Topic Note: 写像

tomixy

2025年5月24日

目次

写像	2
像と逆像	3
単射	4
全射	4
全単射	5
逆写像	5
合成写像	5
恒等写像	6
単射と全射の双対性	6
関数	7
関数の単射と全射	8

* * *

写像は、集合の間の「対応」である

ref: ろんりと集合

関数は、数を入力すると数が出力される「装置」

関数のような「対応」という考え方の対象を「数」に限定せず、「集合の要素」に一般化したものが<mark>写像</mark>である

写像というときは、どの集合からどの集合への写像であるかをはっきりし ておかなければならない

写像 集合 A, B があったとき、A のすべての要素 a に対して、B のある要素 b を「ただ一つ対応」させる規則 f が与えられたとき、f を A から B への写像と呼び、記号で

$$f\colon A\to B$$

と表す

このとき、集合 A を f の定義域と呼ぶまた、次の集合を f の値域と呼ぶ

$$f(A) = \{f(a) \mid a \in A\}$$

写像 f により、A の要素 a が B の要素 b に対応しているとき、b は a の f による像であるといい、f(a) = b と書く

「集合」と「写像」というのはそれぞれ、「対象」と「それらの間の対応」ということであり、数学において基本的な概念である

* * *

像と逆像

像と逆像 写像 $f: A \rightarrow B$ があるとき、A の部分集合 A' に対して、

$$f(A') = \{ f(a) \mid a \in A' \}$$

とおき、f(A') を A' の f による像と呼ぶまた、B の部分集合 B' に対して、

$$f^{-1}(B') = \{ a \mid f(a) \in B' \}$$

とおき、 $f^{-1}(B')$ を B' のf による<mark>逆像</mark>と呼ぶ

値域は、定義域 A の像 f(A) のことにほかならない

 像と逆像の性質 写像 $f: A \rightarrow B$ があるとき、A の部分集合 A_1, A_2 と B の部分集合 B_1, B_2 に対して、次が成り立つ

- $A_1 \subset A_2 \implies f(A_1) \subset f(A_2)$
- $\bullet \ B_1 \subset B_2 \implies f^{-1}(B_1) \subset f^{-1}(B_2)$

 像と逆像の性質 写像 $f: A \to B$ があるとき、A の部分集合 A_1, A_2 と B の部分集合 B_1, B_2 に対して、次が成り立つ

- $\bullet \ f(A_1 \cap A_2) \subset f(A_1) \cap f(A_2)$
- $f(A_1 \cup A_2) = f(A_1) \cup f(A_2)$
- $f^{-1}(B_1 \cap B_2) = f^{-1}(B_1) \cap f^{-1}(B_2)$
- $\bullet f^{-1}(B_1 \cup B_2) = f^{-1}(B_1) \cup f^{-1}(B_2)$

単射

単射 写像 $f: A \to B$ に対して、f が**単射**であるとは、A の任意の要素 a, a' に対して

$$f(a) = f(a') \implies a = a'$$

が成り立つことをいう

この主張の対偶

$$a \neq a' \implies f(a) \neq f(a')$$

* * *

全射

 \ge 全射 写像 $f: A \to B$ に対して、f が全射であるとは、

$$f(A) = B$$

すなわち

$$\forall b \in B, \exists a \in A : f(a) = b$$

が成り立つことをいう

言い換えると、B への写像 f が全射であるとは、B の要素に「対応していないものがない」ということ

* * *

全単射

★ 全単射 集合 A から集合 B への写像 f が単射かつ全射であるときは、全単射であるという

これは、写像f により、集合A の要素と集合B の要素が「一対一に対応している」ことにほかならない

* * *

数学では、数学的構造を保つ写像が重要であり、特に、構造を保つ全単射写像のことは同型写像と呼ぶ

* * *

逆写像

一 逆写像 写像 $f: A \to B$ が全単射であるとき、対応が一対一であるので、逆向きの対応、すなわち、B から A への対応を考えることができる

この対応により定義される写像をfの逆写像と呼び、記号で f^{-1} と書く

* * *

合成写像

彦 合成写像 2 つの写像

 $f \colon A \to B$

 $g: B \to C$

が与えられたとき、A の要素 a に対して、C の要素 g(f(a)) を対応させる、集合 A から集合 C への写像のことを f と g の合成写像と呼び、記号で $g \circ f$ と書く

すなわち

$$(g \circ f)(a) = g(f(a))$$

である

* * *

恒等写像

 恒等写像 集合 A に対して、A の要素 a を同じ要素 a に対 応させる、A から A への写像を A 上の恒等写像と呼ぶ

恒等写像の記号は定まっていないが、ここでは、A上の恒等写像を I_A と書くことにする

* * *

単射と全射の双対性

を逆写像 写像 $f: A \rightarrow B$ に対して、写像 $g: B \rightarrow A$ が存在して、

$$g \circ f = I_A$$

を満たすとき、g はf の左逆写像であるという

本 右逆写像 写像 $f: A \rightarrow B$ に対して、写像 $g: B \rightarrow A$ が存在して、

$$f \circ g = I_B$$

を満たすとき、g はf の<mark>右逆写像</mark>であるという

- - 1. f は全単射である
 - 2. ƒ の左逆写像であり、右逆写像でもある写像が存在する

* * *

「逆写像」という観点からみることにより、「単射」と「全射」は双対的な概 念であることがわかる

- - 1. f は単射である
 - 2. f の左逆写像が存在する
- - 1. f は全射である
 - 2. f の右逆写像が存在する

* * *

関数

| 関数 写像 $f: A \rightarrow B$ に対して、集合 B が数の集合のとき、写像 f を関数と呼ぶ

- ●「関数」としてみれば、「x を入力すると y が出力される」
- 「写像」としてみれば、「x に対して y を対応させる」

* * *

関数の単射と全射

* * *

関数が $\mathbf{2h}$ であるとは、関数f(x) を \mathbb{R} への写像と見なしたとき、y 軸上に対応する x がない点がないということ