

F2L

F2L é a segunda etapa de resolução do cubo mágico pelo método avançado CFOP. A sigla vem do inglês e significa “First two layer”, que traduzido pro bom e velho português significa “Primeiras duas camadas”. O objetivo ao término do f2l é ter completado as duas primeiras camadas do cubo a partir do encaixe de 4 pares de quina e meio nas suas devidas posições. F2L é uma otimização do método de camadas ao ponto em que, em vez de trabalhar com as quinas primeiro, e em seguida os meios, encaixa o par (quina + meio) usando um algoritmo só, reduzindo assim 2 processos para apenas 1. Existem 41 formas básicas como os pares de peças podem se comportar, então dizemos que existem 41 casos de f2l, e cada caso têm seu próprio algoritmo de resolução.

Legenda



U (R U' R')
R U R' U'

Algoritmo que resolve o caso
Setup (como colocar no caso)

41 casos de F2L

Casos básicos



U (R U' R')
R U R' U'



y U' (L' U L)
F' U' F U



R U R'
R U' R'



y L' U' L
F' U F

Sticker branco na lateral - Cores na face U são diferentes



$U' (R U R' U) (R U R')$
 $R U' R' U' R U' R' U$



$U' (R U' R' U) y' (R' U' R)$
 $F' U F U' R U' U$



$U' (R U2' R' U) y' (R' U' R)$
 $F' U F U' R U2' R' U$



$(R U' R') U (R U' R') U2 (R U' R')$
 $R' U' R2' U' R2 U2' R$



$y' U (R' U R U') (R' U' R)$
 $R' U R U' R' U' R U' y$



$U' (R U' R' U) (R U R')$
 $R U' R' U' R U' U$

Sticker branco na lateral - Cores na face U são iguais



$(U' R U R') U2 (R U' R')$
 $R U R' U2 R U' R' U$



$U' R w U' R' U R U R w'$
 $R' U' R U2 R' U R U' y$



$y' U (R' U2' R) U2 (R' U R)$
 $R' U' R U2 R' U2 R U' y$



$U' (R U2' R') U2 (R U' R')$
 $R U R' U2 R U2 R' U$

Peças do par separadas - Sticker branco na face U



U (R U2' R') U (R U' R')
R U R' U' R U2' R' U'



U2 (R U R' U) (R U' R')
R U R' U' R U' R' U2



Rw U' Rw' U2 Rw U Rw'
R' U' R U R' U R U2 y



y' U' (R' U2 R) U' (R' U R)
R' U' R U R' U2 R U y

Peças conectadas incorretamente



M U (L F' L') U' M'
M U L F L' U' M'



(R U' R' U2) y' (R' U' R)
F' U F U2' R U R'



(R U2 R') U' (R U R')
R U' R' U R U2 R'



y' (R' U2' R) U (R' U' R)
R' U R U' R' U2 R y



U (R U' R') U' (R U' R' U R U' R')
R U R' U' R U R' U R U' U'



F (U R U' R') F' (R U' R')
R U R' F R U R' U' F'

Canto no lugar certo, Meio na face U



$U' F' (R U R' U') R' F R$
 $U' F' R U R' U' R' F R$



$U (R U' R' U') y (L' U L)$
 $F' U' F U R U R' U'$



$(R U' R' U) (R U' R')$
 $R U R' U' R U R'$



$y' (R' U R U') (R' U R)$
 $R' U' R U R' U' R y$



$y' (R' U' R U) (R' U' R)$
 $R' U R U' R' U R y$



$(R U R' U') (R U R')$
 $R U' R' U R U' R'$

Meio no lugar certo - Canto na face U



$U' (R' F R F') (R U' R')$
 $R U R' F R' F' R U$



$(U R U' R')^3$
 $(R U R' U')^3$



$(U' R U' R') U^2 (R U' R')$
 $R U R' U^2 R U R' U$



$U (R U R') U^2 (R U R')$
 $R U' R' U^2 R U' R' U'$

Meio no lugar certo - Canto na face U



$(U' R U R') U y' (R' U' R)$
 $F' U F U' R U' R' U$



$U (F' U' F) U' (R U R')$
 $R U' R' U F' U F U'$

Canto e meio na posição correta



$R' F R F' R U' R' U R U' R' U^2 R U' R'$
 $(R U^2 R' U)^2 F' U' F$



$(R U' R') U' (R U R') U^2 (R U' R')$
 $R U' R' U^2 R U' R' U R U R'$



$(R U' R') U (R U^2 R') U (R U' R')$
 $R U R' U' R U^2 R' U' R U R'$



$(Rw U' Rw') U^2 (Rw U Rw') (R U R')$
 $R U' R' Rw U' Rw' U^2 Rw U Rw'$



$R U' R' (Rw U' Rw') U^2 (Rw U Rw')$
 $Rw U' Rw' U^2 Rw U Rw' R U R'$

Acesse o tutorial completo dos casos clicando no link:

<https://youtu.be/-bDumRwKVqw>

Curtiu o PDF? Acesse meu conteúdo PREMIUM pra aprender tudo sobre cubo mágico e evoluir como nunca!



Conheça mais os cursos e se torne meu aluno clicando no link:

<https://cursos.cubistaderespeito.com.br/cubistamaster/>