Imaging Math for non-mathematicians

tomixy

February 24, 2025

Contents

1	基礎	数学		7
	1.1	三角関]数	7
		1.1.1	円周率	7
	1.2	指数関]数	8
		1.2.1	同じ数のかけ算の指数による表記	8
		1.2.2	指数法則	9
		1.2.3	指数の拡張と指数関数	10
		1.2.4	指数関数の底の変換	13
	1.3	対数関]数	14
		1.3.1	対数:指数部分を関数で表す	14
		1.3.2	対数の性質	15
		1.3.3	常用対数と桁数	16
2	沙山	トと積分		17
_				
	2.1		関数の微分	
		2.1.1	接線:拡大したら直線に近似できる	
		2.1.2	接線の傾きとしての導関数	19
		2.1.3	微分とその関係式	21
		2.1.4	不連続点と微分可能性	21
		2.1.5	導関数のさまざまな記法	22
		2.1.6	微分の性質	23
		2.1.7	冪関数の微分	26
		2.1.8	定数関数の微分	33
		2.1.9	合成関数の微分	34
		2.1.10	逆関数の微分	36
		2.1.11	三角関数の微分・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	37

4 CONTENTS

		2.1.12	ネイピア数	38
		2.1.13	ネイピア数を底とする指数関数の微分	38
	2.2	1変数	関数の積分	39
		2.2.1	区分求積法:面積の再定義	39
		2.2.2	定積分:面積を求める積分	41
		2.2.3	微小範囲の定積分から微分へ	42
		2.2.4	不定積分:原始関数を求める積分	44
		2.2.5	原始関数による定積分の表現	45
		2.2.6	定積分の性質	47
		2.2.7	不定積分の性質	49
3	複素	数と複	素関数	53
	3.1	虚数		53
		3.1.1	$x^2 = -1$ の解は存在するか?	53
		3.1.2	回転で捉える数直線の拡張	54
		3.1.3	虚数の定義	55
	3.2	複素数	(と複素平面	56
		3.2.1	複素平面	56
		3.2.2	複素数の絶対値	56
		3.2.3	複素数の極形式による表現	57
		3.2.4	偏角と主値	57
		3.2.5	共役複素数	58
	3.3	オイラ	ーの公式	60
4	フー	リエ解	析	61
	4.1	波の 2	つの捉え方	61
		4.1.1	空間的に捉える波	61
		4.1.2	時間的に捉える波	62
	4.2	角周波	7数と正弦波	62
		4.2.1	角周波数と振動数の関係	63
		4.2.2	角周波数と周期の関係	64
	4.3	偶関数	τと奇関数	64
		4.3.1	偶関数と奇関数は異なる対称性を持つ	65
		4.3.2	積に関する性質	66
		4.3.3	和に関する性質	67
		4.3.4	偶関数・奇関数の積分	67

CONTENTS 5

	4.4	フーリ	工級数	68
		4.4.1	そもそも級数とは	68
		4.4.2	有限区間で定義された関数のフーリエ級数展開	69
		4.4.3	フーリエ級数展開の周期関数への拡張	70
		4.4.4	不連続点におけるフーリエ級数の値	71
		4.4.5	フーリエ級数展開の意味	72
		4.4.6	フーリエ級数展開のさまざまな表現式	73
		4.4.7	奇関数のフーリエ級数 (フーリエ正弦級数)	75
		4.4.8	偶関数のフーリエ級数 (フーリエ余弦級数)	77
_	∮白π /	<u> </u>	I.	01
5	称形	システ	Δ	81
	5.1	線形性		81

Chapter 1

基礎数学

1.1 三角関数

1.1.1 円周率

すべての円は、お互いを拡大もしくは縮小した関係にある。



円 C_2 が、円 C_1 を k 倍に拡大したものだとすると、その直径や円周も C_1 の k 倍となる。

$$d_2 = k \cdot d_1$$

$$l_2 = k \cdot l_1$$

この2つの式を各辺どうし割ることで、kが約分されて消え、直径と円周の比が等しくなることがわかる。

$$\frac{d_2}{l_2} = \frac{d_1}{l_1}$$

円の直径と円周の比。すべての円において、直径と円周の長さの比は一定である。

そして、この一定の比率は、円周率πとして知られている。



 π の定義式を変形すると、円周の長さを求める式が得られる。

半径をrとすると、直径d=2rであるから、

$$l = \pi \cdot d = 2\pi r$$

一円周の長さ 円の円周の長さ
$$l$$
は、半径 r を使って次のように表される。
$$l=2\pi r$$

1.2 指数関数

1.2.1 同じ数のかけ算の指数による表記



1.2. 指数関数 9

1.2.2 指数法則

指数を「かける回数」と捉えれば、いくつかの法則が当たり前に成り立つことがわかる。

「かける回数」の和

例えば、a e m 回かけてから、続けて a e n 回かける式を書いてみると、a は m+n 個並ぶことになる。

$$\overbrace{a \times a \times a}^{a^3} \times \overbrace{a \times a}^{a^2} = \overbrace{a \times a \times a \times a \times a \times a}^{a^5}$$



「かける回数」の差

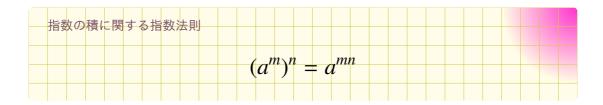
例えば、 $a \in m$ 回かけたものを、 $a \in n$ 回かけたもので割ると、m - n個の a の約分が発生する。



「かける回数」の積

例えば、 $\lceil a \times m \rceil$ 回かけたもの」を $n \rceil$ 回かける式を書いてみると、 $a \times m \times n$ 個並ぶことになる。

$$(a^2)^3 = \underbrace{\overbrace{a \times a}^{a^2} \times \overbrace{a \times a}^{a^2} \times \overbrace{a \times a}^{a^2}}_{a^6}$$



1.2.3 指数の拡張と指数関数

底を固定して、指数を変化させる関数を考えたい。

指数部分に入れられる数を拡張したいが、このとき、どんな数を入れても指数法則が成り立つよ うにしたい。

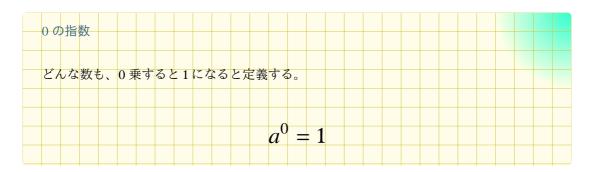
0の指数

指数法則 $a^m \times a^n = a^{m+n}$ において、m = 0 の場合を考える。

$$a^0 \times a^n = a^{0+n}$$

$$a^0 \times a^n = a^n$$

この式が成り立つためには、a⁰ は1である必要がある。



そもそも、指数法則 $a^m \times a^n = a^{m+n}$ は、「指数の足し算が底のかけ算に対応する」ということを表している。

- 「何もしない」足し算は+0
- 「何もしない」かけ算は x1

なので、 $a^0 = 1$ は「何もしない」という観点で足し算とかけ算を対応づけたものといえる。

1.2. 指数関数 11

負の指数

指数法則 $a^m \times a^n = a^{m+n}$ において、正の数 n を負の数 -n に置き換えたものを考える。

$$a^m \times a^{-n} = a^{m-n}$$

さらに、指数法則 $\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$ も成り立っていてほしいので、

$$a^m \times a^{-n} = \frac{a^m}{a^n}$$

この式は、 $a^{-n} = \frac{1}{a^n}$ とすれば、当たり前に成り立つものとなる。



有理数の指数

指数法則 $a^m \times a^n = a^{m+n}$ において、指数 m,n を $\frac{1}{2}$ に置き換えたものを考える。

$$a^{\frac{1}{2}} \times a^{\frac{1}{2}} = a^{\frac{1}{2} + \frac{1}{2}} = a$$

 $a^{\frac{1}{2}} \times a^{\frac{1}{2}}$ は、 $(a^{\frac{1}{2}})^2$ とも書けるので、

$$(a^{\frac{1}{2}})^2 = a$$

つまり、 $a^{\frac{1}{2}}$ は、2乗すると a になる数 (a の平方根) でなければならない。

$$a^{\frac{1}{2}} = \sqrt{a}$$

同様に、 $a^{\frac{1}{3}} \times a^{\frac{1}{3}} \times a^{\frac{1}{3}}$ を考えてみると、

$$a^{\frac{1}{3}} \times a^{\frac{1}{3}} \times a^{\frac{1}{3}} = a^{\frac{1}{3} + \frac{1}{3} + \frac{1}{3}} = a$$

 $a^{\frac{1}{3}} \times a^{\frac{1}{3}} \times a^{\frac{1}{3}}$ は、 $(a^{\frac{1}{3}})^3$ とも書けるので、

$$(a^{\frac{1}{3}})^3 = a$$

つまり、 $a^{\frac{1}{3}}$ は、3乗すると a になる数 (a の 3乗根) でなければならない。

$$a^{\frac{1}{3}} = \sqrt[3]{a}$$

このようにして、 $a^{\frac{1}{n}}$ は、n乗するとaになる数 (aのn乗根) として定義すればよい。

$$a^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{a}$$

さて、分子が1ではない場合はどうだろうか? $(a^m)^n = a^{mn} \ \hbox{において}, \ m \ e^m \ \hbox{に置き換えたものを考えると},$

$$(a^{\frac{m}{n}})^n = a^{\frac{m}{n} \times n} = a^m$$

となるので、 $a^{\frac{m}{n}}$ は、n乗したら a^{m} になる数として定義すればよい。

$$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$$



実数への拡張

有理数は無数にあるので、指数 x を有理数まで許容した関数 $y = a^x$ のグラフを書くと、十分に繋がった線になる。

指数が無理数の場合は、まるでグラフ上の点と点の間を埋めるように、有理数の列で近似してい くことで定義できる。

これで、xを実数とし、関数 $y = a^x$ を定義できる。

1.2. 指数関数 13

指	数	関数																							
a ?	を正	三の 5	実数	とし	/ ,	x &	:実	数と	す	ると	. ŧ	\ <i>\\</i>	での	よう	な	関数	女を	指数	友関	数	とい	う。			
												V	=	a^{x}											

