Chapter 1

論理と集合

数学の理論は、集合という概念で語られる。

そして、集合を構成する条件を考えるために、論理が利用される。

この章で学ぶことは、これから数学の理論を語るための「言葉」として機能するものである。

1.1 命題と論理演算

数学では「曖昧さ」を取り除いた議論が重要である。

ここでは、文章 (表現) の曖昧さを取り除くために、文章の意味を記号化して扱おう、というア プローチを考えていく。

1.1.1 命題:客観的視点に絞る

数学では、多くの問いを立てて、それが正しいかどうかをひとつひとつ確かめていくことになる。 このとき、数学の議論の対象にできるのは、主観を含まない、「真偽を問うことができる」文章で ある。

たとえば、「数学は面白い」という文章は、私たちにとっては事実かもしれないが、主観を含む(も はや個人的感想に近い)主張である。

このような、人によって回答が分かれるような文章について議論するのは、また別の学問領域に 任せてしまおう。 数学の議論の対象とできる文章は、「正しい」か「正しくない」かをはっきりと定められるもので、 そのような文章は命題と呼ばれる。

▶ 命題 客観的に正しいか正しくないかが判断できる主張を 命題 という。

1.1.2 記号化:解釈を一通りに絞る

数学で扱う命題は、文章ではなく記号で表現されることも多い。どのような記号をどんな意味で 使うかを見ていく前に、そもそもなぜ記号化するのか、ということを考えておきたい。

私たちが日常で使う言葉は、表現のパターンがあまりにも多い。英語に比べると、日本語は特に その傾向がある。

たとえば、次の3つの文章は、まったく同じことを主張しているものである。

- 1. パンケーキは太る
- 2. パンケーキを食べると太る
- 3. パンケーキを食べたならば、体重が増える

1つめの文章は、ネイティブの日本人の間では問題なく伝わるが、日本語に慣れていない人には伝わらない可能性がある。

実際にこのような日本語を聞いて、「パンケーキ=太る」ってどういうこと…?となる外国人は多いらしい。「パンケーキ」と「太る」が「=」で結ばれているかのように見える時点で、問題がある。

2つめの文章では、より意味が明確になった。この文章であれば、英語が苦手な私が英訳を試みたとしても、"Pancakes is fat."みたいな奇妙な英文を生み出さずに済むだろう。

3つめの文章は、少し堅苦しく感じるかもしれない。しかし、これが最も数学らしい表現である。「パンケーキを食べた」と「体重が増える」という2つの事象が「ならば」で結ばれていて、論理の構造がはっきりしている。

* * *

このように、何通りもの表現がある文章は、人によって解釈が異なる可能性がある。

1.1. 命題と論理演算 3

客観的な主張であるはずの命題も、その表し方によって解釈の齟齬が生まれてしまうと、結局正 しいか正しくないかが人によって異なる事態に陥ってしまうかもしれない。

解釈を一通りにするには、表し方を統一してしまうのが手っ取り早い。そのために、共通認識と して定義された記号を使って文章を表現するのが、数学のアプローチなのである。

ここからは、命題を記号化する具体的なルールを見ていくことにする。

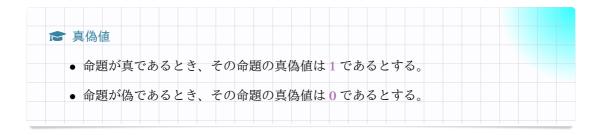
1.1.3 真偽値:正しさを値とみなす

命題は、主張の内容によって「正しい」か「正しくない」かが決まる。 このとき、「正しい」ことを真と呼び、「正しくない」ことを偽と呼ぶ。

命題の真偽● 命題が正しいとき、その命題は真であるという。● 命題が正しくないとき、その命題は偽であるという。

命題は必ず「真」か「偽」のどちらかに決定されるため、この「真」や「偽」を命題が持つ値として考えて、真偽値と呼ぶことがある。

さらに、コンピュータでの応用を見据えて、真偽値を0と1で表すことがある。



1.1.4 論理式:命題を記号化する

命題が真偽値という値を持つという視点に立つと、その値を反転させたり、組み合わせたりといった操作を考えることができる。

この考え方は、小学校からお馴染みの数の演算に近いものだ。たとえば、足し算という演算は、1 と2という値を組み合わせて、3という新たな値を作り出す操作といえる。 ある命題から「新たな命題を作り出す操作」を表す記号を<mark>論理演算子といい、論理演算子</mark>のような記号の組み合わせによって命題を表現したものを、<mark>論理式という。</mark>

