Enemy

* Ufo 🡪 Eject (function)
* Na 5 waves worden de vijanden wat moeilijker.

Character

* Space Soldier 🡪 Loopt links/rug/rechts aanzicht

Weapons

- Pistol

- MP5

- Uzi

- AK-47

- M16A2

- PSG-1

- M50

- RPG 7

- SAW (Rocket Launcher)

- Minigun

- Lasergun (Recharged per shot)

Kogels:

(wapen - aantal schoten – aantal magazijnen – hitmarks voordat (easy)ufo neergaat)

Pistol 🡪 single shot 🡪 3 (16) 🡪 5×

MP5 🡪triple shot 🡪 4 (30) 🡪4x

Uzi 🡪triple shot 🡪5 (36) 🡪3x

AK-47 🡪triple shot 🡪6 (24) 🡪2x

M16A2 🡪triple shot 🡪6 (24) 🡪2×

PSG-1 🡪 single shot 🡪4 (10) 🡪2×

M50 🡪 single shot 🡪4 (5) 🡪1×

RPG 7 🡪 single shot 🡪6 (1) 🡪2×

SAW 🡪single shot 🡪5 (1) 🡪1×

Minigun🡪1-100 🡪4 (1000) 🡪100×

Lasergun🡪1 🡪15 (1) 🡪0,5×

End boss

* Planeet specifiek (als we 9 waves gemaakt hebben komen we bij een eindbaas, deze is een heel stuk sterker dan de rest van de waves)

background

* Horizon met stuk grond van de desbetreffende planeet.

Planeten (soort oppervlakte | kleurgebruik | special ability)

* Aarde (steen/ water| vooral groen, blauw en bruin kleuren | nuke)
* Mars (steen | vooral rood, bruin kleuren | zandstorm)
* Venus (gebergte/lava/mist| bruin/ beige | zwavel regen)
* Neptunus (gesteente/mist | /blauw/grijs | waterstof bom)
* Mercurius ( steen/licht rood/ grijs| meteorieten inslag)
* Eris ( verste weg van ons zonnestelsel, is een planeet die uitelkaar is gebarsten, dus heel veel versplinterde en rondvliegende stukken planeet |- )

alle planeten zijn zo accuraat mogelijk neergezet qua omgeving en de special ability op elke planeet is een natuurlijk fenomeen.

Verhaallijn

* + - De aarde wordt aangevallen door buitenaardse wezens. Jij bent de held die de aarde nodig heeft. Dring deze aliens terug tot hun thuisplaneet en zorg dat alle buitenaardse wezens weten wat er gebeurd als ze de mensheid aanvallen!
* Elke planeet zal 10 waves hebben. De eerste 5 waves zijn wat simpeler, daarna krijg je een nieuw wapen. Wave 6 t/m 9 zijn wat zwaarder (de vijand heeft meer health power). Daarna komt de eindbaas van die planeet.

De eerste missie is op aarde. Hier komt de aarde erachter dat ze te maken hebben met een invasie van buitenaardse wezens. Er is maar 1 soldaat getraind voor deze missie. Dit ben jij.

De eerste 9 waves zijn ook allemaal ufo piloten die op je af komen vliegen. Mocht je deze raken is er een kans ( 30%) dat ze gebruik maken van hun schietstoel! Dus schiet deze ook neer. Als je de piloten die hun schietstoel hebben gebruikt neerschiet hoeven de troepen op de grond ook minder te doen. Hierdoor krijg jijzelf natuurlijk meer punten!

Na 5 waves zal je een nieuw wapen vinden. Dit zal elke keer na 5 waves zijn.

(we zorgen dat de eerste planeet af zal zijn. De andere zijn voor de verduidelijking van de verhaallijn)

De 2e missie gaat door op mars.

De 3e missie zal op Venus plaatsvinden.

De 4e missie zal op Neptunus plaatsvinden.

De 5e missie zal op Mercurius plaatsvinden.

De 6e missie zal op Eris plaatsvinden.