1.2.4 指数関数の底の変換

用途に応じて、使いやすい指数関数の底は異なる。

- e: 微分積分学、複素数、確率論など
- 2:情報理論、コンピュータサイエンスなど
- 10:対数表、音声、振動、音響など

よって、これらの底を互いに変換したい場面もある。

指数の底を変えることは、指数の定数倍で実現できる。

例えば、底が4の指数関数4xを、底が2の指数関数に変換したいとすると、

$$4^x = (2^2)^x = 2^{2x}$$

のように、指数部分を2倍することで、底を4から2へと変換できる。

当たり前だが、この変換は、 $4 = 2^2$ という関係のおかげで成り立っている。

「4は2の何乗か?」がすぐにわかるから、4から2への底の変換が簡単にできたのだ。

より一般に、 a^x と b^X において、 $a = b^c$ という関係があるとする。 つまり、a は b の c 乗だとわかっているなら、

$$a^x = (b^c)^x = b^{cx}$$

のように、底をaからbへと変換できる。





ここで重要なのは、指数関数の底を変換するには、「a は b の何乗か?」がわかっている必要があるということだ。

次章では、 $a = b^c$ となるような c を表す道具として、対数を導入する。

1.3 対数関数

1.3.1 対数:指数部分を関数で表す





対数は、指数関数の指数部分を表す。

 $a^y = x \, Oy$ に、 $y = \log_a x$ を代入することで、次のような式にまとめることもできる。

1.3. 対数関数



1.3.2 対数の性質

指数法則を対数に翻訳することで、対数の性質を導くことができる。

真数のかけ算は log の足し算

 $x_1 = a^m, x_2 = a^n$ として、指数法則 $a^m \times a^n = a^{m+n}$ を考える。

$$x_1 x_2 = a^m \times a^n$$
$$= a^{m+n}$$

対数は指数部分を表すので、 $m+n=\log_a(x_1x_2)$ がいえる。 また、 $x_1=a^m$ より $m=\log_a x_1$ 、 $x_2=a^n$ より $n=\log_a x_2$ と表せるから、

$$m + n = \log_a x_1 + \log_a x_2 = \log_a(x_1 x_2)$$



真数の割り算は log の引き算

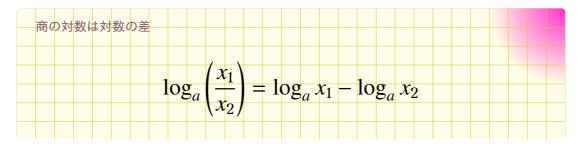
 $x_1 = a^m, x_2 = a^n$ として、指数法則 $\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$ を考える。

$$\frac{x_1}{x_2} = \frac{a^m}{a^n}$$
$$= a^{m-n}$$

対数は指数部分を表すので、 $m-n = \log_a\left(\frac{x_1}{x_2}\right)$ がいえる。

また、 $x_1=a^m$ より $m=\log_a x_1$ 、 $x_2=a^n$ より $n=\log_a x_2$ と表せるから、

$$m - n = \log_a x_1 - \log_a x_2 = \log_a \left(\frac{x_1}{x_2}\right)$$



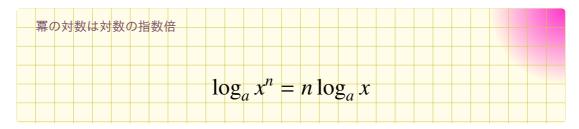
真数の冪乗は log の指数倍

 $x = a^m$ として、指数法則 $(a^m)^n = a^{mn}$ を考える。

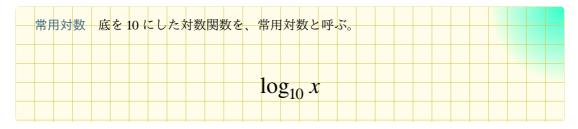
$$x^n = (a^m)^n$$
$$= a^{mn}$$

対数は指数部分を表すので、 $mn = \log_a x^n$ がいえる。 また、 $x = a^m$ より $m = \log_a x$ と表せるから、

$$mn = n\log_a x \log_a x^n$$



1.3.3 常用対数と桁数



Chapter 2

微分と積分

2.1 1変数関数の微分

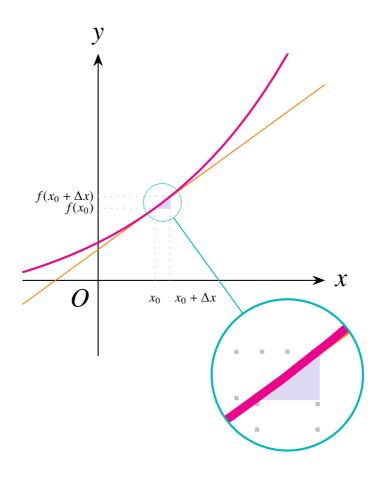
微分とは、複雑な問題も「拡大して見たら簡単に見える (かもしれない)」という発想で、わずかな変化に着目して入力と出力の関係 (関数) を調べる手法といえる。

2.1.1 接線:拡大したら直線に近似できる

関数 y=f(x) について、引数の値を $x=x_0$ からわずかに増加させて、 $x=x_0+\Delta x$ にした場合の出力の変化を考える。



このとき、増分の幅 Δx を狭くしていく(Δx の値を小さくしていく)と、 $x=x_0$ 付近において、関数 y=f(x) のグラフは直線にほとんど重なるようになる。



このように、関数 f(x) は、ある点 x_0 の付近では、

$$f(x) \simeq a(x - x_0) + b$$

という直線に近似することができる。

ここで、 $f(x_0)$ の値を考えると、

$$f(x_0) = a(x_0 - x_0) + b$$
$$= a \cdot 0 + b$$
$$= b$$

であるから、実は $b = f(x_0)$ である。

2.1. 1変数関数の微分

19

一方、*a* はこの直線の傾きを表す。

そもそも、傾きとは、xが増加したとき、yがどれだけ急に(速く)増加するかを表す量である。

関数のグラフを見ると、急激に上下する箇所もあれば、なだらかに変化する箇所もある。

つまり、ある点でグラフにぴったりと沿う直線(接線)を見つけたとしても、その傾きは場所に よって異なる。

そこで、「傾きは位置 x の関数」とみなして、次のように表現しよう。

$$a = f'(x)$$

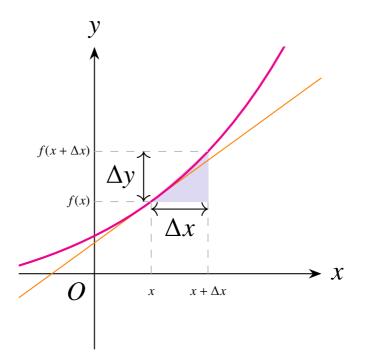
これで、先ほどの直線の式を完成させることができる。

関数の各点の接続	線				
関数 f(x) は、あ	る点 x ₀ の付	近では、			
	C/) C(
	J($(x) \simeq f(x)$	f'(x)(x) + f'(x)(x)	$-x_0$)	
という傾き f'(x)	の直線に近位	以できる。			

2.1.2 接線の傾きとしての導関数

傾きは位置 x の関数 f'(x) としたが、この関数がどのような関数なのか、結局傾きを計算する方法がわかっていない。

直線の傾きはxとyの増加率の比として定義されているから、まずはそれぞれの増加率を数式で表現しよう。



この図から、yの増加率 Δy は次のように表せることがわかる。

$$\Delta y = f(x + \Delta x) - f(x)$$

この両辺を Δx で割ると、x の増加率 Δx と y の増加率 Δy の比率が表せる。

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

図では Δx には幅があるが、この幅を限りなく 0 に近づけると、幅というより点になる。 つまり、 $\Delta x \to 0$ とすれば、 $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ は任意の点 x での接線の傾きとなる。

「任意の点xでの傾き」もxの関数であり、この関数を導関数と呼ぶ。



21

2.1.3 微分とその関係式

微分 関数 f(x) から、その導関数 f'(x) を求める操作を微分という。

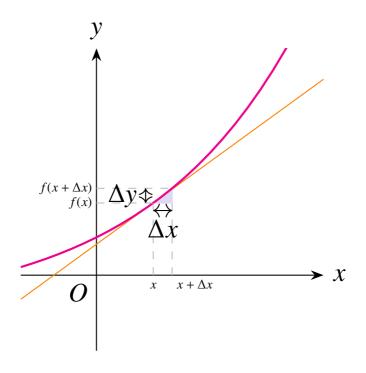
関数のグラフから離れて、微分という「計算」を考えるにあたって、先ほどの導関数の定義式よりも都合の良い表現式がある。

 $x \to 0$ とした後の Δx を dx と書くことにして、 $\lim_{\Delta x \to 0}$ を取り払ってしまおう。



2.1.4 不連続点と微分可能性

 $\le x$ において連続な関数であれば、幅 Δx を小さくすれば、その間の変化量 Δy も小さくなるはずである。



しかし、不連続な点について考える場合は、そうはいかない。

下の図を見ると、 Δx の幅を小さくしても、 Δy は不連続点での関数の値の差の分までしか小さくならない。



このような不連続点においては、どんなに拡大しても、関数のグラフが直線にぴったりと重なる ことはない。

「拡大すれば直線に近似できる」というのが微分の考え方だが、不連続点ではこの考え方を適用 できないのだ。

関数の不連続点においては、微分という計算を考えることがそもそもできない。 ある点での関数のグラフが直線に重なる (微分可能である) ためには、 $\Delta x \to 0$ としたときに $\Delta y \to 0$

となる必要がある。

2.1.5 導関数のさまざまな記法

微分を考えるときは、 $\Delta x \rightarrow 0$ としたときに $\Delta y \rightarrow 0$ となる前提のもとで議論する。

 $\Delta x \to 0$ とした結果を dx、 $\Delta y \to 0$ の結果を dy とすると、ある点 x での接線の傾きは、次のようにも表現できる。

$$\frac{dy}{dx} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

この接線の傾きがxの関数であることを表現したいときは、次のように書くこともある。

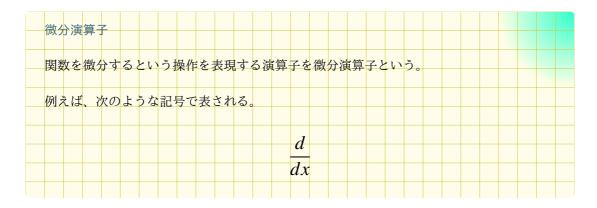
$$\frac{dy}{dx}(x)$$

これも一つの導関数(位置に応じた接線の傾きを表す関数)の表記法である。

この記法は、どの変数で微分しているかがわかりやすいという利点がある。



特に、 $\frac{d}{dx}f(x)$ という記法は、 $\frac{d}{dx}$ の部分を微分操作を表す演算子として捉えて、「関数 f(x) に微分という操作を施した」ことを表現しているように見える。



ところで、これまで使ってきた f'(x) という導関数の記法にも、名前がついている。



この記法は、「fという関数から導出された関数がf'である」ことを表現している。

導関数はあくまでも関数 f から派生したものであるから、f という文字はそのまま、加工されたことを表すために、f をつけたものと解釈できる。

2.1.6 微分の性質

微分の関係式を使うことで、微分に関する有用な性質を導くことができる。

REVIEW

微分の関係式

元の関数 導関数
$$f(x+dx) = f(x) + f'(x) dx$$

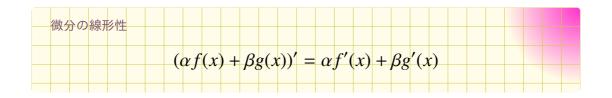
関数の一次結合の微分

 $\alpha f(x) + \beta g(x)$ において、x を dx だけ微小変化させてみる。

$$\alpha f(x + dx) + \beta g(x + dx) = \alpha \{f(x) + f'(x)dx\} + \beta \{g(x) + g'(x)dx\}$$

元の関数

$$= \alpha f(x) + \beta g(x) + \{\alpha f'(x) + \beta g'(x)\} dx$$



関数の積の微分

f(x)g(x) において、x を dx だけ微小変化させてみる。

$$f(x + dx)g(x + dx) = \{f(x) + f'(x)dx\}\{g(x) + g'(x)dx\}$$

$$= f(x)g(x) + f'(x)g(x)dx + f(x)g'(x)dx + f'(x)g'(x)dx^{2}$$
2 次以上の微小量
$$= f(x)g(x) + \{f'(x)g(x) + f(x)g'(x)\}dx + f'(x)g'(x)dx^{2}$$

ここで、 dx^2 は、dx より速く 0 に近づくので無視できる。

荒く言ってしまえば、dx でさえ微小量なのだから、 dx^2 なんて存在しないも同然だと考えてよい。 このことは、次の図を見るとイメージできる。



 $dx \to 0$ のとき $dy \to 0$ となる場合に微分という計算を定義するのだから、dx を小さくしていくと、 dy にあたる f(x+dx)-f(x) (これは f'(x)dx と等しい)も小さくなっていく。 同様にして、g(x+dx)-g(x) (これは g'(x)dx と等しい)も小さくなっていく。