1.1.5 命題の否定

まずは、1つの命題を作り変える操作を考えてみよう。

のび太くんの今回の算数テストの点数は 0 点だったとする。

このとき、のび太くんが「今回の算数テストは0点じゃなかった!」と主張しても、それは嘘である。

- 0 点だったという事実を p、0 点じゃなかったという主張を q とおこう。
 - p: のび太くんの算数テストの点数は0点である
 - *q*: のび太くんの算数テストの点数は 0 点ではない

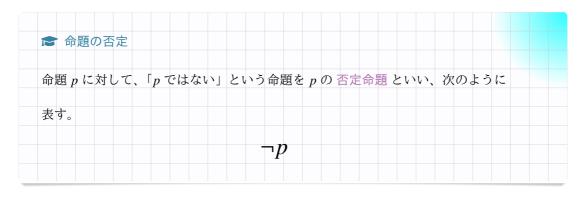
このとき、qをpの否定命題と呼ぶ。

p が真実で、*q* は嘘であるのだから、

否定命題になると真偽が入れ替わる



ということになる。



¬は「not」を意味する記号で、命題の否定を表す論理演算子である。

1.1. 命題と論理演算 5

真理值表

ここで、初めての論理演算子が登場した。

論理演算子によって新たな命題を作り出すとき、元の命題からの真偽値の変化を一覧化しておく とわかりやすい。そのように真偽値を一覧化した表を、真理値表という。

この「否定の真理値表」では、次の対応関係が示されている。

否定の真理値表

 p
 ¬p

 1
 0

 0
 1

- pの真偽値が1のとき、¬pの真偽値は0である
- pの真偽値が0のとき、¬pの真偽値は1である

真理値表を使うと、「否定命題になると真偽が入れ替わる」ことも 瞬時に捉えられる。

1.1.6 論理積と論理和:「かつ」と「または」

2つの命題を組み合わせて、新たな命題を作り出す操作もある。 その代表例が論理積「かつ」と論理和「または」である。

日常生活での感覚

「かつ」と「または」という言葉は、日常生活でも意外と馴染みのあるものである。 命題としての厳密さを一旦忘れて、日常の感覚で考えてみよう。

- 1. 晴れていて風も弱ければ散歩に行こう
- 2. 紅茶かコーヒーをお選びください

1つめの文章では、「晴れている」かつ「風が弱い」という条件を使っている。

「晴れている」と「風が弱い」という、2 つの条件を両方満たすときにしか、散歩には行きたくないのである。

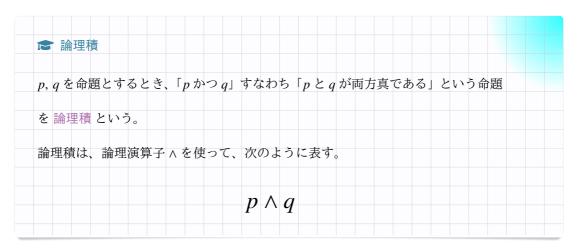
2つめの文章では、「紅茶」または「コーヒー」という、2つの選択肢を提示している。

ところで、大抵の人は「紅茶」か「コーヒー」のどちらか片方だけを選ぶだろうが、数学者は両方を手に取ってしまうかもしれない。というのも、「または」という言葉は、日常生活でのニュアンスと数学での定義が若干異なるからだ。

- 日常生活での「A または B」: A と B のどちらか一方
- ◆ 数学での「AまたはB」: AとBの少なくとも一方(両方でもよい)

