

Product 1 - 遠隔レビューシステム

<div><div>PROBLEM</div><div>【課題】</div><div>1. 成果物品質のレビューをするのに遠隔でインタラクティブにできない</div><div>2. 委託先ソフト開発者のレベルが低いのでレビューで能力を高めたが指摘がノウハウとして貯まらない</div><div>3. シンプルで設計構造の良し悪しが浮き出るような共通のキャンパスがない</div><div>EXISTING ALTERNATIVES</div><div>【既存の代替品】</div><div>スクリーンヒーロー ーhttp://screenhero.com/</div><div>Cacoo(お絵描きWeb共有)</div><div>Web会議システム(V-CUBEなど多数)</div><div>GitHub(コードonly, 相互にWeb記述可能)</div></div>	<div><div>SOLUTION</div><div>【ソリューション】</div></div> <div><div>KEY METRICS</div><div>【主要指標】</div></div>	<div><div>UNIQUE VALUE PROPOSITION</div><div>【独自の価値提案】</div><div>HIGH-LEVEL CONCEPT</div><div>【ハイレベルコンセプト】</div></div>	<div><div>UNFAIR ADVANTAGE</div><div>【圧倒的な優位性】</div><div>CHANNELS</div><div>【チャンネル】</div></div>	<div><div>CUSTOMER SEGMENTS</div><div>【顧客セグメント】</div><div>顧客委託先の中堅ソフトウェアハウスのソフト開発者のアーキテクチャレベルを引き上げたいソフトウェア開発委託元</div><div>ユーザーレビュー受託元のベテランエンジニアモデリング／エンジニアリングのエキスパート)</div><div>レビュー受託先の中堅ソフトウェアハウスのソフト開発者ニアショア／オフショア)</div><div>EARLY ADOPTERS</div><div>【アーリーアダプター】</div><div>初期のアーキテクチャ品質／モデル品質に不満を持つ開発委託元</div></div>
<div><div>COST STRUCTURE</div><div>【コスト構造】</div></div>	<div><div>REVENUE STREAMS</div><div>【収益の流れ】</div></div>			