Capitøle du Libre

Linux Embarqué

Mender 2.0 101: Bien démarrer avec les 'update modules'

Pierre-Jean Texier & Joris Offouga Dimanche 17 Novembre

Toulouse, CDL 2019

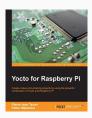
/Pierre-Jean

Pierre-Jean Texier

CTO & Ingénieur Linux Embarqué Koncepto



- 29 ans
- FOSS enthusiast
- Contributions: U-Boot, Kernel Linux, Yocto/OE, Buildroot ...
- Co-auteur de "Yocto for Raspberry Pi" et auteur dans GNU/Linux magazine et Open silicium (RIP)







/Joris

Joris Offouga

Apprenti Ingénieur Linux Embarqué Evbox Bordeaux



- 22 ans
- Open Source enthusiast
- Contributions: U-Boot, Yocto/OE, Buildroot

Sommaire

- 1. Mise à jour des systèmes embarqués
- 2. stm32mp1
- 3. Mender
- 4. Demo
- 5. Conclusion

Mise à jour des systèmes

embarqués

Pourquoi un système de mise à jour ?

Bugs Logiciels



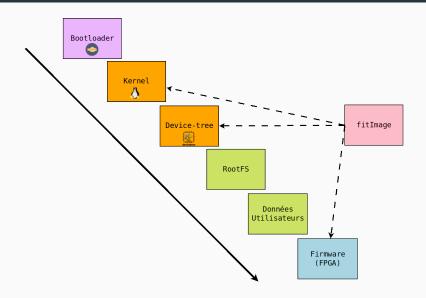
Ajouts de fonctionnalités



• Correctifs liés à la sécurité (CVE)



Ok, mais quels composants?



stm32mp1

stm32mp1



Basé sur une Architecture "Hétérogène" ARM Cortex A7/ ARM Cortex M4.

- Single/Dual Arm Cortex A7 @ 650 MHz
- Single Arm cortex m4 @ 200 MHz
- 3D GPU OpenGL @ 533 MHz
- Multiples périphériques I²C, UART, USART, QSPI, CRYPTO, DSI/TFT, HDMI..
- Secure Boot, TrustZone

stm32mp1: Variantes

STM32MP151

- Single Arm Cortex A7
- Single Arm Cortex M4
- Pas de GPU
- Multiples périphériques sauf CAN et DSI

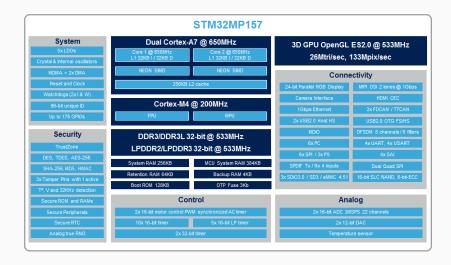
STM32MP153

- Single Arm Cortex A7
- Single Arm Cortex M4
- Pas de GPU
- Multiples périphériques sauf DSI

STM32MP157

- Dual Arm Cortex A7
- Single coeur Arm Cortex M4
- 3D GPU
- Multiples périphériques

stm32mp1



stm32mp1: Discovery Kit 1



- STM32MP157A Dual Cortex A7 + Single Cortex M4
- 512 MB DDR3L RAM
- Port Gigatbit Ethenet
- Raspberry Compatible Header
- Arduino Compatible Header
- 1 USB type C OTG
- 4 USB 2.0 Host ports
- Micro SD Slot
- Debugger ST-Link V2
- Buttons, Leds, Audio, HDMI

stm32mp1: Support logiciel

- Yocto/OE
 - meta-st-stm32mp
 - meta-stm32mp1
- Buildroot
 - stm32mp157c-dk2
- U-Boot
 - stm32mp1
- Kernel Linux
 - stm32mp157c-dk1
 - stm32mp157c-dk2
 - stm32mp157c-ed1
 - stm32mp157c-ev1
- Zephyr OS
 - stm32mp157c-dk2
- Optee OS