これらの感覚を踏まえて、「かつ」と「または」を数学的に定義していこう。

数学での定義: 論理積



論理積は、AND 演算と呼ばれることもある。

 $p \geq q$ の両方が1でない限り、 $p \wedge q$ は決して1にはならない。

論理積の真理値表が言わんとしていることは、次のシンプルな 事実である。

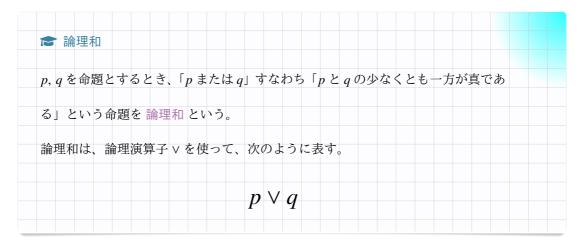
> 論理積 (AND) は、 両方とも1のときのみ、1になる



論理積の真理値表

p	q	$p \wedge q$
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

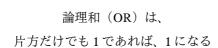
数学での定義: 論理和



論理和は、OR 演算と呼ばれることもある。

 $p \ge q$ のどちらかだけでも1であれば、 $p \lor q$ は1になる。

論理和の真理値表では、次の事実に着目しよう。





論理和の真理値表

p	q	$p \lor q$
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

1.2 同値な命題と同値変形

論理演算子を組み合わせることで、元の命題と「同じ意味」の命題を作り出すこともできる。

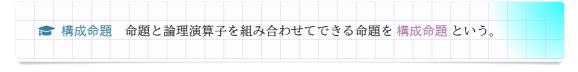
つまり、意味を変えずに、表現を変えることができるということだ。

数の計算でうまく式変形をすれば計算が簡単になるように、命題の論理式を意味を変えないよう に変形することで、より簡単な議論に持ち込むことも可能になる。

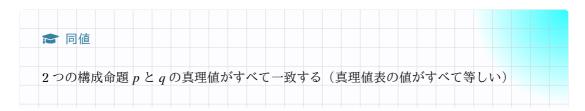
「同じ意味」を表す言葉を定義した上で、「同じ意味」になる論理演算子の組み合わせのパターン をいくつか見ていこう。

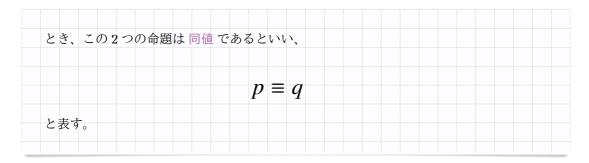
1.2.1 構成命題と同値

まず、「論理演算子を使って作られた命題」に名前をつけておく。



「論理演算子を使って作られた命題」が、元の命題とまったく同じ真理値のパターンを持つとき、 元の命題と新しい命題は<mark>同値</mark>であるという。





同値の定義が「2つの命題 p と q」ではなく、「2つの構成命題 p と q」に対する記述になっていることに注意しよう。

たとえば、次の2つの命題は同じ真理値を持つ(どちらも正しい)が、まったく関係のない文章 であり、とても「同じ意味」の文章とはいえないはずだ。

- 普通自動車免許は18歳以上で取得可能である
- 1年は12ヶ月である

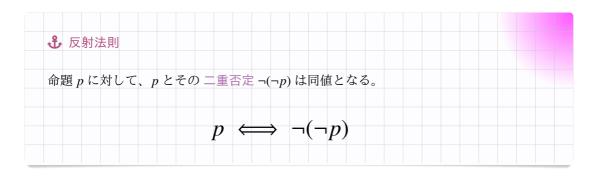
同値とは、あくまでも論理演算子を使って加工した結果として、同じ真理値を持つ命題が得られたという状況を指す。まったく異なる命題どうしを結びつけるものではなく、論理演算子の関係(効果が同じかどうか)を示すものだと捉えておこう。

1.2.2 反射法則(二重否定)

同値な命題が得られる論理演算子の組み合わせのパターンは、法則としていくつか知られている。

まずは1つ目の例として、「否定を否定すると元に戻る」という法則を考えてみよう。 次の3つの文章において、1つ目の文章と3つ目の文章は、どちらも同じく「勉強した」という主 張になっている。

- 1. 試験勉強はした
- 2. 試験勉強はしていない(否定)
- 3. 試験勉強はしていないわけじゃない(二重否定)
- 3つ目の文章のような、「否定の否定」を二重否定と呼び、次の法則が成り立つ。



