GitHub map structuur

1. Docs: In de map “docs” wordt alle gemaakte documentatie geplaatst.
2. Files: In de map “files” kun je de solution van het project vinden.
3. Src: In de map “src” worden alle afbeeldingen en geluiden.
4. Test: In de map “test/builds” komt de final version te staan van de game.
5. Tools: In de map “tools” staan alle programma’s die wij nodig hebben voor dit project.

Verder verzoek ik alle lezers van dit document om geen nieuwe mappen aan te maken en alle gemaakte onderdelen in de juiste map te plaatsen.