要素,モデル,システム,UI,音,エフェクト

# タイトル

## 月

## タイトルロゴ

## スタートボタン

## チュートリアルボタン

## 終了ボタン

# ゲーム

# リザルト

## 黒い透明ポリゴン

## ゲームオーバー表示

## ゲームクリアー表示

# ランキング

## ランキングのロゴ

## １～５位までの順位の表示

## スコアの数字

# チュートリアル

# プレイヤー

## モデル

## 体力ゲージ

## 酸素ゲージ

## エネルギーゲージ

# エネミー

## モデル

## 体力ゲージ

# アイテム

## モデル

## 入手アイテム表示

# ステージ

## 地面

## 壁

## 建物