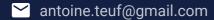
# **Antoine Teuf**

Senior Full Stack Developer 10 ans d'expérience



#### Contact



(+33)6 62 06 67 78

in antoineteuf

## À propos de moi

Développeur full stack passionné par le développement d'applications web, les pratiques Craft (TDD, BDD, Clean Architecture...) et la gamification, avec près de 10 ans d'expérience.

Ma stack de prédilection repose sur TypeScript, avec React en front et Node en back. J'ai aussi de l'expérience sur Angular et les backends Java, et je suis toujours curieux d'explorer d'autres technologies.

J'aime également encadrer et former des développeurs juniors pour les aider à monter en compétences.

Contactez-moi!

### Compétences



Français

**Anglais** 

## **Expérience** professionelle

#### Founder, Full Stack Developer, Game Developer

Pink Bean Studio

Janvier 2022 - Aujourd'hui

Création du jeu web Worldle ayant atteint 3M de joueurs quotidiens Création de Timeswipe.fun, jeu de trivia historique pour iOS, Android et Web Réalisation de prototypes de jeux pour tester de nouveaux concepts

TS, React, Capacitor, Tailwind, Cloudflare, Supabase, PostgreSQL, Godot

#### Senior Full Stack Developer

folk

Mars 2022 - Septembre 2023

Intégration Zapier & Imports contacts et mails depuis Microsoft Outlook Système de templates pour faciliter la création de groupes de contacts Ajout de pièces jointes et images dans les campagnes de mails Vues publiques pour permettre le partage de listes de contacts Refonte d'interfaces : Onboarding, Panneau de contact

TS, React, NestJS, Graphql, PostgreSQL, Kafka, AWS, Terraform, GitLab Cl

#### **Full Stack Developer**

CodinGame

Octobre 2019 - Septembre 2021

Refonte du système de souscription et amélioration de l'intégration Stripe Développement d'escape-room virtuelles pour la plateforme CodingEscape Mise en place connexion SAML sur la plateforme CodinGame For Work Encadrement et formation de stagiaires

TypeScript, React, Express, TypeORM, GraphQL, Java, MyBatis, Guice, GitLab

#### **Full Stack Developer**

OCTO Technology

Septembre 2017 - Septembre 2019

Ministère de l'Intérieur : Système gestion des opérations des pompiers TypeScript, Node.js, hapi, Angular, Python, PuLP, GitLab Cl, Docker

BNP Paribas : Refonte système de gestion des mouvements financiers Java, Spring, Cassandra, Flink, GitLab Cl, Docker, Kubernetes

Renault : Calculateur d'émission de CO2 des véhicules Java, Spring, JavaScript, jQuery, Oracle DB

#### **Gameplay Programmer**

Ubisoft Paris Mobile Avril 2015 - Mars 2017

Développement du jeu Smurfs Epic Run sur iOS/Android/AppleTV

## **♦** Formation

Certification Software Craftsmanship - 2018, OCTO Technology
Master Jeux et Media Numériques - 2015, ENJMIN
BSc in Software Development - 2013, IT Carlow (IE)
DUT Informatique - 2012, IUT Le Havre



**Livres -** A Psalm for the Wild Built, Circé, The Queen's Gambit **Jeux de Société -** Échecs, Dominion, Trio, The Crew, Skull