

Curso do Unix

Apostila 2

O Editor Vi

Sistemas Operacionais
Prof. Me. Lázaro A S Pinto

Março de 2016

Usando o Editor Vi

\$ vi carta

~
~
~
~
~
~
~
~

“carta”

O editor de texto Vi

O editor vi tem dois modos distintos de operação:

- Modo de edição (input) – para entrar texto nos arquivos e,
- Modo de comando (actions) – para manipular o arquivo.

O editor vi trabalha com uma cópia do arquivo que está sendo editado. A cópia temporária está localizada em um diretório como o /tmp. Isto permite você sair de uma seção de edição do vi sem salvar qualquer alteração.

Chamando o editor vi

Você chama o editor vi através do seguinte comando:

\$ vi *filename*

Quando você chama o vi, ele mostra o nome do arquivo, o número de linhas e o número de caracteres na parte de baixo de sua tela. Se o arquivo que você quer editar ainda não existe, uma tela em branco irá aparecer e na linha de baixo de sua tela irá mostrar o nome do novo arquivo e a seguinte mensagem:

[New File]:

Uma tela em branco do vi coloca uma seqüência de caracteres til (~) na coluna da esquerda para indicar que as linhas não contém texto. O caracter til também é usado na parte inferior de um arquivo existente com o mesmo propósito. As linhas com caracteres til não fazem parte do texto no seu arquivo.

O exemplo acima mostra como chamar o editor vi para criar um novo arquivo.

Modos de comando e edição

- Há dois modos de operação no editor vi:
 - Modo de comando – teclas são interpretadas como comando
 - Modo de Edição – teclas são interpretadas como texto

Comandos para Entrar o Texto

- Os seguintes comandos do vi são usados para digitar um texto:

a	anexa o texto depois do curso
i	Insere o texto antes do cursor
o	abre uma linha nova abaixo da linha corrente
O	abre uma linha nova acima da linha corrente

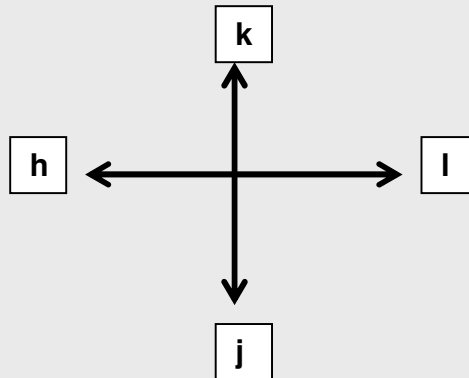
Modos de comando e edição

Ao entrar no editor vi, você estará no modo de comando. Enquanto você estiver no modo de comando, o vi irá interpretar cada tecla como um comando para manipular o texto ou movimentar-se dentro do arquivo. A maioria dos comandos do vi contem 1 ou 2 caracteres e não mostrados na tela.

Para alternar entre modo de comando e edição você deve teclar o <ESC>.

Movimentando o Cursos

Para movimentar o cursor para cima, para baixo, para a direita e para a esquerda, usamos os seguintes comandos.



Movendo o cursor

Tecla <ESC> e depois escolha qualquer letra acima para movimentar-se sobre o texto.

Precedendo essas teclas com um número, você poderá movimentar mais do que uma coluna ou linha por vez. Por exemplo, 5k movimentará o cursor 5 linhas para cima.

Movimentando o Cursos

Outros comandos para posicionar o cursor dentro do texto são:

H	posição inicial, canto esquerdo superior da tela (<u>H</u> ome)
M	linha do meio da tela na margem esquerda (<u>M</u> iddle)
L	última linha da tela, no canto esquerdo (<u>L</u> ower)
w	anda uma palavra (<u>w</u> ord)
b	volta (esquerda) uma palavra (<u>B</u> ack)
e	fim da palavra (<u>E</u> nd)
\$	fim de linha
0	início da linha (zero)
^	mesmo que 0 (zero)

Movimentando da Tela

Os seguintes comandos mudam a posição do texto com relação a janela:

^d	avança meia tela (abaixo)
^u	volta meia tela
^f	avança uma tela inteira
^b	volta uma tela inteira
G	vai para o fim do arquivo
1G	vai para o começo do arquivo

Substituindo Texto

- Os comandos para substituir texto são:

r substitui um caracter. Coloque o cursor sobre o caracter a ser substituído e digite o comando **r** seguido do novo caracter. Não é necessário pressionar a tecla **ESC** para retornar ao modo de comando.

