scene,カメラ,ライト,キャラクター,ステージ,アイテム,

モデル,メッシュフィールド,システム,UI,音,エフェクト,ビルボード

34(日)\*8(時間)=272(時間)

# タイトル

## カメラ

### 初期注視点の座標は原点、視点は(x0.0f,y200.0f,z-500.0f)、つまり月の月面を見ているようにしたい。

## ライト

## 月

## タイトルロゴ

## スタートボタン

## チュートリアルボタン

## 終了ボタン

# ゲーム

## カメラ

## ライト

# リザルト

## カメラ

## ライト

## 黒い透明ポリゴン

## ゲームオーバー表示

## ゲームクリアー表示

# ランキング

## ランキングのロゴ

## １～５位までの順位の表示

## スコアの数字

# チュートリアル

## カメラ

## ライト

# プレイヤー

## モデル

## 体力ゲージ

## 酸素ゲージ

## エネルギーゲージ

# エネミーA

## モデル

## 体力ゲージ

# エネミーB

## モデル

## 体力ゲージ

# エネミーC

## モデル

## 体力ゲージ

# アイテムA

## モデル

## 入手アイテム表示

# アイテムB

## モデル

## 入手アイテム表示

# アイテムC

## モデル

## 入手アイテム表示

# 月面

## メッシュフィールド

# 見えない壁

# ロケット

## モデル

# エイリアンの建物A

## モデル

# エイリアンの建物B

## モデル

# エイリアンの建物C

## モデル

# 星空

## 球のメッシュフィールド

# 地球

## ビルボード