MSSV: 1212436

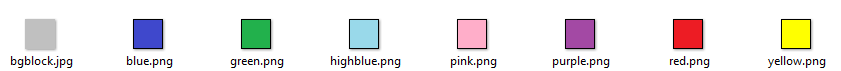
HỌ tên: phan hiền triết

MSSV: 1212432

Họ tên: phạm sơn trà

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

**môn: đồ họa ứng dụng đề tài: tetris**

1. Thành viên nhóm:
   * 1212432 – Phạm Sơn Trà
   * 1212436 – Phan Hiền Triết
2. Giới thiệu:
   * Ngôn ngữ thực hiện:
     1. HTML
     2. CSS
     3. Javascript
   * Gameplay:
     1. Sử dụng bàn phím để di chuyển gạch qua lại và xuống
     2. Sử dụng phím lên để xoay gạch
        + Sự kiện onkeydown
     3. Không xoay gạch khi chạm tường
        + Kiểm tra khi dùng hàm xoay gạch
     4. Xóa dòng khi đạt điều kiện
        + Xử lý xóa tất cả ô trên 1 hang sau đó dồn hàng trên xuống
     5. Tô màu cho các khối
        + Tạo các khối màu nhỏ bằng paint 30px \* 30px
     6. Sử dụng Audio của javascript để chèn âm nhạc vào game
     7. Khi gạch chạm đáy thì dừng lại
     8. Tăng tốc độ rơi của khối khi đạt số điểm nhất định
   * Các hàm sử dụng:
     1. createboard(): Tạo bàn chơi
     2. clearboard(): Xóa bàn chơi
     3. imagenumber(atcol, atrow): Xác định vị trí ảnh
     4. makeblock(type): tạo gạch mới với loại là type (0 - 6)
     5. moveover(dir): di chuyển sang trái (1) hoặc phải (-1)
     6. startnewpiece(): random loại gạch
     7. rotate(): Xoay gạch
     8. movedown(): Di chuyển gạch xuống 1 ô
     9. clock(): hàm thiết lập  
        completefalling(): Kiểm tra hang đầy đủ  
        cutline(cut): Xóa dòng tại vị trí cut
     10. detectbutton(): Nhận diện phím nhập vào
3. Link online:
   * <http://tetrisgame.github.io/>