の各項にb をかけると、b の指数が1増えるので、 b^{k+1} の項が現れる

$$(a+b)^{n-1} \times b = \sum_{k=0}^{n-1} {}_{n-1}C_k a^{n-k-1} b^{k+1}$$
$$= \sum_{k=1}^{n} {}_{n-1}C_k a^{n-k} b^k + b^n$$

よって、これらを足し合わせると、

$$(a+b)^n = a^n + \sum_{k=1}^{n-1} \left({_{n-1}C_{k-1}} + {_{n-1}C_k} \right) a^{n-k} b^k + b^n$$

 $_{n-1}C_{k-1} + _{n-1}C_k$ の部分は、それぞれ

- $_{n-1}C_{k-1}$ はパスカルの三角形の n 段目、左から k 番目の数
- $_{n-1}C_k$ はパスカルの三角形の n 段目、左から k+1番目の数

を表すので、これらの和 $(a^{n-k}b^k$ の係数) がパスカルの三角形の n+1 段目、左から k+1 番目の数になることがいえる

(注:段数は1から始まるので、n+1段目が $(a+b)^n$ の展開に対応する。同様に、左から数える番号も 1 始まりなので、k+1番目が $a^{n-k}b^k$ の係数に対応 する)

* * *

一般の展開公式 1と4の一致から、一般の展開公 式は次のように書ける

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \frac{n!}{k!(n-k)!} a^{n-k} b^k$$

この展開公式を二項展開という

そして、 $a^{n-k}b^k$ の係数

$$_{n}C_{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n(n-1)\cdots(n-k+1)}{k(k-1)\cdots1}$$

は二項係数という

* * *

二項展開において、a=1の場合を考えると、

$$(1+b)^n = 1+nb + \frac{n(n-1)}{2!}b^2 + \frac{n(n-1)(n-2)}{3!}b^3 + \cdots$$

ここで、二項係数はいつでも正なので、b>0 ならば、上の二項展開に現れる項はすべて正となる

特に、 $n \ge 2$ ならば、次の不等式が成り立つ

$$(1+b)^n > 1 + nb$$

100! と 10100 はどちらが大きいか?

n = 100 のとき、 10^n はとても大きい数だが、n! と 比べたら取るに足らないことを示す (n! を概算するスターリングの公式は使わずに)

* * *

100! において、10 から先をすべて10 に置き換える10 から100 までの数は91 個あるので、

$$100! > 10^{91}$$

がわかる

より精密に評価するために、10 から99 までの90 個の数の積を10 個ずつまとめてみると、

$$10^{10} < 10 \cdot 11 \cdots 19 < 10^{20}$$

$$10^{20} < 20 \cdot 21 \cdots 29 < 10^{30}$$

$$\vdots$$

$$10^{90} < 90 \cdot 91 \cdots 99 < 10^{100}$$

さらに、これを縦にかけ合わせて、

$$10^{10} \cdots 90^{10} < 10 \cdots 99 < 20^{10} \cdots 100^{10}$$

左辺は、

$$10^{10} \cdots 90^{10} = (10 \cdots 90)^{10}$$

$$= ((10 \cdot 1) \cdot (10 \cdot 2) \cdots (10 \cdot 9))^{10}$$

$$= (10^{9} \cdot (1 \cdot 2 \cdots 9))^{10}$$

$$= (10^{9} \cdot 9!)^{10}$$

$$= 10^{90} \cdot (9!)^{10}$$

右辺は、

$$20^{10} \cdots 100^{10} = (20 \cdots 100)^{10}$$

$$= ((10 \cdot 2) \cdot (10 \cdot 3) \cdots (10 \cdot 10))^{10}$$

$$= (10^{9} \cdot (1 \cdot 2 \cdots 9 \cdot 10))^{10}$$

$$= (10^{9} \cdot 9! \cdot 10)^{10}$$

$$= (10^{10} \cdot 9!)^{10}$$

$$= 10^{100} \cdot (9!)^{10}$$

なので、

$$10^{90} \cdot (9!)^{10} < 10 \cdots 99 < 10^{100} \cdot (9!)^{10}$$

ここで、

$$100! = 9! \cdot 10 \cdot \cdot \cdot 99 \cdot 100$$

と表し、後回しにしていた 9!·100 を不等式の各項 にかけると、

$$10^{90} \cdot (9!)^{10} \cdot 10^2 \cdot 9! < 100! < 10^{100} \cdot (9!)^{10} \cdot 10^2 \cdot 9!$$

$$10^{92} \cdot (9!)^{11} < 100! < 10^{102} \cdot (9!)^{11}$$

ところで、 $9! = 362880 = 3.6 \times 10^5$ から、

$$3 \times 10^5 < 9! < 4 \times 10^5$$

と粗く評価しておき、この式の両辺を11乗すると、

$$3^{11} \times 10^{55} < (9!)^{11} < 4^{11} \times 10^{55}$$

ここで、次のように考えると、 $10^5 < 3^{11}$ という大まかな不等式が成り立つ

$$10^{5} = 3^{5} \times \frac{10^{5}}{3^{5}}$$

$$= 3^{5} \times \left(\frac{10}{3}\right)^{5}$$

$$= 3^{5} \times (3.3)^{5}$$

$$= 3^{5} \times 3^{0.3 \times 5}$$

$$= 3^{10} \times 3^{0.3}$$

$$< 3^{11}$$

また、次のように考えることで、 $4^{11} < 10^7$ という 大まかな不等式も成り立つ

$$4^{11} = 2^{22}$$

$$= 2^{10} \times 2^{10} \times 2^{2}$$

$$= 1024^{2} \times 4$$

$$= \left(1000 \times \frac{1024}{1000}\right)^{2} \times 4$$

$$= \left(10^{3} \times 1.024\right)^{2} \times 4$$

$$= 10^{6} \times 1.024^{2} \times 4$$

$$< 10^{6} \times 1.1^{2} \times 4$$

$$< 10^{7}$$

これらを使うと、 $(9!)^{11}$ に関する不等式の左辺と右辺は、

$$3^{11} \times 10^{55} < (9!)^{11} < 4^{11} \times 10^{55}$$

 $10^5 \times 10^{55} < (9!)^{11} < 10^7 \times 10^{55}$
 $10^{60} < (9!)^{11} < 10^{62}$

したがって、100! に関する不等式の左辺と右辺は、

$$10^{92} \times (9!)^{11} < 100! < 10^{102} \times (9!)^{11}$$

 $10^{92} \times 10^{60} < 100! < 10^{102} \times 10^{62}$
 $10^{152} < 100! < 10^{164}$

これで、大まかな手計算で 100! の大きさを評価で きた 特に、10¹⁵² < 100! から、100! が 10¹⁰⁰ よりもはる かに大きいことがわかる

$\cos x$ のテイラー展開

単項式におまじないの係数をつけて足したり引い たりした関数を考える

$$y = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \frac{x^8}{8!} - \cdots$$

この無限級数を途中で打ち切らずに、ずっと続け ることを考えてみる

x を固定しておくと、n が大きいとき、分子のべき 乗 x^n と分母の階乗 n! では n! の方が圧倒的に大き くなり、この無限級数は収束する

この無限級数をプロットしたグラフは、|x| が小さいところでは $y = \cos x$ のグラフとほぼ重なり合う原点から少し離れたところでも、多項式の項の個数を増やすとよく近似できる

このように、調べたい関数を多項式で近似し、局所的に近似の精度を上げるときは多項式の項を増やすという形で定理を形式化したものがテイラー展開である

関数の局所的な様子を見る

簡単な関数のグラフは拡大していくと急に様子が 変わったりせず、むしろ、だんだん安定したもの になると考えられる

局所的な部分を拡大すると安定した姿になるとき、 その様子を数学的にとらえる概念が<mark>微分</mark>

ものによっては、拡大するとどんどん見え方が変

わるものもある

拡大を何度繰り返しても同じ複雑さを保つ数学的 構造(フラクタル)も自然界には現れる

拡大すれば何でも簡単になるわけではないが、微 分では、拡大したとき安定していく「素直」なもの を主な対象とする

つまり、微分は局所を分析するのに強力な手法だ が、万能ではない

微分の定義

関数は変化の法則性をとらえる数学的言語

数 x に対して数 f(x) が定まるとき、f(x) を変数 x の関数という

* * *

座標 (x, f(x)) を xy 平面でプロットした曲線を関数 f(x) のグラフという

これは、x 座標の点 x における高さが f(x) となる曲線

* * *

この曲線の局所的な様子を見るのに、変数 x を x+h に動かしてみる

そうすると、関数の値は f(x) から f(x+h) に変わる

「素直」な関数のグラフをどんどん拡大すると、拡 大部分はだんだん直線のように見えるだろう、と 考えられる

h が小さいとき、斜めの曲線がほぼ一定の傾き の直線に見えるというのは、関数の値の変化量 f(x+h)-f(x) が h にほぼ正比例するということ 式で表すと、xからx+hの区間のグラフを直線と みなしたときの勾配

$$\frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

は、h が 0 に近づくとある 1 つの数に近づく、すなわち、収束するはずである

* * *

■定義 $h \ge 0$ に近づけると、 $\frac{f(x+h)-f(x)}{h}$ がある数に収束するとき、f(x) は x において微分可能であるという

このとき、極限値を

$$f'(x) = \lim_{h \to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

と書き、f(x) の微分または微分係数(微係数)という

* * *

定数関数の微分 「収束する」ことを「限りなく近づく」と言うこともある

日常的な言葉だと「限りなく近づく」には「その値に達していない」というニュアンスを感じるが、数学では、最初からずっと同じ値のときも「収束する」場合に含める

f(x) が x の値によらないとき、f(x) を定数関数という

このときは h がどんな数でも f(x+h) - f(x) = 0 となるので、定数関数の微分は 0 である

* * *

微分係数が定まらない例

$$\lim_{h\to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

が収束しない状況の例として、y = |x| を考える

f(x) = |x| の場合、x = 0 で

$$\lim_{h \to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

を計算しようとすると、

h > 0 のときは

$$\frac{f(h) - f(0)}{h} = \frac{h}{h} = 1$$

h < 0 のときは

$$\frac{f(h) - f(0)}{h} = \frac{-h}{h} = -1$$

となり、h を正から 0 に近づけるときと、負から 0 に近づけるときとで、 $\frac{f(h)-f(0)}{h}$ の極限の値が異なってしまうので、微分係数 f'(0) が定まらない

