# Handleiding geluid en bronnen

Geluiden die gebruikt zullen worden:

* geluid UFO
* geluid eject functie
* geluid special functie
* geluid hero
* geluid eindbaas (6 eindbazen)

wapengeluiden:

* schietgeluid Pistol (single shot ) (max. 3 magazijnen 16 kogels)
* schietgeluid MP5 (triple shot ) (max. 4 magazijnen 30 kogels)
* schietgeluid UZI (triple shot ) (max. 5 magazijnen 36 kogels)
* schietgeluid AK-47 (triple shot .) (max. 6 magazijnen 24 kogels)
* schietgeluid M16A2 (triple shot .30-06) (max. 6 magazijnen 24 kogels)
* schietgeluid PSG-1 (single shot .20) (max. 4 magazijnen 10 kogels)
* schietgeluid m50 (single shot .50) (max. 4 magazijnen 5 kogels)
* schietgeluid RPG-7 (rocket launcher) (max. 6 magazijnen 1 kogels)
* schietgeluid SAW (rocket launcher) (max. 5 magazijnen 1 kogels)
* schietgeluid minigun (gatling gun) (max. 4 magazijnen 1000 kogels)
* schietgeluid laser (laser rifle) (max. 15 magazijnen 1 kogel)

Bronnen: