Universidade Federal do Rio Grande do Norte Instituto Metrópole Digital IMD0601 - Bioestatística

Cadeias de Markov

Prof. Dr. Tetsu Sakamoto Instituto Metrópole Digital - UFRN Sala A224, ramal 182 Email: tetsu@imd.ufrn.br







Baixe a aula (e os arquivos)

- Para aqueles que não clonaram o repositório:
- > git clone https://github.com/tetsufmbio/IMD0601.git
- Para aqueles que já tem o repositório local:
- > cd /path/to/IMD0601
- > git pull

Essência do algoritmo bayesiano

$Posteriori \propto Verossimilhan$ ça. Priori

Objetivo de uma inferência bayesiana → Encontrar a distribuição posteriori.

Priors conjugados:

$$egin{align} P(H|E) & \propto inom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}. \, rac{1}{eta(lpha,eta)} p^{lpha-1} (1-p)^{eta-1} \ & P(H|E) & \propto c p^{k+lpha-1} (1-p)^{n-k+eta-1} \ \end{aligned}$$

Fácil de falar, difícil de fazer.

Determinar a distribuição posteriori pode ser uma tarefa árdua...

Pares conjugados verossimilhança multinomial e prior Dirichlet:

Verossimilhança
$$f(X_1, X_2, ... X_K) = \binom{n}{X_1 X_2 ... X_K} p_1^{X_1} p_2^{X_2} ... p_k^{X_k}$$

Pares conjugados verossiminariça multinormal e prior Dirichlet:
$$\begin{aligned} &\text{Verossimilhança} \\ &f(X_1, X_2, ... X_K) = \binom{n}{X_1 X_2 ... X_K} p_1^{X1} p_2^{X2} ... p_k^{Xk} \\ &Posterior \\ &f(p_1, p_2, ... p_K) = \frac{\Gamma(\sum_{i=1}^k \alpha_i)}{\prod\limits_{i=1}^k \Gamma(\alpha_i)} \prod\limits_{i=1}^k p_i^{\alpha_i - 1} \\ & \prod\limits_{i=1}^k \Gamma(\alpha_i)^{i=1} \end{aligned}$$

Posterior
$$\binom{n}{X_1 X_2 ... X_K} p_1^{X1} p_2^{X2} ... p_k^{Xk} \frac{\Gamma(\sum_{i=1}^k \alpha_i)}{\prod\limits_{i=1}^k \Gamma(\alpha_i)} \prod\limits_{i=1}^k \ p_i^{\alpha_i}$$

Fácil de falar, difícil de fazer.

Determinar a distribuição posteriori pode ser uma tarefa árdua...

Pares conjugados verossimilhança normal e prior normal (média) e gamma (variância):

Verossimilhança

Posterior

lik
$$(\mu, \phi) = \frac{\phi^{n/2}}{(2\pi)^{n/2}} e^{-\frac{\phi}{2} \sum_{i=1}^{n} (X_i - \mu)^2}$$

$$\operatorname{lik}(\mu,\phi) = \frac{\phi^{n/2}}{(2\pi)^{n/2}} e^{-\frac{\phi}{2} \sum_{i=1}^{n} (X_i - \mu)^2} f(\mu,\phi \mid X_1, ..., X_n) \propto \phi^{n/2} e^{-\frac{\phi}{2} \sum_{i=1}^{n} (X_i - \mu)^2} \frac{1}{\tau} e^{-\frac{1}{2\tau^2} \mu^2} \phi^{\alpha - 1} e^{-\left(\frac{\phi}{\beta}\right)}$$

Prior

$$f(\mu,\phi) = f_1(\mu) f_2(\phi) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\tau^2}} e^{-\frac{1}{2\tau^2}\mu^2} \cdot \frac{1}{\Gamma(\alpha)\beta^{\alpha}} \phi^{\alpha-1} e^{-\frac{\phi}{\beta}}$$

Distribuição posteriori

Envolvendo múltiplas variáveis

Difíceis de analisar;

Soluções analíticas não triviais;

Em bioinformática (e em outras áreas) → busca por informações sobre a distribuição posteriori.

