

ダブルアドベンチャー スターク & マード

体験版

取扱説明書



NEO

俳句の会

もくじ

1. ご利用規約	2 ページ
2. 使用上のご注意	3 ページ
3. 使用するキーと操作の説明	4 ページ
4. ストーリー紹介	4 ページ
5. キャラクター紹介	5 ページ
6. ゲームの始め方	6 ページ
7. 遊び方	7 ページ
8. ワザ紹介	10 ページ
9. アイテム紹介	11 ページ
10. ヒミツのボーナスステージ	12 ページ
11. 登場するギミック、テキキャラクター紹介	13 ページ
12. お問い合わせ等	14 ページ

1. ご利用規約

この利用規約（以下「本規約」）は、NEO 俳句の会（以下「当グループ」）が提供するサービス（以下「本サービス」）の利用条件を定めるものです。「DoubleAdventureDemo」のダウンロード及び「DoubleAdventureDemo.exe」（以下、前述の「DoubleAdventureDemo」と合わせて「本作」）を実行する行為は、本規約に同意したこととなります。また、下記規約内では本作を提供することを「本サービス」と表記しています。

第1条（規約の適用範囲）

- 本規約は、ユーザーと当グループとの間の本サービスの利用に関わる一切の関係に適用されるものとします。

第2条（ダウンロード及び実行の際の不具合に関する責任）

- 本作をダウンロード及び実行したことにより、利用者及びダウンロード、実行した機器にいかなる異常が発生した際にも、当グループは一切の責任を負いかねます。また、本作実行中やその前後に利用者に発生したいかなる体調不良においても、当グループは一切の責任を負いかねます。

第3条（二次配布等の禁止）

- 本作を当グループの許可無しに複製、第三者へ配布することを禁止します。
- 利用者は本作のスクリーンショットやプレイ映像を SNS 等に公開することができます。ただし、当グループに所属するメンバーの名前等の個人を特定できる情報含めて公開する場合、それを当人に無断で公開することはできません。また、公開の際、政治的、宗教的思想を合わせてそれを公開することはできません。
- 利用者は、本説明書の内容を SNS 等で作者の許可なく公開することができません。

第4条（サービスの変更、停止）

- 本サービスは事前の告知や、利用者の同意無く内容の変更やサービス提供を終了することがあります。

第5条（個人情報の取り扱い）

- 作者は、本サービスの利用者の情報について当人の許可なく第三者にそれを知らせる事はありません。但し、作者は外部に公開しない目的で利用者の情報を収集することがあります。

第6条（作品に関する権利）

- 本作は Unity の規約に則り、Unity を使用しています。
- 本作のキャラクター、プログラムに関する著作権は作者に帰属します。
- 本作では下記のサービスによって提供されている音楽、効果音等のデータを利用しています。またそれぞれのサービス提供者の定める規約に則り本作の中で使用しています。

2. 使用上のご注意

- 本説明書に記載されている利用規約をよくお読みになってから本作をダウンロード及び実行してください。
- 本作をダウンロードした後は、実行する前に必ずウイルスチェックを行ってください。
- 本作は制作、テスト共に Windows 環境で行っております。Mac 等の OS 向けのプログラムを別途配布することも可能ですが、その動作を保証することはできません。また、スマートフォンへの対応は行っておりません。
- 本説明書におけるゲームの起動、操作の説明はすべて Windows のものです。
- 本作及び本説明書の内容はフィクションであり、実在の人物、団体、組織とは関係ありません。
- 本作にデータ保存の機能は含まれておりません。最高スコア等の記録は本作の実行終了時に全て初期化されます。
- 本作はキーボード操作のみを想定しております。マウスやコントローラ等での操作を想定しておりません。
- 本説明書及び本作に関する不備などがありましたら当グループにご連絡ください。ただし、致命的な不具合等を除き、本作はアップデート等の対応を予定しておりません。また、頂いた連絡に対し対応しかねる場合もございます。あらかじめご了承ください。
- その他、コンピュータの使用等に関する注意を守り、使用してください。

