

# Командная оболочка Midnight Commander

---

Еюбоглу Тимур НПИбд-01-22<sup>1</sup>

20 марта, 2023, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Работа с Midnight Commander

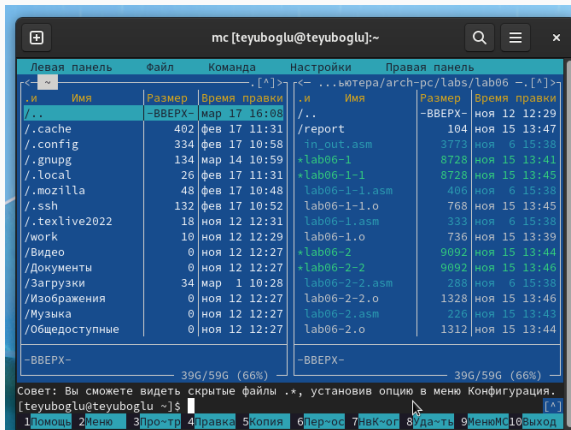


Рис. 1: Запуск mc

# Работа с Midnight Commander

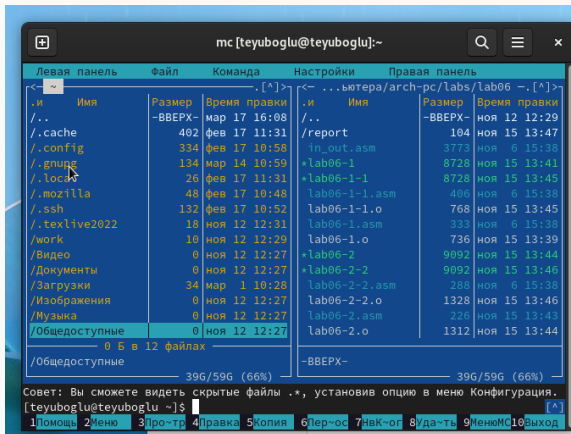


Рис. 2: Выделение

