

# Antoine Teuf

Senior Full Stack Developer



## Contact

✉ antoine@pinkbean.studio

☎ 06 62 06 67 78

in antoineteuf

## À propos de moi

Développeur full stack passionné, je cumule près de 10 ans d'expérience.

J'ai collaboré avec OCTO Technology (ESN experte en méthodes agiles), Ubisoft (acteur majeur du jeu vidéo) et folk (startup réinventant le CRM), acquérant une expertise en développement web et création de jeux vidéo.

J'encadre et forme aussi des développeurs.

Polyvalent, j'interviens en développement, gamification, consulting ou formation.

Contactez-moi !

## Compétences

JavaScript

TypeScript

node.js

Express.js

NestJS

React

Tailwind CSS

Radix UI

PostgreSQL

Prisma

TypeORM

GitLab CI

Docker

K8S

AWS

Jest

Testing Library

Cypress

Java

Spring Boot

Gradle

TDD

Pair/Mob prog

DDD

Clean Archi

Hexagonal Archi

Français

Anglais



## Expérience professionnelle

### Founder, Full Stack Developer, Game Developer, Freelance

Pink Bean Studio

Janvier 2022 - Aujourd'hui

Création du jeu web Worldle ayant atteint 3M de joueurs quotidiens  
Création de Timeswipe.fun, jeu de trivia historique pour iOS, Android et Web  
Réalisation de prototypes de jeux pour tester de nouveaux concepts

*TS, React, Capacitor, Tailwind, Cloudflare, Supabase, PostgreSQL, Godot*

### Senior Full Stack Developer

folk

Mars 2022 - Septembre 2023

Intégration Zapier & Imports contacts et mails depuis Microsoft Outlook  
Système de templates pour faciliter la création de groupes de contacts  
Ajout de pièces jointes et images dans les campagnes de mails  
Vues publiques pour permettre le partage de listes de contacts  
Refonte d'interfaces : Onboarding, Panneau de contact

*TS, React, NestJS, GraphQL, PostgreSQL, Kafka, AWS, Terraform, GitLab CI*

### Full Stack Developer

CodinGame

Octobre 2019 - Septembre 2021

Refonte du système de souscription et amélioration de l'intégration Stripe  
Développement d'escape-room virtuelles pour la plateforme CodingEscape  
Mise en place connexion SAML sur la plateforme CodinGame For Work  
Encadrement et formation de stagiaires

*TypeScript, React, Express, TypeORM, GraphQL, Java, MyBatis, Guice, GitLab*

### Full Stack Developer

OCTO Technology

Septembre 2017 - Septembre 2019

**Ministère de l'Intérieur : Système gestion des opérations des pompiers**

*TypeScript, Node.js, hapi, Angular, Python, PuLP, GitLab CI, Docker*

**BNP Paribas : Refonte système de gestion des mouvements financiers**

*Java, Spring, Cassandra, Flink, GitLab CI, Docker, Kubernetes*

**Renault : Calculateur d'émission de CO2 des véhicules**

*Java, Spring, JavaScript, jQuery, Oracle DB*

### Gameplay Programmer

Ubisoft Paris Mobile

Avril 2015 - Mars 2017

Développement du jeu Smurfs Epic Run sur iOS/Android/AppleTV



## Formation

**Certification Software Craftsmanship** - 2018, OCTO Technology

**Master Jeux et Media Numériques** - 2015, ENJMIN

**BSc in Software Development** - 2013, IT Carlow (IE)

**DUT Informatique** - 2012, IUT Le Havre



## Hobbies

**Livres** - A Psalm for the Wild Built, Circé, The Queen's Gambit

**Jeux de Société** - Échecs, Dominion, Trio, The Crew, Skull