REVIEW

微分の関係式 f(x+dx) = f(x) + f'(x)dx より、

$$f'(x)dx = f(x + dx) - f(x)$$

dx を小さくした場合を図示すると、



2 次以上の微小量

 $f'(x)g'(x)dx^2$ に相当する左上の領域は、ほとんど点になってしまうことがわかる。

このように、 dx^2 の項は無視してもよいものとして、先ほどの計算式は次のようになる。

元の関数

$$f(x+dx)g(x+dx) = f(x)g(x) + {f'(x)g(x) + f(x)g'(x)} dx$$



2.1.7 冪関数の微分

具体的な関数の導関数も、微分の関係式をもとに考えることができる。 まずは、基本的な例として、冪関数 $y = x^n$ の微分を考えてみよう。

 $y = x^2$ の微分

 $y = f(x) = x^2$ において、x を dx だけ微小変化させると、y は dy だけ変化するとする。 すると、微分の関係式は $y + dy = f(x + dx) = (x + dx)^2$ となるが、これを次のように展開して考える。

$$y + dy = (x + dx)(x + dx)$$

右辺の (x+dx)(x+dx) からは、

- x²の項が1つ
- xdx の項が2つ
- dx² の項が1つ

現れることになる。

数式で表すと、

$$y + dy = x^2 + 2xdx + dx^2$$

ここで $y = x^2$ なので、左辺のyと右辺の x^2 は相殺される。

高次の微小量

$$dy = 2xdx + dx^2$$

さらに、 dx^2 の項は無視することができる。

なぜなら、dx を小さくすると、 dx^2 は dx とは比べ物にならないくらい小さくなってしまうからだ。



というわけで、次のような式が得られる。

$$dy = 2xdx$$

よって、 $y = x^2$ の導関数は、y' = 2x となることがわかった。

$$\frac{dy}{dx} = 2x$$

 $y = x^3$ の微分

同じように、 $y = x^3$ の微分を考えてみよう。

$$y + dy = (x + dx)(x + dx)(x + dx)$$

右辺の (x+dx)(x+dx)(x+dx) からは、

- x³の項が1つ
- x²dx の項が3つ
- dx³ の項が1つ

現れることになる。

$$y + dy = x^3 + 3x^2 dx + dx^3$$

ここで $y = x^3$ なので、左辺のyと右辺の x^3 は相殺される。

高次の微小量

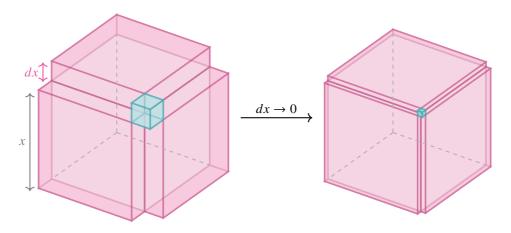
$$dy = 3x^2dx + dx^3$$

さらにここでは、dx³ の項を無視することができる。

次の図を見てみよう。

各辺 dx の立方体は、dx を小さくすると、ほぼ点にしか見えないほど小さくなる。

つまり、各辺 dx の立方体の体積 dx3 は、考慮する必要がない。



というわけで、 $y = x^3$ の導関数は、 $y' = 3x^2$ となることがわかった。

$$\frac{dy}{dx} = 3x^2$$

 $y = x^n$ の微分 (n が自然数の場合)

nが自然数だとすると、 $y = x^n$ の微分は、 $y = x^2$ や $y = x^3$ の場合と同じように考えられる。

$$y + dy = \underbrace{(x + dx)(x + dx) \cdots (x + dx)}_{n \text{ (fill)}}$$

右辺の $(x+dx)(x+dx)\cdots(x+dx)$ を展開しようすると、次のような3種類のかけ算が発生する。

- x どうしのかけ算
- xとdxのかけ算

• dx どうしのかけ算

つまり、右辺からは、

- xⁿ の項が1つ
- xⁿ⁻¹dx の項が n 個
- dxⁿ の項が1つ

という項が現れることになる。

そして、 x^n は左辺のy と相殺され、 dx^n の項は高次の微小量として無視できる。

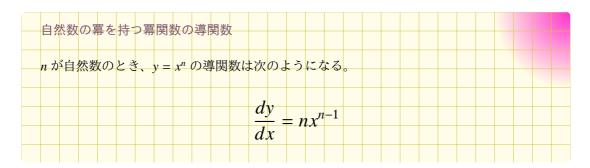
すると、残るのは次のような式になるだろう。

$$dy = nx^{n-1}dx$$

この式は、 $y = \alpha x$ という直線の式によく似ている。

高次の dx の項 dx^n を無視し、1次の dx の項だけ残したのは、微分という計算が微小範囲における直線での近似であるからだ。

あくまでも微小範囲での直線の式であることを表すために、x,y を dx,dy として、 $dy = \alpha dx$ という形の式になっていると考えればよい。



 $y = x^n$ の微分 (n が整数の場合)

指数法則を使うことで、nが負の整数の場合にも拡張することができる。

まずは、 $y = x^{-1}$ の微分を考えてみよう。

指数法則より、 $y = x^{-1}$ は次のように変形できる。

$$y = \frac{1}{x}$$

 $xy = 1$
 両辺 $\times x$

微小変化を加えた微分の関係式を作って、次のように展開していく。

$$(x+dx)(y+dy) = 1$$

高次の微小量
$$xy + xdy + ydx + dydx = 1$$

ここで、微小量の掛け合わせである dydx は無視できるほど小さい。

また、 $y = \frac{1}{x}$ より、xy = 1 なので、左辺の xy と右辺の 1 は相殺される。

すると、残った式は、

$$xdy + ydx = 0$$

 $xdy = -ydx$
 $x\frac{dy}{dx} = -y$
 $\frac{dy}{dx} = -\frac{y}{x}$
| 両辺 ÷ dx
| 両辺 ÷ x

yが残ってしまっているので、 $y = \frac{1}{x}$ を代入すると、

$$\frac{dy}{dx} = -\frac{1}{x^2}$$
$$= -x^{-2}$$

これは、冪が自然数の場合の冪関数の微分 $\frac{dy}{dx} = nx^{n-1}$ において、n = -1 を代入したものになっている。

n が任意の負の整数の場合も、同様に考えられる。

$$y = x^{-n} \not\in x^n$$
 $x^n y = 1 \succeq U \subset x$

$$(x + dx)(x + dx) \cdots (x + dx) \times (y + dy) = 1$$
 高次の微小量
$$(x^n + nx^{n-1}dx + dx^n) \times (y + dy) = 1$$
 高次の微小量
$$(x^n + nx^{n-1}dx) \times (y + dy) = 1$$
 高次の微小量
$$x^n y + x^n dy + nx^{n-1}y dx + nx^{n-1}dx dy = 1$$
 相殺&無視

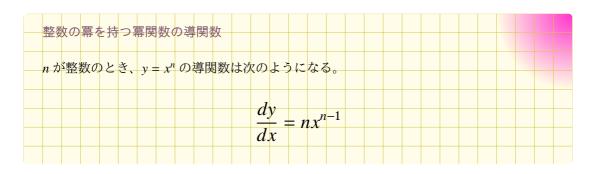
移項してさらに整理すると、

$$x^{n}dy = -nx^{n-1}ydx$$

 $x^{n}\frac{dy}{dx} = -nx^{n-1}y$
 $\frac{dy}{dx} = -nx^{n-1}x^{-n}y$
 $= -nx^{n-1}x^{-n}x^{-n}$
 $= -nx^{n-1}$
 $= -nx^{n-1}$
 $= -nx^{n-1}$
 $= -nx^{n-1}$

これもやはり、冪が自然数の場合の冪関数の微分 $\frac{dy}{dx} = nx^{n-1}$ において、n を -n に置き換えたものになっている。

つまり、自然数(正の整数)だけでなく、負の整数も許容して、次のことがいえる。



$y = x^n$ の微分(n が実数の場合)

n が有理数の場合はどうだろうか。実はこれも、指数法則によって拡張することができる。 m と n はどちらも自然数として、 $y=x^{\frac{m}{n}}$ の微分を考える。

まず、 $y = x^{\frac{m}{n}}$ は、 $y^n = x^m$ とまったく同じ式である。

というわけで、 $y^n = x^m$ を微小変化させて、展開してみよう。

$$\underbrace{(y+dy)(y+dy)\cdots(y+dy)}_{n \text{ (II)}} = \underbrace{(x+dx)(x+dx)\cdots(x+dx)}_{m \text{ (III)}}$$

ここで、 $n \ge m$ は自然数なのだから、自然数冪のときと同じように考えて、次のような式が残ることになる。

$$ny^{n-1}dy = mx^{m-1}dx$$

よって、 $\frac{dy}{dx}$ の式の y を含まない形を目指すと、

$$\frac{dy}{dx} = \frac{mx^{m-1}}{ny^{n-1}}$$

$$= \frac{mx^{m-1}}{nx^{\frac{m}{n}(n-1)}}$$

$$= \frac{mx^{m-1}}{nx^{m-\frac{m}{n}}}$$

$$= \frac{mx^{m}x^{-1}}{nx^{m}x^{-\frac{m}{n}}}$$

$$= \frac{mx^{-1}}{nx^{-\frac{m}{n}}}$$

$$= \frac{m}{n} \cdot \frac{x^{-1}}{x^{-\frac{m}{n}}}$$

$$= \frac{m}{n} \cdot x^{-1-(-\frac{m}{n})}$$
指数法則 $\frac{a^{m}}{a^{n}} = a^{m-n}$

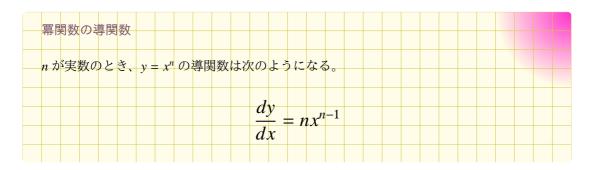
$$= \frac{m}{n} \cdot x^{-1+\frac{m}{n}}$$

$$= \frac{m}{n} \cdot x^{\frac{m}{n}-1}$$

これは、冪が自然数の場合の冪関数の微分 $\frac{dy}{dx} = nx^{n-1}$ において、n を $\frac{m}{n}$ に置き換えたものになっている。

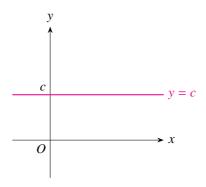
つまり、整数だけでなく、有理数に対しても同様の導関数の式が成り立つ。

ここまで来ると、無理数はどうだろうか?という疑問が生まれるが、無理数への拡張は指数法則 では対応できない。 無理数に対しては、極限操作によって同様の導関数の式を導くことができ、実数全体に対して同 じ導関数の式が成り立つことが示される。



2.1.8 定数関数の微分

常に一定の値 c を返す定数関数 f(x) = c の微分はどうなるだろうか。 関数のグラフを描いて考えてみよう。



定数関数のグラフは、x 軸に対して平行な直線であり、この直線の傾きは見るからに0 である。 実際、導関数の定義に従って計算することで、定数関数の導関数は0 になることを確かめられる。

REVIEW

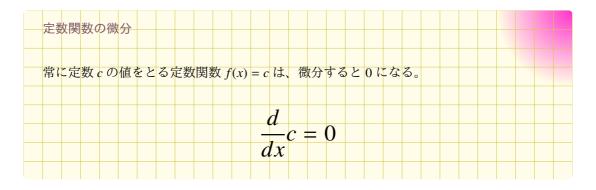
導関数の定義

$$f'(x) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

どの点xにおいてもf(x)がcを返すということは、 $f(x + \Delta x)$ もcであるため、

$$f'(x) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{c - c}{\Delta x}$$
$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{0}{\Delta x}$$
$$= 0$$