Mender

Mender



Mender is an end-to-end open source update manager for IoT

- https://github.com/mendersoftware
- Apache 2.0
- Solution Clé en main (client + serveur)
- Client lourd (6.3 Mo)
- Mise à jour Symétrique seulement
 - $\hspace{3.5cm} \bullet \hspace{3.5cm} \mathsf{4} \hspace{3.5cm} \mathsf{Partitions} \hspace{1mm} \mathsf{(Boot} \hspace{1mm} \mathsf{+} \hspace{1mm} \mathsf{RootFS} \hspace{1mm} \mathsf{A} \hspace{1mm} \mathsf{+} \hspace{1mm} \mathsf{RootFS} \hspace{1mm} \mathsf{B} \hspace{1mm} \mathsf{+} \hspace{1mm} \mathsf{Data)$
- U-Boot, GRUB
- SD/eMMC, UBI, Raw NAND, NOR
- HTTP(S)

Mender

- Archive TAR .mender (gestion signature via l'outil mender-artifact)
- Rollback intégré
- State Scripts pour la gestion des actions durant l'opération de mise à jour
- Mise à jour locale (mode standalone) ou distante (Managed)
- Facile d'intégration (Auto-patch)
- mender -commit pour valider la mise à jour en mode standalone
- Bien documenté
- Exemples sur https://hub.mender.io/
- Build System



Mender: La nouveauté

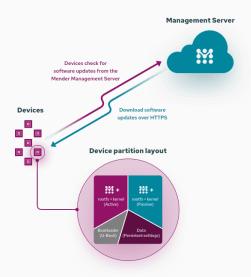
Maintenant en 3 parties

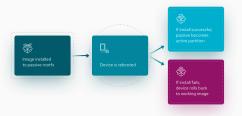


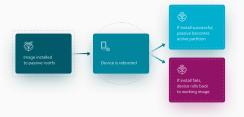




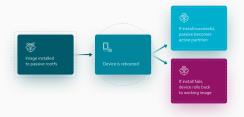
Mender: Architecture



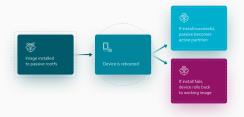




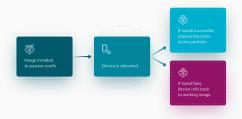
Avantages:



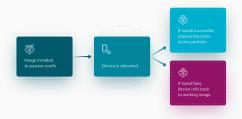
- Avantages:
 - Robuste (atomique)



- Avantages:
 - Robuste (atomique)
 - Retour en arrière possible si erreur



- Avantages:
 - Robuste (atomique)
 - Retour en arrière possible si erreur
 - Downtime faible



- Avantages:
 - Robuste (atomique)
 - Retour en arrière possible si erreur
 - Downtime faible
- Inconvénients:



- Avantages:
 - Robuste (atomique)
 - Retour en arrière possible si erreur
 - Downtime faible
- Inconvénients:
 - L'espace mémoire requis

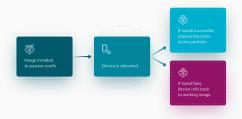


Avantages:

- Robuste (atomique)
- Retour en arrière possible si erreur
- Downtime faible

Inconvénients:

- L'espace mémoire requis
- La bande passante



Avantages:

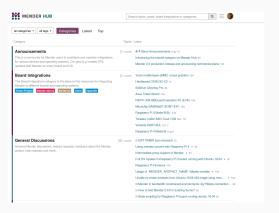
- Robuste (atomique)
- Retour en arrière possible si erreur
- Downtime faible

Inconvénients:

- L'espace mémoire requis
- La bande passante
- Demande des efforts d'intégrations avec le bootloader (GRUB, U-Boot, ...)

Mender: Mender Hub

- Référentiel piloté par la communauté
- +40 cartes supportées (Buildroot, Yocto/OE, Debian, ...)
- Pour commencer rapidement avec Mender
- Forum actif!



Boundary Devices Nitrogen8m



- Boundary Devices Nitrogen8m
- Technexion PICO-PI-IMX7





- Boundary Devices Nitrogen8m
- Technexion PICO-PI-IMX7



Microchip sama5d27-som1-ek1



- Boundary Devices Nitrogen8m
- Technexion PICO-PI-IMX7

- Microchip sama5d27-som1-ek1
- Raspberry Pi 4 Model B





State scripts

Mender: State Scripts

■ La machine d'état de Mender compte 9 états

- La machine d'état de Mender compte 9 états
- Elle se charge d'invoquer les "state scripts" entre chaque transition ...

