

Opdracht

CodeFest 2019

Inhoudsopgave

Planning.....	3
Puntentelling	4
Opdracht.....	5
Functionele eisen en wensen (MoSCoW).....	6
Bijlagen	7
Bijlage 1: Wireframes.pdf.....	7

Planning

Het CodeFest 2019 begint om 09:00 uur op woensdag 17 april. Onderstaand is een planning van het CodeFest.

09:00 – 10:00	
Inloop, klaarzetten van spullen	
09:45 – 10:00	
Openingswoord (huis- en spelregels)	
10:00 – 10:00	
Codefest	
18:00 – 20:00	
Avondeten - frietkraam	
07:00 – 09:00	
[AULA] Ontbijt	
07:00 – 08:00	
Hardlopen met Pascal Wouters	
10:00 – 12:00	
Beoordeling producten	Vrije tijd (Gamen)
12:00 – 12:30	
Prijsuitreiking en afsluiting CodeFest	

Puntentelling

De deelnemende groepen die iets opleveren krijgen in totaal 3 cijfers.

Cijfer voor samenwerking (25%)

Dit cijfer wordt bepaald door het docententeam dat gedurende het CodeFest aanwezig is.

Cijfer voor functionaliteiten (50%)

De CodeFest opdracht bestaat uit +/- 20 functionaliteiten die de groepen moeten maken. Deze functionaliteiten zijn volgens de MoSCoW -methode onderverdeeld in Must, Should en Could-haves. De groepen moeten door middel van een korte pitch aantonen welke functionaliteiten zij hebben gerealiseerd en dus punten voor willen. Het beoordelen hiervan gebeurt door een vakkundige en onafhankelijke jury die vertegenwoordigd wordt door bedrijven uit de regio. Zij vullen een beoordelingssheet in waarin per functionaliteit aangevinkt kan worden of een groep hieraan heeft voldaan of niet.

Per categorie kunnen de volgende punten verdiend worden:

- Must have: +10 punten per gerealiseerde Must have
 -10 punten per niet-gerealiseerde Must have
- Should have: +8 punten per gerealiseerde Should have
- Could have : +6 punten per gerealiseerde Could have

Nadat de punten toegekend zijn wordt het puntenaantal omgerekend naar een cijfer (1 -10).

Cijfer voor code en front-end (25%)

De netheid en veiligheid van de code wordt net als de functionaliteiten beoordeeld door de jury vanuit de bedrijven. Zij bekijken de projecten per groep via de GIT-Lab omgeving waar voor alle groepen een account is aangemaakt. De groepen behoren hun eindproduct te pushen naar het al aangemaakte project. Beoordelaars kunnen ook al voordat de eindbeoordeling begint een kijkje nemen in deze projecten. Als laatste wordt bij dit onderdeel ook de front-end en het design meegenomen.

Als uiteindelijk de drie punten bekend zijn per groep wordt het gemiddelde berekend. De groep met het hoogste gemiddelde wint het CodeFest 2019.

Opdracht

Covadis organiseert allerlei evenementen voor haar werknemers. Denk hierbij aan: LAN-party's, sportactiviteiten, personeelsfeesten, kennissessies en borrels. Covadis heeft ook haar eigen sportclub GoVadis. Hier kan iedereen die wil lid van worden. Met deze sportclub nemen wij deel aan allerlei verschillende hardlooppwedstrijden zoals de Night Run en de Kramp run. Het uitnodigen van deelnemers en de administratie daarvan kost op dit moment erg veel tijd. Wij willen dit graag automatiseren.

Tijdens de LAN-party's worden er verschillende toernooien georganiseerd, denk bijvoorbeeld aan een Mario Kart toernooi. Bij deze toernooien zijn mooie prijzen te winnen, maar veel belangrijker: de eeuwige roem. Om deze toernooien extra waarde te geven willen wij graag dat de uitslagen van de evenementen kunnen worden bijgehouden.

Covadis wil graag weten wat deelnemers van hun evenementen vinden; hebben ze er wat aan gehad en vonden ze het leuk. Om dit mogelijk te maken is het de bedoeling dat deelnemers waardering aan de evenementen kunnen geven. Covadis wil op deze manier proberen haar evenementen nog beter af te stemmen op de deelnemers.

Naast Covadis zijn er nog veel meer bedrijven, sportscholen, verenigingen en clubs die allerlei evenementen organiseren voor een groot scala aan publiek. Om deze reden is er besloten een (web)applicatie te maken die dit gaat beheren. Bij deze (web)applicatie kunnen bedrijven en personen zich aanmelden als organisator. Als dit geaccordeerd is kunnen zij evenementen aanmaken, groot en klein. Een evenement moet echter plek hebben voor minimaal 10 deelnemers, het maximaal aantal deelnemers is niet bepaald. Deelnemers van evenementen dienen zich ook eerst in te schrijven via de (web)applicatie voordat zij zich in kunnen schrijven en deel kunnen nemen aan een event. Om het geheel wat aantrekkelijker en competitiever te maken is er besloten dat voor alle evenementen, ongeacht grootte er punten te verdienen zijn. Hierdoor ontstaat er een globale en eventueel regionale ranglijst waar deelnemers zich aan elkaar kunnen meten eventueel per categorie. Voor het berekenen van de hoeveelheid punten die een deelnemer krijgt na deelname van een event wordt onderstaande formule gebruikt. De formule zorgt er o.a. voor dat als er meer deelnemers zijn bij een event er uiteraard ook meer punten te verdienen zijn.

$$D = C - \left(\frac{C}{(B*0.5)}\right) * (A-1)$$

A = Plaats

B = Aantal Deelnemers

C = B (Max. 1000)

D = Aantal Punten

Men hoopt met deze (web)applicatie mensen meer onder elkaar te brengen en de creativiteit en inzet van organisatoren te vergroten door het snelle en brede podium wat de (web)applicatie hen geeft. De eventuele specificaties van de (web)applicatie wordt aangevuld door een functionaliteitenlijst met eisen en wensen in het volgende hoofdstuk.

Functionele eisen en wensen (MoSCoW)

Must have
Login (gehashed)
Registreren
[Admin] Organizers beheren
[Admin] Deelnemers beheren
[Admin] Organizers accepteren
[Organizer] Events beheren
[Deelnemer] Aan- en afmelden events
[Deelnemer] Profiel beheer
[Organizer] Resultaat event invullen
[Admin] Categorie beheer
Should have
Puntentelling events
Bevestigingsemail aanmelding event
Emailnotificatie event van favoriete organizer
Ranglijst totale punten
[Deelnemer] Waarderen van events (waaraan je hebt deelgenomen)(1 – 5 ster waardering)
[Deelnemer] Wachtwoord vergeten met mail
[Organizer / Deelnemer] Verificatie registratie via mail
Profielfoto & eventfoto toevoegen en opslaan
Could have
Ranglijst totale punten per categorie
Filter “mijn 10” ranglijst
Filter “lokaal” ranglijst
Ranglijst organizers (gebaseerd op gemiddelde waarderingen events)
Persoonlijke ranking (totaal en voor fav. categorie) afgelopen maanden
Routebeschrijving naar event (vanaf locatie deelnemer)
[Deelnemer] Mail met behaalde resultaat en punten na event
[Organizer] Exporteren deelnemerslijst van event (CSV, Excel, XML)
[Organizer] Importeren resultatenlijst (CSV, Excel, XML)
[Admin] Mail met leuke events gebaseerd op eerdere deelnamen
Won't have (now)
Teamwedstrijden / events

Bijlagen

[Bijlage 1: Wireframes.pdf](#)
Wireframes van de applicatie