



単射と全射

ここまで、 $\mathbf{y} = A\mathbf{x}$ という関係について、次の 2 つの観点で議論してきた

ref: プログラミングの
ための線形代数 p118~
119

- i. 同じ結果 \mathbf{y} が出るような原因 \mathbf{x} は唯一か
- ii. どんな結果 \mathbf{y} にも、それが出るような原因 \mathbf{x} が存在するか

$\mathbf{y} = A\mathbf{x}$ を方程式と捉えると、(i) は解の一意性、(ii) は解の存在に対応する

単射

(i) は、次のようにも言い換えられる

- i. 異なる原因 \mathbf{x}, \mathbf{x}' が、 A で同じ結果に写ることがないか

(i) の条件が成り立つとき、「線形写像 $\mathbf{y} = A\mathbf{x}$ は単射である」という

全射

(ii) は、次のようにも言い換えられる

- ii. 元の空間全体（定義域）を A で写した領域 $\text{Im } A$ が、行き先の空間全体（値域）に一致するか

(ii) の条件が成り立つとき、「線形写像 $\mathbf{y} = A\mathbf{x}$ は全射である」という

全単射

(i) と (ii) の両方が成り立つときは、「線形写像 $\mathbf{y} = A\mathbf{x}$ は全単射である」という



零ベクトルと単射性


零写像と射影を除けば、 f によってベクトルが「つぶれない」という性質は、次のように表せる

$$\boldsymbol{v} \neq \boldsymbol{o} \implies f(\boldsymbol{v}) \neq \boldsymbol{o}$$

[Todo 1: ref: 行列と行列式の基礎 p55 例 2.1.15]

この条件は、実は線形写像が単射であることを意味している

対偶をとって、次のように表現できる

 零ベクトルへの写像による単射性の判定 線形写像 f が単射であることと次は同値である

$$f(\boldsymbol{v}) = \boldsymbol{o} \implies \boldsymbol{v} = \boldsymbol{o}$$

 証明

i. f が単射

ii. $f(\boldsymbol{v}) = \boldsymbol{o} \implies \boldsymbol{v} = \boldsymbol{o}$

(i) \implies (ii)


零ベクトルの像は零ベクトルであることから、 $f(\boldsymbol{v}) = \boldsymbol{o}$ は、

$$f(\boldsymbol{v}) = f(\boldsymbol{o})$$

と書き換えられる

f の単射性により、この式から、

$$\boldsymbol{v} = \boldsymbol{o}$$

がしたがう 

(ii) \implies (i)

$f(\boldsymbol{v}_1) = f(\boldsymbol{v}_2)$ を満たす $\boldsymbol{v}_1, \boldsymbol{v}_2 \in \mathbb{R}^n$ を考える

ref: 行列と行列式の基礎

礎 p65~66

ref: 図で整理! 例題で

納得! 線形空間入門 p71

~73



このとき、 f の線形性から、

$$f(\boldsymbol{v}_1 - \boldsymbol{v}_2) = f(\boldsymbol{v}_1) - f(\boldsymbol{v}_2)$$

となる

仮定 (ii) より、

$$f(\boldsymbol{v}_1 - \boldsymbol{v}_2) = \boldsymbol{o} \implies \boldsymbol{v}_1 - \boldsymbol{v}_2 = \boldsymbol{o}$$

がいえるので、 $\boldsymbol{v}_1 = \boldsymbol{v}_2$ が成り立つ

$f(\boldsymbol{v}_1) = f(\boldsymbol{v}_2)$ から $\boldsymbol{v}_1 = \boldsymbol{v}_2$ が導かれたことで、 f は単射であることが示された ■



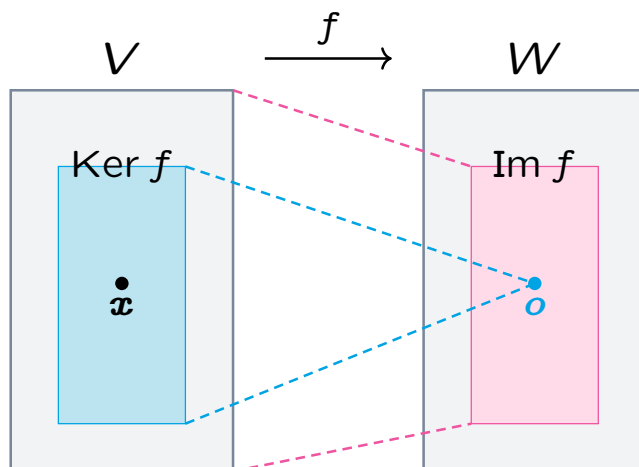
核・像と単射・全射

先ほどの定理で、線形写像 f によって「潰れない」という条件が、単射性と同値であることが示された

つまり、線形写像 f の核 $\text{Ker } f$ が、 f の単射性に関係しそうである

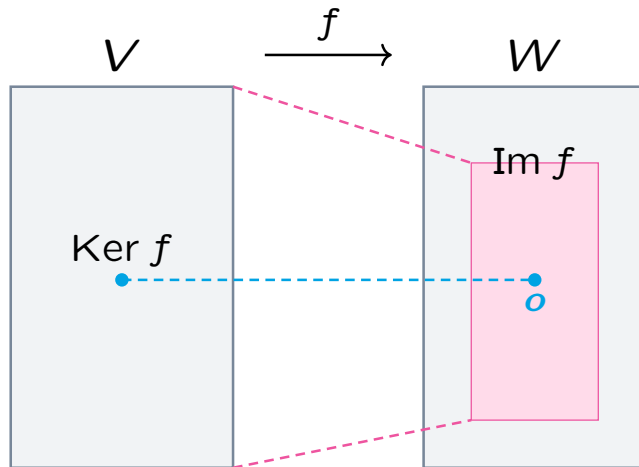
また、線形写像 f の像 $\text{Im } f$ が値域と一致するかどうか、 f の全射性に関係する