- La machine d'état de Mender compte 9 états
- Elle se charge d'invoquer les "state scripts" entre chaque transition ...
- ... et d'analyser le code retour de chacun, 3 codes retours possibles:

- La machine d'état de Mender compte 9 états
- Elle se charge d'invoquer les "state scripts" entre chaque transition ...
- ... et d'analyser le code retour de chacun, 3 codes retours possibles:
 - 0: OK, la mise à jour se poursuit
 - 1: NOK, la mise à jour s'arrête, et Mender "Roll-Back"
 - 21: Retry later, la machine d'état rentre en attente

- La machine d'état de Mender compte 9 états
- Elle se charge d'invoquer les "state scripts" entre chaque transition ...
- ... et d'analyser le code retour de chacun, 3 codes retours possibles:
 - 0: OK, la mise à jour se poursuit
 - 1: NOK, la mise à jour s'arrête, et Mender "Roll-Back"
 - 21: Retry later, la machine d'état rentre en attente
- 2 types: Root File system & Artifact



State scripts

<STATE_NAME>_<ACTION>_<ORDERING_NUMBER>_<OPTIONAL_DESCRIPTION>

State scripts

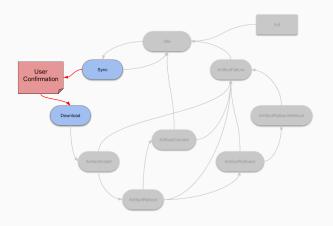
<STATE_NAME>_<ACTION>_<ORDERING_NUMBER>_<OPTIONAL_DESCRIPTION>
Exemple: ArtifactCommit_Enter_00-wait-sync

```
#!/bin/sh
# Wait until the network is connected and the time is synced
# before commiting an update
RETRY LATER=21
0K = 0
ping 8.8.8.8 - c1 > /dev/null 2 > & 1
if [ $? != 0 ]: then
    exit ${RETRY LATER}
fi
TIME SYNC STATUS=$(timedatectl | grep NTP | awk '{print $NF}')
if [ "${TIME SYNC STATUS}" != "active" ]
then
    exit ${RETRY LATER}
fi
exit ${OK}
```

^{-&}gt; mender/examples/state-scripts/wait-for-network

State scripts: Root File System

Partie intégrante du Root file system sous /etc/mender/scripts



State scripts: Root File System

Example "Retry Later"

Mise à jour logicielle

La version 9.1.0.249(C432E1R2P1) est prête à être installée. Toucher ULTÉRIEUREMENT implique qu'elle sera automatiquement installée entre 02:00 – 04:00 si votre appareil n'est pas utilisé.

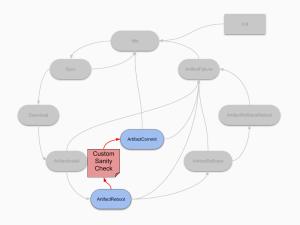
INSTALLER

DÉTAILS

ULTÉRIEUREMENT

State scripts: Artifact

Dans l'artefact *.mender



Intégration

Mender & stm32mp1: intégration 1/2

Intégration avec U-Boot:

```
MENDER FEATURES ENABLE append = " mender-uboot mender-uboot-stm32mp1 \
    mender-image-gpt"
MENDER_FEATURES_DISABLE_append = " mender-grub mender-image-uefi"
# Environment
MENDER UBOOT ENV STORAGE DEVICE OFFSET 1 = "0x280000"
# Redundant environment
MENDER UBOOT ENV STORAGE DEVICE OFFSET 2 = "0x300000"
# Remove the Boot partition
MENDER BOOT PART SIZE MB = "O"
MENDER DATA PART = "${MENDER STORAGE DEVICE BASE}6""
MENDER ROOTFS PART A = "${MENDER STORAGE DEVICE BASE}4"
MENDER ROOTFS PART B = "${MENDER STORAGE DEVICE BASE}5"
MENDER_UBOOT_FSBL1 = "u-boot-spl.stm32"
MENDER_UBOOT_FSBL2 = "u-boot-spl.stm32"
MENDER UBOOT SSBL = "u-boot.img"
MENDER UBOOT FSBL1 NAME = "fsbl1"
MENDER UBOOT FSBL2 NAME = "fsb12"
MENDER_UBOOT_SSBL_NAME = "uboot"
```

Mender & stm32mp1: intégration 2/2

meta-cdl/recipes-bsp/u-boot/u-boot-mender-st.inc

```
FILESEXTRAPATHS_prepend := "${THISDIR}/u-boot-mainline:"

SRC_URI_remove = " \
    file://0005-fw_env_main.c-Fix-incorrect-size-for-malloc-ed-strin.patch \
    file://0006-env-Kconfig-Add-descriptions-so-environment-options-.patch \
    "

SRC_URI_append = " file://0001-ARM-STM32MP1-Add-support-to-mender.patch"

MENDER_UBOOT_AUTO_CONFIGURE = "0"
BOOTENV_SIZE = "0x2000"
```