R substitui caracter por caracter a partir da posição do cursor por aqueles digitados até você pressionar a tecla **ESC** para retornar ao modo de comando.

cw substitui uma palavra inteira. Pressione **ESC** para retornar ao modo de comando.

cc substitui a linha corrente. A linha corrente é apagada e substituída com os caracteres digitados. Pressione **ESC** para retornar ao modo de comando.

c substitui a linha corrente a partir da posição do cursor até o fim da mesma. Pressione **ESC** para retornar ao modo de comando.

Apagando Texto

- Os comandos para apagar texto são:

x apaga o caracter na posição do cursor

dd apaga a linha corrente

dw apaga uma palavra a partir da posição do cursor até o último caracter da palavra

db apaga uma palavra a partir da posição do cursor até o primeiro caracter da palavra.

d apaga a partir da posição do cursor até o fim da linha.

Deleções Múltiplas

- Nos seguintes exemplos, as operações para apagar texto são realizadas a partir da posição do cursor:

4x	apaga os próximos 4 caracteres
2dd	apaga as próximas duas linhas
6dw	apaga 6 palavras
3db	apaga 3 palavras em direção ao começo da linha.

Alterando Texto

- Comando yank:
 - yw copia a palavra corrente e guarda em um buffer
 - yy copia a linha corrente e guarda em um buffer
- Você pode preceder o comando yank com um número de múltiplas palavras ou linhas:
 - 6yw copia 6 palavras e guarda em um buffer
 - 3yy copia 3 linhas e guarda em um buffer
- Os comandos para recuperar o texto do buffer são:
 - p coloca o conteúdo do buffer depois da posição do cursor
 - P coloca o conteúdo do buffer antes da posição do cursor

Inserindo um Arquivo Externo

- Para inserir o conteúdo de um arquivo externo chamado externo abaixo da posição do cursor:
: r externo
- Para tornar visível o número de linhas e depois torná-los invisíveis novamente:
: set number
: set nonumber
- O seguinte exemplo mostra a saída do comando ^g:
“externo” [Modified] [Exclusive lock] line 8 of 14 – 57% --
- O seguinte comando posicionará o cursor na linha 312 do arquivo:
: 312

Procurando por uma “string”

- A forma de procurar e substituir um texto com o vi é a seguinte:
 - procurando a palavra velho e substituindo pela palavra novo na linha corrente:
: s/velho/novo
 - procurando e substituindo todas as ocorrências da palavra velho no arquivo entre o número de linhas especificado e substituindo por novo:
: [numero de linhas]s/velho/novo/g

Procurando por uma “string”

- O seguinte comando irá procurar pela string cavalo no arquivo:
: /cavalo
- O próximo comando irá substituir a string cavalo pela string horse:
: s/cavalo/horse
- O seguinte comando irá substituir cada ocorrência da string cavalo por horse dentro do arquivo:
:1,\$s/cavalo/horse/g

Cancelando um comando

- Os comandos para cancelar (undo) uma operação no vi são:

u cancela a última alteração feita em qualquer parte do arquivo.

U cancela todas as alterações recentes na linha corrente.

Salvando um arquivo

- Os comandos do vi para salvar todas as mudanças feitas no arquivo, mas não para fechá-lo são:
: w [arquivo]

Se arquivo for especificado com o comando w, o vi irá salvar os dados para um arquivo com aquele nome; caso contrário o vi irá salvar os dados no arquivo cujo nome foi especificado na linha de comando.

: w! arquivo

Grava os dados em arquivo. Se arquivo existe, ele será substituído pelos novos dados.

Saindo do vi

- Use os seguintes comandos para sair do vi:

ZZ grava o arquivo editado no arquivo cujo nome foi especificado na linha de comando do vi e sai do editor.

:wq mesmo que ZZ.

:wq! [file] Grava o arquivo editado no arquivo cujo nome foi especificado na linha de comando do vi e sai do editor. Se file é especificado e já existe, o arquivo é substituído.

:q sai da sessão de edição. O editor notificará sobre modificações feitas e não salvas.

:q! força o editor sai da sessão de edição sem salvar as alterações feitas no arquivo.