3. ストーリー紹介

永く平和の続くノカ大陸。しかし、その静寂を破る異変が大陸各地で始まりつつあった。動物たちがまるで呪われたかのように、凶暴化し、人々を襲う。

生国モーティの王子、スタークはこの異変にいち早く気が付いた。彼は人一倍の正義感と剣術の才を持っていた。彼は国に住む人々のため、大陸のため、旅に出る。

一方、遠く離れたプリンゼッシ王国のマード姫も、同様の異変に気づき、スタークと同様、大陸に広がる謎を解き明かす旅へと足を踏み出す。

出会うはずのない、異なる二つの運命が、今、交わろうとしている...

4. プレイヤーキャラクター紹介



スターク

モーティ王国の王子。

正義感が強いが時にそれが行き過ぎることも...

多彩なワザと素早さでテキにたくさんの攻撃をたたき込め！



マード

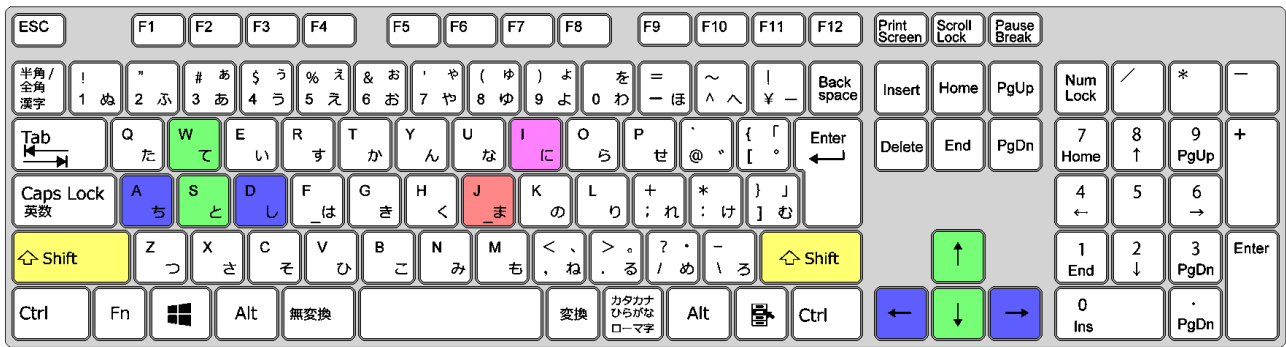
プリンゼッシ王国の姫。

とても優しい性格だが時にそれが自己犠牲になることも...

強力なほのおの魔法で遠くからテキに大ダメージを与えろ！

5. 使用するキーと操作の説明

キーボード(画像は一例です)



方向操作・上下 (W, S, ↑, ↓)

W, ↑は上方向、S, ↓は下方向への操作ができます。

これはタイトル画面、メニュー画面等でカーソルを移動させる他、
ワールドマップ画面やステージ画面ではプレイヤーキャラクターを操作できます。

方向操作・左右 (A, D, ←, →)

A, ←は左方向、D, →は右方向への操作ができます。

これはタイトル画面では設定変更、メニュー画面やショップ画面ではカーソルを移動させる他、
ワールドマップ画面やステージ画面ではプレイヤーキャラクターを操作できます。

ジャンプ・決定操作 (I)

これはタイトル画面ではゲーム開始、メニュー画面ではアイテム装備や選択項目の決定、
ワールドマップ画面ではステージ開始として使用でき、
ステージ画面ではプレイヤーキャラクターをジャンプさせることができます。
ショップ画面ではアイテムの購入ができます。

攻撃・キャンセル操作(J)

これはメニュー画面やショップ画面では元の画面へ遷移させることができ、
ステージ画面ではプレイヤーキャラクターに攻撃をさせることができます。

メニュー画面開閉操作(Shift)