* * *

■定理 a < x < b で定義された、微分可能な関数 f(x) が x = c で最大値または最小値をとるならば、 f'(c) = 0 である

* * *

f'(c) が最大値となる場合の証明

$$f'(c) = \lim_{h \to 0} \frac{f(c+h) - f(c)}{h}$$

において、f(c) が最大値であることから、

$$f(c) \ge f(c+h)$$
$$f(c+h) - f(c) \le 0$$

したがって、h > 0 のときは、

$$\frac{f(c+h) - f(c)}{h} \le 0$$

となり、h を正の側から 0 に近づけた極限値として $f'(c) \le 0$ が成り立つ

一方、h < 0 のときは、

$$\frac{f(c+h) - f(c)}{h} \ge 0$$

となり、h を負の側から 0 に近づけた極限値として $f'(c) \ge 0$ が成り立つ

 $f'(c) \leq 0$ かつ $f'(c) \geq 0$ なので、f'(c) = 0 が導かれた \Box

* * *

f'(c) が最小値となる場合の証明 f'(c) が最大値となる場合と同様に示される \Box

導関数

xを止めて考えると、f(x)の微分は1つの数

$$\frac{df}{dx}(x) = \lim_{h \to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

また別の視点として、

- xに数を与えると、何か1個、数が出てくる
- また別の x に対しては、別の数が出る

そう思うと、x から $\frac{df}{dx}(x)$ への対応は1つの関数を与えていると考えることができる

このように、 $\frac{df}{dx}(x)$ を x の関数と見たとき、それを f(x) の導関数という

* * *

「微分」と「導関数」は視点の違いで使い分けられる言葉

- x を止めて $\frac{df}{dx}(x)$ という 1 個の数 (微分係数) に注目するのか
- x を変数と思って $\frac{df}{dx}(x)$ を関数とみなす (導 関数として扱う) のか

後者の立場に立って、 $\frac{df}{dx}(x)$ を関数だと思うと、さらに微分を考えることができる

微分できないからといってそこで終わりではない

たとえば、関数概念を拡張した<mark>超関数</mark>の理論は、 極限

$$\lim_{h\to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

が存在しない場合にも、より広く「微分」という概 念をとらえる枠組みを与えるもの

単項式 xⁿ の微分

 $f(x+h) = (x+h)^n$ の二項展開

$$f(x+h) = x^n + nx^{n-1}h + {}_{n}C_2x^{n-2}h^2 + \cdots + h^n$$

を用いると、

$$f(x+h) - f(x) = (x+h)^n - x^n$$

$$= x^n + nx^{n-1}h + {}_nC_2x^{n-2}h^2$$

$$+ \dots + h^n - x^n$$

$$= nx^{n-1}h + {}_nC_2x^{n-2}h^2 + \dots + h^{n-1}$$

上の式変形で、最初の x^n は最後の $-x^n$ と相殺されている

両辺をhで割ると、

$$\frac{f(x+h) - f(x)}{h} = \frac{nx^{n-1}h + {}_{n}C_{2}x^{n-2}h^{2} + \dots + h^{n-1}}{h}$$
$$= nx^{n-1} + {}_{n}C_{2}x^{n-2}h + \dots + h^{n-1}$$

hが0に近づくと、

- h に無関係な最初の項 nxⁿ⁻¹ はそのまま残る
- 次のhの項は0に近づく
- その後の $h^2, h^3, \cdots, h^{n-1}$ の項はさらに速く 0 に近づく

というわけで、hを0に近づけると nx^{n-1} に収束し、

$$\frac{d}{dx}x^n = nx^{n-1}$$

が成り立つ

微分しても変わらない不思議な関数

この式をぼんやりと眺めていると、

$$\frac{d}{dx}x^n = nx^{n-1}$$

- 左辺における $\frac{d}{dx}$ という記号に呼応して、右辺ではnが飛び出すというふうにも見える
- 左辺ではxのn乗だったものが、右辺ではn-1乗になっている

* * *

 x^n を n の階乗で割った $\frac{x^n}{n!}$ という関数を考える

この関数を微分すると、 $\frac{1}{n!}$ は微分の外に出せる

$$\frac{d}{dx}\left(\frac{x^n}{n!}\right) = \frac{1}{n!}\left(\frac{d}{dx}x^n\right) = \frac{nx^{n-1}}{n!} = \frac{x^{n-1}}{(n-1)!}$$

この式では、左辺と右辺で似た形が現れている 文字は左辺のnから右辺のn-1に化けるが、形は 同じ

nに具体的な数を入れて確かめてみる

•
$$n = 0$$
 $\emptyset \geq 3$, $\frac{d}{dx} \left(\frac{x^0}{0!} \right) = 0$

•
$$n=1$$
 \mathcal{O} \succeq \mathfrak{E} , $\frac{d}{dx}\left(\frac{x^1}{1!}\right)=\frac{x^0}{0!}$