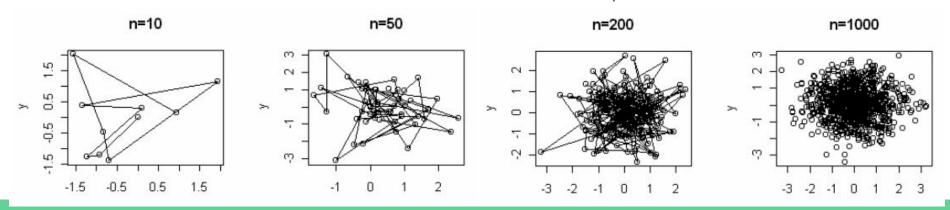
Solução → MCMC

Markov Chain Monte Carlo (MCMC)

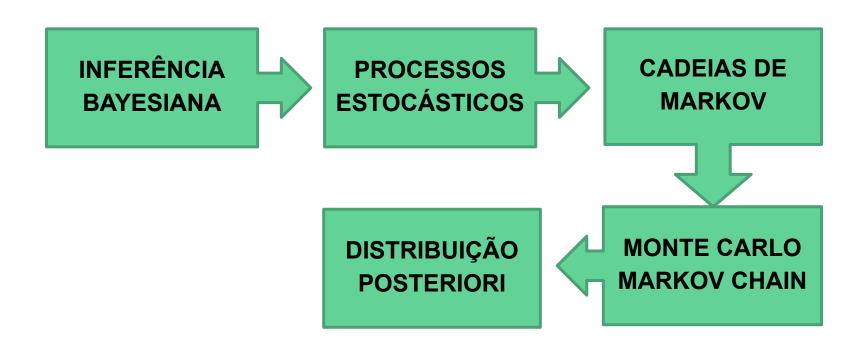
Um método de simulação que produz distribuição posteriori;

Abaixo uma simulação de uma distribuição normal bivariada;

- Aproximação se inicia de um ponto e passeia aleatoriamente no espaço por n ciclos.
- Cada amostra sucessiva s\u00e3o condicionalmente dependentes do outro.



Road map



Modelos estocásticos

Incerteza e aleatoriedade

Modelo → forma de representar o comportamento e as propriedades de um sistema do mundo real;

Modelo determinístico:

- Input: n\u00e3o aleat\u00f3rio;
- Output: determinado pelo input, cálculo direto ou aproximação numérica;

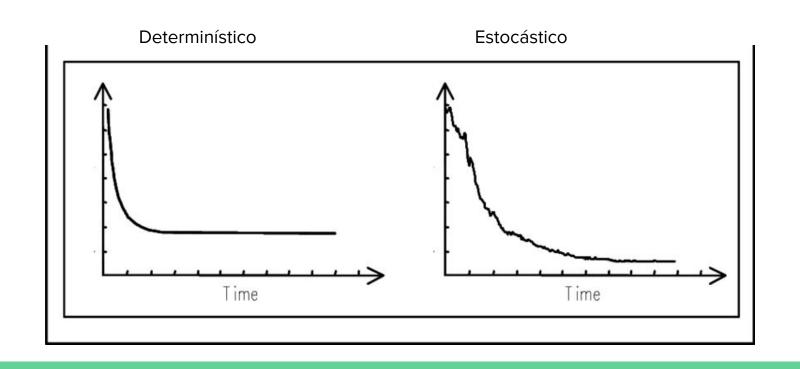
Modelo estocástico:

- Input: aleatório;
- Output: aleatório, simulação

Processos estocásticos

Modelo estocástico que evolui com o tempo (ou espaço) e gera uma série de valores.

Processo estocástico X Determinístico



Processos estocásticos

Propriedades

Modelo estocástico que evolui com o tempo (ou espaço) e gera uma série de valores.

- Cada tempo (ou espaço)
 representa uma variável
 aleatória (X1, X2, X3, ..., Xn);
- Cada variável aleatória possui o mesmo espaço amostral;
- As variáveis aleatórias subsequentes são dependentes da "variável atual".

Processos estocásticos

Categorias

- Arrival-time;
- Processos de Markov;

Processos de Markov

Definição

Processo estocástico;

Conjunto de variáveis aleatórios {X1, X2, ..., Xn} que modelam um processo ao longo do tempo e que representam medidas obtidas nesse espaço de tempo.

Tipo especial de dependência entre as variáveis: Xn+1 depende apenas do Xn.