Ajout des variables CONFIG_BOOTCOUNT_ENV et CONFIG_BOOTCOUNT_LIMIT

```
+CONFIG_BOOTCOUNT_LIMIT=y
+CONFIG_BOOTCOUNT_ENV=y
```

Mender & stm32mp1: Paramètres de l'image

Utilisation de systemd :

```
# Use systemd as init system
VIRTUAL-RUNTIME_init_manager = "systemd"
DISTRO_FEATURES_BACKFILL_CONSIDERED = "sysvinit"
VIRTUAL-RUNTIME_initscripts = ""
DISTRO_FEATURES_append = " systemd wifi"
```

• Configuration Artefact et Serveur :

```
MENDER_ARTIFACT_NAME = "CDL-release-1"

MENDER_SERVER_URL = "https://hosted.mender.io"

MENDER_TENANT_TOKEN = "..."
```

Mender & stm32mp1: génération

```
$: bitbake core-image-base
```

- core-image-base-stm32mp157a-dk1.gptimg
- core-image-base-stm32mp157a-dk1.mender
- Copie de l'image :

\$: sudo bmaptool copy core-image-base-stm32mp157a-dk1.gptimg /dev/sdX



Mender & stm32mp1: Hosted Mender

autorisation du device:



Mender & stm32mp1: Hosted Mender

autorisation du device:



inventaire du device:



Mender: Résumé



- Peu flexible (schéma A/B seulement)
- Du retard par rapport à RAUC, SWUpdate
- Binary Delta Update pour la partie commerciale uniquement ...



• ... Les "update modules"

• Une extension au client Mender depuis la version 2.0

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)
- Appelé à chaque état (\$1 = état / \$2 = payload de l'artefact)

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)
- Appelé à chaque état (\$1 = état / \$2 = payload de l'artefact)
- Permet un nouveau type de mise à jour

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)
- Appelé à chaque état (\$1 = état / \$2 = payload de l'artefact)
- Permet un nouveau type de mise à jour
- Définit comment le client Mender installe une mise à jour sur un périphérique.

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)
- Appelé à chaque état (\$1 = état / \$2 = payload de l'artefact)
- Permet un nouveau type de mise à jour
- Définit comment le client Mender installe une mise à jour sur un périphérique.
- De nombreux exemples fournis par Mender

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)
- Appelé à chaque état (\$1 = état / \$2 = payload de l'artefact)
- Permet un nouveau type de mise à jour
- Définit comment le client Mender installe une mise à jour sur un périphérique.
- De nombreux exemples fournis par Mender
- exemple:
 - Comment installer un conteneur (docker, systemd-nspawn, ...)

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)
- Appelé à chaque état (\$1 = état / \$2 = payload de l'artefact)
- Permet un nouveau type de mise à jour
- Définit comment le client Mender installe une mise à jour sur un périphérique.
- De nombreux exemples fournis par Mender
- exemple:
 - Comment installer un conteneur (docker, systemd-nspawn, ...)
 - Comment installer un 'simple' fichier (.deb, .ipk, OP-TEE, FPGA, ...)

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)
- Appelé à chaque état (\$1 = état / \$2 = payload de l'artefact)
- Permet un nouveau type de mise à jour
- Définit comment le client Mender installe une mise à jour sur un périphérique.
- De nombreux exemples fournis par Mender
- exemple:
 - Comment installer un conteneur (docker, systemd-nspawn, ...)
 - Comment installer un 'simple' fichier (.deb, .ipk, OP-TEE, FPGA, ...)
 - Comment installer une arborescence donnée ...

