# 写像の整理帳

# tomixy

# 2025年5月27日

# 目次

写像		•	•		•	•			•		•					•		•		2
像と逆像																				2
恒等写像																				4
合成写像			•		•				•		•					•		•		4
単射		•	•	•	•	•		•	•		•					•		•		5
全射																				6
全単射 .																				6
逆写像 .		•	•	•	•	•		•	•		•					•		•		7
単射と全身	すの	双	対	性		•		•	•		•					•		•		7
関数		•	•	•	•	•		•	•		•					•		•		8
関数の単射	ナと	全	射		_	_	_	_	_		_		_	_	_	_		_	_	9

### 写像

写像は、集合の間の「対応」である

ref: ろんりと集合

関数は、数を入力すると数が出力される「装置」 関数のような「対応」という考え方の対象を「数」に限定せず、「集合の要素」に一般化したものが写像である

写像というときは、どの集合からどの集合への写像であるかをはっきりし ておかなければならない

写像 集合 A, B があったとき、A のすべての要素 a に対して、B のある要素 b を「ただ一つ対応」させる規則 f が与えられたとき、f を A から B への写像と呼び、記号で

$$f: A \rightarrow B$$

と表す

このとき、集合 A を f の定義域と呼ぶまた、次の集合を f の値域と呼ぶ

$$f(A) = \{ f(a) \mid a \in A \}$$

「集合」と「写像」というのはそれぞれ、「対象」と「それらの間の対応」と いうことであり、数学において基本的な概念である



### 像と逆像

ref: 図で整理!例題で 納得!線形空間入門 p52 **②** 像 写像 f により、A の要素 a が B の要素 b に対応しているとき、「b は a の f による像である」あるいは「f により a は b に写る」といい、

$$f(a) = b$$
$$f: a \mapsto b$$
$$f: A \to B; a \mapsto b$$

などと書く

集合の言葉で述べると、次のようにも定義できる

**像と逆像** 写像  $f: A \rightarrow B$  があるとき、A の部分集合 A' に対して、

$$f(A') = \{ f(a) \mid a \in A' \}$$

とおき、f(A') を A' の f による像と呼ぶまた、B の部分集合 B' に対して、

$$f^{-1}(B') = \{a \mid f(a) \in B'\}$$

とおき、 $f^{-1}(B')$  を B' の f による逆像と呼ぶ

値域は、定義域 A の像 f(A) のことにほかならない

 像と逆像の性質 写像  $f: A \to B$  があるとき、A の部分集合  $A_1, A_2$  と B の部分集合  $B_1, B_2$  に対して、次が成り立つ

- $A_1 \subset A_2 \implies f(A_1) \subset f(A_2)$
- $B_1 \subset B_2 \implies f^{-1}(B_1) \subset f^{-1}(B_2)$

 像と逆像の性質 写像  $f: A \rightarrow B$  があるとき、A の部分集合  $A_1, A_2$  と B の部分集合  $B_1, B_2$  に対して、次が成り立つ

- $f(A_1 \cap A_2) \subset f(A_1) \cap f(A_2)$
- $\bullet \ f(A_1 \cup A_2) = f(A_1) \cup f(A_2)$
- $f^{-1}(B_1 \cap B_2) = f^{-1}(B_1) \cap f^{-1}(B_2)$
- $f^{-1}(B_1 \cup B_2) = f^{-1}(B_1) \cup f^{-1}(B_2)$



### 恒等写像

「何も変えない写像」は恒等写像と呼ばれる

恒等写像 集合 A に対して、A の要素 a を同じ要素 a に対応させる、A から A への写像

$$A \rightarrow A$$
;  $a \mapsto a$ 

を A 上の恒等写像といい、 $I_A$  や  $\mathrm{Id}_A$ 、あるいは単に  $\mathrm{Id}$  と書く

ref: 図で整理!例題で 納得!線形空間入門 p55 ~56

## 合成写像

「2 つの操作を続けて行う」ことは、写像の合成として定義される

ref: 図で整理!例題で 納得!線形空間入門 p55 ~56

#### 彦 合成写像 2 つの写像

$$f: A \rightarrow B$$

$$g: B \to C$$

が与えられたとき、A の要素 a に対して、C の要素 g(f(a)) を対応させる、集合 A から集合 C への写像のことを f と g の合成 写像と呼び、記号で g o f と書く

すなわち

$$(g \circ f)(a) = g(f(a))$$

である



### 単射

**単射** 写像  $f: A \to B$  に対して、f が<mark>単射</mark>であるとは、A の任意の要素 a, a' に対して

$$f(a) = f(a') \implies a = a'$$

が成り立つことをいう

この主張の対偶

$$a \neq a' \implies f(a) \neq f(a')$$

### 全射

**≥** 全射 写像  $f: A \rightarrow B$  に対して、f が全射であるとは、

$$f(A) = B$$

すなわち

 $\forall b \in B, \exists a \in A : f(a) = b$ 

が成り立つことをいう

言い換えると、B への写像 f が全射であるとは、B の要素に「対応していないものがない」ということ



### 全単射

★ 全単射 集合 A から集合 B への写像 f が単射かつ全射であるときは、全単射であるという

これは、写像 f により、集合 A の要素と集合 B の要素が「一対一に対応している」ことにほかならない



数学では、数学的構造を保つ写像が重要であり、特に、構造を保つ全単射写像のことは同型写像と呼ぶ



### 逆写像

**逆写像** 写像  $f: A \to B$  が全単射であるとき、対応が一対一であるので、逆向きの対応、すなわち、B から A への対応を考えることができる

この対応により定義される写像を f の逆写像と呼び、記号で  $f^{-1}$  と書く

### 単射と全射の双対性

**本 左逆写像** 写像  $f: A \rightarrow B$  に対して、写像  $g: B \rightarrow A$  が存在して、

$$g \circ f = I_A$$

を満たすとき、g は f の左逆写像であるという

右逆写像 写像  $f:A\to B$  に対して、写像  $g:B\to A$  が存在して、

$$f \circ g = I_B$$

を満たすとき、g は f の右逆写像であるという

- - 1. f は全単射である

2. ƒ の左逆写像であり、右逆写像でもある写像が存在する



「逆写像」という観点からみることにより、「単射」と「全射」は双対的な概 念であることがわかる

- 1. f は単射である
- 2. ƒ の左逆写像が存在する

- 1. f は全射である
- 2. ƒ の右逆写像が存在する



### 関数

**| 関数** 写像  $f: A \rightarrow B$  に対して、集合 B が数の集合のとき、写像 f を関数と呼ぶ

関数 y = f(x) は、

 $\bullet$ 「関数」としてみれば、「x を入力すると y が出力される」

 $\bullet$ 「写像」としてみれば、「x に対して y を対応させる」



# 関数の単射と全射

関数が<mark>単射</mark>であるとは、「同じ値を取るものがない」ということ たとえば、**単調増加関数と単調減少関数**は単射 連続関数 f(x) が単射であるのは、グラフに山や谷がないとき



関数が $\mathbf{2h}$ であるとは、関数 f(x) を  $\mathbb{R}$  への写像と見なしたとき、y 軸上に対応する x がない点がないということ