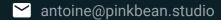
# **Antoine Teuf**

Senior Full Stack Developer 10 ans d'expérience



#### Contact



(+33)6 62 06 67 78

in antoineteuf

## À propos de moi

Développeur full stack passionné, je cumule près de 10 ans d'expérience.

J'ai collaboré avec OCTO Technology (ESN experte en méthodes agiles), Ubisoft (acteur majeur du jeu vidéo) et folk (startup réinventant le CRM), acquérant une expertise en développement web et création de jeux vidéo.

J'encadre et forme aussi des développeurs.

Polyvalent, j'interviens en développement, gamification, consulting ou formation.

Contactez-moi!

## Compétences

JavaScript TypeScript

node.js | Express.js | NestJS

React | Tailwind CSS | Radix UI

PostgreSQL Prisma TypeORM

GitLab CI Docker K8S AWS

Jest Testing Library Cypress

Java Spring Boot Gradle

TDD Pair/Mob prog DDD

Clean Archi Hexagonal Archi

Français Anglais

# Expérience professionelle

# Founder, Full Stack Developer, Game Developer, Freelance

Pink Bean Studio

Janvier 2022 - Aujourd'hui

Création du jeu web Worldle ayant atteint 3M de joueurs quotidiens Création de Timeswipe.fun, jeu de trivia historique pour iOS, Android et Web Réalisation de prototypes de jeux pour tester de nouveaux concepts

TS, React, Capacitor, Tailwind, Cloudflare, Supabase, PostgreSQL, Godot

#### Senior Full Stack Developer

folk

Mars 2022 - Septembre 2023

Intégration Zapier & Imports contacts et mails depuis Microsoft Outlook Système de templates pour faciliter la création de groupes de contacts Ajout de pièces jointes et images dans les campagnes de mails Vues publiques pour permettre le partage de listes de contacts Refonte d'interfaces : Onboarding, Panneau de contact

TS, React, NestJS, Graphql, PostgreSQL, Kafka, AWS, Terraform, GitLab Cl

#### **Full Stack Developer**

CodinGame

Octobre 2019 - Septembre 2021

Refonte du système de souscription et amélioration de l'intégration Stripe Développement d'escape-room virtuelles pour la plateforme CodingEscape Mise en place connexion SAML sur la plateforme CodinGame For Work Encadrement et formation de stagiaires

TypeScript, React, Express, TypeORM, GraphQL, Java, MyBatis, Guice, GitLab

#### **Full Stack Developer**

OCTO Technology Septembre 2017 - Septembre 2019

Ministère de l'Intérieur : Système gestion des opérations des pompiers TypeScript, Node.js, hapi, Angular, Python, PuLP, GitLab Cl, Docker

BNP Paribas : Refonte système de gestion des mouvements financiers Java, Spring, Cassandra, Flink, GitLab Cl, Docker, Kubernetes

Renault : Calculateur d'émission de CO2 des véhicules Java, Spring, JavaScript, jQuery, Oracle DB

#### **Gameplay Programmer**

Ubisoft Paris Mobile Avril 2015 - Mars 2017

Développement du jeu Smurfs Epic Run sur iOS/Android/AppleTV

# Formation

Certification Software Craftsmanship - 2018, OCTO Technology
Master Jeux et Media Numériques - 2015, ENJMIN
BSc in Software Development - 2013, IT Carlow (IE)
DUT Informatique - 2012, IUT Le Havre



**Livres -** A Psalm for the Wild Built, Circé, The Queen's Gambit **Jeux de Société -** Échecs, Dominion, Trio, The Crew, Skull