Project Kantine

1.4

Auteur: Teun de Jong, Stijn Wolthuis

Docent: Harald Rietdijk

Datum: 18-05-2020

1B. Leg uit wat de begrippen declaratie en initialisatie betekenen.

**Declaratie:** Het aanmaken van een variabele, zo weet de compiler dat we een variabele gaan gebruiken met een bepaalde naam en van welk type.

**Initialisatie:** Voor de eerste keer een waarde toekennen aan een variabele.

2A. Leg uit waarom het gebruik van een while lus in de methode verwerkRijVoorKassa() handiger is dan een for lus.

4B. Bij welke methodes in Kassa en Kantine komt dit voor(dubbele methode).

5A.Leg uit waarom het goed is om de methodes ArrayList<Artikel>getArrayList(Stringproductnaam)enArtikelgetArtikel(ArrayList<Artikel>)privatete maken.

5B.In welke situatie gebruik je een HashMap en wanneer een HashSet?

Hasmap is voor het opslaan als iets 2x in de map voor mag komen. Hashset als het uniek moet zijn een een waarde niet dubbel kan zijn.

6B. Leg de werking van de constructor uit.

6B. Leg de implementatie van intgetRandomValue(intmin,intmax) uit en met name waarom er +1 in voorkomt. Gebruik de Java API.5