Definition of Done

1. Als ontwikkelaar moet ik ervoor zorgen dat het programma niet na één keer de code doorlopen al op houdt zodat er echt een lopend programma is.
   1. De code moet geschreven zijn volgens de juiste conventie (zie conventie document).
   2. Het programma moet blijven loopen zolang dat het klik event niet wordt aangeroepen.
   3. Het programma moet door middel van een klik event de loop doorbreken en het programma afsluiten.
2. Als ontwikkelaar wil ik ervoor zorgen dat als een gebruiker geen wii-mote heeft de gebruiker toch het spel kan spelen, zodat zoveel mogelijk mensen het spel kunnen spelen.
   1. Het programma bevat de mogelijkheid om een keyboard en muis te gebruiken en kan hier het spel mee spelen.
3. Als ontwikkelaar wil ik weten of dat wat ik heb gedaan ook echt werkt, zodat ik zeker weet dat ik klaar ben.
   1. Gecheckt door iemand die niet aan dezelfde story werkt.
   2. Na elke aanpassing is er een check vereist.
4. Als groepslid wil ik weten of de code van een andere ontwikkelaar ook werkt met mijn code.
   1. De code moet volgens de juiste gedocumenteerde conventie geschreven zijn.
5. Als groepslid wil ik kunnen laten zien dat het spel voor ongeveer 50% af is zodat ik voortgang kan zien en kan testen.
   1. Als de volgende bestanden af zijn is het spel voor 50% af:
      1. Intro
      2. Intro documentatie
      3. Menu
      4. Menu documentatie
6. Als gebruiker wil ik gebruik kunnen maken van de wii-mote zodat ik veel soepeler kan insturen dan met het keyboard.
   1. Er is een werkende wii-mote die reageert op het programma.
   2. De gebruiker moet zelf controles en sensitivity in kunnen stellen.
7. Als ontwikkelaar wil ik weten wat het bereik is van de wii-mote zodat ik instructies kan geven aan de spelers.
   1. Het programma bevat een check zodat als je niet met de wii-mote op het scherm richt, je een melding krijgt dat je de wii-mote op het scherm moet richten. Deze melding gaat vervolgens weer weg.
8. Als gebruiker wil ik dat er uitdaging in het spel zit zodat ik het gevoel heb dat als ik verder kom ik ook echt beter ben
   1. Het spel bevat meerdere levels.
   2. Het spel bevat meerdere wapens.
   3. Het spel bevat meerdere difficulties
9. Als ontwikkelaar wil ik een model hebben zodat ik de gebruiker hierop kan laten schieten
10. Als gebruiker wil ik kunnen zien waar ik richt zodat ik niet hoef te gokken
11. Als gebruiker wil ik een level zien dat er goed uitziet zodat ik het aangenaam vind om het spel te spelen
12. Als ontwikkelaar wil ik er voor zorgen dat het doelwit een willekeurig pad volgt zodat de gebruiker uitgedaagd wordt
13. Als gebruiker wil ik kunnen zien hoeveel kogels ik nog over heb van de drie die ik krijg zodat ik niet zomaar niet meer kan schieten
14. Als gebruiker wil ik drie verschillende uitdagingen zodat ik niet vast zit aan één soort uitdaging(3 game modes)
15. Als ontwikkelaar wil ik het doelwit naar de grond zien vallen als het geraakt is zodat het spel er leuker uitziet
16. Als ontwikkelaar wil het de doelwitten steeds sneller laten gaan zodat het voor de gebruiker steeds moeilijker is om de doelwitten te raken
17. Als gebruiker wil ik graag dat als de doelwitten moeilijker te raken zijn er ook meer punten zijn te verdienen
18. Als gebruiker wil ik een lijst met scores zien zodat er een competitief element in het spel zit
19. Als ontwikkelaar wil ik iets leuks laten zien als de speler niet heeft geraakt zodat de speler ook als het niet lukt toch wordt vermaakt
20. Als gebruiker wil ik zien hoever ik gevorderd ben tot het volgende level
21. Als ontwikkelaar wil ik kunnen zien welke ideeën er zijn zodat ik op de hoogte blijf van wat ik moet doen
22. Als ontwikkelaar moet ik weten welke ideeën zijn aangepast zodat ik weet wat ik moet doen