関数の局所的な様子を見る

簡単な関数のグラフは拡大していくと急に様子が 変わったりせず、むしろ、だんだん安定したもの になると考えられる

局所的な部分を拡大すると安定した姿になるとき、 その様子を数学的にとらえる概念が<mark>微分</mark>

ものによっては、拡大するとどんどん見え方が変 わるものもある

拡大を何度繰り返しても同じ複雑さを保つ数学的 構造(フラクタル)も自然界には現れる

拡大すれば何でも簡単になるわけではないが、微 分では、拡大したとき安定していく「素直」なもの を主な対象とする

つまり、微分は局所を分析するのに強力な手法だ が、万能ではない

微分の定義

関数は変化の法則性をとらえる数学的言語

数 x に対して数 f(x) が定まるとき、f(x) を変数 x の関数という

* * *

座標 (x, f(x)) を xy 平面でプロットした曲線を関数 f(x) のグラフという

これは、x 座標の点 x における高さが f(x) となる曲線

* * *

この曲線の局所的な様子を見るのに、変数 x を x+h に動かしてみる

そうすると、関数の値は f(x) から f(x+h) に変わる

「素直」な関数のグラフをどんどん拡大すると、拡 大部分はだんだん直線のように見えるだろう、と 考えられる

h が小さいとき、斜めの曲線がほぼ一定の傾き の直線に見えるというのは、関数の値の変化量 f(x+h)-f(x) が h にほぼ正比例するということ

式で表すと、x から x + h の区間のグラフを直線と みなしたときの勾配

$$\frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

は、hが0に近づくとある1つの数に近づく、すなわち、収束するはずである

* * *

■定義 h & 0 に近づけると、 $\frac{f(x+h)-f(x)}{h}$ がある数に収束するとき、f(x) は x において微分可能であるという

このとき、極限値を

$$f'(x) = \lim_{h \to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

と書き、f(x) の微分または微分係数(微係数)という

* * *

定数関数の微分 「収束する」ことを「限りなく近づく」と言うこともある

日常的な言葉だと「限りなく近づく」には「その値に達していない」というニュアンスを感じるが、数学では、最初からずっと同じ値のときも「収束する」場合に含める

f(x) が x の値によらないとき、f(x) を定数関数という

このときはh がどんな数でもf(x+h) - f(x) = 0 となるので、定数関数の微分は0 である

* * *

微分係数が定まらない例

$$\lim_{h \to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

が収束しない状況の例として、y = |x| を考える f(x) = |x| の場合、x = 0 で

$$\lim_{h \to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

を計算しようとすると、

h > 0 のときは

$$\frac{f(h) - f(0)}{h} = \frac{h}{h} = 1$$

h < 0 のときは

$$\frac{f(h) - f(0)}{h} = \frac{-h}{h} = -1$$

となり、h を正から 0 に近づけるときと、負から 0 に近づけるときとで、 $\frac{f(h)-f(0)}{h}$ の極限の値が異なってしまうので、微分係数 f'(0) が定まらない

* * *

■定理 a < x < b で定義された、微分可能な関数 f(x) が x = c で最大値または最小値をとるならば、 f'(c) = 0 である

* * *

f'(c) が最大値となる場合の証明

$$f'(c) = \lim_{h \to 0} \frac{f(c+h) - f(c)}{h}$$

において、f(c) が最大値であることから、

$$f(c) \ge f(c+h)$$
$$f(c+h) - f(c) \le 0$$

したがって、h > 0 のときは、

$$\frac{f(c+h) - f(c)}{h} \le 0$$

となり、h を正の側から 0 に近づけた極限値として $f'(c) \le 0$ が成り立つ 一方、h < 0 のときは、

$$\frac{f(c+h) - f(c)}{h} \ge 0$$

となり、h を負の側から 0 に近づけた極限値として $f'(c) \ge 0$ が成り立つ

 $f'(c) \le 0$ かつ $f'(c) \ge 0$ なので、f'(c) = 0 が導かれた \Box

* * *

f'(c) が最小値となる場合の証明 f'(c) が最大値となる場合と同様に示される \Box

導関数