実際に、真理値表を使って確かめてみよう。

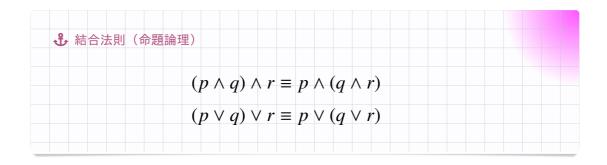
「否定」とは0と1を反転させる操作であるから、2回反転させると元に戻る様子が明らかである。

p	$\neg p$	$\neg(\neg p)$
1	0	1
0	1	0

二重否定の真理値表

1.2.3 結合法則

次の結合法則は、連続する「かつ」もしくは「または」は「どこから計算しても同値」という意味 で、有用な性質といえる。



論理積「かつ」の結合法則

「かつ」だけで結ばれた条件(命題)は、考える順序に関わらず、結局最終的に「全部の条件が満たされていること」が必要になる。

 $p \wedge q$ を先に計算しても、 $q \wedge r$ を先に計算しても、結局すべて1 の場合しか残らないことを真理値表から読み取ろう。

論理積「かつ」の結合法則の証明

pとqとrが「かつ」だけで結ばれ ている以上、すべての真理値が1で ある場合にしか、 $p \land q \land r$ は決して 1にならない。

p	q	r	$p \wedge q$	$q \wedge r$	$(p \land q) \land r$	$p \wedge (q \wedge r)$
1	1	1	1	1	1	1
1	1	0	1	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0
0	1	1	0	1	0	0
0	1	0	0	1	0	0
0	0	1	0	1	0	0
0	0	0	0	0	0	0

論理和「または」の結合法則

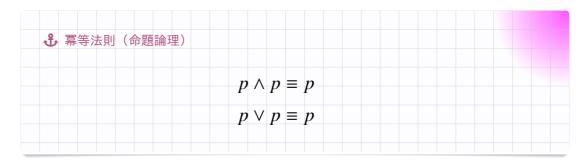
「または」だけで結ばれた条件(命題)も、考える順序に関わらず「どれか1つでも満たされていればよい」という意味に帰着する。

論理和「または」の結合法則の証明

p	q	r	$p \lor q$	$q \lor r$	$(p \lor q) \lor r$	$p \lor (q \lor r)$
1	1	1	1	1	1	1
1	1	0	1	1	1	1
1	0	1	1	1	1	1
1	0	0	1	0	1	1
0	1	1	1	1	1	1
0	1	0	1	1	1	1
0	0	1	0	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0

1.2.4 冪等法則

冪等法則は、論理積や論理和によって「同じ主張を繰り返したところで、新しい意味は加わらない」ということを表現した法則といえる。



「かつ」の冪等法則の証明

たとえば、「晴れている」かつ「晴れている」では、結局「晴れている」ことしか主張していない。

p	p	$p \wedge p$
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

「または」の冪等法則の証明

p	p	$p \lor p$
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

「雨が降っている」または「雨が降っている」という 主張は、雨が降っていれば真、降っていなければ偽と なり、「雨が降っている」という主張と同じである。

この冪等法則を繰り返して適用すると、

$$p \land \dots \land p \equiv p$$
$$p \lor \dots \lor p \equiv p$$

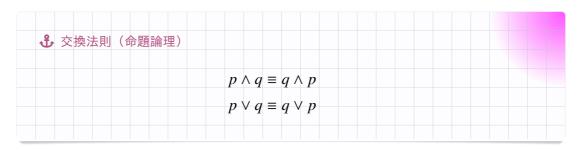
となり、論理積や論理和は「何回繰り返しても同値」であることがわかる。

補足: 冪等法則という名の由来

ところで、論理積 \wedge をかけ算(積)と見なすと、 $p \wedge \cdots \wedge p$ はpの累乗と捉えられる。 累乗は「冪」とも呼ばれるため、「冪等法則」という名称もここから来ているとされる。

