## 線形写像の像と列空間

ベクトル  $\boldsymbol{a}_1,\ldots,\boldsymbol{a}_n$  の張る空間の記号を用いると、ベクトルの張る空間と  $\operatorname{Im} A$  に関する考察は次のようにまとめられる。

$$\operatorname{Im} A = \langle \boldsymbol{a}_1, \ldots, \boldsymbol{a}_n \rangle$$

つまり、A の列ベクトルが張る空間が  $\operatorname{Im} A$  である。 このことから、 $\operatorname{Im} A$  を A の列空間と呼ぶこともある。

ref: 行列と行列式の基 礎 p96~97、ref: プロ グラミングのための線形 代数 p135

## ☎ 証明

線形写像  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$  の表現行列を  $A = (\boldsymbol{a}_1, \boldsymbol{a}_2, \dots, \boldsymbol{a}_n)$  とするとき、 $\boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^n$  に対して、

$$f(\boldsymbol{v}) = A\boldsymbol{v} = v_1\boldsymbol{a}_1 + v_2\boldsymbol{a}_2 + \cdots + v_n\boldsymbol{a}_n$$

なので、

 $\boldsymbol{u}\in\operatorname{Im}f$ 

 $\iff \exists \boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^n \text{ s.t. } \boldsymbol{u} = f(\boldsymbol{v})$ 

 $\iff \exists v_1, \ldots, v_n \in \mathbb{R} \text{ s.t. } \boldsymbol{u} = v_1 \boldsymbol{a}_1 + \cdots + v_n \boldsymbol{a}_n$ 

 $\iff \boldsymbol{u} \in \langle \boldsymbol{a}_1, \boldsymbol{a}_2, \ldots, \boldsymbol{a}_n \rangle$ 

したがって、

$$\operatorname{Im} f = \operatorname{Im} A = \langle \boldsymbol{a}_1, \boldsymbol{a}_2, \dots, \boldsymbol{a}_n \rangle$$

が成り立つ。

## 上述の証明の

 $\boldsymbol{u} \in \operatorname{Im} f \iff \exists \boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^n \ s.t. \ \boldsymbol{u} = f(\boldsymbol{v})$ 

という変形に着目すると、この定理は次のように線型方程式の文脈で言い 換えられる。

 $oldsymbol{\$}$  線形写像の像空間と方程式の解の存在  $oldsymbol{b} \in \mathbb{R}^m$  に対して

 $\boldsymbol{b} \in \operatorname{Im} A \iff$ 方程式  $A\boldsymbol{x} = \boldsymbol{b}$  が解を持つ