ARES Umfragebogen

Bitte füllen Sie den Umfragebogen wahrheitsgemäß aus, nach dem Testen der darin genannten Implementierungen (ARES, Language-Driven Synthesis of 3D Scenes from Scene Databases¹)...

Nachdem Sie sich innerhalb von ARES mit den Funktionen zur Eigenschaften und Relationen Annotation, wie auch dem verwenden des Scene Builders, auseinandergesetzt haben, notieren Sie bitte ihre benötigte Zeit für folgende Aufgaben...

1.1. Eigenschaften: blau definieren =

1.2. Eigenschaften: gelb definieren =

1.3. Relationen: on definieren =

1.4. Eigenschaften: nextto definieren =

1.5. Scene Builder²: chair $\xrightarrow[\text{nextto}]{}$ table $\xleftarrow[\text{on}]{}$ apple =

2.1.	Ich finde, dass man mit ARES effektiv
	Eigenschaften definieren kann

- 2.2. Ich finde, dass man mit ARES effektiv Relationen definieren kann
- 2.3. Ich finde den Scene Builder besser als die Textanalyse
- 2.4. Ich finde die Szenengenerierung von ARES besser als die vom Language-Driven Synthesis of 3D Scenes from Scene Databases Modell
- 2.5. Ich kann die Entstehung der Szene innerhalb von ARES besser nachvollziehen als beim Language-Driven Synthesis of 3D Scenes from Scene Databases Modell

1	2	3	4	5	6	7
1	2	3	4	5	6	7

Strongly

agree

Strongly

disagree

1	2	3	4	5	6	7

1	2	3	$\mid 4 \mid$	5	6	7

1	2	3	4	5	6	7

 $^{^{1}}$ https://manyili12345.github.io/Publication/2018/T2S/index.html

²Schreiben Sie hierfür einen geeigneten Satz, löschen Sie alle Entitäten und Relationen im Scene Builder und starten Sie die Zeit, wenn sie im leeren Scene Builder beginnen