となり、定数関数 f(x) = c の微分の結果は c に依存せず、常に 0 になる。



2.1.9 合成関数の微分

合成関数の微分の一般的な式は、いろいろな関数の微分を考える上で重要な公式である。

関数の微小変化量

関数 f(x) において、変数 x を dx だけ微小変化させた式は、これまで何度も登場した。

増えた分
$$f(x+dx) = f(x) + f'(x)dx$$

この式は、 $\int x \, \delta \, dx$ だけ微小変化させることで、関数 f の値は f'(x)dx だけ増加した」と捉えることもできる。

言い換えれば、関数 f の微小変化量は f'(x)dx だということだ。

変化量という観点で眺めるには、次のように移項した式がわかりやすいかもしれない。

区間
$$dx$$
 での変化 変化量 $f(x+dx)-f(x)=f'(x)dx$

関数 f の微小変化量 f'(x)dx を、df と表すことにしよう。

合成関数の微分の関係式

今回はさらに、t = f(x) を関数 g(t) に放り込むことを考える。 g(t) についても、次のような微分の関係式が成り立つはずだ。

$$g(t + dt) = g(t) + g'(t)dt$$

合成関数 g(f(x)) を作るため、t = f(引数 (x) を省略して書いた関数 f(x))を代入する。

$$g(f + df) = g(f) + g'(f)df$$

 $f \in f(x)$ に、 $df \in f'(x)dx$ に書き戻すと、

$$g(f(x) + f'(x)dx) = g(f(x)) + g'(f(x))f'(x)dx$$

となり、左辺のg(x)の中身f(x) + f'(x)dxはf(x + dx)と書き換えられるので、次の式を得る。

元の関数 導関数
$$g(f(x+dx)) = g(f(x)) + g'(f(x))f'(x) dx$$

連鎖律としての表現

ニュートン記法による表現はなかなかに覚えづらい式に見えるが、ライプニッツ記法を使って書き直すと、実は単純な関係式になっている。

- (g(f(x)))' は、g(f(x)) を x で微分したもの: $\frac{d}{dx}g(f(x))$
- f'(x) は、f(x) を x で微分したもの: $\frac{d}{dx}f(x)$
- g'(f(x)) は、g(t) を t で微分したもの $\frac{d}{dt}g(t)$ に、t=f(x) に代入したもの: $\frac{d}{df}g(f(x))$

として書き直すと、

$$\frac{d}{dx}g(f(x)) = \frac{d}{dx}f(x) \cdot \frac{d}{df}g(f(x))$$

さらに、引数を省略して書くと、

$$\frac{dg}{dx} = \frac{df}{dx} \cdot \frac{dg}{df}$$

これは、df を約分できると考えたら、当たり前の式になっている。

$$\frac{dg}{dx} = \frac{df}{dx} \cdot \frac{dg}{df}$$

2.1.10 逆関数の微分

関数 y = f(x) の逆関数 $x = f^{-1}(y)$ の微分も、ライプニッツ記法で考えると、ごく当たり前の式として導出できる。

ネタバレすると、次の式がそのまま逆関数の微分を表すものになっている。

$$\frac{dx}{dy} = \frac{1}{\frac{dy}{dx}}$$

 $\frac{dy}{dx}$ を f'(x) と表記するなら、

$$\frac{dx}{dy} = \frac{1}{f'(x)}$$

である。この発想を納得するために、もう少し詳しく見ていこう。

* * *

y = f(x) の導関数 f'(x) は、ライプニッツ記法では $\frac{dy}{dx}$ と表記される。

$$\frac{dy}{dx} = f'(x)$$

ライプニッツ記法 $\frac{dy}{dx}$ には、「y で表される関数を x で微分する」という意味がこめられている。ならば、逆関数 $x=f^{-1}(y)$ の導関数は、「x で表される関数を y で微分する」という意味で、 $\frac{dx}{dy}$ と表記できる。

2.1. 1変数関数の微分

$$\frac{dx}{dy} = (f^{-1})'(y)$$

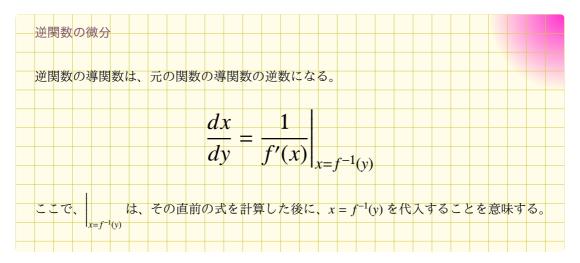
ここで、 $\frac{dy}{dx} = f'(x)$ という式から、次の等式も成り立つと考えられる。

$$\frac{dx}{dy} = \frac{1}{f'(x)}$$

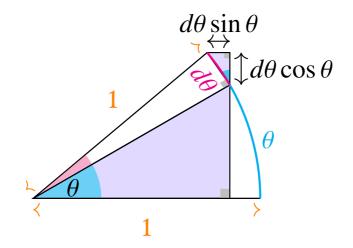
これは逆関数の導関数になっているが、逆関数がyの関数なのだから、その導関数 $\frac{dx}{dy}$ も y の関数であってほしい。

そこで、xを消すために $x = f^{-1}(y)$ を代入することで、逆関数の導関数を完成させる。

$$\left. \frac{dx}{dy} = \frac{1}{f'(x)} \right|_{x = f^{-1}(y)}$$



2.1.11 三角関数の微分

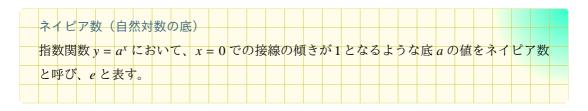


2.1.12 ネイピア数

指数関数を定義した際に、「どんな数も0乗したら1になる」と定義した。

つまり、指数関数 $y = a^x$ において、x = 0 での関数の値は1である。

ここでさらに、x=0 でのグラフの傾きも1となるようなaを探し、その値をネイピア数と呼ぶことにする。



だが、実はネイピア数を底とする指数関数は、「微分しても変わらない(すべての x において、関数の値と傾きが一致する)」という性質を持つ。

2.1.13 ネイピア数を底とする指数関数の微分

指数関数 $y = e^x$ の微分は、導関数の定義から次のように計算できる。

$$\frac{d}{dx}e^{x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{e^{x + \Delta x} - e^{x}}{\Delta x}$$

$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{e^{x} \cdot e^{\Delta x} - e^{x}}{\Delta x}$$

$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{e^{x} \cdot (e^{\Delta x} - 1)}{\Delta x}$$

$$= e^{x} \cdot \lim_{\Delta x \to 0} \frac{e^{\Delta x} - 1}{\Delta x}$$

ここで、 $\lim_{\Delta x \to 0} \frac{e^{\Delta x} - 1}{\Delta x}$ は x によらない定数であり、

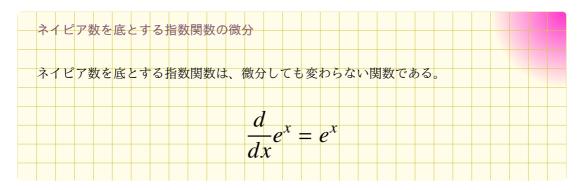
$$\lim_{\Delta x \to 0} \frac{e^{\Delta x} - 1}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{e^{0 + \Delta x} - e^0}{\Delta x}$$

というように、これはx = 0 における傾き(導関数にx = 0 を代入したもの)を表している。 そもそも、ネイピア数e の定義は「x = 0 での e^x の傾きが1」というものだったので、

$$\lim_{\Delta x \to 0} \frac{e^{\Delta x} - 1}{\Delta x} = 1$$

となり、「e^x は微分しても変わらない」という性質が導かれる。

$$\frac{d}{dx}e^x = e^x$$



2.2 1変数関数の積分

積分とは、「部分を積み重ねる」演算である。

微小部分を調べる微分と、微小部分を積み重ねる積分は、互いに逆の操作になっている。

2.2.1 区分求積法:面積の再定義

長方形の面積は、なぜ「縦×横」で求められるのだろうか?

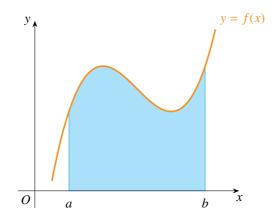
そこには、長方形の横幅分の長さを持つ線分を、長方形の高さに達するまで積み重ねるという発 想がある。

面積の計算を「線を積み重ねる」という発想で捉えると、あらゆる形状の面積を考えることがで きる。

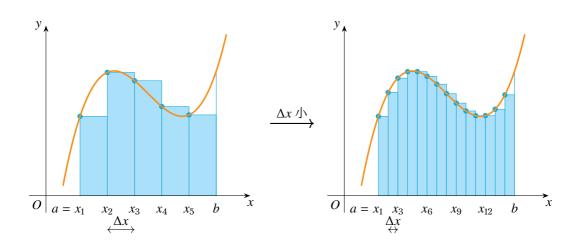
長方形では、積み重ねる線の長さは一定だが、他の形状では、積み重ねる線の長さが変化する。 積み重ねるべき線の長さを、関数で表すことができたら…

* * *

関数 y = f(x) が与えられたとき、高さ f(x) の線分を a から b までの区間で積み重ねることで、x 軸とグラフに挟まれた部分の面積を求めることを考える。



この考え方は、面積を求めたい部分を長方形に分割し、長方形の幅を限りなく 0 に近づけるという操作で表現できる。

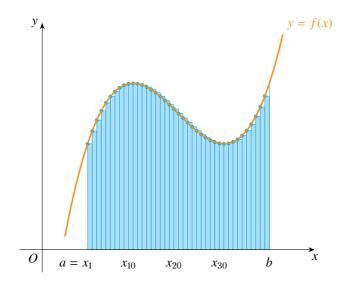


 $a \le x \le b$ の区間を n 等分して、 $x_1, x_2, ..., x_n$ とする。

分割された各長方形は、幅が Δx で、高さがf(x)であるので、各長方形の面積は次のように表せる。

$$\Delta S = f(x) \cdot \Delta x$$

どんどん Δx を小さくしていくと、細かい長方形分割で、面積を求めたい図形を近似できる。



つまり、求めたい面積は、分割した長方形の面積をすべて足し合わせることで近似できる。

$$S \approx \sum_{i=1}^{n} f(x_i) \cdot \Delta x$$

 $\Delta x \to 0$ の果てでは、幅を持たなくなった長方形は線分とみなせるので、もはや近似ですらなくなるだろう。

$$S = \lim_{\Delta x \to 0} \sum_{i=1}^{n} f(x_i) \cdot \Delta x$$

このような考え方は、区分求積法と呼ばれる。

2.2.2 定積分:面積を求める積分

ここで、区間 $a \le x \le b$ における関数 y = f(x) と x 軸の間の面積 S を求める式を、次のように表記する。

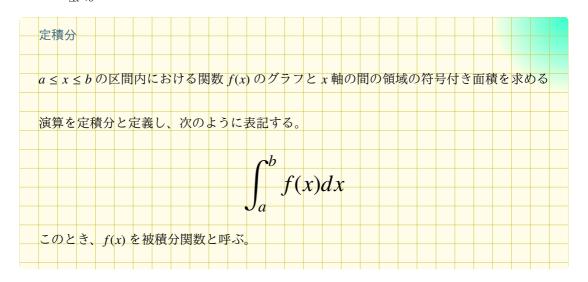
$$S = \int_{a}^{b} f(x) \, dx$$

 Σ は離散的な和を表す記号であり、例えば $\sum_{i=0}^n$ であれば、i を 1 ずつ増やして n に達するまで足し合わせることを意味する。

一方、ここで新たに導入した \int は連続的な和を表す記号であり、微小変化を繰り返しながら足し合わせることを意味する。

∑は間隔を取って足し合わせるのに対し、∫は間隔を限りなく小さくして足し合わせる。

足し合わせる間隔を限りなく小さくするという操作は、極限を取る操作に相当するので、 \sum の極限を取ったもの $\lim \sum$ をまとめて \int という記号で表記したと捉えることができる。 さらに、 $\lim_{\Delta x \to 0}$ とした果ての Δx は、微小変化を意味する dx と書き換えられている。



f(x) の値が負になる区間では、定積分の値も負になるため、定積分は符号付き面積を表す。



2.2.3 微小範囲の定積分から微分へ

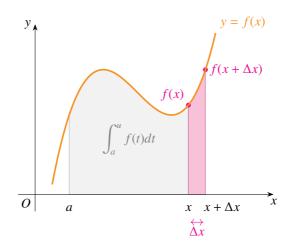
定積分 $\int_a^b f(x)dx$ は、積分区間の取り方 $(a \, b \, b \, o$ 値)を変えると、当然異なる計算結果になる。