これはワールドマップ画面やステージ画面ではメニュー画面を開くことができ、
メニュー画面ではワールドマップ画面に戻ることができます。

「メニュー画面を閉じるにはどうしたらいいの？」みたいな
詳しいことはあとでちゃんと説明するから、
今は使うキーだけ覚えれば大丈夫だよ！



6. 体験版について

この体験版では本編の一部を収録しています。このページでは体験版の仕様の中から重要な項目について説明しています。このページで説明している要素の他にも本編と異なる点がありますがご了承ください。

1. アクションステージ

この体験版では本編からピックアップした6つのステージと1つのボスステージ、1つのヒミツのステージ、チュートリアルステージで遊べます。

6つのステージはワールド1から2つ、ワールド2から2つのやさしい難易度のステージを、ワールド5から2つの難しいステージを2つピックアップしました。

1つのボスステージはワールド2からスタークとマード両方が戦える中で最もやさしい難易度のステージをピックアップしました。

1つのヒミツのステージは独自のギミックが楽しめるステージをワールド3からピックアップしました。

チュートリアルステージは操作の基本を学ぶステージですので、ピックアップし収録しました。

2. アイテム

この体験版では本編からピックアップした5つのアイテムを使用できます。

使用可能アイテムは難しいステージやアクションゲームが苦手な人にやさしい2つのアイテムとスターク、マード片方のみが使用できる特徴的な2つのアイテム、スタークやマードを永続的に支える2つの強力なアイテムを使用できます。本編ではスターク、マードの武器を強化するアイテムも登場しますが、体験版では登場しません。

3. イベントシーン・スタッフクレジット

この体験版ではイベントシーンは収録していません。スタッフクレジットは体験版用のものを用意しました。スタッフクレジットの最後には特別な川柳を読みます。

(我々 NEO 俳句の会 は俳句を読みません！)

4. ワールドマップ

この体験版ではステージへの入りやすさを優先した専用のワールドマップを使用しています。ただし、ヒミツのステージは探すことそのものを楽しむことができるよう隠しています。

7. 遊び方

タイトル画面



上下操作：カーソルを移動できます。

左右操作：オプション項目にカーソルを合わせて操作を行うとその項目の設定を変更できます。

それぞれのオプション項目についての説明は下記の通りです。

I キー：「START!」にカーソルを合わせて押すとゲームを開始できます。

オプション項目と説明

- | | |
|--------|--|
| LEVEL | ：ゲーム全体の難易度を変更できます。数字が大きい程難しくなります。 |
| MSGSPD | ：ゲーム中のメッセージの表示速度を変更できます。数字が大きい程速くなります。 |
| SE | ：ゲーム中の効果音の大きさを変更できます。数字が大きい程大きくなります。 |
| BGM | ：ゲーム中の音楽の大きさを変更できます。数字が大きい程大きくなります。 |

ワールドマップ画面



上下左右操作：キャラクターを移動させることができます。

Shift キー：ワールドマップメニューを開くことができます。

I キー：マスの上で押すことで場面を移動できます。

移動先の場面はマスによって異なります。

マスは枠の色とマス自体の色によって意味が決まります。

詳しい説明はこのページの下にあります。

画面上部の表示は左から順に「残りチャレンジ数」「持っているスターポイント」

「ワールド、ステージの番号」「アイテム（未装備時は非表示）」「持っているゴールド」を表します。

マスの説明

枠の説明

- | | |
|---|--------------------------|
| 黄 | ：スタークでプレイするアクションステージです。 |
| 青 | ：マードでプレイするアクションステージです。 |
| 緑 | ：タウンです。入ることでタウン画面に移行します。 |
| 黒 | ：入ることができません。 |