# Работа с Midnight Commander

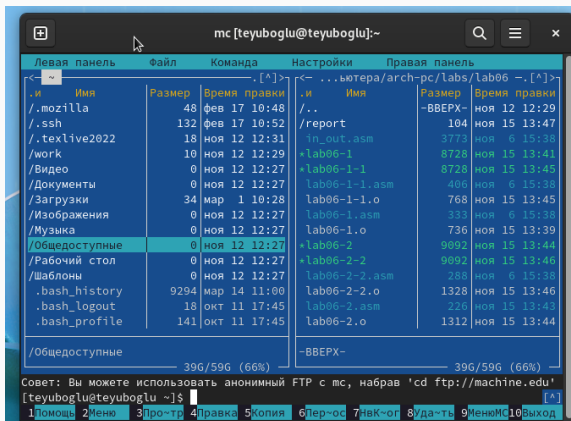


Рис. 3: Отмена



# Работа с Midnight Commander

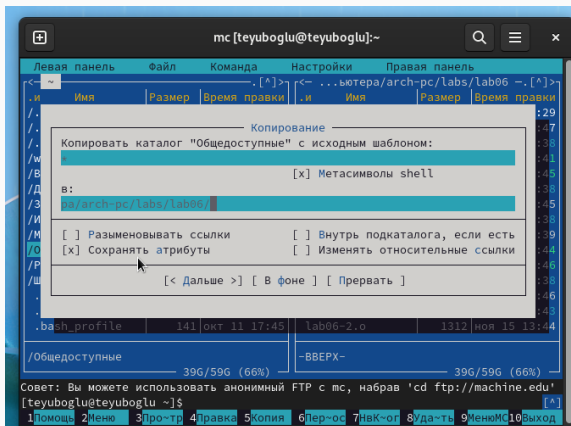


Рис. 4: Копирование

# Работа с Midnight Commander

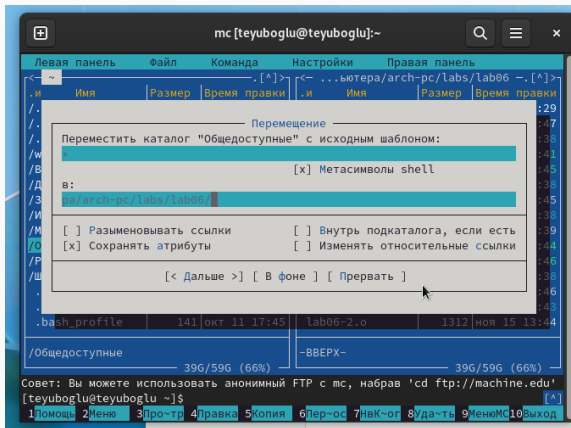


Рис. 5: Перемещение

# Работа с Midnight Commander

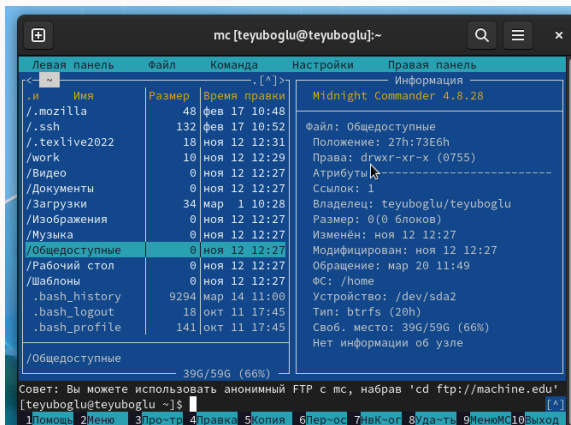


Рис. 6: Информация