ref: プログラミングのための線形代数 p119



単射となるとき核

線形写像 f が単射であるとは、「潰れない」ということなので、次のような状況である



つまり、 $\text{Ker } f$ が零ベクトル \mathbf{o} のみを含む状態であればよい

🚢 線形写像の単射性と核の関係 f を線形写像とすると、

$$f \text{ が単射} \iff \text{Ker } f = \{\mathbf{o}\}$$

🔪 証明

$\text{Ker } f$ の定義は

$$\text{Ker } f = \{\mathbf{v} \in V \mid f(\mathbf{v}) = \mathbf{o}\}$$

これを踏まえて、次の 2 つが同値であることを示す

- i. $f(\mathbf{v}) = \mathbf{o} \implies \mathbf{v} = \mathbf{o}$
- ii. $\text{Ker } f = \{\mathbf{o}\}$

(i) \implies (ii)

このとき、 $f(\mathbf{v}) = \mathbf{o}$ が $\mathbf{v} = \mathbf{o}$ を意味するので、 $\text{Ker } f$ の元は零ベクトルのみになる

よって、 $\text{Ker } f = \{\mathbf{o}\}$ が成り立つ ■

(ii) \implies (i)

$\text{Ker } f = \{\mathbf{o}\}$ であれば、 $\text{Ker } f$ の元は零ベクトルのみである

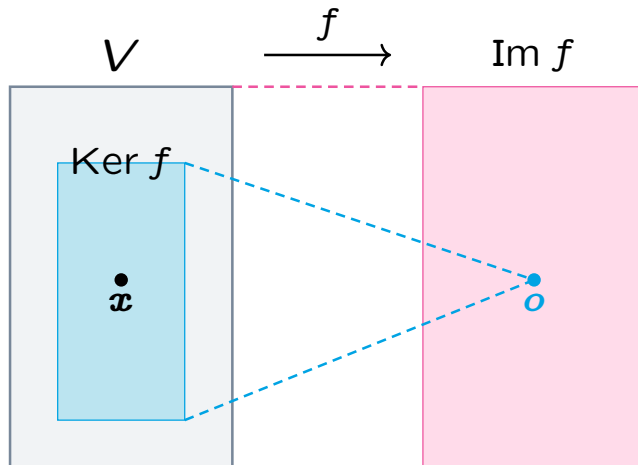
よって、 $f(\mathbf{v}) = \mathbf{o}$ が成り立つとき、 $\mathbf{v} = \mathbf{o}$ が成り立つことになる

すなわち、 $f(\mathbf{v}) = \mathbf{o} \implies \mathbf{v} = \mathbf{o}$ が成り立つ ■

全射となるときの像

線形写像 f が全射であるとは、 $\text{Im } f$ が行き先の空間全体を埋め尽くす状態である

このような状態であれば、たしかに $f(\mathbf{x})$ が $\text{Im } f$ からはみ出してしまうことはない



この状況を式で表すと、線形写像 $f: V \rightarrow W$ が全射であるとは、

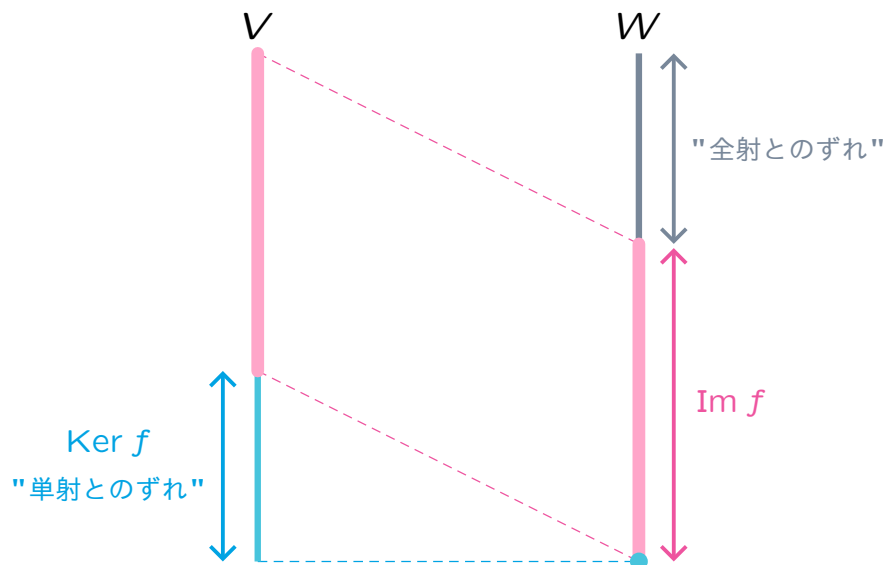
$$\text{Im } f = W$$

という条件と同値である

単射・全射との離れ具合

$\text{Ker } f$ が零ベクトルの集合に一致するなら f は単射であり、 $\text{Im } f$ が写り先全体に一致するなら f は全射である

このことから、 $\text{Ker } f$ と $\text{Im } f$ は、それぞれ単射・全射と「どれくらいかけ離れているか」を測る尺度とも捉えられる



Zebra Notes

Type	Number
todo	1