マスの説明

- | | |
|---|---|
| 赤 | ：まだクリアしていない、いつでも挑戦できるアクションステージです。 |
| 青 | ：クリア済みのアクションステージです。いつでも挑戦できます。 |
| 金 | ：ヒミツの場所を全て見つけ、完全にクリアしたアクションステージです。
いつでも挑戦できます。 |
| 緑 | ：タウンです。入ることでタウン画面に移行します。 |
| 黒 | ：入ることはできません。 |

ワールドマップメニュー



上下左右操作：カーソルを移動します。

I キー：カーソルを合わせている対象に応じたアクションを行います。

J キー：ワールドマップ画面に戻ります。

Shift キー：ワールドマップ画面に戻ります。

カーソルの対象毎の I キーで行われるアクション

アイテム：アイテムを装備、装備しているアイテム(点滅しているもの)にカーソルが合っていれば装備を解除できます。

BACK：ワールドマップ画面に戻ります。

END：ゲームを終了します。(体験版ではセーブデータがリセットされます)

タウン画面



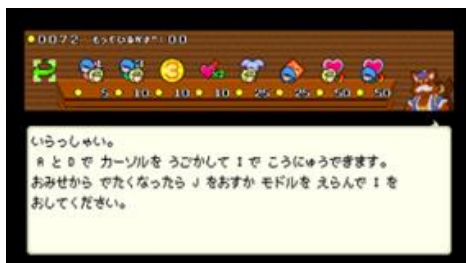
左右操作：キャラクターを移動させることができます。

画面の外までキャラクターを動かすと
ワールドマップ画面に戻ります。

I キー：人の近くで押すと人と話をする事ができます。
話し中は話を進めることができます。

上操作：開いている扉の前で行うと扉の向こう側に移動
します。また、お店の看板を付けた建物に入ると
ショップ画面に移行します。

ショップ画面



左右操作：カーソルを移動できます。

I キー：アイテムにカーソルがあれば購入
戻りヤジルシにカーソルがあればお店を出る
商人さんにカーソルがあると...?

J キー：お店を出てタウンにもどる

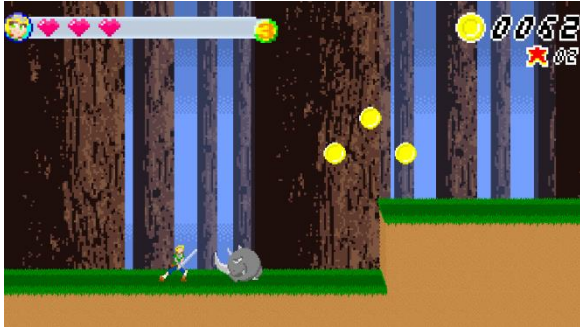
購入したアイテムはワールドマップメニュー画面で装備し、ステージに入ると使用します。