# Работа с Midnight Commander

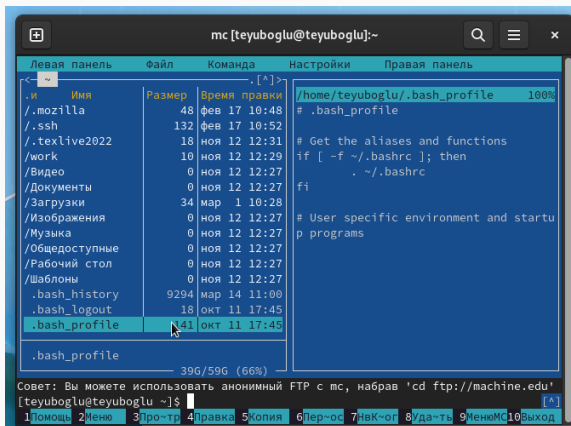


Рис. 7: Быстрый просмотр

# Работа с Midnight Commander

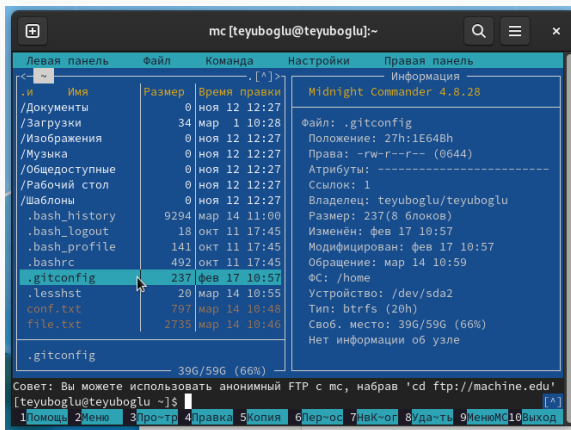


Рис. 8: Информация

# Работа с Midnight Commander

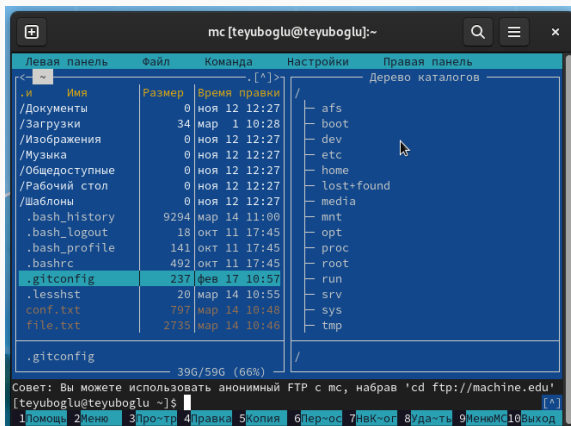


Рис. 9: Дерево каталогов

# Работа с Midnight Commander

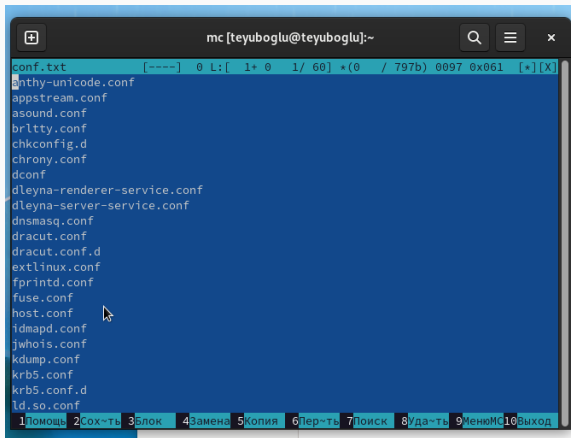
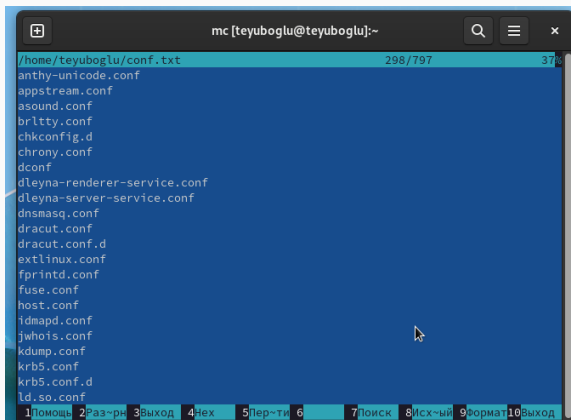


