

So_Lab_01 Variáveis – Treinamento – 09/08/2016

1. **Criar** Programa **PStr01.ksh** – variável local

Defina uma variável com o nome de MATERIA com o nome de uma matéria que você cursa. Se o nome da matéria tiver mais que uma palavra, você deve colocá-lo entre aspas duplas (" ")

Imprima a mensagem "Gosto muito de estudar ..." Coloque a variável no lugar de

2. **Criar** Programa **PStr02.ksh** – variáveis locais

Dê a seguinte mensagem: "Entre com o nome do arquivo: "
Leia o que foi digitado armazenando em uma variável (sugestão **arq**).

Dê a seguinte mensagem: "Informe do que se trata: "
Leia o que foi digitado armazenando em uma variável (sugestão **assunto**).

Dê a seguinte mensagem: "Informe o responsável por ele: "
Leia o que foi digitado armazenando em uma variável (sugestão **usuário**).

Solte a mensagem da seguinte forma:

"O arquivo **tal** (colocar a variável correspondente) tem como conteúdo **x** (colocar a variável correspondente ao assunto) e é do usuário **fulano** (colocar a variável correspondente ao usuário)."

Dar uma linha em branco.

Obs. Exibir as linhas com print.

3. **Criar** Programa **PStr03.ksh** – pesquisa a arquivos

Peça para o usuário digitar o tipo de tratamento de uma pessoa, do tipo,
"Digite o tipo de tratamento: \".

Coloque o tipo de tratamento em uma variável (sugestão **Tratamento**).

Solte a seguinte mensagem:

" **Tratamento do Fulano** (variável Tratamento), colocar um ponto (.) e em seguida o nome de quem é o usuário do seu micro (a **variável do sistema** que guarda o nome do Usuário), colocar uma vírgula em seguida (,), você está localizado no diretório (**Variável do Sistema** Diretório base) e está logado deste as **n** horas (Hora em que ele se logou no sistema).

Linha em branco.