ここで、下端 a は固定し、上端 b を変化させて積分区間を広げていくことを考えよう。 上端が変化することを強調するため、上端は x と表記することにする。 このとき、定積分 $\int_a^x f(t)dt$ は、上端 x の関数として捉えられる。

$$S(x) = \int_{a}^{x} f(t)dt$$



 \int の中で使っている変数 t は、積分区間の下端から上端まで動く変数であり、どんな文字を使ってもよい。 $\lceil t$ が下端 α から上端 x まで動く」なら違和感なく聞こえるが、 $\lceil x$ が下端 α から上端 x まで動く」というのはややこしいので、上端 x と区別するために t を使うことにした。

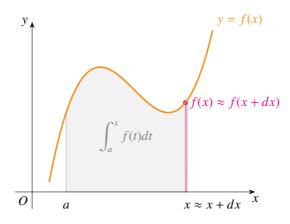


x を Δx だけ増加させたときに増える面積は、

$$S(x + \Delta x) - S(x) = \int_{x}^{x + \Delta x} f(t)dt$$

となるが、ここでさらに Δx を小さくしていくと…

増えた領域は、幅dx、高さf(x)の長方形とみなせるので、その面積はf(x)dxとなる。



よって、 $\Delta x \rightarrow 0$ としたときには、

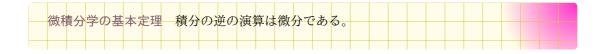
$$S(x + dx) - S(x) = f(x)du$$

という式が成り立ち、これは実は見慣れた微分の関係式と同じ形をしている。

元の関数 導関数
$$S(x+dx) = S(x) + f(x) du$$

この式は、定積分したもの F(x) を x で微分すると、積分前の関数 f(x) に戻るということを示している。

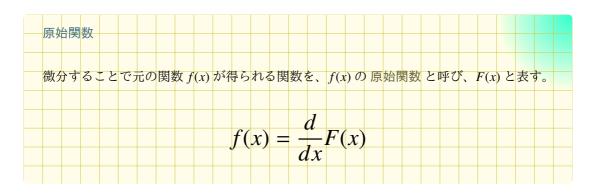
このような「積分したものを微分すると、元の関数に戻る」という事実は、微積分学の基本定理 として知られている。



2.2.4 不定積分:原始関数を求める積分

定積分の定義は面積から始まったが、定積分という操作で「微分したら元の関数に戻る」ような 関数を作ることもできた。

ここで、「微分したら元の関数に戻る」関数を次のように定義する。

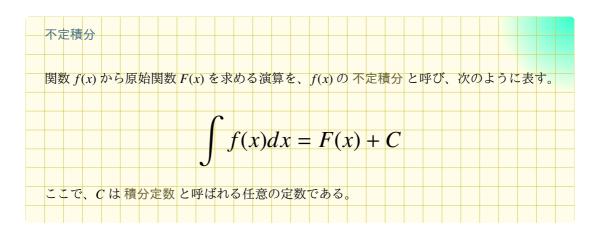


「微分したら元の関数に戻る」関数の1つが、前節で調べた $S(x) = \int_a^x f(t)dt$ であったが、実はこのような関数は他にも存在する。

例えば、定数を微分すると 0 になるため、S(x) に任意の定数 C を加えた関数 S(x)+C を作っても、その微分結果は変わらず元の関数になる。

このことは、「原始関数には定数 C 分の不定性がある」などと表現されることがある。

「微分したら元の関数に戻る」関数を求める演算、すなわち「微分の逆演算」として捉えた積分を新たに定義してみよう。



2.2.5 原始関数による定積分の表現

少し前に、定積分 $\int_a^x f(t)dt$ を上端 x の関数 S(x) とみて、x を微小変化させることで、S(u) が f(u) の原始関数である(S(u) を u で微分したら f(u) になる)ことを確かめた。

REVIEW

区間 Δx での面積の増分を考え、

$$S(x + \Delta x) - S(x) = \int_{x}^{x + \Delta x} f(t)dt$$

 $\Delta x \to 0$ とすれば、次のような微分の関係式が得られる。

元の関数 導関数
$$S(x+dx) = \begin{bmatrix} S(x) \\ + \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} f(x) \\ dx \end{bmatrix}$$

さらに前節では、「微分したら元に戻る」原始関数は1つだけではなく、任意の定数Cを用いたF(x) + Cも、f(x)の原始関数であることを述べた。

そこで、f(x) の任意の原始関数を F(x) とおくことにする。

原始関数は任意の定数 C 分だけ異なるので、f(x) の原始関数の1つである S(x) は、f(x) の他の原始関数 F(x) を C 分ずらしたものになるはずである。

$$S(x) = F(x) + C$$

ここで、 $S(x) = \int_a^x f(t)dt$ に、x = a を代入すると、下端と上端が一致する領域の面積(定積分)は明らかに 0 なので、

$$S(a) = \int_{a}^{a} f(t)dt = 0$$

なんとここから、Cを求めることができる。

$$S(a) = F(a) + C = 0 \ \sharp \ ^{l}),$$

$$C = -F(a)$$

この C を用いて、S(x) を次のように表現できる。

$$S(x) = F(x) - F(a)$$

x = b を代入することで、積分区間の上端をbに戻した定積分を考えると、

$$S(b) = F(b) - F(a)$$

$$S(b) = \int_{a}^{b} f(x)dx$$

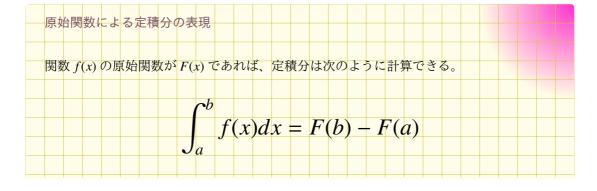
という、S(b) について 2 通りの表現が得られる。

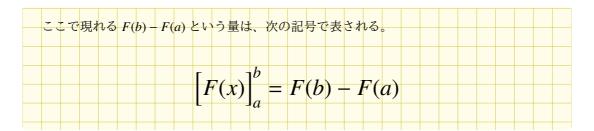


上端を表すxという変数が現れなくなったので、 \int の中で使っていた変数tはしれっとxに戻している。 \int の中のxは「下端aから上端bまで動く」という意味しか持っていないので、 何の文字を使っても意味は変わらない。

得られた2通りの表現式を組み合わせることで、次のような関係が成り立つ。

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = F(b) - F(a)$$



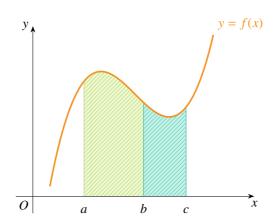


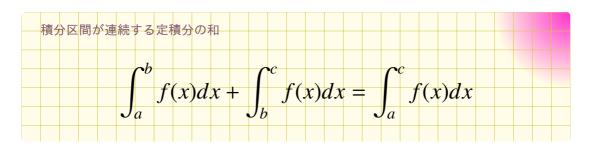
2.2.6 定積分の性質

面積としての理解だけではうまく想像できない性質も、原始関数との関係を使うことで数式で確 かめられるようになる。

積分区間の結合

2つの定積分があり、それらの積分区間が連続していれば、1つの定積分としてまとめて計算できる。





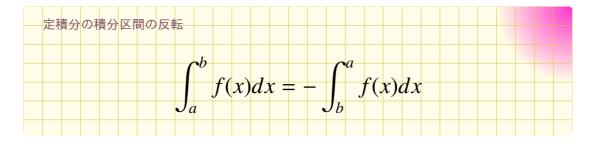
面積として考えれば明らかな性質だが、原始関数を使って証明することもできる。 f(x) の原始関数を F(x) とすると、

$$\int_{a}^{b} f(x)dx + \int_{b}^{c} f(x)dx = F(b) - F(a) + F(c) - F(b)$$
$$= F(c) - F(a)$$
$$= \int_{a}^{c} f(x)dx$$

として、式が成立することがわかる。

積分区間の反転

積分区間の上限と下限を入れ替わると、符号が変わる。

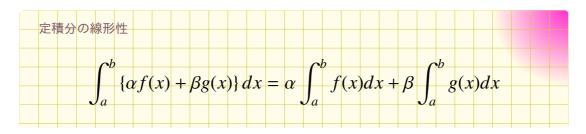


これは、積分区間が連続する定積分の和の性質における、c = a の場合の式である。

$$\int_{a}^{b} f(x)dx + \int_{b}^{a} f(x)dx = \int_{a}^{a} f(x)dx$$
$$= 0$$
$$\int_{a}^{b} f(x)dx = -\int_{b}^{a} f(x)dx$$

定積分の線形性

微分や∑記号などと同様に、定積分も線形性を持つ。



この性質は、微分の線形性から導かれる。

f(x) の原始関数を F(x)、g(x) の原始関数を G(x) とすると、微分の線形性より、

$$\frac{d}{dx} \{ \alpha F(x) + \beta G(x) \} = \alpha \frac{d}{dx} F(x) + \beta \frac{d}{dx} G(x)$$
$$= \alpha f(x) + \beta g(x)$$

となるから、 $\alpha f(x) + \beta g(x)$ の原始関数は $\alpha F(x) + \beta G(x)$ である。 よって、定積分を原始関数を使って書き表すと、

$$\int_{a}^{b} \left\{ \alpha f(x) + \beta g(x) \right\} dx = \alpha F(b) - \alpha F(a) + \beta G(b) - \beta G(a)$$
$$= \alpha \left\{ F(b) - F(a) \right\} + \beta \left\{ G(b) - G(a) \right\}$$
$$= \alpha \int_{a}^{b} f(x) dx + \beta \int_{a}^{b} g(x) dx$$

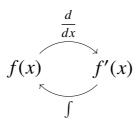
となり、原始関数を使うことで、微分の線形性から定積分の線形性につながることがわかる。