アイテムはゴールドが足りないと購入できません！

次はいよいよ皆が楽しみにしているアクションステージ画面だ！
すこし難しいかもしれないけど、きっと楽しいはずだ！



アクションステージ画面



左右操作：キャラクターを移動

I キー：キャラクターがジャンプします。

J キー：攻撃ができます。

上下左右操作と組み合わせることで、
様々な種類の攻撃を繰り出すことが
できます。

Shift キー：ポーズメニュー画面を開きます。

画面表示は左上が最大ハートと残りのハート、アイテム使用時はそのアイテムを示しています。
右上は所持しているゴールド、スターポイントが表示されています。

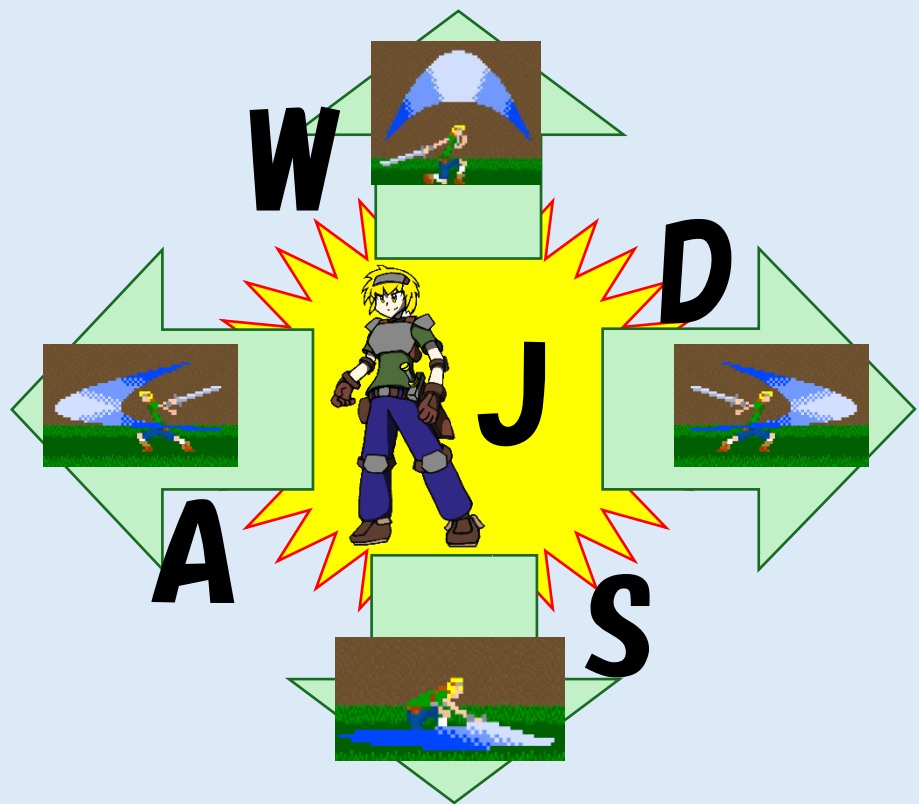
方向操作とJキーでワザを出せ！

攻撃には様々な種類が
ある！持っているワザは
キャラクターによって
異なるが、特にスターク
は多くのワザを持って
いる！

どの方向に操作を行う
のか、スタークが地上に
立っているのか空中に
浮いているのか...など
状況によって様々！

右図はスタークが地上に
いるとき、方向操作との
組み合わせで出すことが
できるワザを表して
いる！

上級者は状況に合わせて
使うワザを選べるのだ！



私とスタークは出せるワザも戦い方も大きく異なるわ。
それぞれに合ったステージの進み方を見つけてね。

アクションステージの説明はもう少し続くわ。
次はステージのゴールなどについて説明するわね。

ゴールクリスタル

ステージの目的は右図の「ゴールクリスタル」です。
ステージの最奥にあるこれに触れることでクリスタルを壊すことができ、中にあるアイテムを入手してクリアとなります。



中にあるアイテムはルーレット形式で移り変わっており、
ゴール時に入手できるアイテムの内容はステージやタイミングによって変化します。

ゴールド

ステージでは「ゴールド」や「スターポイント」が手に入ります。
ゴールドはステージの中に設置されているほか、テキが持っているものをそのテキを倒すことで手に入れたり、木箱から出てきたりすることもあります。
ゴールドはタウンにあるショップでアイテムを買うために使います。



スターポイント

スターポイントはステージ上には設置されておらず、テキや木箱からのみ入手できます。スターポイントを100コ集めると
「残りチャレンジ数」が1つ増加します。



アクションステージ内でハートが0になってしまうと「残りチャレンジ数」が1つ減ってしまい、
ワールドマップ画面に戻されてしまいます。ただし、この時残りチャレンジ数が1つも残っていないと
ゲームオーバーとなってしまい、タイトル画面に戻ります。