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)
- Appelé à chaque état (\$1 = état / \$2 = payload de l'artefact)
- Permet un nouveau type de mise à jour
- Définit comment le client Mender installe une mise à jour sur un périphérique.
- De nombreux exemples fournis par Mender
- exemple:
 - Comment installer un conteneur (docker, systemd-nspawn, ...)
 - Comment installer un 'simple' fichier (.deb, .ipk, OP-TEE, FPGA, ...)
 - Comment installer une arborescence donnée ...
 - /etc/foo.conf /usr/bin/foo /lib/systemd/system/foo.service

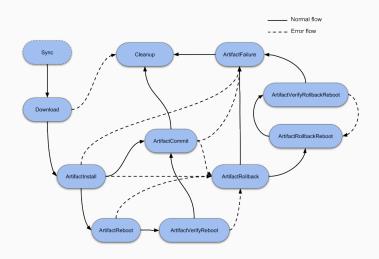
- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)
- Appelé à chaque état (\$1 = état / \$2 = payload de l'artefact)
- Permet un nouveau type de mise à jour
- Définit comment le client Mender installe une mise à jour sur un périphérique.
- De nombreux exemples fournis par Mender
- exemple:
 - Comment installer un conteneur (docker, systemd-nspawn, ...)
 - Comment installer un 'simple' fichier (.deb, .ipk, OP-TEE, FPGA, ...)
 - Comment installer une arborescence donnée ...
 - /etc/foo.conf /usr/bin/foo /lib/systemd/system/foo.service
 - Comment installer un firmware (série, Bus CAN, MQTT, ...), ...

- Une extension au client Mender depuis la version 2.0
- Articulé autour du même flow d'exécution que les state scripts
- Un "simple" exécutable (bash, C/C++, go, rust, ...)
- Appelé à chaque état (\$1 = état / \$2 = payload de l'artefact)
- Permet un nouveau type de mise à jour
- Définit comment le client Mender installe une mise à jour sur un périphérique.
- De nombreux exemples fournis par Mender
- exemple:
 - Comment installer un conteneur (docker, systemd-nspawn, ...)
 - Comment installer un 'simple' fichier (.deb, .ipk, OP-TEE, FPGA, ...)
 - Comment installer une arborescence donnée ...
 - /etc/foo.conf /usr/bin/foo /lib/systemd/system/foo.service
 - Comment installer un firmware (série, Bus CAN, MQTT, ...), ...

Update Modules: un firmware ?!

```
stm32flash -b 115200 -R -i 1@0.-2@0.3@0.-4@0 /dev/ttvS2 \
      -w "$FILES"/files/fw.hex
GPIO sequence start
 setting gpio 1 to 1... OK
 delay 100000 us
 setting gpio 2 to 0... OK
 delay 100000 us
 setting gpio 3 to 1... OK
delav 100000 us
setting gpio 4 to 0... OK
GPIO sequence end
Version : 0x31
Option 1 : 0x00
Option 2 : 0x00
Device ID : 0x0431 (STM32F411xx)
- RAM : Up to 128KiB (12288b reserved by bootloader)
- Flash : Up to 512KiB (size first sector: 1x16384)
- Option RAM: 16b
- System RAM : 30KiB
Resetting device...
Reset done.
```

Update Modules: Le workflow



Update Modules: Dans les détails

Un état essentiel: ArtifactInstall

- c'est l'état qui défini le comportement du client => 0ù et comment ?
- le premier état à implémenter lors de la création d'un update module
- celui qui sera en charge de créer un backup si le Roll Back est supporté

Même si optionnel, deux autres états sont tout aussi importants:

Update Modules: Dans les détails

Un état essentiel: ArtifactInstall

- c'est l'état qui défini le comportement du client => 0ù et comment ?
- le premier état à implémenter lors de la création d'un update module
- celui qui sera en charge de créer un backup si le Roll Back est supporté

Même si optionnel, deux autres états sont tout aussi importants:

- ArtifactCommit: Action à réaliser lors de la validation de la mise à jour.
 - Exemple: logique Bootloader: fw_setenv upgrade_available 0

Update Modules: Dans les détails

Un état essentiel: ArtifactInstall

- c'est l'état qui défini le comportement du client => 0ù et comment ?
- le premier état à implémenter lors de la création d'un update module
- celui qui sera en charge de créer un backup si le Roll Back est supporté

Même si optionnel, deux autres états sont tout aussi importants:

- ArtifactCommit: Action à réaliser lors de la validation de la mise à jour.
 - Exemple: logique Bootloader: fw_setenv upgrade_available 0
- ArtifactRollback: Action à réaliser pour revenir dans un état fonctionnel
 - Exemple: installation des fichiers de backup