2.2.7 不定積分の性質

原始関数は、微分によって元の関数に戻る関数だった。 そして、元の関数から原始関数を求める演算が不定積分である。



原始関数という言葉にとらわれないように表現すると、結局は次のような関係が成り立っている。



不定積<mark>分と微分は逆</mark>の演算

関数を微分すると導関数になり、導関数を不定積分すると元の関数に戻る。

このような関係によって、微分が持つ性質から、不定積分の性質を導くことができる。

不定積分の線形性

微分の線形性から、不定積分の線形性も成り立つ。

REVIEW

微分の線形性

$$(\alpha F(x) + \beta G(x))' = \alpha F'(x) + \beta G'(x)$$

微分の線形性の式の両辺を不定積分すると、左辺は微分する前の関数 lpha F(x) + eta G(x) に戻るので、

$$\int (\alpha F(x) + \beta G(x))' dx = \int \{\alpha F'(x) + \beta G'(x)\} dx$$
$$\alpha F(x) + \beta G(x) = \int \{\alpha F'(x) + \beta G'(x)\} dx$$

ここで、導関数を不定積分すると元の関数に戻ることから、

$$F(x) = \int F'(x)dx$$
$$G(x) = \int G'(x)dx$$

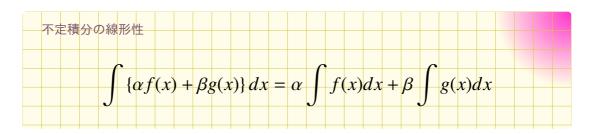
と置き換えることができる。

これらを使って左辺を書き換えると、

$$\alpha \int F'(x)dx + \beta \int G'(x)dx = \int \left\{ \alpha F'(x) + \beta G'(x) \right\} dx$$

F(x) は f(x) の原始関数、G(x) は g(x) の原始関数であるとすると、微分したらそれぞれ元に戻るので、次のように書き表せる。

$$\alpha \int f(x)dx + \beta \int g(x)dx = \int \{\alpha f(x) + \beta g(x)\} dx$$



Chapter 3

複素数と複素関数

3.1 虚数

3.1.1 $x^2 = -1$ の解は存在するか?

「負の数と負の数をかけたら正の数になる」というのが、中学校で初めて数学の門を叩いて真っ先 に学ぶ事実である。

$$(-1)\times(-1)=1$$

方程式の言葉で書けば、 $x^2 = 1$ の解の一つは x = -1 となる。(もう一つの解は x = 1 だ。)では、次の方程式の解は考えられるだろうか?

$$x^2 = -1$$

 x^2 ということは、同じ数 x どうしをかけて -1 にならなければならない。 とはいえ、正の数どうしをかけても正の数になるし、負の数どうしをかけても正の数になる。

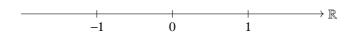
つまり、このようなxは「存在しない」ということになる。

しかし、このような方程式の解が存在した方がありがたいと考えた人もいた。(私たちもこの先、 その有り難さを知ることになる。)

「負の数と負の数をかけたら正の数になる」というこれまでの数の体系を壊さずに、 $x^2 = -1$ が成り立つような数を新たに考えよう、という話が始まる。

3.1.2 回転で捉える数直線の拡張

これまでの数の体系である実数は、すべて数直線上に存在していた。



 $x^2 = -1$ の解となる x は、少なくともこの数直線上には存在しない。

ならば、数の体系を平面に拡張して考えてみよう。

まずは、平面というスケールに飛び出して (-1)×(-1) = 1 を考えてみる。

$$1 \times (-1) \times (-1) = 1$$

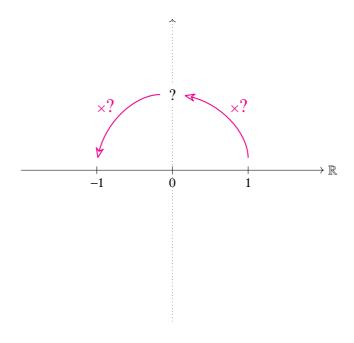
と書き直すと、「-1を2回かけたら1に戻る」ということがいえる。

図示すると、次のようなことが起こっていると考えられないだろうか?

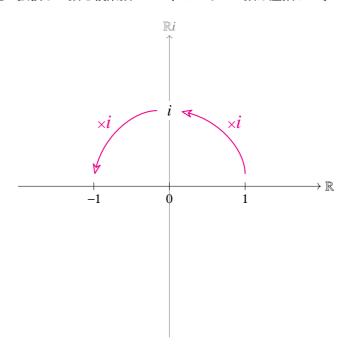


「-1をかける」という操作を、平面上の180度回転と捉える。

すると、2回かけて -1 になる数 ($x^2 = -1$ の解) は、180 度回転の中間に位置する数と考えることができる。



このような方向性で拡張した数を複素数といい、?にあたる数は虚数 i と呼ぶことにする。



3.1.3 虚数の定義

前章での話を踏まえて、新たな数を次のように定義する。

虚数 方程式 $x^2 = -1$ の解の一つを 虚数 と呼び、i と表す。

これで、 $x^2 = -1$ の解を、次のように記述できるようになった。

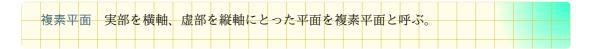
$$x^2 = -1$$
の解 方程式 $x^2 = -1$ の解は、 $x = i$ と $x = -i$ の 2 つ存在する。

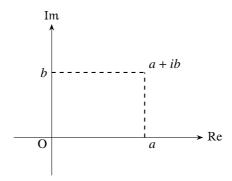
3.2 複素数と複素平面

3.2.1 複素平面

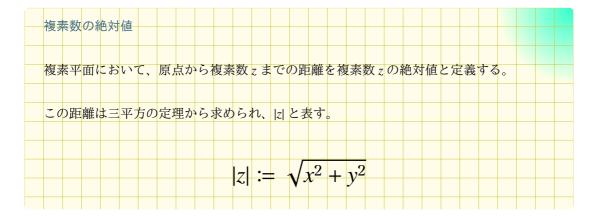
複素数は、実部(Real Part)と虚部(Imaginary Part)という2つの数から成る。

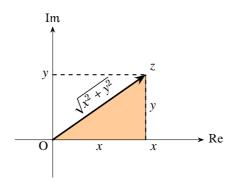
そのため、実部を横軸に、虚部を縦軸にとった平面を考え、1つの複素数をこの平面上の1点として表すことができる。



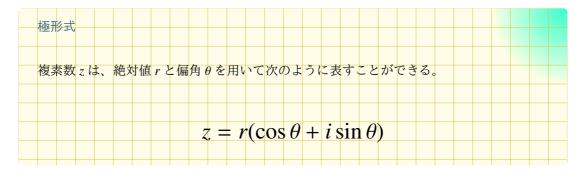


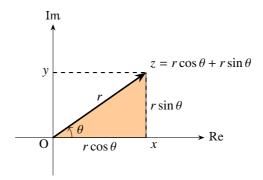
3.2.2 複素数の絶対値





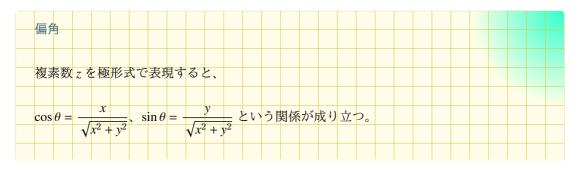
3.2.3 複素数の極形式による表現





3.2.4 偏角と主値

 $x = r\cos\theta$ 、 $y = r\sin\theta$ に、 $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ を代入して整理した関係式から、偏角を改めて定義する。



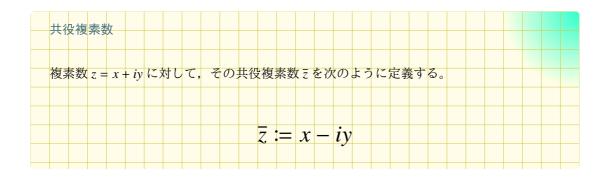
Z0	D関	係を	を満	たっ	ታ θ	を	扁角	と『	乎ひ	欠の	ょ	うに	表	す。						
										aı	ro	7		А						
										aı	Š	٠ ,		U						

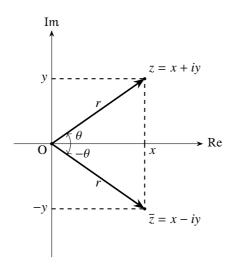
ここで、 θ を整数回 2π シフトさせても (何周回っても)、複素数 z の値は変わらない。

つまり、1つの複素数に対して偏角の値は複数考えられるので、次のような主値を定義する。

偏角の主値								
$0 \le \theta \le 2\pi$	もしくは -	$-\pi < \theta \le \pi$	の範囲に	ある偏角	自を偏角の	主値と呼び	ど、次のよ	うに表す。
			Α		0			
			Ar	g z :=	θ			

3.2.5 共役複素数





複素数 z とその共役複素数 \overline{z} の積は、 z の絶対値の二乗に等しい。 $ \overline{zz} = z ^2 $	共役複	素数。	と絶対	付値																		
$z\overline{z} = z ^2$	複素数	(z & 3	その非	共役	複素	長数	<u>z</u> 0	D積	は、	z (の絶	的 的	値の)二;	乗に	等	しぃ	١,				
										7	7		z	2								

Proof

複素数 z = x + iy とその共役複素数 $\bar{z} = x - iy$ の積を計算する。

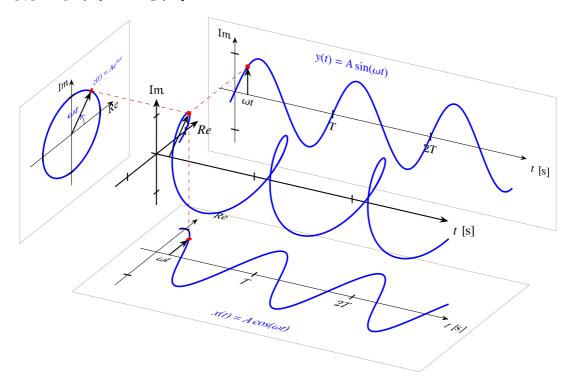
$$z\overline{z} = (x + iy)(x - iy)$$

$$= x^2 - ixy + ixy - i^2y^2$$

$$= x^2 + y^2$$

$$= |z|^2$$

3.3 オイラーの公式



Chapter 4

フーリエ解析

4.1 波の2つの捉え方

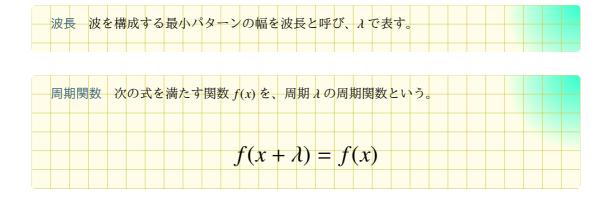
波は2つの捉え方ができる。

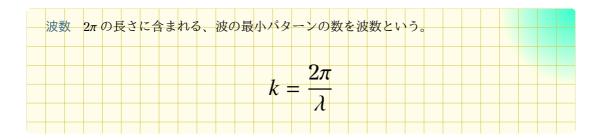
- 空間的に捉える波:波の形そのもの
- 時間的に捉える波:波の振動

4.1.1 空間的に捉える波

波とは、一定の間隔で同じ形が繰り返されるものである。

空間的に捉える波は、まさにその波の形そのもので、波の形を位置xの関数として表す。

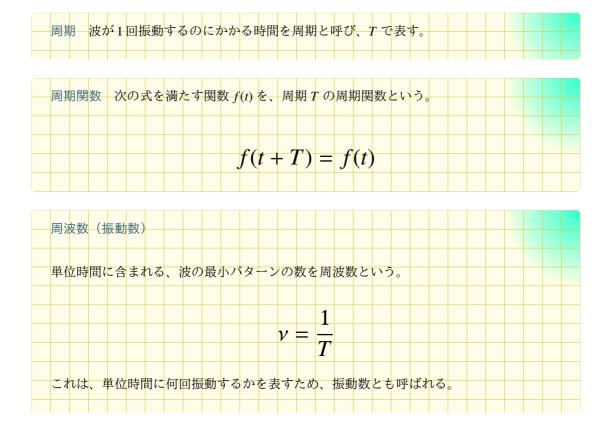




4.1.2 時間的に捉える波

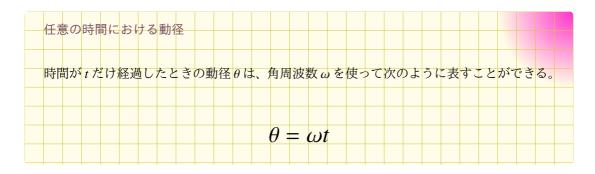
波を時間軸から見たとき、波を構成する最小パターンは幅ではなく時間である。 その最小パターンを周期と呼ぶ。