Processo de Markov

$$P(X_{n+1}=x_{n+1}|X_n=x_n, X_{n-1}=x_{n-1}, ... X_0=x_0)=P(X_{n+1}=x_{n+1}|X_n=x_n)$$

Condição de Markov

Processo de Markov

Exemplo: Evolução do DNA

ATCGCCATCGAATACTCTAGCATG	t=0
ATC c CCATCGAATACTCTAGCATG	t=1
ATC c CCA a CGAATACTCTAGCATG	t=2
ATCCCCAaCGAATACCCTAGCATG	t=3

A sequência no estado t=3 depende apenas da sequência no estado t=2 → Processo de Markov

Processo de Markov

Exemplo: Sequência do DNA

Padrão de nucleotídeos de 5' → 3' nem sempre são independentes e pode ser modelado de forma que o nucleotídeo em uma posição seja dependente do nucleotídeo da posição anterior.

Modelo de Markov usado em uma aplicação não-MCMC → HMM

Processos estocásticos

Classificações

Tempo (ou posição): índice da variável aleatória;

- Discreta;
- Contínua;

Espaço do estado: Valores que a variável aleatória pode assumir;

- Discreto;
- Contínuo;

Cadeias de Markov → Tempo discreto, Espaço discreto.

Random Walks

Cadeia de Markov simples

Estado x (x pode ser um inteiro qualquer) no tempo n;

No tempo n+1, o sistema moverá um ponto para cima ou para baixo, normalmente com a mesma probabilidade;

Cadeias de Markov

Modelos probabilísticos

Cadeia de Markov é um modelo probabilístico de um processo de Markov;

Requerimento:

Operações com matriz;

Básico de matriz

Uma tabela retangular de números;

No nosso contexto estamos interessados em **matrizes quadradas** e na **multiplicação de matrizes**;

Multiplicação de matriz → Multiplicar os elementos da linha i da primeira matriz com os elementos da coluna j da segunda matriz para obter o elemento Cij.

$$A = \begin{bmatrix} a11 & a12 \\ a21 & a22 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} b11 & b12 \\ b21 & b22 \end{bmatrix}$$

$$C = AB = \begin{bmatrix} a11*b11+a12*b21 & a11*b12+a12*b22 \\ a21*b11+a22*b21 & a21*b12+a22*b22 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c11 & c12 \\ c21 & c22 \end{bmatrix}$$

Básico de matriz em R

Em R, existe um tipo de objeto específico para lidar com matriz (matrix)

Declarando uma matriz em R:

matrix(data, nrow, ncol)

Por padrão, as colunas são preenchidas antes das linhas;

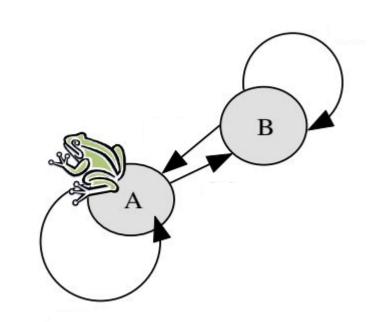
Outros parâmetros podem ser consultados no help do R.

Suponha que um sapo vive solitariamente em um pequeno lago com duas folhas de vitória-régia;

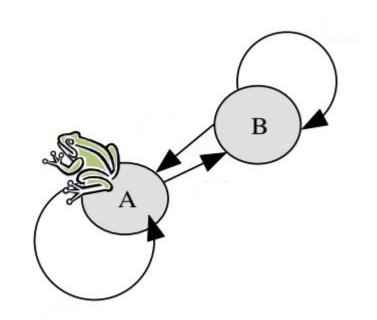
O sapo fica apenas em uma das duas folhas (A e B);

A cada 5 minutos, registramos em qual das folhas o sapo se encontrava.

Entre as observações, o sapo pode mover de uma folha para outra ou permanecer onde está.



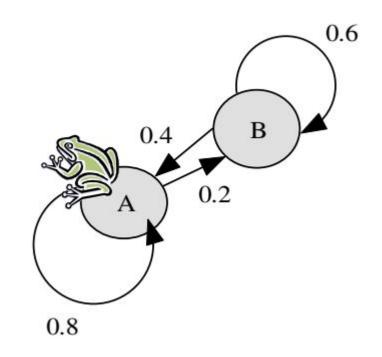
Se soubermos que o sapo se encontra na folha A, qual a probabilidade dele estar na folha A depois de 10 minutos?



O nosso modelo inicial sugere:

- Durante o primeiro intervalo (tempo 0 a tempo 1 → 5 minutos):
 - Se o sapo está em A em t=0, a probabilidade de permanecer é de 0,8 e de mover é de 0,2;;
 - Se o sapo está em B em t=0, a probabilidade de permanecer é 0,6 e de mover é de 0,4.

