

1. É um protocolo de serviço TCP/IP que oferece configuração dinâmica de terminais, com concessão de endereços IP de host, máscara de sub-rede, default gateway, número IP de um ou mais servidores DNS, sufixos de pesquisa do DNS e número IP de um ou mais servidores WINS; Quando um cliente conecta-se a uma rede ele envia um pacote com um pedido de configurações **DHCP**. O **servidor DHCP** gerencia uma faixa fixa de IPs disponíveis juntamente com as informações e parâmetros necessários (gateway padrão, nome de domínio, DNS, etc).
2. Protocolo de Transferência de Arquivos é um protocolo padrão/genérico independente de hardware sobre um modo de transferir arquivos/ficheiros e também é um programa de transferência. A transferência de dados em redes de

computadores envolve normalmente transferência de arquivos e acesso a sistemas de arquivos remotos; O FTP (protocolo de transferência de arquivos) pode trabalhar de duas formas: Ativo ou Passivo. Ambas as formas usam 2 canais de comunicação entre o cliente e o servidor, o canal de comandos e o canal de dados, que são separados em duas conexões TCP. O canal de comandos é utilizado para enviar comandos e receber a resposta. O canal de dados é utilizado para transferir os dados. Isso é feito para ser possível enviar comandos para o servidor sem a necessidade de aguardar o fim da transmissão.

3. HTTP é um protocolo baseado em texto sem conexão. Isso significa que as pessoas que acessam o site da sua empresa enviam solicitações a servidores que as exibem na forma do seu site em formato de texto, imagens, e outros tipos de mídia. Depois que a solicitação é

atendida por um servidor, a conexão entre o usuário e o servidor é desconectada.

Uma nova conexão deve ser feita para cada solicitação, isto é, cada vez que alguém acessa o seu site. Em suma, quando alguém digita a URL do seu site em um navegador, é isto que acontece:

1. se a URL pertencer a um domínio próprio, o navegador primeiro se conecta a um servidor e recuperará o endereço IP correspondente ao servidor;
2. o navegador se conecta ao servidor e envia uma solicitação HTTP para a página da web desejada (que, neste exemplo, é o seu site);
3. o servidor recebe a solicitação e verifica a página desejada. Se a página existir, o servidor a mostrará. Se o servidor não conseguir encontrar a página solicitada, ele enviará uma mensagem de erro HTTP 404, ou seja, página não encontrada;

4.o navegador, então, recebe a página de volta e a conexão é fechada;

5.caso a página exista (e é isso que se espera), o navegador a analisa e procura outros elementos necessários para concluir a sua exibição, o que inclui seus textos, imagens e afins;

6.para cada um desses elementos, o navegador faz conexões adicionais e solicitações HTTP para o servidor para cada elemento;

7.quando o navegador terminar de carregar todos os elementos, a página será carregada na janela do navegador.

1. **NFS** (acrônimo para Network File System) é um sistema de arquivos distribuídos desenvolvido inicialmente pela Sun Microsystems, Inc., a fim de compartilhar arquivos e diretórios entre computadores conectados em rede, formando assim um diretório virtual. O NFS é útil para compartilhar diretórios de arquivos entre múltiplos usuários da mesma rede. Por

exemplo: um grupo de usuários trabalhando no mesmo projeto podem ter acesso aos arquivos deste projeto usando um diretório compartilhado do sistema de arquivo NFS (comumente conhecido como partilha do NFS) montado no diretório /myproject. Para acessar os arquivos compartilhados, o usuário vai ao diretório /myproject. Não há senhas ou comandos especiais para lembrar. Os usuários trabalham como se o diretório estivesse em suas máquinas locais.