•
$$n=2$$
 \mathcal{O} \succeq \mathfrak{E} , $\frac{d}{dx}\left(\frac{x^2}{2!}\right)=\frac{x^1}{1!}$

•
$$n=3$$
 \mathcal{O} \succeq \mathfrak{E} , $\frac{d}{dx}\left(\frac{x^3}{3!}\right) = \frac{x^2}{2!}$

•
$$n=4$$
 \mathcal{O} \succeq $\stackrel{\mathcal{E}}{\underset{\sim}{\overset{\sim}{\circ}}}$ $\frac{d}{dx}\left(\frac{x^4}{4!}\right)=\frac{x^3}{3!}$

•
$$n=5$$
 \mathcal{O} \succeq \mathfrak{E} , $\frac{d}{dx}\left(\frac{x^5}{5!}\right)=\frac{x^4}{4!}$

微分すると斜め右下にまったく同じ形の式が現れ るというパターンが続く

上のリストではn=5で止めているが、たとえばn=100までいっても同じパターンが続く

そこで、 $\frac{x^n}{n!}$ を n=0 から順に全部足すことを考え、 それを f(x) とおく

$$f(x) = \frac{x^0}{0!} + \frac{x^1}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots$$
$$\frac{d}{dx}f(x) = 0 + \frac{x^0}{0!} + \frac{x^1}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \cdots$$

下の式は1個右にずれているので、途中で打ち切れば1個足りなくなるが、無限に足すと、上の式と 下の式はぴったり一致している

したがって、

$$\frac{d}{dx}f(x) = f(x)$$

が成り立つことがわかる

つまり、関数 f(x) は微分したものが自分自身になっている!

いま無限級数として定義した関数 f(x) を何通りかの記法で表しておく

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$$

$$= \frac{x^0}{0!} + \frac{x^1}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots$$

$$= 1 + x + \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{6} + \cdots$$

後にこの関数は、指数関数として e^x と書くことになる

ネイピアの数

次の関数に x = 0 と x = 1 を代入してみる

$$f(x) = 1 + x + \frac{1}{2!}x^2 + \frac{1}{3!}x^3 + \cdots$$

* * *

x = 0 を代入すると 最初の1だけが残り、

$$f(0) = 1$$

* * *

x=1を代入すると 1を何乗しても1であるから、

$$f(1) = 1 + 1 + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \cdots$$

この f(1) の数値はどのくらいになるだろうか?

- 1. 第1項は1
- 2. 第2項も1
- 3. 第3項は0.5
- 4. 次は前の項を3で割るわけだから0.166...
- 5. 次はさらに 4 で割るから 0.041...
- 6. 次はさらにそれを 5 で割って 0.008...

ここまでの6項の和で2.716...となる

加える項は急速に 0 に近づく

項が100個くらいまで進むと、次に加える 1/100! は 小数点以下に 0 が150個以上並ぶくらい小さな数 になる(10¹⁵² < 100! < 10¹⁶⁴ という不等式より)

このように、無限級数 f(1) は収束がとても速く、

$$f(1) = 2.71828...$$

という数になる

* * *

■定理

$$\lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{1}{n} \right)^n = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{1}{k!}$$

$$\left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = \sum_{k=0}^n \frac{n!}{k!(n-k)!} \cdot \frac{1}{n^k}$$

ここで、k=2以降の各項は次のように展開する

$$\frac{n!}{2!(n-2)!} \cdot \frac{1}{n^2} = \frac{n(n-1)}{2!} \cdot \frac{1}{n^2}$$
$$= \frac{1}{2!} \cdot \frac{n-1}{n}$$
$$= \frac{1}{2!} \left(1 - \frac{1}{n}\right)$$

$$\frac{n!}{3!(n-3)!} \cdot \frac{1}{n^3} = \frac{n(n-1)(n-2)}{3!} \cdot \frac{1}{n^3}$$
$$= \frac{1}{3!} \cdot \frac{n-1}{n} \cdot \frac{n-2}{n}$$
$$= \frac{1}{3!} \left(1 - \frac{1}{n}\right) \left(1 - \frac{2}{n}\right)$$

これらを用いると、

$$\left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = 1 + 1 + \frac{1}{2!} \left(1 - \frac{1}{n}\right) + \frac{1}{3!} \left(1 - \frac{1}{n}\right) \left(1 - \frac{2}{n}\right) + \cdots$$

n が大きくなると $\frac{1}{n}$ は 0 に近づくので、 $1-\frac{1}{n}$ は 1 に近づき、

$$\left(1+\frac{1}{n}\right)^n = 1+1+\frac{1}{2!}+\frac{1}{3!}+\cdots$$

となるロ

無限級数 $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$ の収束

n を大きくすると n! は急速に大きくなるので、 x=1 のときには無限級数 $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!}$ が収束 することは納得できる

では、x>1のときもこの無限級数は収束するといえるのだろうか?

そもそも数列の各項が 0 に近づかないと、その数 列の総和は収束しないため、まず次の問いを考え る(以下では x を固定しておく)

■問題 n をどんどん大きくしたとき、 $\frac{x^n}{n!}$ は 0 に近づくか?