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

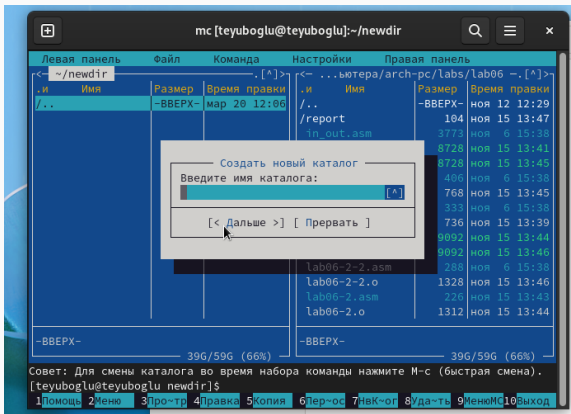
# Работа с Midnight Commander



**Рис. 11:** Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

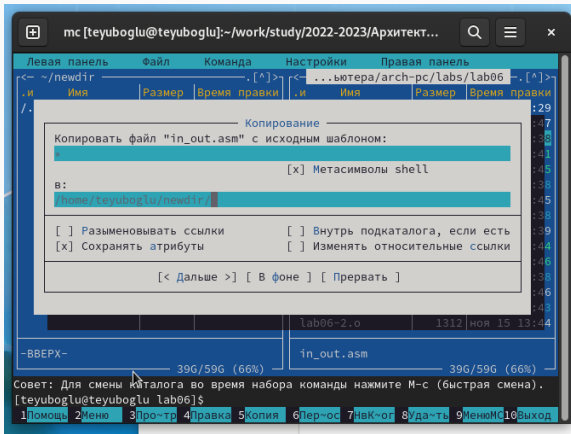


## Работа с Midnight Commander



### Рис. 12: Создание каталога

## Работа с Midnight Commander



**Рис. 13:** Копирование в файлов в созданный каталог

# Работа с Midnight Commander

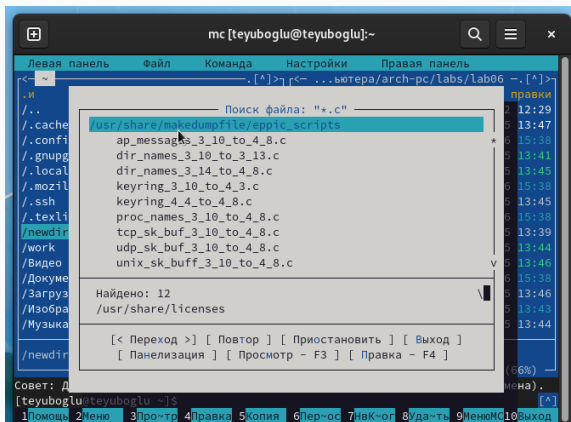
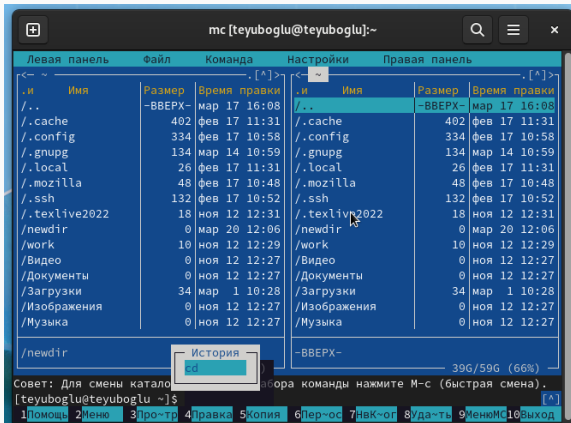


Рис. 14: Поиск файлов

## Работа с Midnight Commander



**Рис. 15: История команд**

# Работа с Midnight Commander

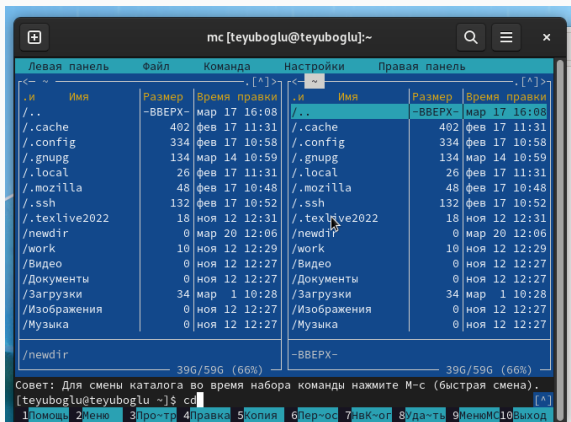
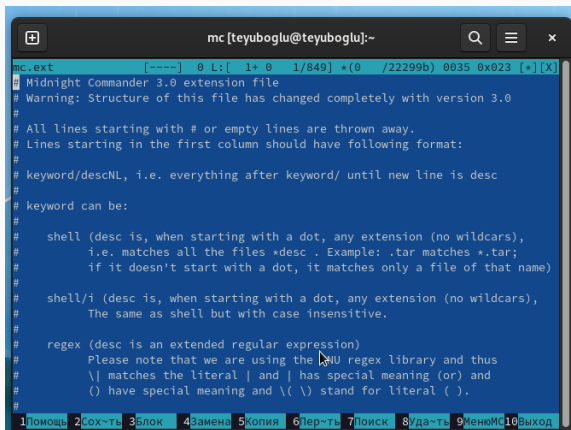


Рис. 16: Переход в домашний каталог

# Работа с Midnight Commander



```
mc [teyuboglu@teyuboglu]:~
mc.ext [----] 0 L: [ 1+ 0 1/849] *(0 /22299b) 0035 0x023 [*][X]
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#           The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#   Please note that we are using the GNU regex library and thus
#   \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
#   () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
1Помощь 2Сох-ть 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер-ть 7Поиск 8Ида-ть 9МенюМС10Выход
```

