Разработка мобильных приложений

Практическая работа №6

Выполнил: Алеев А.В. БСБО-07-22

В ходе данной работы был создан проект «ru.mirea.AleevAV.Lesson6», в котором были созданы следующие модули «app», «employeedb», «internalfilestorage», «notebook» и «securesharedpreferences» (см. рис .1).

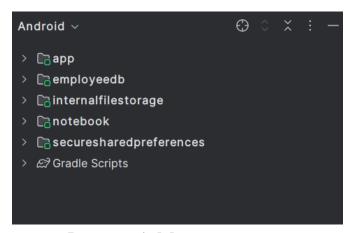


Рисунок 1. Модули проекта

В первом модуле «арр» было создано 3 поля для ввода. При нажатии на кнопку «Отправить» данные сохраняются на устройстве (см. рис. 2,3 и листинг 1).

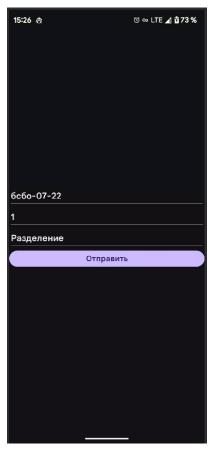


Рисунок 2. Окно приложения

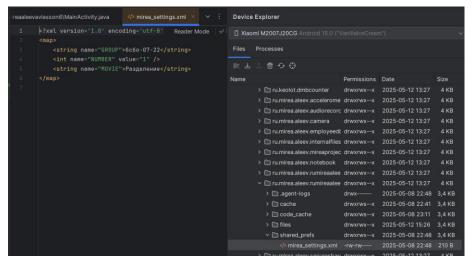


Рисунок 3. Сохранённые данные

```
buttonSave.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        String group = editTextGroup.getText().toString();
        int number = Integer.parseInt(editTextList.getText().toString());
        String movie = editMovie.getText().toString();

        SharedPreferences.Editor editor = sharedPreferences.edit();
        editor.putString("GROUP", group);
        editor.putInt("NUMBER", number);
        editor.putString("MOVIE", movie);
        editor.apply();

        Toast.makeText(MainActivity.this, "Данные сохранены!",
Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
```

Листинг 1. Метод для сохранения

Далее был создан модуль «securesharedpreferences», в котором был создан экран отображения имени и фото писателя. При нажатии на кнопку «Сохранить данные» данные сохраняются на устройстве через secureSharedPreferences (см. рис. 4, 5 и листинг 2).