この問いは、 x^n と n! の大きさを比べようという問題である

たとえばn = 100とすると、実は100!の方が 10^{100} よりも圧倒的に大きくなることをすでに示している

n=100 に限らず、「x を止めたとき、 x^n と n! の比 である $\frac{x^n}{n!}$ は、n を大きくすると分母が圧倒的に大 きくなり、比は 0 に近づく」ことが同様の議論で 示される

* * *

無限級数の各項が 0 に近づいたとしても、「塵も積 もれば山となる」(足し合わせると発散する) こと も起こり得る

では、次の問題はどうだろうか?

■問題 無限級数 $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$ は収束するか?

実はこの無限級数は、等比級数 $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{2^n}$ よりももっと速く収束する

証明のスケッチ

xは固定して、nに関する和を考える

整数nが十分に大きければ、

$$\frac{|x|^n}{n!} < \frac{1}{2^n}$$

これは、「無限級数 $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$ が等比級数 $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{2^n}$ より 一般に $A \le 0$ のとき、 $n > 2A^2 + 1$ ならば、 速く収束する」という1つの表現

正確には、 $8x^2 + 1$ より大きいすべての自然数 n に 対して、

$$\frac{|x|^n}{n!} < \frac{1}{2^n}$$

が成り立つ

このことがいえれば、 $8x^2$ より大きい整数 N に 対して、無限級数 $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$ は次のように等比級数 $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{2^n}$ より速く収束する

$$\left| \sum_{n=N+1}^{\infty} \frac{x^n}{n!} \right| \le \sum_{n=N+1}^{\infty} \frac{|x|^n}{2^n}$$

$$< \sum_{n=N+1}^{\infty} \frac{1}{2^n}$$

$$= \frac{1}{2^N}$$

上の計算のうち、 $\left|\sum_{N=1}^{\infty} \frac{x^n}{n!}\right| \leq \sum_{N=1}^{\infty} \frac{|x|^n}{2^n}$ では、次の ような三角不等式を利用している

$$|a_1 + a_2 + \dots + a_m| \le |a_1| + |a_2| + \dots + |a_m|$$

$$\left| \sum_{n=N+1}^{\infty} a_n \right| \le \sum_{n=N+1}^{\infty} |a_n|$$

そこで、無限級数 $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$ を、n=N までの有限和 と、n = N + 1からの無限級数に分けて考える

$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = \sum_{n=0}^{N} \frac{x^n}{n!} + \sum_{n=N+1}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$$

このように考えると、左辺の無限級数が、右辺の 有限和に収束することがわかる

不等式
$$\frac{|x|^n}{n!} < \frac{1}{2^n}$$
 の証明

$$A^n < n!$$

という不等式が成り立つことを示す

$$A = 2|x|$$
 の場合 $(2|x|)^n < n!$ が、 $\frac{|x|^n}{n!} < \frac{1}{2^n}$ となる

n が偶数 (= 2m) の場合、 $n > 2A^2$ の n を 2m に置 き換えることで、 $m > A^2$ となり、

$$n! = (2m)! = 2m \cdot (2m - 1) \cdot \cdot \cdot 2 \cdot 1$$

$$> m \cdot m \cdot \cdot \cdot m = m^m = m^{\frac{n}{2}}$$

$$> \left(A^2\right)^{\frac{n}{2}} = A^n$$

が成り立つ

n が奇数の場合、n-1 は偶数なので、偶数の場合 の結果から $(n-1)! > A^{n-1}$ がいえる さらに、 $n > 2A^2 + 1 > A$ なので、

$$n! = n \cdot (n-1)!$$

$$> n \cdot A^{n-1}$$

$$> A \cdot A^{n-1} = A^n$$

となり、いずれの場合も $A^n < n!$ が成り立つ

関数等式

無限級数 $f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$ に x + y を代入し、f(x + y) を計算してみる

$$f(x+y) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(x+y)^n}{n!}$$

$$= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} \left(\sum_{k=0}^n \frac{n!}{k!(n-k)!} x^k y^{n-k} \right)$$

$$= \sum_{n=0}^{\infty} \left(\sum_{k=0}^n \frac{1}{k!(n-k)!} x^k y^{n-k} \right)$$

$$= \sum_{n=0}^{\infty} \left(\sum_{k=0}^n \frac{x^k}{k!} \frac{y^{n-k}}{(n-k)!} \right)$$

2 重和 何かを算出したいとき、一旦小計を取る ことがある

小計を取ってから、小計を足し合わせて総計を取るのが2重和

小計として何を選ぶかには自由度がある たとえば、1ヶ月の支出を計算するときに、

- 食費や本代などの品目ごとの小計をを取り、 それを足し合わせる
- 日々の支出を計算し、それを足し合わせる

どちらの方法を選んでも、まったく同じ総額が得 られる

一般の2重和の計算においても、何を小計として 選んでも総和は同じになる

多重積分における累次積分の計算法は、2重和 $\sum \sum$ を一般化したものになっている

* * *

f(x+y) で現れる 2 重和は、そもそも全体として何を算出しようとしているのか?

a,b という自然数 (0 を含む) を固定して、 $x^a y^b$ という項が f(x+y) の 2 重和の中にどのように出現しているのか探す

$$f(x+y) = \sum_{n=0}^{\infty} \left(\sum_{k=0}^{n} \frac{x^{k}}{k!} \frac{y^{n-k}}{(n-k)!} \right)$$