Рис. 17: Просмотр файла расширений

# Работа с Midnight Commander

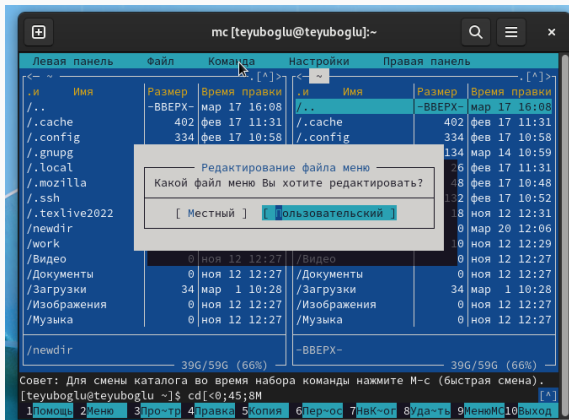


Рис. 18: Просмотр файла меню

# Работа с Midnight Commander

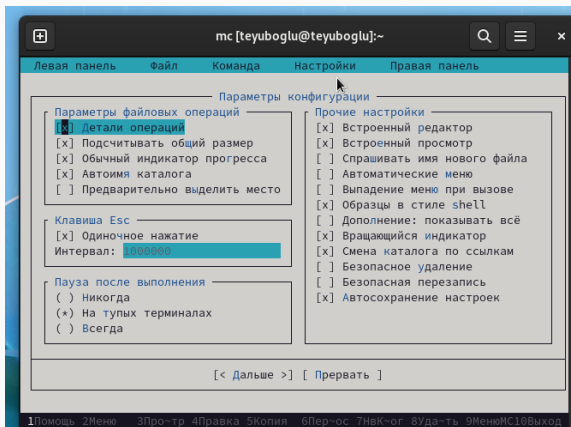


Рис. 19: Конфигурация



# Работа с Midnight Commander

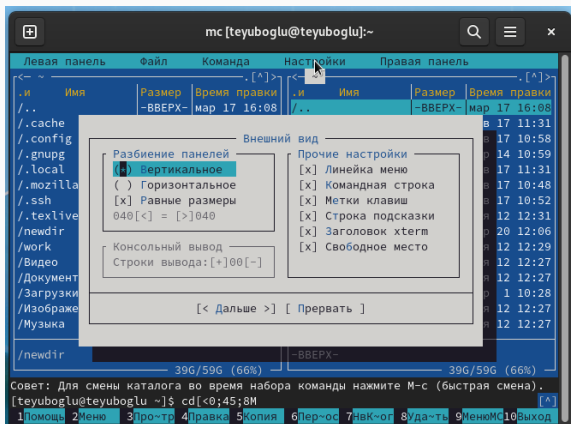


Рис. 20: Внешний вид

# Работа с Midnight Commander

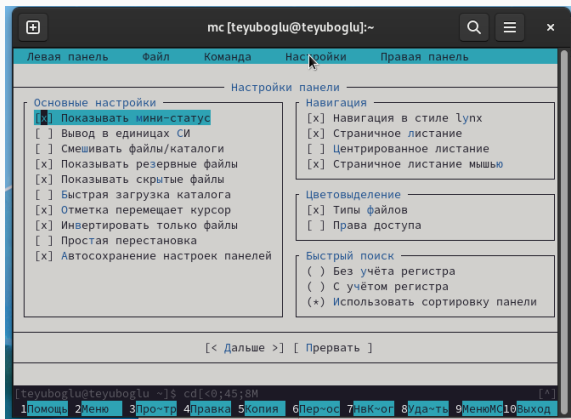


Рис. 21: Настройки панелей

# Работа с Midnight Commander

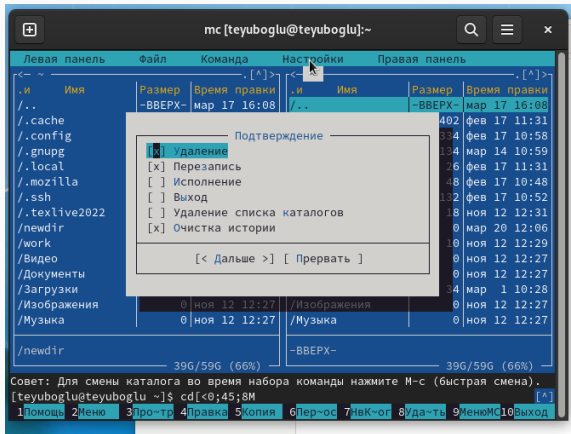


Рис. 22: Подтверждение

# Работа с Midnight Commander

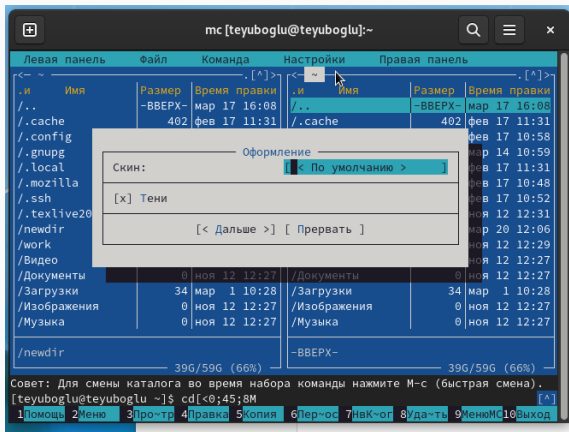


