

# 克制系二次元美学体系 (Hexo + Matery)

## 视觉基调

- 留白：页面可见区域尽量保持  $\geq 60\%$  留白（通过更窄内容宽度、更大区块间距实现）
- 画布：背景固定 `#FFFFFF`，禁止纹理/光效/大面积渐变
- 三级层级
  - 基础层：`#FFFFFF`
  - 功能层：`1px #F5F5F5` 分隔线
  - 亮点层：低饱和主题色，只占  $\leq 5\%$  面积：`#7BA7E1` / `#A8D8B9`
    - 8px 栅格：布局间距以 8px 为基线 (8/16/24/32/40...)

## 二次元元素使用规则

- 2.5D 只用于核心交互点（按钮）：圆角矩形 `r=12px` + 内阴影 `inset 0 2px 4px rgba(0, 0, 0, .1)`
- 图标：线性 `1.5px`，`round` 线帽与连接，SVG 保留可变 `stroke-width`
- 角色剪影：单线稿、透明填充、描边 `#7BA7E1`，面积  $\leq 3\%$ （建议放在页脚角落）
- 微渐变：仅允许用于 1px 描边线 (`#7BA7E1 → #A8D8B9`，90°，长度  $\leq 80px$ )

## 字体系统

- 双字体栈
- 标题/按钮：得意黑 Smiley Sans (700, 缺失时回退幼圆)
- 正文/辅助：霞鹜文楷 LXGW WenKai (400)
- 字号阶梯：40 / 32 / 24 / 16 / 14 / 12px
- 行高：字号  $\times 1.5$
- 字重：仅允许 400 / 700
- 禁止：`text-shadow`、`text-stroke`

## 组件规范

### 按钮

- 高度：48px
- 圆角：12px
- 内阴影：2px (`inset 0 2px 4px rgba(0, 0, 0, .1)`)
- Hover：`translateY(-2px)` + `transition 200ms ease-out`

### 输入框

- 默认：`1px #E0E0E0`
- Focus：描边 `#7BA7E1` + 外发光 `0 0 0 2px rgba(123, 167, 225, .2)`

### 轮播/封面区域

- 统一 16:9 占位

每日自动抓取“二次元图像站点最高赞 TOP1”并压缩为 ≤200KB WebP（见脚本与工作流）

## Do & Don't

Do: 白底、细分隔、低饱和点缀、充足留白、可复用组件

Don't: 背景纹理、强光效、大片渐变、夸张阴影、字体描边/阴影

## 实现位置

CSS Tokens: `themes/mastery/source/css/anime-vars.css`

样式覆盖: `themes/mastery/source/css/my.css`

线性图标: `themes/mastery/layout/\_partial/navigation.ejs` / `mobile-nav.ejs`

角色剪影: `themes/mastery/layout/\_partial/footer.ejs`