

Antoine Teuf

Senior Full Stack Developer



Contact

✉ antoine@pinkbean.studio

☎ 06 62 06 67 78

in antoineteuf

À propos de moi

Développeur passionné par le développement web et le jeu vidéo, je combine près de 10 ans d'expérience dans ces deux domaines.

J'ai eu l'opportunité de collaborer avec des entreprises de renom, telles que OCTO Technology, une ESN spécialisée dans les méthodes agiles et les bonnes pratiques de développement, Ubisoft, l'éditeur de jeux vidéo à l'international, ou encore folk, une startup développant le CRM de demain.

Je serais ravi d'échanger avec vous sur votre projet. N'hésitez pas à me contacter !

Compétences

JavaScript

TypeScript

node.js

Express.js

NestJS

React

Tailwind CSS

Radix UI

PostgreSQL

Prisma

TypeORM

GitLab CI

Docker

K8S

AWS

Jest

Testing Library

Cypress

Java

Spring Boot

Gradle

TDD

Pair/Mob prog

DDD

Clean Archi

Hexagonal Archi

Français

Anglais



Expérience professionnelle

Founder, Full Stack Developer, Game Developer, Freelance

Pink Bean Studio

Janvier 2022 - Aujourd'hui

Création du jeu web Worldle ayant atteint 3M de joueurs quotidiens

Création de Timeswipe.fun, jeu de trivia historique pour iOS, Android et Web

Réalisation de prototypes de jeux pour tester de nouveaux concepts

TS, React, Capacitor, Tailwind, Cloudflare, Supabase, PostgreSQL, Godot

Senior Full Stack Developer

folk

Mars 2022 - Septembre 2023

Intégration Zapier & Imports contacts et mails depuis Microsoft Outlook

Système de templates pour faciliter la création de groupes de contacts

Ajout de pièces jointes et images dans les campagnes de mails

Vues publiques pour permettre le partage de listes de contacts

Refonte d'interfaces : Onboarding, Panneau de contact

TS, React, NestJS, GraphQL, PostgreSQL, Kafka, AWS, Terraform, GitLab CI

Full Stack Developer

CodinGame

Octobre 2019 - Septembre 2021

Refonte du système de souscription et amélioration de l'intégration Stripe

Développement d'escape-room virtuelles pour la plateforme CodingEscape

Mise en place connexion SAML sur la plateforme CodinGame For Work

Encadrement et formation de stagiaires

TypeScript, React, Express, TypeORM, GraphQL, Java, MyBatis, Guice, GitLab

Full Stack Developer

OCTO Technology

Septembre 2017 - Septembre 2019

Ministère de l'Intérieur : Système gestion des opérations des pompiers

TypeScript, Node.js, hapi, Angular, Python, PuLP, GitLab CI, Docker

BNP Paribas : Refonte système de gestion des mouvements financiers

Java, Spring, Cassandra, Flink, GitLab CI, Docker, Kubernetes

Renault : Calculateur d'émission de CO2 des véhicules

Java, Spring, JavaScript, jQuery, Oracle DB

Gameplay Programmer

Ubisoft Paris Mobile

Avril 2015 - Mars 2017

Développement du jeu Smurfs Epic Run sur iOS/Android/AppleTV



Formation

Certification Software Craftsmanship - 2018, OCTO Technology

Master Jeux et Media Numériques - 2015, ENJMIN

BSc in Software Development - 2013, IT Carlow (IE)

DUT Informatique - 2012, IUT Le Havre



Hobbies

Livres - A Psalm for the Wild Built, Circé, The Queen's Gambit

Jeux de Société - Échecs, Dominion, Trio, The Crew, Skull