



固有値と固有ベクトル

与えられた線形写像を表現する行列を単純化（対角化）する上で、一次元不変部分空間への直和分解が本質的な役割を果たす

一次元の f 不変部分空間 W の基底 \mathbf{a} とは、

$$\text{ある } \lambda \in K \text{ について } f(\mathbf{a}) = \lambda \mathbf{a}$$


となるような $\mathbf{0}$ 以外のベクトルだった

ref: 行列と行列式の基礎 p183~184

ref: 図で整理! 例題で納得! 線形空間入門

p178~179

ref: 長岡亮介 線形代数入門講義 p251~252

 固有値と固有ベクトル 体 K 上の線形空間 V 上の線形変換 $f: V \rightarrow V$ に対して、


$$f(\mathbf{a}) = \lambda \mathbf{a} \quad (\mathbf{a} \neq \mathbf{0})$$

となるベクトル $\mathbf{a} \in V$ が存在するとき、このようなスカラー $\lambda \in K$ を、線形変換 f の固有値という

また、このようなベクトル \mathbf{a} を、 f の固有値 λ に属する固有ベクトルという

線形変換 f の表現行列を A とすると、これは正方行列であり、 $f(\mathbf{a}) = A\mathbf{a}$ と表せる

よって、固有値と固有ベクトルの定義は、次のようにも書ける

 行列の固有値と固有ベクトル 正方行列 A に対して、

$$A\mathbf{a} = \lambda \mathbf{a} \quad (\mathbf{a} \neq \mathbf{0})$$

となるベクトル \mathbf{a} とスカラー λ が存在するとき、このようなスカラー λ を行列 A の固有値という

また、このようなベクトル \mathbf{a} を、行列 A の固有値 λ に属する固有ベクトルという



固有ベクトルによる行列の対角化

一次元不変部分空間に関する議論で見たように、

$$f(\mathbf{a}_i) = \lambda_i \mathbf{a}_i \quad (i = 1, \dots, n)$$

ref: 行列と行列式の基礎 p184~185

となるような \mathbf{a}_i を基底として用いると、線形変換 f は次のような対角行列で表現できる

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_n \end{pmatrix}$$

そして、このような \mathbf{a}_i を固有ベクトル、 λ_i を固有値として定義したため、このことは、

行列 A の固有ベクトルからなる基底が存在すれば、 A は対角化できる

と言い換えられる