1.2.5 交換法則

交換法則は、 $p \ge q$ の「順序を交換しても同値」であることを示している。



頭の中で真理値表を書いてみよう。

「かつ」は両方が1なら1、「または」は少なくとも片方が1なら1と考えると、重要なのは組み合わせであって、そこに順序は関係していないことがわかる。

1.2.6 分配法則

次の分配法則によって、「かつ」と「または」が混ざっている場合に、「かつ」を先に計算するか、「または」を先に計算するか、を選ぶことができるようになる。

$$m{\$}$$
 分配法則(命題論理)
$$p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$$

$$p \vee (q \wedge r) \equiv (p \vee q) \wedge (p \vee r)$$

この法則も真理値表によって確かめられるが、少し複雑なので、日常生活の例でイメージを掴ん でおこう。

日常で考える「かつ」の分配

たとえば、次の3つの条件を考える。

- p:「今日は晴れている」
- *q*:「午前に時間がある」
- r:「午後に時間がある」

このとき、「今日は晴れていて、午前または午後のどちらかに時間がある」場合にはピクニックに 行くとしよう。このピクニックに行ける条件は、次のように表現できる。

$$p \wedge (q \vee r)$$

ここで、「晴れている」ことは必須の条件であり、たとえ時間があっても晴れていなければピクニックには行けない。

そのため、ピクニックに行ける条件は、「今日は晴れていて、午前に時間がある」または「今日は 晴れていて、午後に時間がある」という表現にもできる。

日常で考える「または」の分配

たとえば、「夜だけどもう少し仕事をするかどうか」を決める条件として、次の3つを考える。

- p:「このままだと納期に間に合わない」
- q:「子どもたちが静かに寝ている」
- r:「自分はまだ眠くない」

このとき、「このままだと納期に間に合わない」場合には、他の条件に関わらず仕事をする必要がある。まだ納期まで余裕があるなら、「子どもたちが静かに寝ている」かつ「自分はまだ眠くない」場合に仕事をすればいい。

このような事情を踏まえて、夜に仕事をする条件は、次のように表現できる。

$p \lor (q \land r)$

p が真の場合(「このままだと納期に間に合わない」場合)には、この条件は q と r の真偽に関わらず真になる。

つまり、 $p \lor (q \land r)$ とは、次のように解釈することができる。

p が強力な理由なら、それだけで決定ができる そうでなければ、q と r の両方の条件が必要になる



このように、論理和「または」には、「左が真なら右の真偽は関係ない」という性質がある。 そのため、 $p \lor q$ や $p \lor r$ も、pが真であれば、qやrの真偽に関わらず真となり、仕事をすることになる。

しかし、pが偽の場合はどうだろうか。

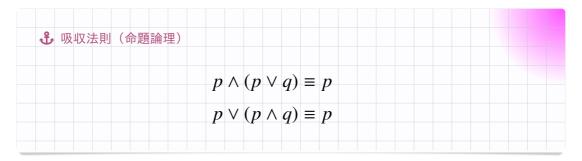
今考えているのは、納期に余裕がある (p が偽である) 場合、q と r の両方が真のときに仕事をするという条件だった。

そこで、pが偽の場合に備えて、 $p \vee q \geq p \vee r$ を「かつ」で結んであげよう。

この論理式でも、p が偽の場合は、q と r がどちらも真でなければ、全体が真になることはない。 「条件 p が成り立たないなら、q と r の両方の条件が必要になる」という、表現したい内容は変わっていないことになる。

1.2.7 吸収法則

吸収法則は、分配法則によく似ているが、分配する方と分配される方のどちらにもpが入っている。 このような状況ではqの影響がなくなって、命題がpと同値になるというのが吸収法則である。