Рис. 23: Оформление

# Работа с Midnight Commander

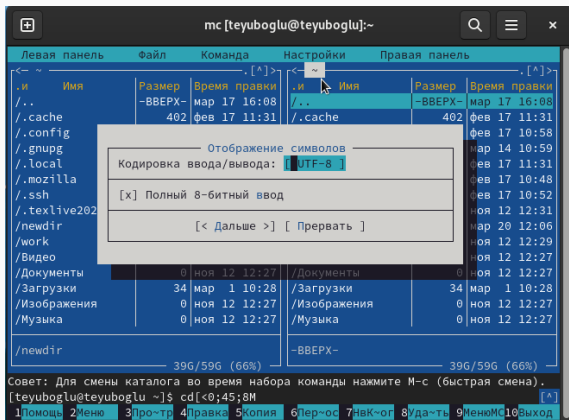


Рис. 24: Кодировка символов

# Работа с Midnight Commander

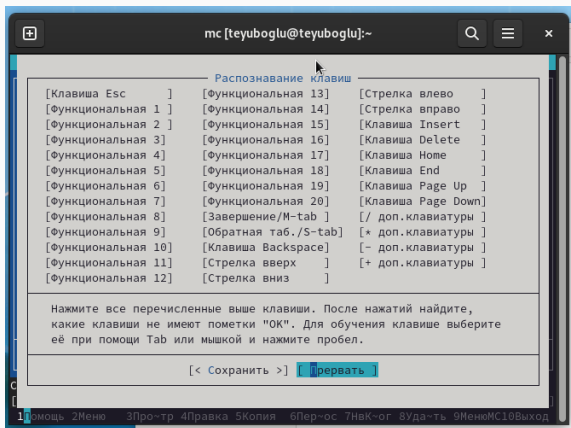


Рис. 25: Распознавание клавиш

# Работа с редактором Midnight Commander

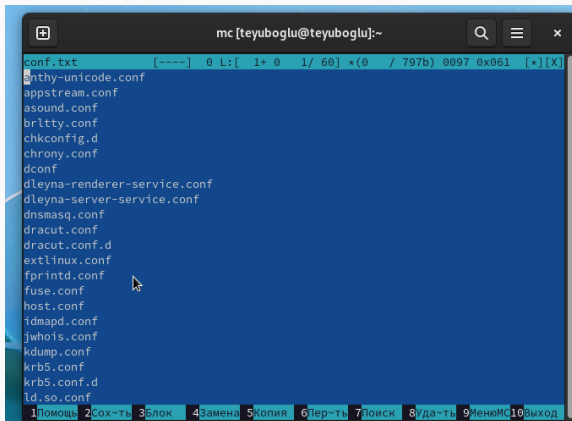


Рис. 26: Файл с текстом

# Работа с редактором Midnight Commander

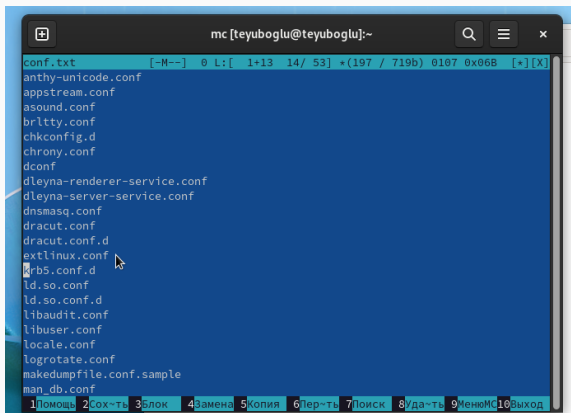


Рис. 27: Файл с текстом



# Работа с редактором Midnight Commander

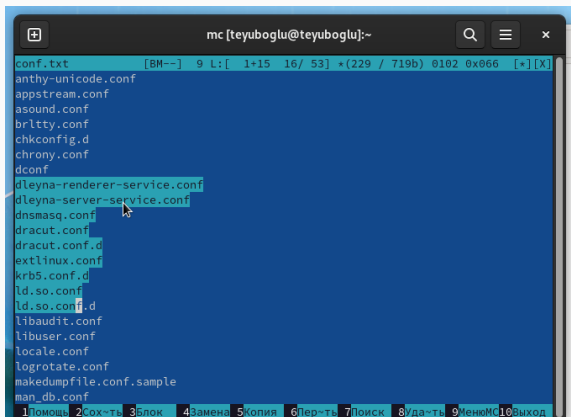


Рис. 28: Копирование фрагмента