 $\begin{array}{c} \text{Matriz de} \\ \text{transição} \\ \text{Para o primeiro} \\ \text{movimento} \end{array} \begin{bmatrix} 0.8 & 0 \\ 0.4 & 0.4 \\ 0.4 & 0 \\ 0.4 & 0.4 \\ 0.4 & 0.4 \\ 0.4 & 0.4 \\ 0.4 & 0.4 \\ 0$

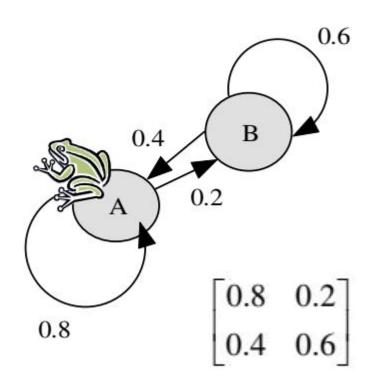


Probabilidade do sapo estar na folha A depois de dois períodos (10 minutos) dado que ele estava na folha A → duas possibilidades:

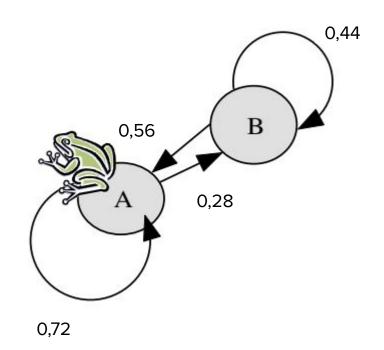
- Início A → A → A;
- Início A → B → A;

P(sapo em A, t=2) = P(AA)P(AA) + P(AB)P(BA)

P(sapo em A, t=2) = 0,8*0,8 + 0,2*0,4 = 0,72

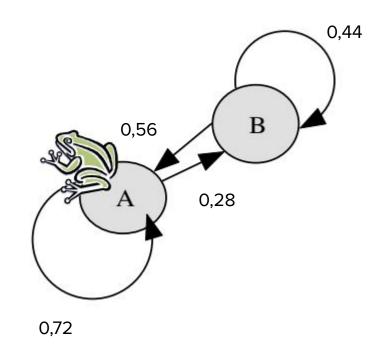


Para obter a próxima matriz de transição podemos utilizar o R e multiplicar a primeira matriz de transição com ela mesma:



Vamos observar o comportamento do modelo para tempos maiores.

A medida que nós aumentamos a potência da matriz de transição ocorre um comportamento peculiar...

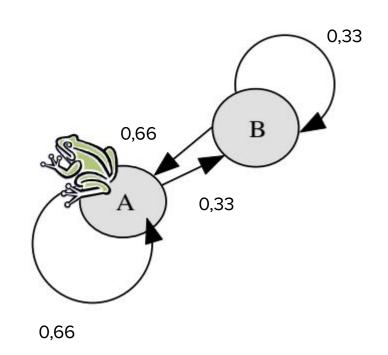


Vamos observar o comportamento do modelo para tempos maiores.

A medida que nós aumentamos a potência da matriz de transição ocorre um comportamento peculiar...

Depois de aproximadamente 20 intervalos, a matriz de transição não se altera.

Distribuição estacionária → a cadeia convergiu para esta distribuição.

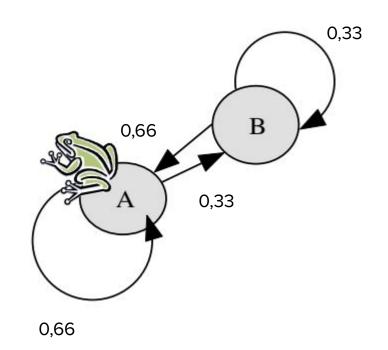


Distribuição a priori → facilmente incorporada neste contexto:

Suponha que a probabilidade do sapo estar inicialmente em uma das folhas é a mesma:

$$p(A) = p(B) = 0.5$$

Podemos atualizar as probabilidades multiplicando-a pela matriz de transição;



Conceitos importantes:

- Cadeia de Markov como modelo probabilístico;
- Estados da cadeia de Markov (folha A e B em um dado tempo);
- Matriz de transição de um estado para o outro;
- Computar as probabilidades de transição em intervalos k>1;
- Distribuição estacionária → Convergência.

