Antoine Teuf

Senior Full Stack Developer



Contact

antoine@pinkbean.studio

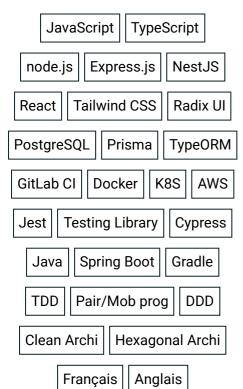
06 62 06 67 78

in antoineteuf

À propos de moi

Développeur passionné par développement web et le jeu vidéo, je combine près de 10 ans d'expérience dans ces deux domaines. J'ai eu l'opportunité de collaborer avec des entreprises de renom, telles que OCTO Technology, une ESN spécialisée dans les méthodes agiles et les bonnes pratiques de développement, Ubisoft, l'éditeur de jeux vidéo à l'international, encore folk, une startup développant le CRM de demain. Je serais ravi d'échanger avec vous sur votre projet. N'hésitez pas à me contacter!

Compétences



Expérience professionelle

Founder, Full Stack Developer, Game Developer, Freelance Pink Bean Studio

Janvier 2022 - Aujourd'hui

Création du jeu web Worldle ayant atteint 3M de joueurs quotidiens Création de Timeswipe.fun, jeu de trivia historique pour iOS, Android et Web

Réalisation de prototypes de jeux pour tester de nouveaux concepts TS, React, Capacitor, Tailwind, Cloudflare, Supabase, PostgreSQL, Godot

Senior Full Stack Developer

folk

Mars 2022 - Septembre 2023

Intégration Zapier & Imports contacts et mails depuis Microsoft Outlook Système de templates pour faciliter la création de groupes de contacts Ajout de pièces jointes et images dans les campagnes de mails Vues publiques pour permettre le partage de listes de contacts Refonte d'interfaces : Onboarding, Panneau de contact TS, React, NestJS, Graphql, PostgreSQL, Kafka, AWS, Terraform, GitLab CI

Full Stack Developer

CodinGame

Octobre 2019 - Septembre 2021

Refonte du système de souscription et amélioration de l'intégration Stripe Développement d'escape-room virtuelles pour la plateforme CodingEscape Mise en place connexion SAML sur la plateforme CodinGame For Work Encadrement et formation de stagiaires

TypeScript, React, Express, TypeORM, GraphQL, Java, MyBatis, Guice, GitLab

Full Stack Developer

OCTO Technology

Septembre 2017 - Septembre 2019

Ministère de l'Intérieur : Système gestion des opérations des pompiers TypeScript, Node.js, hapi, Angular, Python, PuLP, GitLab Cl, Docker

BNP Paribas : Refonte système de gestion des mouvements financiers Java, Spring, Cassandra, Flink, GitLab Cl, Docker, Kubernetes

Renault : Calculateur d'émission de CO2 des véhicules Java, Spring, JavaScript, jQuery, Oracle DB

Gameplay Programmer

Ubisoft Paris Mobile

Avril 2015 - Mars 2017

Développement du jeu Smurfs Epic Run sur iOS/Android/AppleTV

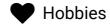
Formation

Certification Software Craftsmanship

Master Jeux et Media Numériques

BSc in Software Development

DUT Informatique



Livres - A Psalm for the Wild Built, Circé, The Queen's Gambit

Jeux de Société - Échecs, Dominion, Trio, The Crew, Skull