Рисунок 4. Экран модуля

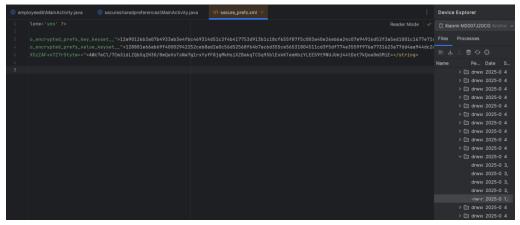


Рисунок 5. Пример данных

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private SharedPreferences secureSharedPreferences;
        EdgeToEdge.enable(this);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main),
insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,
systemBars.bottom);
            return insets;
        });
        binding = ActivityMainBinding.inflate(getLayoutInflater());
            String masterKey =
MasterKeys.getOrCreate(MasterKeys.AES256 GCM SPEC);
            secureSharedPreferences = EncryptedSharedPreferences.create(
EncryptedSharedPreferences.PrefKeyEncryptionScheme.AES256 SIV,
{\tt EncryptedSharedPreferences.PrefValueEncryptionScheme.} \textit{AES256\_GCM}
        String WritterName = secureSharedPreferences.getString("WRITE NAME",
        buttonSave.setOnClickListener(v ->{
            secureSharedPreferences.edit().putString("WRITE NAME",
```

Листинг 2. Код модуля

Далее был создан модуль «InternalFileStorage», в котором был создан экран для сохранения данных в «txt» файле (см. рис. 6 и листинг 3)

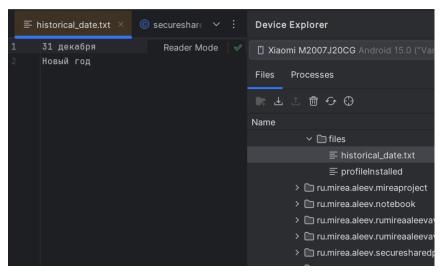


Рисунок 6. Пример сохранённых данных

Листинг 3. Код для сохранения в «txt» файле

Далее был создан модуль «Notebook», в котором было реализовано сохранение данных в файле и загрузка данных (см. рис. 7 и листинг 4).

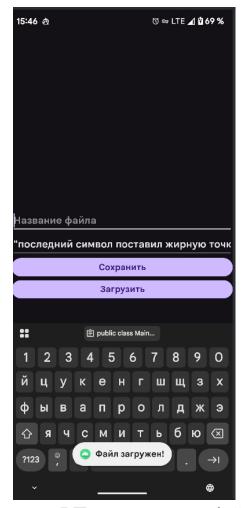


Рисунок 7 Пример загрузки файла

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private EditText editTextFileName, editTextQuote;
    private ActivityResultLauncher<Intent> saveFileLauncher;
    private ActivityResultLauncher<Intent> loadFileLauncher;
    private Uri currentFileUri;

@Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        editTextFileName = findViewById(R.id.editTextFileName);
        editTextQuote = findViewById(R.id.editTextQuote);
        Button buttonSave = findViewById(R.id.buttonSave);
        Button buttonLoad = findViewById(R.id.buttonLoad);
```

```
new ActivityResultContracts.StartActivityForResult(),
                    if (result.getResultCode() == Activity.RESULT OK &&
                        Uri uri = result.getData().getData();
                            writeFileToUri(uri);
        loadFileLauncher = registerForActivityResult(
result.getData() != null) {
                            readFileFromUri(uri);
        buttonSave.setOnClickListener(v -> {
            String fileName = editTextFileName.getText().toString().trim();
            if (fileName.isEmpty()) {
Toast.LENGTH SHORT).show();
            intent.addCategory(Intent.CATEGORY OPENABLE);
            intent.addCategory(Intent.CATEGORY OPENABLE);
            intent.setType("text/plain");
            String quote = editTextQuote.getText().toString();
getContentResolver().openOutputStream(uri);
            outputStream.write(quote.getBytes());
        } catch (Exception e) {
Toast.LENGTH SHORT).show();
```

```
}

private void readFileFromUri(Uri uri) {
    try {
        InputStream inputStream =
        getContentResolver().openInputStream(uri);
            BufferedReader reader = new BufferedReader(new
InputStreamReader(inputStream));
        StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();
        String line;
        while ((line = reader.readLine()) != null) {
            stringBuilder.append(line).append("\n");
        }
        editTextQuote.setText(stringBuilder.toString().trim());
        Toast.makeText(this, "Файл загружен!",

Toast.LENGTH_SHORT).show();
    } catch (Exception e) {
        Toast.makeText(this, "Ошибка чтения!",
Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}
```

Листинг 4. Класс для сохранения и загрузки файлов

Затем был создан модуль «EmployeeDB», в котором была реализовано база данных для хранения информации о вымышленных супер-героях (см. листинг 5,6,7 и 8).

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private AppDatabase db;
   private SuperHeroDao superHeroDao;

@Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // Инициализация базы данных
        db = App.getInstance().getDatabase();
        superHeroDao = db.superHeroDao();

        // Добавление супер-героя
        SuperHero hero = new SuperHero("Человек-паук", "Паучьи способности",

10);

        superHeroDao.insert(hero);

        // Получение всех героев
        List<SuperHero> heroes = superHeroDao.getAll();
        Toast.makeText(this, "Coxpaheho repoeb: " + heroes.size(),

Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}
```

Листинг 5. Класс основного экрана

```
@Entity(tableName = "superheroes")
public class SuperHero {
    @PrimaryKey(autoGenerate = true)
    public int id;
    public String name;
    public String power;
```

```
public int level;

public SuperHero(String name, String power, int level) {
    this.name = name;
    this.power = power;
    this.level = level;
  }
}
```

Листинг 6. Класс «SuperHero»

Листинг 7. Класс «AppDatabase»

```
public class App extends Application {
    private static App instance;
    private AppDatabase database;

@Override
    public void onCreate() {
        super.onCreate();
        instance = this;
        database = AppDatabase.getInstance(this);
    }

    public static App getInstance() {
        return instance;
    }

    public AppDatabase getDatabase() {
        return database;
    }
}
```

Листинг 8. Класс «Арр»

Далее в проекте «MireaProject» было добавлено 2 фрагмента.

В первом фрагменте «Профиль» было реализовано сохранение данных (см. рис. 8)

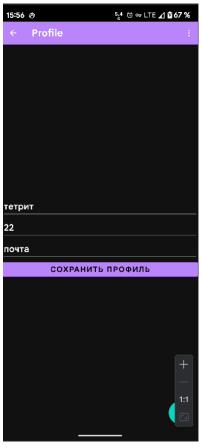


Рисунок 8. Пример «профиля»

Во втором фрагменте была реализован функционал, связанный с обработкой файлов. При нажатии на кнопку «+» и выборе «шифровать файл» шифруется время и сохраняется на устройстве (см рис. 9).

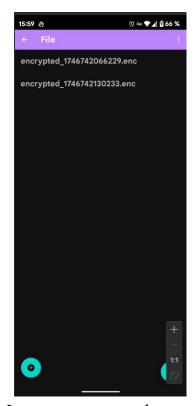


Рисунок 9. Фрагмент для шифрования времени