*クリアしたことのないステージからクリアせずに出た時も残りチャレンジ数を1つ失います。

ポーズメニュー画面



上下左右操作：カーソルを移動させる。

にカーソルを合わせ

I キー：カーソルのあっている場所に応じて画面
が移ります。

「ゲームをつづける」にカーソルが合っていると
ゲームを再開します。

「ワールドマップにもどる」にカーソルを合わせて
いるとワールドマップ画面に戻ります。

8. ワザ紹介

スターク

ワザ名	出し方	ワザ名	出し方
3 段攻撃 1	J	回転キック	J (空)
3 段攻撃 2	3 段攻撃 1 後 J	風切り	前 + J (空)
3 段攻撃 3	3 段攻撃 2 後 J	Q・B・エッジ	後 + J (空)
扇切り	上 + J	ランスソード	上 + J (空)
足元切り	下 + J	逆扇	下 + J (空)
スライディング	下 + I		

強力なカウンター攻撃！
スタークは敵の直接攻撃に当たると同時に J キーを押すことで強力なカウンター攻撃ができる！

最初のうちは 3 段攻撃を中心に使おう！
カンタンで！威力が高い！

上級者は 3 段攻撃より威力のあるコンビネーション攻撃を探してみて！



マード

マードの最も大切なワザは**チャージから解放**だ！

J キー長押しでチャージを始め、任意の溜め具合でキーを離して解放！
解放時の溜め具合によって 4 段階のワザを使い分けられるぞ！

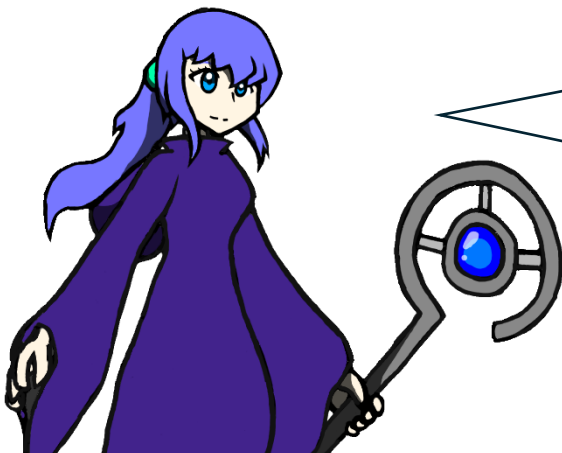
溜め具合	ワザ
なし	ミニファイア
少し	ファイア
そこそこ	フレア
かなり長く	メガフレア

ワザ名	出し方
F・シャワー	上 + J
はしれひばしら	下 + J
F・ダンス	上 + J (空)
ジェット	下 + J (空)

強力なリフレクトバリア！

マードは敵の遠距離攻撃に当たると同時に J キーを押すことでリフレクトバリアを一瞬だけ張ることができる！

リフレクトバリアは敵の遠距離攻撃を跳ね返し、跳ね返った攻撃はテキに大ダメージを与える！



ミニファイアは素早くたくさん出せるから扱いやすいわ。よりチャージ時間がかかる魔法は遠くまで届いて威力が高いわ。でも攻撃の速さは魔法によってそれぞれだから注意して使ってみてね。

9. アイテム紹介

3 バリア



ステージに入ってから最初の3回、ダメージを防いでくれる魔法のバリア！
ショップでの値段も安価なので、
難しいステージに持っていこう。

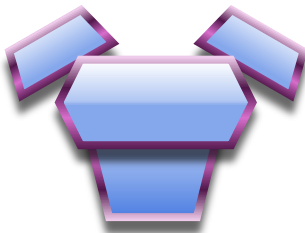
ダブルハート

ステージ中で手に入るハートの効果が2倍！
つまり、1コの回復ハートでキャラクターのハートを2コ回復できる！
効果はステージからでるまで続く。



スーパーアーマー

(スターク専用)