この式において、

- $x^k y^{n-k}$ が $x^a y^b$ となるのは、a = k, b = n k の場合
- (k,n) の組は a,b によって k = a, n = a + b と ただ 1 つ定まる
- このとき $0 \le k \le n$ を満たしている $(\sum_{k=0}^{n}$ より)

まとめると、(a,b) = (k,n-k) すなわち (k,n) = (a,a+b) という等式の下で、組 (a,b) と組 (k,n) が 1 対 1 に対応している

そのため、 $x^a y^b$ は、f(x+y) の 2 重和の中で、

$$\frac{x^a}{a!} \cdot \frac{y^b}{b!} = \frac{x^k}{k!} \cdot \frac{y^{n-k}}{(n-k)!}$$

という形で現れることがわかる

また、

- a = 0, 1, 2, ... b = 0, 1, 2, ...
- n = 0, 1, 2, ... $h > 0 \le k \le n$

という数の範囲の条件も、1対1に対応している

このことから、 $\sum_{n=0}^{\infty}\sum_{k=0}^{n}$ を $\sum_{a=0}^{\infty}\sum_{b=0}^{\infty}$ に書き換えることができて、

$$f(x+y) = \sum_{n=0}^{\infty} \left(\sum_{k=0}^{n} \frac{x^k}{k!} \frac{y^{n-k}}{(n-k)!} \right)$$
$$= \sum_{n=0}^{\infty} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^a}{a!} \frac{y^b}{b!}$$

が成り立つ

このように書き換えると、2重和の計算の順序は入れ替えてもよいことがわかる

* * *

ここでさらに、かけ算の分配法則(有限個の場合と同様に、和がきちんと収束すれば分配法則が成り立つ)を使って書き直すと、

$$f(x+y) = \sum_{a=0}^{\infty} \sum_{b=0}^{\infty} \frac{x^a}{a!} \frac{y^b}{b!}$$
$$= \left(\sum_{a=0}^{\infty} \frac{x^a}{a!}\right) \left(\sum_{b=0}^{\infty} \frac{y^b}{b!}\right)$$

f(x) の定義式 $f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$ より、

$$f(x + y) = f(x)f(y)$$

f(x + y) を二項展開を使って 2 重和として書き表し、「小計の取り方を変えても、結局は同じ総和が計算できる」という 2 重和のトリックを使うと、f(x)f(y) という積になった

* * *

■定理 無限級数 $f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$ は次の関数等式を満たす

$$f(x + y) = f(x)f(y)$$

指数関数の拡張

先ほど示した関数等式は、<mark>指数法則</mark>ともいう

* * *

f(x) が無限級数として定義されていたことは一旦 忘れて、

- x > 0 \emptyset ξ ξ f(x) > 0
- $\bullet \quad f(x+y) = f(x)f(y)$
- f(0) = 1, f(1) = e

という性質だけを用いて何が言えるか見ていく

* * *

■定理 m を自然数とするとき、

$$f(mx) = f(x)^m$$

が成り立つ

m = 0 の場合 f(0) = 1 より、f(0x) = f(0) = 1 また、 $f(x)^0 = 1$ より、 $f(x)^0 = f(0x)$ が成り立つ m = 1 の場合 $f(x) = f(x)^1$ が成り立つ

一般の場合の証明 m+1 の場合を考える y=mx とおくと、x+y=(m+1)x となり、関数等 式が使える

よって、 $f(mx) = f(x)^m$ が m で成り立つなら、

$$f((m+1)x) = f(mx)f(x)$$
$$= f(x)^m f(x)$$
$$= f(x)^{m+1}$$

となり、m+1でも成り立つ

これで、数学的帰納法によって、すべての自然数mに対して $f(mx) = f(x)^m$ が成り立つことが示された \Box

* * *

x = 1 の場合 n が自然数のとき、

$$f(n) = f(1)^n = e^n$$

x が正の有理数の場合 x を正の有理数 $x = \frac{n}{m}$ と する

m は自然数なので、先ほど示した $f(x)^m = f(mx)$ が成り立ち、

$$f(x)^m = f(mx) = f\left(m \cdot \frac{n}{m}\right) = f(n)$$

さらにnも自然数なので、 $f(n) = e^n$ となり、

$$f(x)^m = e^n$$

f(x) > 0 に注意して、両辺の m 乗根を取れば、

$$f(x) = e^{\frac{n}{m}} = e^x$$

となり、x が正の有理数のときも $f(x) = e^x$ が成り立つ

x が負の有理数の場合 関数等式より、

$$f(-x)f(x) = f(-x + x) = f(0) = 1$$

なので、f(-x) は f(x) の逆数となる したがって、 $f(-x) = \frac{1}{f(x)}$ であり、 $f(x) = e^x$ より、

$$f(-x) = \frac{1}{f(x)} = \frac{1}{e^x} = e^{-x}$$

x を -x に置き換えても、 $f(x) = e^x$ が成り立つことがわかる

* * *

以上の議論から、x が有理数のとき $f(x) = e^x$ となることがわかった

x が有理数以外のときに、 e^x はどうやって定義すればよいだろうか?