周期は、波を時間軸から見たときの「波長」の言い換えともいえる。

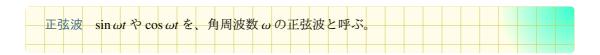


4.2 角周波数と正弦波

角周波数 動径が単位時間内に進む角を角周波数と呼び、ωで表す。



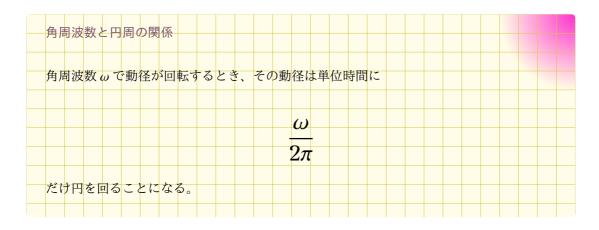
 $\sin\theta$ や $\cos\theta$ は、 $\theta = \omega t$ の関係を用いると、動径 θ ではなく角周波数 ω の関数とみることができる。



4.2.1 角周波数と振動数の関係

円の1周は 2π であり、単位時間あたりに進む円周は角周波数 ω である。

(角周波数は「角」の大きさとして定義したが、弧度法のおかげで、「円周」の長さとしても捉えられる。) ここで、単位時間あたりに進む円周 ω は、1 周 2π のうちのどれくらいだろうか? その答えは、 ω を「1 周あたりの量」 2π で割ったものになる。



ここで、三角関数は円関数とも呼ばれるように、円の1周は三角関数の1振動に対応する。

振動を円周上の回転として表す三角関数のおかげで、「どれくらい回るか?」を「どれくらい振動 するか?」とみることができる。

つまり、動径が単位時間に $\frac{\omega}{2\pi}$ だけ回転するということは、単位時間に $\frac{\omega}{2\pi}$ だけ振動するということだ。

角周波数と振動数の関	係		
角周波数をωとすると	:、振動数 v は次のよ	うに表せる。	
	ν =	$=\frac{\omega}{2}$	
		2π	

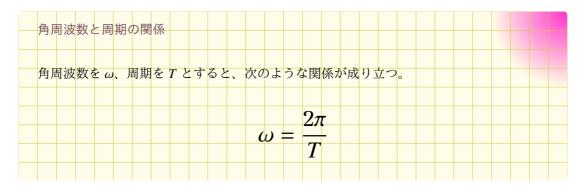
4.2.2 角周波数と周期の関係

ここまでで、振動数 v は 2 通りの表し方ができることがわかった。

- $\nu = \frac{1}{T}$ (周波数:単位時間に含まれる、最小波の時間幅)
- $v = \frac{\omega}{2\pi}$ (振動数:単位時間に含まれる、振動の回数)

この2式を組み合わせて、次のような関係が得られる。

$$\omega = 2\pi v = \frac{2\pi}{T}$$



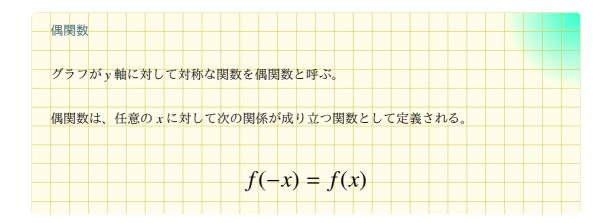
4.3 偶関数と奇関数

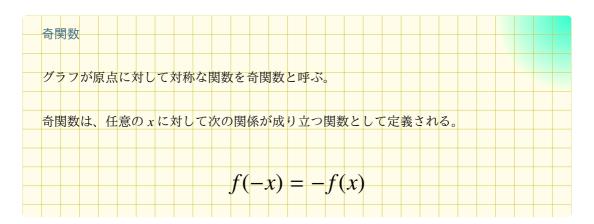
sin 関数と cos 関数は、どちらも正弦波と呼ばれるが、その性質は異なる。 sin は奇関数であり、cos は偶関数である。

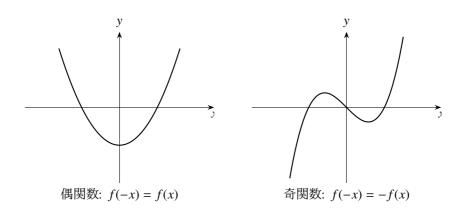
この違いが、後に議論するフーリエ級数展開においても重要な役割を果たす。

4.3. 偶関数と奇関数 65

4.3.1 偶関数と奇関数は異なる対称性を持つ







1つの関数が、この両方の性質を持つことはない。

つまり、偶関数であり奇関数でもある関数は存在しない。

4.3.2 積に関する性質

偶関数と奇関数の積 偶関数と奇関数の積は、奇関数となる。

Proof

f(x) を奇関数、g(x) を偶関数とすると、

$$f(x)g(x) = -f(-x)g(-x)$$

 両辺 -1 倍して両辺入れ替え
 $f(-x)g(-x) = -f(x)g(x)$

となり、引数を-1倍すると符号が反転するため、f(x)g(x)は奇関数である。

奇関数どうしの積 奇関数と奇関数の積は、偶関数となる。

Proof

f(x), g(x)を奇関数とすると、

$$f(x)g(x) = -f(-x) \cdot \{-g(-x)\}$$
$$= f(-x)g(-x)$$

となり、引数を-1倍しても符号がそのままなので、f(x)g(x)は偶関数である。

偶関数どうしの積 偶関数と偶関数の積は、偶関数となる。

Proof

f(x), g(x) を偶関数とすると、

となり、引数を-1倍しても符号がそのままなので、f(x)g(x)は偶関数である。

4.3. 偶関数と奇関数 67

4.3.3 和に関する性質

奇関数どうしの和 奇関数と奇関数の和は、奇関数となる。

Proof

f(x), g(x)を奇関数とすると、

$$f(x) + g(x) = -f(-x) - g(-x)$$

$$= -\{f(-x) + g(-x)\}$$

$$f(-x) + g(x) = -\{f(x) + g(x)\}$$
両辺 -1 倍して両辺入れ替え

となり、引数を-1倍すると符号が反転するため、f(x) + g(x)は奇関数である。

偶関数どうしの和 偶関数と偶関数の和は、偶関数となる。

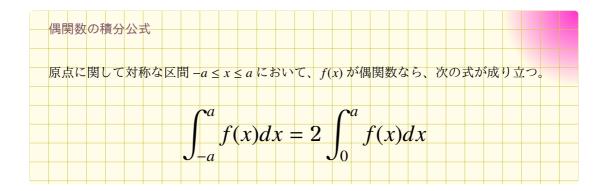
Proof

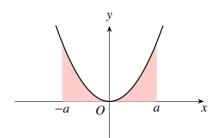
f(x), g(x) を偶関数とすると、

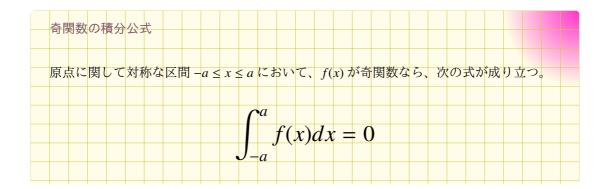
$$f(x) + g(x) = f(-x) + g(-x)$$

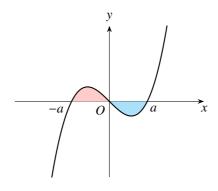
となり、引数を-1倍しても符号がそのままなので、f(x) + g(x)は偶関数である。

4.3.4 偶関数・奇関数の積分



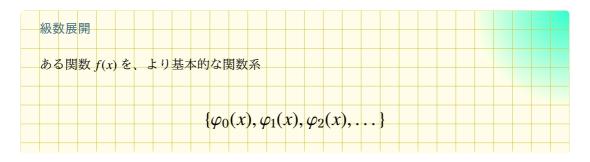




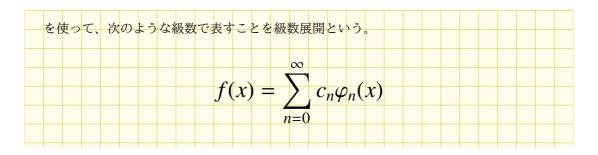


4.4 フーリエ級数

4.4.1 そもそも級数とは



4.4. フーリエ級数 69



級数展開は、近似や性質の分析に役立つ。

代表的な級数展開:マクローリン展開

f(x) が無限回微分可能なとき、f(x) は多項式関数 $\{x^0, x^1, x^2, \dots\}$ を使って級数展開できる。

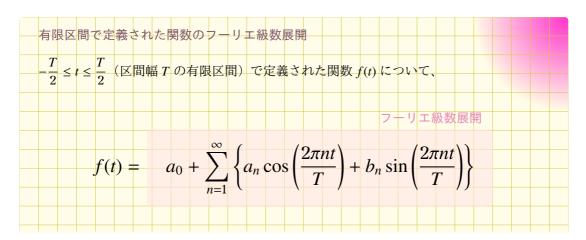
$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{f^{(n)}(0)}{n!} x^n$$

このような級数展開をマクローリン展開という。

代表的な級数展開:フーリエ級数展開

f(x) が特定の条件を満たすとき、f(x) は三角関数を使って級数展開できる。 このような級数展開をフーリエ級数展開といい、これからの議論の対象となる。

4.4.2 有限区間で定義された関数のフーリエ級数展開



が成り立つとしたら、フーリエ係数
$$a_0, a_n, b_n$$
 は次のようになる。
$$a_0 = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} f(t) dt$$

$$a_n = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} f(t) \cos\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

$$b_n = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} f(t) \sin\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

4.4.3 フーリエ級数展開の周期関数への拡張

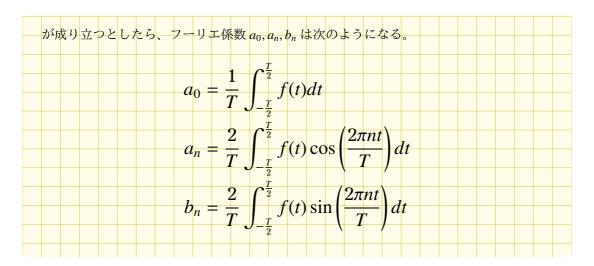
元の関数 f(t) には区間の制限を設けていたが、フーリエ級数を構成する三角関数は、無限区間で定義されている。