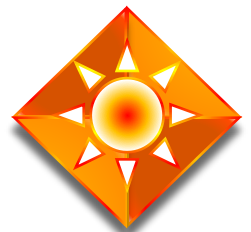


スタークが使った時だけ効果を発揮する。
魔法の鎧でダメージを受けても怯まなくなる！
ステージを出るまで効果が続く。
ダメージを防ぐ効果はないので注意！

ファイアチャージ

(マード専用)

マードが使った時だけ効果を発揮する。
チャージが早くなる！
すばやくチャージして強力な魔法を放て！
効果はステージから出るまで続く。



ハートアップ

(スターク専用・マード専用)



スタークやマードの最大ハートが1つアップ！
高価で、スタークとマード一人ずつに
買わないといけないが、装備しなくてよく、
その効果は永遠に発揮され続ける。



アイテムはタウンにいる商人さんから買いましょう。
そのためにはステージでたくさんゴールドを集めましょう。
.....今、「カンタンにたくさんのゴールドを集めたいなー」って
思ったかしら？
そんな都合の良い方法あるワケないでしょう？たぶん...

10. ヒミツのボーナスステージ

冒険を続けていると、怪しい場所を見つけることがあるかもしれません。

そういった場所をよく調べてみてください。ヒミツのボーナスステージに入れるかもしれません。

たとえば...このような場所はどこか怪しいかもしれません。



ボーナスステージにはたくさんのゴールドがあるとされています。

時にはボーナスステージに入った後に実力を試されることもあるかもしれません。

ボーナスステージの他にも、隠された場所はいくつかあります。

それらも含めて「ヒミツのばしょ」と呼びます。

タウンにはあなたが見つけたヒミツのばしょの数を教えてくれるおじいさんがいます。

話し掛ければいつでも教えてもらえますし、一度でも話したことがあれば、エンディング後にあなたが見つけたヒミツのばしょの数を教えてくれます。

「さいこうのぼうけんしゃ」を目指すのであれば話し掛けておくといいでしょう。



ヒミツのばしょはステージ以外にもあるかもね。
たとえばワールドマップとか...なんてね。



1 1. 登場するギミック、テキキャラクター紹介

(1)テキキャラクターの一部を紹介！

サイボール



てくてく歩いているだけの球状のサイ。
ツノで攻撃する...ということは無く、ただぶつかってくるだけ。
ガケから落ちないように気を付けて歩く。

ジャンパラビット

ぴょんぴょん跳ねて遊んでいるウサギ。
行き当たりばったりな性格で、カベにぶつかるまで振り返らない。
優秀な個体はこっそり空中ジャンプの練習をしているとのウワサも...



リース



魔力を尻尾周辺に集め、ボール状にして飛ばして攻撃してくる。
投球力には差があり、
投げられた魔力ボールはやまなりに飛んでくる。
いくつか連続で飛ばした後には必ずスキができる。

(2)ギミックの一部を紹介！

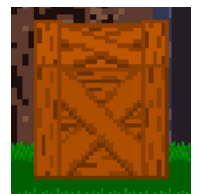
スプリング



上から踏むと勝手にビヨ〜ンとジャンプ！
赤色のものは踏む直前にIキーを押して大ジャンプ！

木箱

攻撃をヒットさせることでダメージを与え、破壊することができる。
破壊すると中からアイテムがでてくることも！？



ゲート



前に立って上方向入力をする则ち中に入れる！
向こう側には何があるのか！？

12. お問い合わせ等

ゲームプレイ中に不具合などが発生した場合、ゲームに対するご意見などはメールにて下記メールアドレスにご連絡いただけますと幸いです。

※ゲームの進め方や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしかねます。

※無関係の内容についてのご連絡はおやめください。

※いただいたメールへの返信を確約することはいたしかねます。

メールアドレス

NEOHaikunokai2022@gmail.com(実在しない)



「ダブルアドベンチャー スターク&マード 体験版」及び本資料は NEO 俳句の会の著作物です。
これらを NEO 俳句の会の許可なく複製、再配布することは禁じられています。