この法則を理解する上で重要となるのが、次の性質だ。

REVIEW

- ・ 論理積 ∧ は、左と右がどちらも真の場合のみ真になる
- ・ 論理和 ∨ は、左が真なら右の真偽は関係なく真になる

 $p \lor (p \land q) \equiv p$ の捉え方

2番目の吸収法則 $p \lor (p \land q) \equiv p$ から考えてみよう。

左辺では、最初に $p \lor \dots$ が登場するため、p が真であれば、続く $(p \land q)$ の真偽を考えなくても、全体が真になる。

一方、p が偽であれば、その時点でq の真偽に関わらず $(p \land q)$ は偽になってしまう。

すると全体が偽∨偽という形になるため、全体も偽となる。

2番目の吸収法則の証明

p	q	$p \wedge q$	$p \lor (p \land q)$
1	1	1	1
1	0	0	1
0	1	0	0
0	0	0	0

このように、p が真の場合も偽の場合も、q の真偽を考慮せずに全体の真偽が決まってしまい、そしてそれはp の真偽と一致していることがわかる。

$p \land (p \lor q) \equiv p$ の捉え方

1番目の吸収法則 $p \land (p \lor q) \equiv p$ はどうだろうか。

括弧内の $p \lor q$ に注目すると、この部分はp が真であればq の真偽に関わらず真になる。

つまり、p が真の場合、全体が 真 \land 真 という形になるため、 全体も真になる。

一方、pが偽の場合は、 $p \land \dots$ がもれなく偽になってしまう。

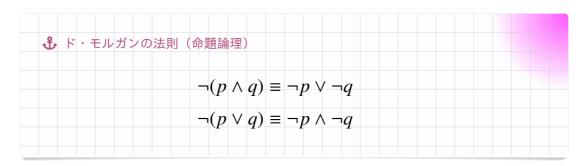
1番目の吸収法則の証明

p	q	$p \lor q$	$p \land (p \lor q)$
1	1	1	1
1	0	1	1
0	1	1	0
0	0	0	0

この場合でも、pの真偽だけで全体の真偽を考えることができ、そしてそれはp自体の真偽と一致する。

1.2.8 ド・モルガンの法則

ド・モルガンの法則は、論理積および論理和の否定について述べたもので、命題の否定を作るときにはなくてはならない重要な法則である。



「かつ」の否定は「または」になり、「または」の否定は「かつ」になっていることに注目しよう。

論理積「かつ」の否定に関するド・モルガンの法則は、

「両方成り立たない」は「少なくともどちらかが違う」



ということを表現したものと考えることができる。

また、論理和「または」の否定に関するド・モルガンの法則は、

「どちらか1つすら成り立たない」は「どちらも成り立たない」



という、言葉にすると当たり前にも感じられる主張として解釈できる。

1.2.9 双対性

1.2.10 同値変形

- 恒真命題と恒偽命題
- 矛盾法則と排中法則

1.3 命題と命題の関係

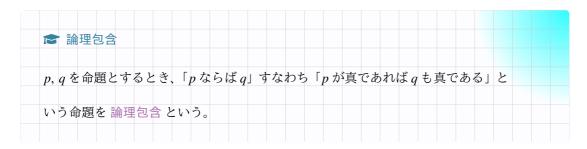
ここまで、命題と論理演算子を組み合わせて新たな命題を作るという考え方に触れてきた。 ここからは、命題と命題の関係を考え、それを表す方法を見ていこう。

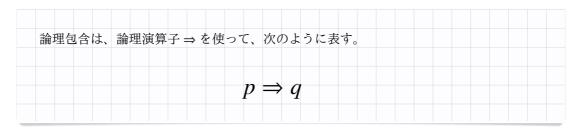
1.3.1 論理包含:「ならば」

物事には因果関係があり、それを辿ることで真相を明らかにする…

推理小説などで欠かせない描写だが、この考え方は数学の演繹(何かを前提に何かを導き出すこと)にも通じるものである。

「Aが成り立っていれば、必ずBも成り立つ」といった関係を、数学では「ならば」という言葉で結んで表現する。





論理「包含」という名前については、次のように解釈してみよう。

p である可能性 (状況) は、q である可能性 (状況) に含まれている



日常生活で考える:「ならば」が真となる例

たとえば、次のような文章を考えてみる。

電池が切れたら、リモコンは動かなくなる

「電池が切れている ⇒ リモコンは動かなくなる」は真である。電池が切れたら、確実にリモコンは動かなくなるからだ。

とはいえ、リモコンが動かなくなる原因は他にも考えられる。電池が切れた場合だけでなく、リモコン自体が故障した場合や、リモコンで操作する機器のセンサーが感知しなくなった場合もあるだろう。

つまり、「リモコンの電池が切れている」という状況は、数多くある「リモコンが動かない」という状況の中の1つのパターンに過ぎないのだ。

論理「包含」という名前は、このような例から感じ取ることができる。

日常生活で考える:「ならば」が偽となる例

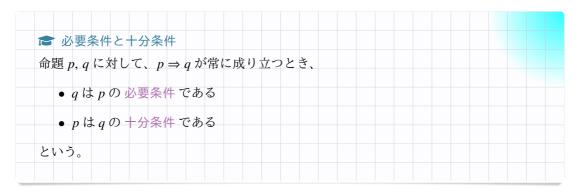
他の例も見てみよう。

足が痛い ⇒ 足が骨折している

足が痛いからといって、必ずしも足が骨折しているとは限らないので、これは偽である。

1.3.2 必要条件と十分条件

命題 p, q に関して $p \Rightarrow q$ が成り立つとき、 $p \ge q$ には名前がつけられている。



たとえば、

Ms.Fukasawa は日本人である ⇒ Ms.Fukasawa は人間である

という文章の場合、「日本人である」が十分条件で、「人間である」が必要条件となる。

- 「日本人である」というだけで、明言しなくても十分に「人間である」と言える
- 「人間である」ことは、「日本人である」ことの前提として必要である

 $p\Rightarrow q$ の1つの理解として、「p であることは、q であることに含まれている」という包含関係のイメージを持っておくと、このような「必要」と「十分」という言葉のニュアンスを感じ取ることができる。