有理数での近似による定義 1つの考え方として、 どんな実数でも有理数を使っていくらでも近似で きるということを用いる

たとえば、実数 x を小数点以下 3 桁まで表示して得られる数 y は、 $y = \frac{\text{整数}}{1000}$ と表せるので有理数であり、しかも x との誤差が 10^{-3} 未満になる

 e^x の値が変数 x について連続的に動くと考えると、 実数 x を有理数 $\frac{n}{m}$ で近似すれば、 $e^{\frac{n}{m}}$ は e^x を近似 できるだろう そこで、近似をどんどん精密にしたときの極限として e^x の値を定義する

べき級数展開による定義 x が有理数とは限らない場合に指数関数 e^x を定義する別の方法として、次のべき級数展開を用いるという考え方もある

$$e^x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^k}{k!}$$

x が有理数でなくても、右辺の無限級数で定義した関数を e^x と表記しよう、という発想

べき乗という1つの観点にこだわっていると、xが 複素数の場合に eの x 乗が何を意味するのかは、 哲学的な問題となってしまう

無限級数であれば、x が複素数であっても意味を持つ

x が複素数の場合も含めて、無限級数で指数関数 e^x を定義しておくと、指数関数と三角関数も結び つき、さらに世界が拡がる

位置の変化で微分を感じる

「傾き」としての微分は歩いているときにも感じる ことができる

まっすぐな坂道があって、坂道の出発点から水平 方向にxだけ進んだ地点の標高がf(x)だとする 標高f(x)はxの関数だと思うことができ、坂道を 真横から見ると、y = f(x)のグラフとみなせる

f(x+h) - f(x) は地点 x から水平に h だけ進んだ ときの標高の差となるので、 $\frac{f(x+h) - f(x)}{h}$ はこ の地点のおおよその勾配となる

一方、f(x) が微分可能ならば、h が十分に小さいとき、この値は微分 f'(x) に近い値になっているだろう

つまり、坂道の勾配として、標高の「微分を感じて いる」ことになる

■微分を感じる例 坂道において、f(x)を出発点から水平にxだけ離れた地点の標高とすると、f'(x)はその地点における勾配を表す

* * *

坂道の勾配は、位置によって異なる

x座標が増える方向に歩いているとき、ある地点 x における勾配が f'(x) というのは、次のように感じることができる

- f'(x) > 0: 登り坂
- f'(x) < 0:下り坂
- |f'(x)| が大きい:急勾配

時間の変化で微分を感じる

時が経つにつれて変化する量は、時刻を変数とす る関数で表される

たとえば、時とともに何かものが動くときは、その 位置の座標は時刻を変数とする関数で記述できる

ここでは、このような時刻を変数として位置を表 す例を考える

位置の微分 数直線上で物体が動いていて、時刻 t におけるその位置をその座標 f(t) で表すとする

ここで、微分の定義において、極限を取る前の

$$\frac{f(t+h) - f(t)}{h}$$

という値の意味に注目する

分子は時刻tから時刻t+hの間に進んだ距離で、それをその間にかかった時間hで割っていることから、これは時間間隔hでの平均速度を表している

したがって、時間間隔 h を 0 に近づけたときの極限、すなわち位置の微分 f'(t) は、時刻 t における (瞬間) 速度を表していると理解できる

■微分を感じる例 位置の微分 f'(t) は、時刻 t に おける速度である

* * *

位置の2階微分 速度は、時刻とともに変わって いく

速度の時間変化を見るために、速度 f'(t) を時刻 t の関数とみなすと、これは位置 f(t) の導関数である

速度 f'(t) をさらに微分するということは、f(t) の 2 階微分 f''(t) を考えることになる これにも名前がついていて、加速度という 加速度 f''(t) は、速度の変化を表す量である