Update Modules: exemple

• exécutable dans : /usr/share/mender/modules/v3

exécutable dans : /usr/share/mender/modules/v3

```
cat << "EOF" > cdl-demo
#!/bin/sh

STATE="$1"
FILES="$2"

case "$STATE" in
    ArtifactInstall)
    cp "$FILES"/files/* /etc
    ;;
esac
exit 0
EOF
```

exécutable dans : /usr/share/mender/modules/v3

```
cat << "EOF" > cdl-demo
#!/bin/sh

STATE="$1"
FILES="$2"

case "$STATE" in
    ArtifactInstall)
    cp "$FILES"/files/* /etc
    ;;
esac
exit 0
EOF
```

Génération de l'artefact (sur la partie host):

```
$: mender-artifact write module-image -t "stm32mp157a-dk1" \
    -o cdl-demo.mender \
    -T cdl-demo \
    -n cdl-demo-1.0 -f cdl-demo-file
```

Vérification de l'artefact (sur la partie host):

```
$: mender-artifact read cdl-demo.mender
Mender artifact:
 Name: cdl-demo-1.0
 Format: mender
 Version: 3
 Signature: no signature
 Compatible devices: '[stm32mp157a-dk1]'
 Provides group:
  Depends on one of artifact(s): []
 Depends on one of group(s): []
  State scripts:
Updates:
   0:
   Type: cdl-demo
   Provides: Nothing
   Depends: Nothing
   Metadata: Nothing
   Files:
      name: cdl-demo-file
     size:
                21
```

Installation de l'artefact sur cible:

```
root@stm32mp157a-dk1:~# mender -install cdl-demo.mender
```

Installation de l'artefact sur cible:

```
root@stm32mp157a-dk1:~# mender -install cdl-demo.mender
```

Ou

```
root@stm32mp157a-dk1:~# mender -install \
   http://192.168.1.17:8000/cdl-demo.mender
```

Installation de l'artefact sur cible:

```
root@stm32mp157a-dk1:~# mender -install cdl-demo.mender
```

Ou

```
root@stm32mp157a-dk1:~# mender -install \
    http://192.168.1.17:8000/cdl-demo.mender
```

Résultat:

```
INFO[0000] Mender running on partition: /dev/mmcblk0p4
INFO[0000] Start updating from local image file: [cdl-demo.mender]
Installing Artifact of size 5120...
...
Artifact doesn't support rollback. Committing immediately.
Committing Artifact...
```

Rajout du support pour le Roll Back:

```
case "$STATE" in
    SupportsRollback)
        echo "Yes"
        ::
    ArtifactInstall)
        # Gestion de la sauvegarde pour le
        # Rollback à mettre ici.
        cp "$FILES"/files/* /etc
        ;;
    ArtifactRollback)
        # Restauration des fichiers 'backup'
        ;;
esac
exit 0
```

SupportsRollback est obligatoire afin de notifier la machine d'état du client Mender que l'état ArtifactRollback doit être exécuté.

Nouveau test sur cible:

```
root@stm32mp157a-dk1:-# mender -install cdl-demo.mender
...
INFO[0000] Mender running on partition: /dev/mmcblk0p4
INFO[0000] Start updating from local image file: [cdl-demo.mender]
...
Use -commit to update, or -rollback to roll back the update.
```

Nouveau test sur cible:

```
root@stm32mp157a-dk1:~# mender -install cdl-demo.mender
...
INFO[0000] Mender running on partition: /dev/mmcblk0p4
INFO[0000] Start updating from local image file: [cdl-demo.mender]
...
Use -commit to update, or -rollback to roll back the update.
```

pour aller plus loin:

```
+ NeedsArtifactReboot)
+ echo "Yes"
+ ;;
```

Nouveau test sur cible:

```
root@stm32mp157a-dk1:~# mender -install cdl-demo.mender
...
INFO[0000] Mender running on partition: /dev/mmcblk0p4
INFO[0000] Start updating from local image file: [cdl-demo.mender]
...
Use -commit to update, or -rollback to roll back the update.
```

pour aller plus loin:

```
+ NeedsArtifactReboot)
+ echo "Yes"
+ ;;
```

Pour plus d'informations sur les update modules: Le protocole

Demo

Setup

- STM32MP1
- Yocto/OE mender 2.1 (warrior)
- Utilisation du module single-file



- Intégration de la meta-mender-demo ...
- ... pour surcharger le script boot-script.sh
- Utilisation des state-scripts pour la gestion du service boot-script.service

Conclusion

Conclusion

Ce qu'il faut retenir :

- Mender dispose maintenant d'une fléxibilité
- Des exemples à disposition: mender-update-modules
- Des nouveautés sur la partie GUI:



Toujours du retard sur:







Questions?