# Работа с редактором Midnight Commander

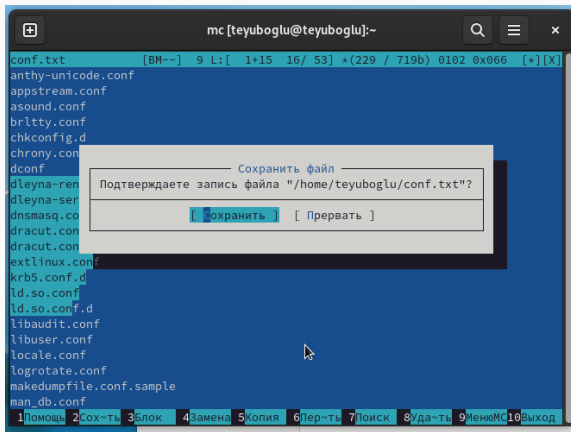


Рис. 29: Сохранение

# Работа с редактором Midnight Commander

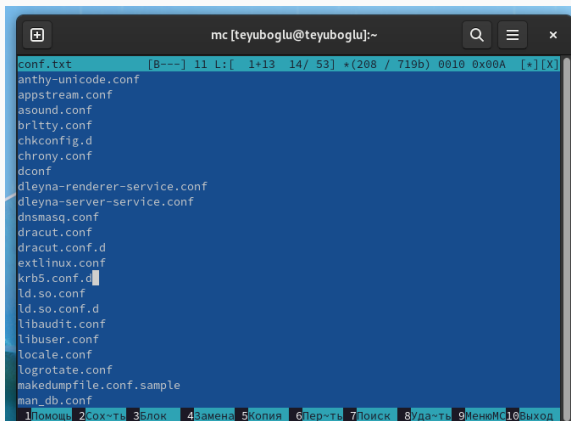


Рис. 30: Отмена

# Работа с редактором Midnight Commander

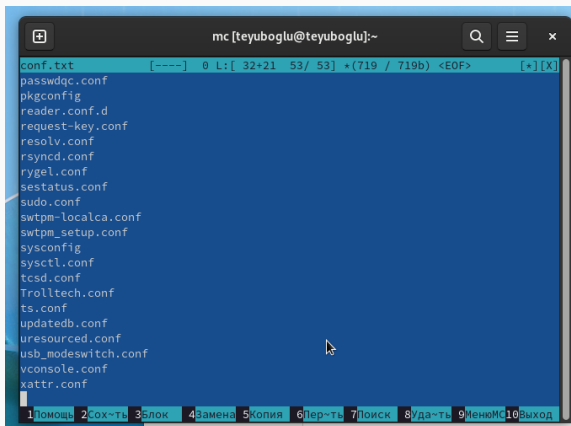


Рис. 31: Переход в конец файла

# Работа с редактором Midnight Commander

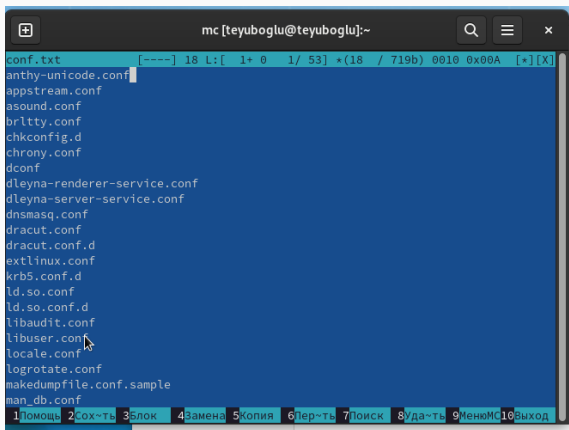
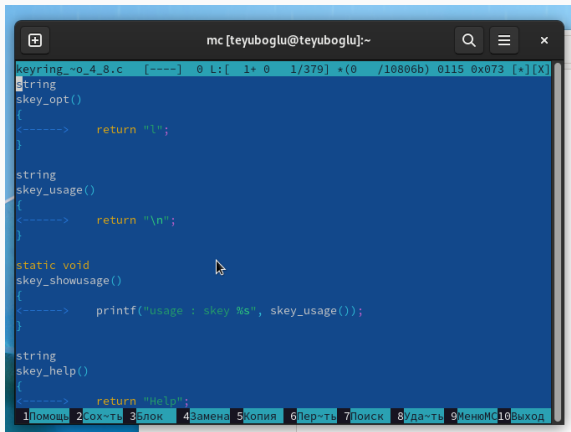


Рис. 32: Переход в начало файла

# Работа с редактором Midnight Commander



```
keyring_~o_4_8.c  (----)  0 L: [ 1+ 0 1/379] *(0 /10806b) 0115 0x073 [*][X]
