

Zadanie rekrutacyjne

Gamekit - Frontend Developer

Opis zadania

Należy wykonać zegarek/counter, który odlicza czas w dół z jednoczesną animacją paska postępu po okręgu tarczy zegarka. Zegarek umieszczony jest przy prawej krawędzi boku. Po środku boku może być umieszczony tekst dowolnej długości. Z lewej strony boku umieszczony jest motyw graficzny.

Jeśli nie uda ci się wykonać któregoś z założeń nie rezygnuj, prześlij nam tyle ile się udało.

Założenia

1. Wartość minut i sekund to maksymalnie 2 cyfry.
2. Pasek postępu powinien wypełniać się proporcjonalnie do płynącego czasu.
3. Po upływie czasu (cyfry na wartościach 0) pasek postępu powinien być wypełniony w 100% a cyfry powinny zostać ukryte.
4. Odliczanie oraz animacja paska postępu powinny działać poprawnie niezależnie od zadanego czasu.
5. Projekt powinien być wykonany w RWD. To jak powinien wyglądać na mniejszych ekranach zostawiam w gestii kandydata.
6. Tekst niezależnie od tego jaki jest długi nie powinien nachodzić ani na motyw graficzny ani na zegarek.
7. Wybór konkretnych fontów zostawiam w gestii kandydata. Ich dobór jest jednak istotny, pozwoli ocenić zmysł estetyczny kandydata.
8. Nie narzucamy konkretnego sposobu wykonania zadania, ani nie proponujemy żadnych bibliotek.

Załączone pliki:

- preview.png - podgląd jak powinien wyglądać ostateczny efekt
- source.psd - pliki źródłowe, które mogą być wykorzystane podczas realizacji zadania