そして、三角関数は、区間幅Tだけずらしても同じ値をとる、周期Tの周期関数である。

つまり、特定の区間内の関数 f(t) の形を、無限区間内で T ずつずらしていっても、それを表現するフーリエ級数の式は変わらない。

関数 f(t) が、区間の制限をなくしても同じ形を繰り返すだけ(周期関数)であれば、先ほどのフーリエ級数展開がそのまま成り立つことになる。

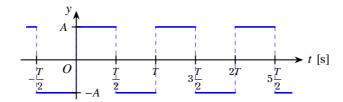
4.4. フーリエ級数 71



4.4.4 不連続点におけるフーリエ級数の値

次のような矩形波 f(t) では、 $t = \frac{T}{n}$ が不連続な点となる。

$$f(t) = \begin{cases} 0 & (-\pi \le t < 0) \\ 1 & (0 \le t < \pi) \end{cases}$$



この関数をフーリエ級数展開し、k項までの和を求めた結果が、skのような波形となる。

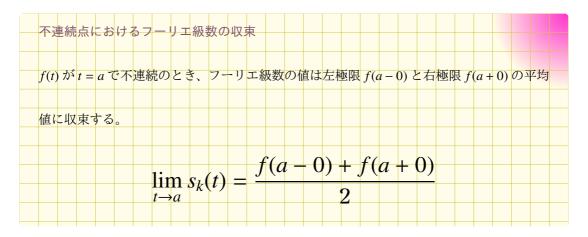


k が大きくなるほど、 s_k は元の矩形波 f(t) に近づいていることがわかる。 ここで、元の関数の不連続点である $t=\frac{T}{n}$ において、 s_k は不連続点を通過している。 例えば、t=0 において、t=0 より左側では -A に近い値、右側では A に近い値をとる。

- t=0 に右から近づいていくと、 s_k は A に近づいていく(右極限は A)
- t=0 に左から近づいていくと、 s_k は -A に近づいていく(左極限は -A)

そして、t=0において、 s_k はAと-Aの間の値(原点)を通過している。

一般に、不連続となるtにおいて、フーリエ級数展開の値は、その点での左右の極限値の平均値となる。



4.4.5 フーリエ級数展開の意味

フーリエ級数展開の式は、

- 1の係数が a₀
- $\cos\left(\frac{2\pi nt}{T}\right)$ の係数が a_n
- $\sin\left(\frac{2\pi nt}{T}\right)$ の係数が b_n

となっていた。

フーリエ級数展開は、次の基本関数系を使った級数展開といえる。

$$\left\{1,\cos\left(\frac{2\pi nt}{T}\right),\sin\left(\frac{2\pi nt}{T}\right)\right\}$$

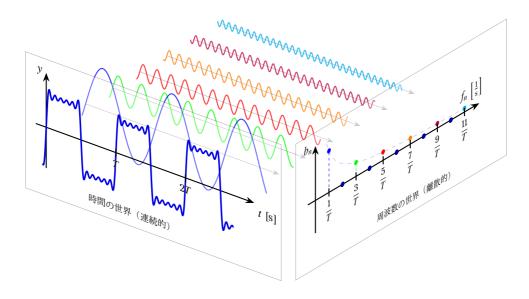
ここで、

REVIEW

 $\sin \omega t$ や $\cos \omega t$ は、角周波数 ω の正弦波と呼ばれる

ことを思い出すと、フーリエ級数展開を構成する基本関数系は、角周波数 $\omega_n = \frac{2\pi n}{T}$ の正弦波である。

 $(1 \text{ d} \cos \frac{2\pi nt}{T}$ における、n=0 の場合だと考えることができる。) つまり、フーリエ級数展開は、関数 f(t) を角周波数 ω_n の正弦波に分解することである。 4.4. フーリエ級数 73



関数 f(t) がどのような周波数成分で構成されているか?を解き明かすのがフーリエ級数展開で、フーリエ係数は時間領域から周波数領域へのマッピングの役割を果たしている。

4.4.6 フーリエ級数展開のさまざまな表現式

フーリエ級数展開の式は、文献によって異なるいくつかの形で表現される。

定数項をまとめた表現

定数項 a_0 を、 a_n の n=0 の場合として考えることができる。 その場合、フーリエ級数展開は次のように表される。

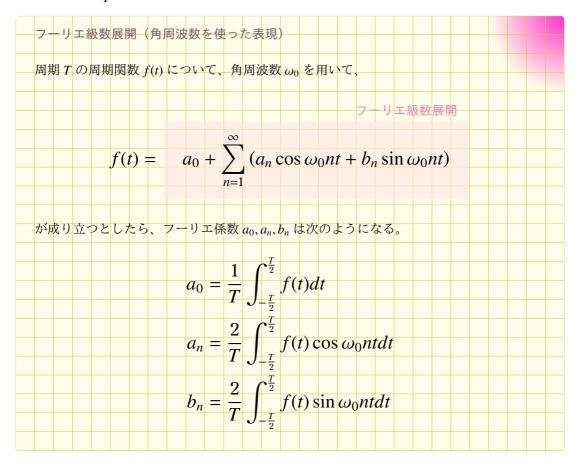
フーリエ級数展開(フーリエ係数を整理した表現)
周期
$$T$$
 の周期関数 $f(t)$ について、
$$f(t) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left\{ a_n \cos\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) + b_n \sin\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) \right\}$$

が成り立つとしたら、フーリエ係数
$$a_n, b_n$$
 は次のようになる。
$$a_n = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} f(t) \cos\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

$$b_n = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} f(t) \sin\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

角周波数を使った表現

角周波数 $\omega_0 = \frac{2\pi}{T}$ を使って、フーリエ級数展開の式を書き換えることもできる。



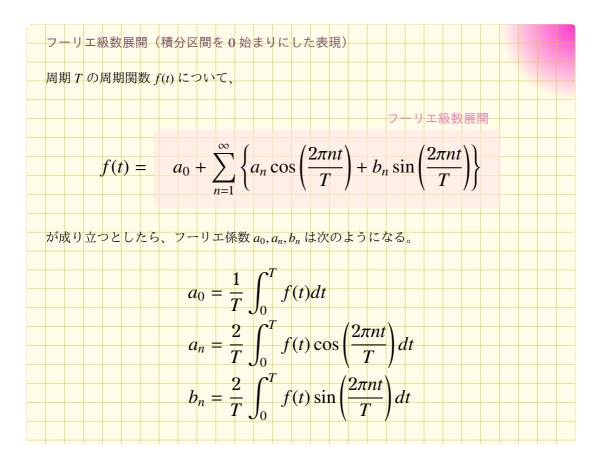
区間を 0 始まりにずらした表現

有限区間 $-\frac{T}{2} \le t \le \frac{T}{2}$ で定義された関数のフーリエ級数展開を考えてきたが、その有限区間は区間幅が T であればなんでもよい。

特に、 $0 \le t \le T$ で定義された関数のフーリエ級数展開を考えることも多い。

4.4. フーリエ級数 75

区間を変えても、周期関数への拡張は同様の議論により成り立ち、次のことがいえる。



このフーリエ係数の式は、区間 $-\frac{T}{2} \le t \le \frac{T}{2}$ の場合の式を平行移動+置換積分することで示される。

4.4.7 奇関数のフーリエ級数(フーリエ正弦級数)

f(t) が奇関数の場合、それを表現するフーリエ級数には、奇関数しか入らない。

奇関数と奇関数の和が奇関数になることから、そう予想できる。

偶関数 cos の項が消え、奇関数 sin の項だけが残ることを確かめるため、各フーリエ係数を計算してみよう。

定数項 a_0

原点に対して対称な範囲での奇関数の積分は0になるから、

$$a_0 = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} f(t) dt$$
$$= 0$$

 \cos の項の係数 a_n

 \int の中身を見ると、奇関数と偶関数の積は奇関数になるので、積分結果は0になる。

$$a_n = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} f(t) \cos\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

$$= 0$$

sin の項の係数 b_n

∫の中身を見ると、奇関数と奇関数の積は偶関数になるので、

REVIEW

偶関数の積分公式

$$\int_{-a}^{a} f(x)dx = 2 \int_{0}^{a} f(x)dx$$

を使って計算する。

$$b_n = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} f(t) \sin\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

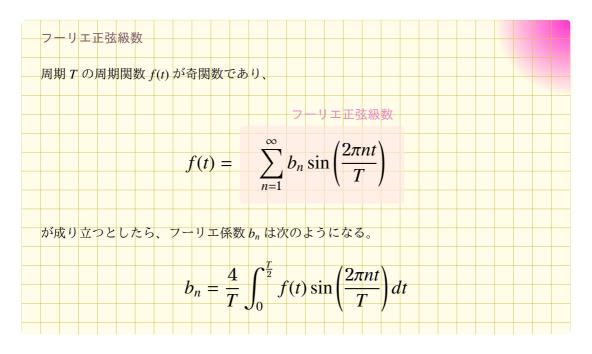
$$= \frac{2}{T} \cdot 2 \int_0^{\frac{T}{2}} f(t) \sin\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

$$= \frac{4}{T} \int_0^{\frac{T}{2}} f(t) \sin\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

4.4. フーリエ級数 77

まとめ:フーリエ正弦級数

以上より、 a_0 、 a_n は 0 になるため、奇関数のフーリエ級数は、 \sin の項だけで表現される。 奇関数のフーリエ級数は、フーリエ正弦級数と呼ばれる。



4.4.8 偶関数のフーリエ級数(フーリエ余弦級数)

f(t) が偶関数の場合、それを表現するフーリエ級数には、偶関数しか入らない。

偶関数と偶関数の和が偶関数になることから、そう予想できる。

奇関数 sin の項が消え、偶関数 cos の項だけが残ることを確かめるため、各フーリエ係数を計算してみよう。

定数項 an

偶関数の積分公式を使って計算する。

$$a_0 = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} \frac{f(t)}{f(t)} dt$$
$$= \frac{1}{T} \cdot 2 \int_{0}^{\frac{T}{2}} f(t) dt$$
$$= \frac{2}{T} \int_{0}^{\frac{T}{2}} f(t) dt$$

cos の項の係数 an

 \int の中身を見ると、偶関数と偶関数の積は偶関数になるので、偶関数の積分公式を使って計算する。

$$b_n = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} f(t) \cos\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

$$= \frac{2}{T} \cdot 2 \int_0^{\frac{T}{2}} f(t) \cos\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

$$= \frac{4}{T} \int_0^{\frac{T}{2}} f(t) \cos\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

sin の項の係数 b_n

∫の中身を見ると、偶関数と奇関数の積は奇関数になるので、積分結果は0になる。

$$b_n = \frac{2}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} \frac{f(t)}{\int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}}} \sin\left(\frac{2\pi nt}{T}\right) dt$$

$$= 0$$

まとめ:フーリエ余弦級数

以上より、 b_n は 0 になるため、偶関数のフーリエ級数は、 \cos の項だけで表現される。 偶関数のフーリエ級数は、フーリエ余弦級数と呼ばれる。



4.4. フーリエ級数 79

/山州 1	(ノ)内共	小人女人	f(t) が偶	N XX C a)) 、						
							フーリ	工余弦	級数		
						∞		/2-	a t \		
			f(t)	$=a_0$ -	+	$\sum a$	$n \cos$	$\left(\frac{2\pi i}{\pi}\right)$	<u> </u>		
			•		4	n=1		\ T	J		
が成り	立つと	したら	、フーリ	〕工係数	a_0, a_n	は次の	つようり	こなる。			
7111											
				$=\frac{2}{T}$	$\int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}}$						
			a_0	= +	.	f(t)a	t t				
				1	J_0						
				$=\frac{4}{T}$	$\int_{0}^{\frac{1}{2}}$	f(A)	(2	$2\pi nt$	14		
			a_n	= -	Ⅱ .	$I(\iota)$: OS -	T	<i>aı</i>		

Chapter 5

線形システム

5.1 線形性