■微分を感じる例 位置の 2 階微分 f''(t) は、時刻 t における加速度である

* * *

運動の記述 運動という言葉は、物理学では「物体が時々刻々と位置を変える」という"motion"の意味で使われる

先ほどは、数直線上という1次元的な位置の変化 を考えたが、今度は次元を上げて、平面上あるい は空間の中における「運動」を考えてみる

そのために、座標を用いて時々刻々と変わる位置 を記述することにする

たとえば2次元の運動の場合、時刻tにおける位置を位置ベクトルとして、

とベクトルで表す

3次元空間の場合には、もう1つ z 座標を用いる

位置ベクトルのx成分、y成分をそれぞれ微分して得られるベクトル

$$(x'(t), y'(t)) = \left(\frac{dx}{dt}(t), \frac{dy}{dt}(t)\right)$$

を速度ベクトルという

速度ベクトルは大きさだけではなく、どちらの方 向に進んでいるかという向きの情報も持っている

これに対して、速度ベクトルの大きさを<mark>速さ</mark>といい、向きの情報を含む「速度」と区別した用語を使う

速さ =
$$\sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2}$$

加速度ベクトルは、速度ベクトルを微分した次のベクトルになる

$$(x''(t), y''(t)) = \left(\frac{d^2x}{dt^2}(t), \frac{d^2y}{dt^2}(t)\right)$$

* * *

物理法則は、座標とは無関係に成り立っている

一方、座標系を使うことで、次元が高い場合でも、 座標成分ごとに微分すれば速度ベクトルや加速度 ベクトルを求めることができるため、計算上の便 利さがある

経済学における微分

何かの消費量がqであるとき、そのことによって得られる満足感やありがたみ(の総量)を仮想的に数値化して効用と呼ぶ

効用は、消費量 q の関数とみなして<mark>効用関数</mark>とよび、

$$U = U(q)$$

と表記する

この考え方には、そもそも満足度を数値化できるのだろうか?という批判がある

そのため、現代の経済学では、効用の絶対的な大きさには意味がなく、「どちらが好きか」という個人の好み(<mark>選好</mark>)を描写する表現であるという考え方が使われている

p が q と同じ程度かそれ以上に好きならば、 $U(p) \ge U(q)$ を満たすような関数 U(q) を、この選好を描写する効用関数という

同じ選好を描写する効用関数 U(q) は無数にあるが、どれを使っても結論が変わらない性質は、その選好から導かれる性質と考えることができる

たとえば、効用関数の微分

$$\frac{dU}{dq}(q) = U'(q)$$

の符号は、その選好を描写する効用関数のどれを 使っても変わらない 効用関数の微分 U'(q) を、経済学では限界効用とよぶ

* * *

限界効用漸減の法則 たとえば、喉が渇いている うちは、少し水を飲めるだけでも嬉しいと感じる が、何杯も飲むとありがたみが薄れてくる

このような「最初は嬉しいが、そのうち飽きてくる」という経験的事実を限界効用漸減の法則という

この性質は、効用関数 U(q) の微分(限界効用)および 2 階微分を用いて、

- ありがたいと思う: $U'(q) \ge 0$
- だんだん飽きてくる: $U''(q) \le 0$

と表される

* * *

「ありがたみ」の数式化 まず、水を「ありがたい と思う」を数式化してみる

たとえば、すでにqの分量だけ水を飲んだ後、追加で少量の水をhだけ飲んだとすると、

$$U(q+h) > U(q)$$

が「ありがたい」という選好を描写する不等式に なる

したがって、h > 0 のとき、

$$\frac{U(q+h)-U(q)}{h}>0$$

となるので、 $h \to 0$ としたときの極限である U'(q) は、 $U'(q) \ge 0$ を満たすことになる

このようにして、「水をありがたいと思う」ことから、限界効用 U'(q) の性質 $U'(q) \ge 0$ が導かれた

* * *

「飽き」の数式化 「だんだん飽きてくる」を選好で説明するには、効用関数 U(q) は p と q のどちらが好きかというだけではなく、好みをもう少し精密に描写している必要がある

その1つのアプローチに、「飽きてくる」ということを「他のものに目移りする」というように、他のものとの比較をするというものがあるすなわち、複数のものに対する選好を考え、それを複数の変数を持つ効用関数で描写する

ここでは1変数のままで、以下のように一定量を 追加して消費したときの選好があると仮定して話 を進める

すなわち、今までの消費量がq < pのとき、同じ量hの追加であっても、qしか飲んでいないときと比べて、すでにpというたくさんの量を飲んだ後では「ありがたみが薄れる」ということを、次の不等式で描写してみる

$$U(q+h) - U(q) > U(p+h) - U(p)$$

このような不等式を満たす効用関数 U(q) は無数にあるが、どれを使っても $U''(q) \le 0$ となる

このことを確かめるために、まず不等式の両辺を h>0 で割って、h を 0 に近づけた極限を取ると、 $U'(q)\geq U'(p)$ となることがわかる

次に、s > 0 として p = q + s とおくと、 $U'(q) \ge$

U'(p) \sharp \emptyset ,

$$U'(q) \ge U'(q+s)$$

$$U'(q+s) - U'(q) \le 0$$

となるので、両辺をsで割って、 $s \to 0$ の極限を取ると、

$$U''(q) = \lim_{s \to 0} \frac{U'(q+s) - U'(q)}{s} \le 0$$

となる

これで、「だんだん飽きてくる」という限界効用 漸減の法則から、効用関数の 2 階微分の不等式 $U''(q) \le 0$ が導かれた

逆に「やみつきになる」場合は、限界効用漸減の法 則とは正反対で、 $U''(q) \ge 0$ となる

* * *

このように、何かを消費したときに、「ありがたい」とか「飽きてくる」という感情を描写する効用関数はどれを使っても、その微分や2階微分の符号に特徴が現れることになる

■微分を感じる例 効用関数の微分(限界効用) U'(q) の符号は、消費量が q の時点で追加で消費 することに対する「ありがたみ」を表し、2 階微分 U''(q) の符号は「飽き」や「やみつき」の傾向を表す

* * *

微分の符号とグラフの形状 「最初はありがたいが、たくさんあるとだんだん飽きてくる」という 効用関数をグラフに表すと、グラフは右上がりで上に凸になる

- 1. 限界効用が正:「ありがたみを感じる」という ことでグラフは右上がり
- 2. 2 階微分が負:「だんだん飽きてくる(関数の増加率がだんだん減ってくる)」ということでグラフは上に凸