

Gestione intelligente dei servizi in luoghi affollati

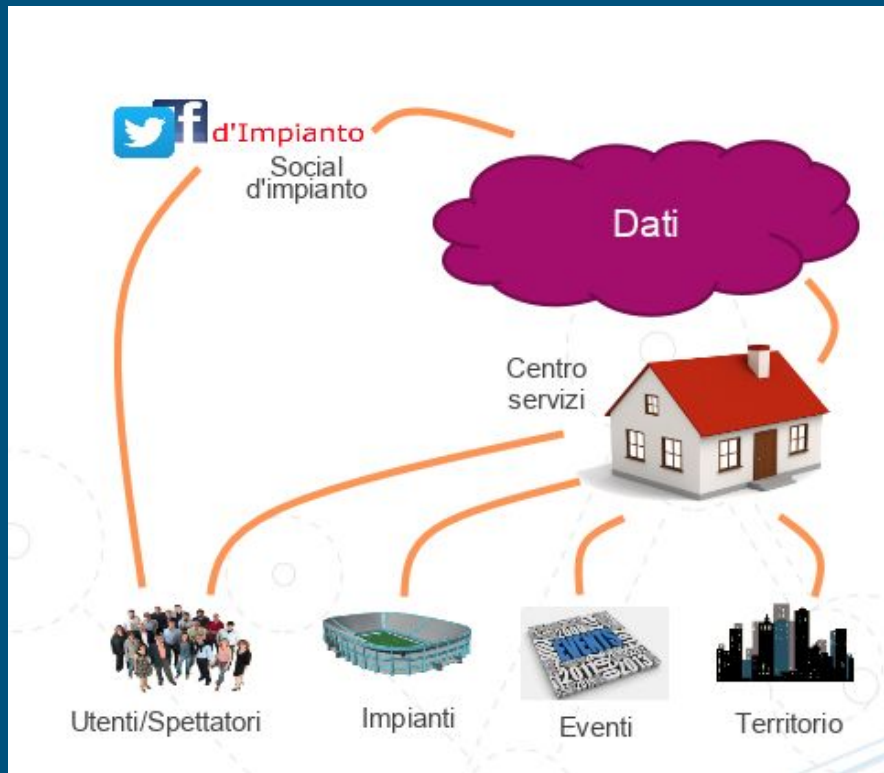
Laureando: Yuri Bacciarini

Relatore: Rosario Pugliese

eServant

- **Cos'è eServant:** Progetto di ricerca
- **Focus:** gestione innovativa dei processi collegati ai grandi eventi che hanno luogo all'interno di impianti e strutture, sia in termini di comunicazione e controllo, sia in termini di servizi innovativi per gli spettatori/utenti
- **Obiettivo:** progettare un impianto "intelligente" all'interno di un'infrastruttura "intelligente"

Gestione dei dati



Necessità di gestire grandi
quantità di dati

Tecnologie coinvolte - Frontend

- Stack Web App:
 - Framework Angular
 - Material Design
 - Bem naming convention

- Stack App mobile:
 - Framework Ionic
 - Cordova
 - NgRx state management
 - Bem naming convention

Tecnologie coinvolte - Backend

- Backend
 - Java Spring Boot
 - Microservizi
 - Swagger
- Database
 - Postgres (Relazionale)
 - MongoDB (Documentale)

Tecnologie coinvolte - IoT

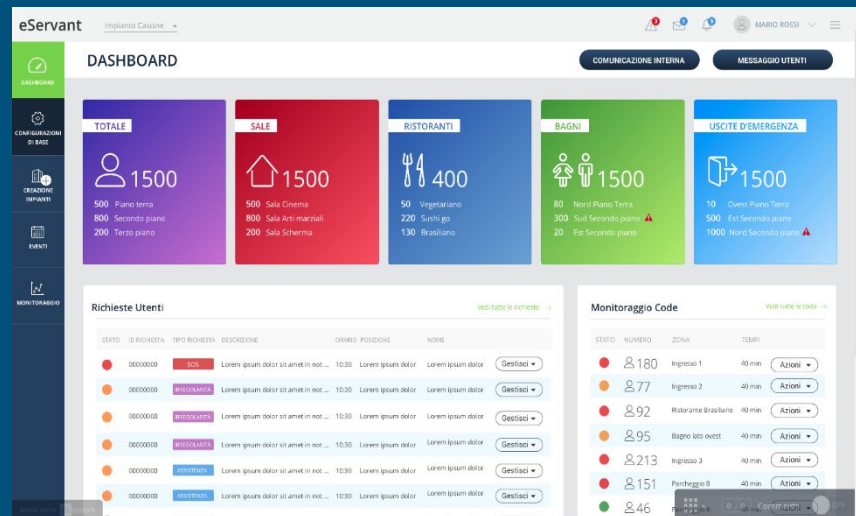
- IoT
 - Bluetooth low energy
 - device passivi
 - gateway attivi/passivi
 - Raspberry conta persone
 - Camere intelligenti per densità persone

Dove ho contribuito

Applicazione mobile



Backoffice web



Caso d'uso che vedremo

Studente universitario che frequenta quotidianamente il polo universitario di Prato.

Temi coinvolti:

- socialità
- orari autobus/treni
- previsioni meteo
- navigazione indoor impianto
- funzione “ricerca un minore”

Conclusioni

Stato attuale



PIN

**POLO
UNIVERSITARIO
CITTÀ DI PRATO**

SERVIZI DIDATTICI
E SCIENTIFICI
PER L'UNIVERSITÀ
DI FIRENZE

Conclusioni

Stato futuro