string
skey_opt()
{
<----->    return "l";
}

string
skey_usage()
{
<----->    return "\n";
}

static void
skey_showusage()
{
<----->    printf("usage : skey %s", skey_usage());
}

string
skey_help()
{
<----->    return "Help";
}

1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Перетянуть 7Поиск 8Удалить 9Меню 10Выход
```

Рис. 33: Файл с программой

# Работа с редактором Midnight Commander

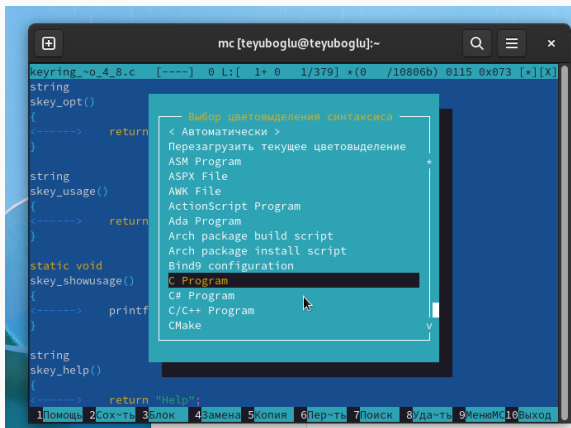


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

## **Выводы по проделанной работе**

---



В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.