1.3.3 論理包含の真理値表

論理包含「ならば」の真理値表は、次のようになる。

論理包含の真理値表

p	q	$p \Rightarrow q$
1	1	1
1	0	0
0	1	1
0	0	1

表の各行はそれぞれ、次のような対応を表している。

- 1. p が成り立てばq も成り立つ: $p \Rightarrow q$ は真
- 2. p が成り立っていても q が成り立たない: $p \Rightarrow q$ は偽
- 3. p が成り立たないとき、q が成り立つかどうかは関係ない: $p \Rightarrow q$ は真

1.4. 述語論理 19

4. p が成り立たないとき、q が成り立つかどうかは関係ない: $p \Rightarrow q$ は真

不可解に思えるのは、3~4行目かもしれない。

pが偽のときは、qの真偽に関わらず、 $p \Rightarrow q$ は真となる。

なぜなら、 $\lceil p$ ならば…」という文章は、そもそも $\lceil p$ が成り立つとき」にしか言及していないため、それ以外の場合には何が起ころうと嘘をついたことにはならないからだ。

たとえば、「雨が降れば傘をさす」という文章は、雨が降った場合にしか言及していない。

「雨は降っていなくても傘をさす」としても、「雨が降れば傘をさす」という文章を否定したこと にはならないのである。

「雨が降れば傘をさす」に反するのは、「雨が降っているのに傘をささない」場合だけだ。

- 必要十分条件
- 同値の言い換え

1.3.4 逆·裏·対偶

1.4 述語論理

姉が弟に「冷蔵庫の中のプリン、食べていいよ」と言い、弟は嬉々としてプリンを食べた。 しかし、その30分後、冷蔵庫を見た姉は驚き、呆れたようにこう言った。

「まさか全部食べちゃうなんて…プリン5個もあったのに…!」

どうしてこのようなことになったのだろうか?

弟があまりにも食いしん坊だから、に尽きる気もするが…最初の姉の言葉では、次のどちらを意味していたのかが明確ではなかったのだ。

- ◆ 冷蔵庫の中の「すべての」プリンを食べていい
- ◆ 冷蔵庫の中に弟用のプリンが「存在して」、それは食べていい

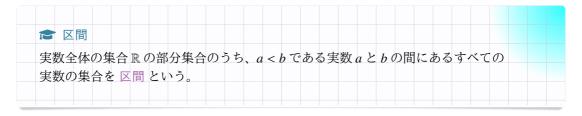
1.4.1 命題関数

1.5 集合



1.5.1 実数の集合:区間

2つの実数の間の範囲は、区間と呼ばれる。

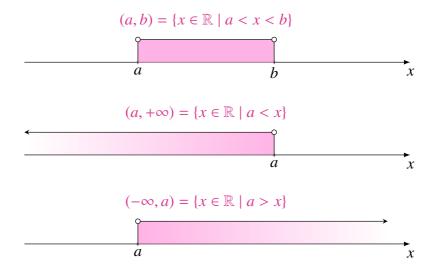


区間は、端点を含むかどうかによって、開区間、閉区間、半開区間に分類される。

開区間

端点を含まない区間を開区間という。



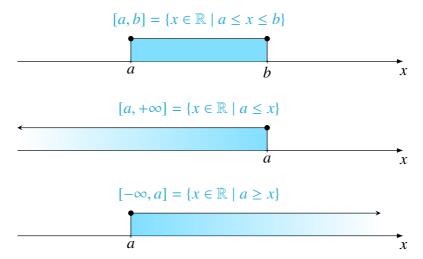


1.5. 集合

閉区間

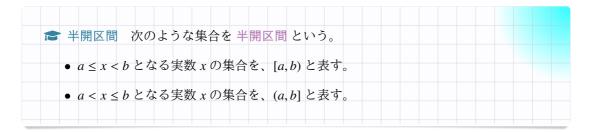
端点を含まない区間を閉区間という。





半開区間

一方の端点を含み、他方の端点を含まない区間を半開区間という。



$$[a,b) = \{x \in \mathbb{R} \mid a \le x < b\}$$

$$a \qquad b \qquad x$$

$$(a,b] = \{x \in \mathbb{R} \mid a < x \le b\}$$