

# Презентация по лабораторной работе №3

---

Еюбоглу Тимур

30 сентября 2025 г.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

- Еюбоглу Тимур
- 1032224357
- уч. группа: НПИбд-01-22
- Факультет физико-математических и естественных наук
- Российский университет дружбы народов

## Цель лабораторной работы

---

- Освоить применение циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.

## Выполнение лабораторной работы

---

# Циклы while и for

## Циклы while и for

```
[11]: # Формирование элементов массива:  
  
# пока n<10 прибавить к n единицу и распечатать значение:  
n = 0  
while n < 10  
    n += 1  
    println(n)  
end
```

```
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10
```

```
[8]: # Демонстрация использования while при работе со строковыми элементами массива:  
  
myfriends = ["Ted", "Robyn", "Barney", "Lily", "Marshall"]  
  
i = 1  
while i <= length(myfriends)  
    friend = myfriends[i]  
    println("Hi $friend, it's great to see you!")  
    i += 1  
end
```

```
Hi Ted, it's great to see you!  
Hi Robyn, it's great to see you!  
Hi Barney, it's great to see you!  
Hi Lily, it's great to see you!  
Hi Marshall, it's great to see you!
```

## Циклы while и for

```
[9]: # Рассмотренные выше примеры, но с использованием цикла for:  
for n in 1:2:10  
    println(n)  
end
```

```
1  
3  
5  
7  
9
```

```
[10]: # Рассмотренные выше примеры, но с использованием цикла for:  
myfriends = ["Ted", "Robyn", "Barney", "Lily", "Marshall"]  
  
for friend in myfriends  
    println("Hi $friend, it's great to see you!")  
end
```

```
Hi Ted, it's great to see you!  
Hi Robyn, it's great to see you!  
Hi Barney, it's great to see you!  
Hi Lily, it's great to see you!  
Hi Marshall, it's great to see you!
```

# Циклы while и for

```
[14]: # Пример использования цикла for для создания двумерного массива,
# в котором значение каждой записи является суммой индексов строки и столбца:

# инициализация массива m x n из нулей:
m, n = 5, 5
A = fill(0, (m, n))

# формирование массива, в котором значение каждой записи
# является суммой индексов строки и столбца:
for i in 1:m
    for j in 1:n
        A[i, j] = i + j
    end
end
A
```

```
[14]: 5x5 Matrix{Int64}:
 2 3 4 5 6
 3 4 5 6 7
 4 5 6 7 8
 5 6 7 8 9
 6 7 8 9 10
```

```
[15]: # Другая реализация примера выше:
```

```
# инициализация массива m x n из нулей:
B = fill(0, (m, n))

for i in 1:m, j in 1:n
    B[i, j] = i + j
end
B
```

```
[15]: 5x5 Matrix{Int64}:
 2 3 4 5 6
 3 4 5 6 7
 4 5 6 7 8
 5 6 7 8 9
 6 7 8 9 10
```

```
[16]: # Ещё одна реализация этого же примера:
```

```
C = [i + j for i in 1:m, j in 1:n]
C
```

# Условные выражения

## Условные выражения

```
[18]: # Пусть для заданного числа N требуется вывести слово «Fizz», если N делится на 3,  
# «Buzz», если N делится на 5, и «FizzBuzz», если N делится на 3 и 5:  
  
# используем `&&` для реализации операции "AND"  
# операция % вычисляет остаток от деления  
N = 100  
  
if (N % 3 == 0) && (N % 5 == 0)  
    println("FizzBuzz")  
elseif N % 3 == 0  
    println("Fizz")  
elseif N % 5 == 0  
    println("Buzz")  
else  
    println(N)  
end  
  
Buzz
```

```
[20]: # Пример использования тернарного оператора:  
  
x = 5  
y = 10  
  
(x > y) ? x : y
```

```
[20]: 10
```

# ФУНКЦИИ

## ФУНКЦИИ

```
[23]: # Первый способ требует ключевых слов function и end:  
  
function sayhi(name)  
    println("Hi $name, it's great to see you!")  
end  
# функция возведения в квадрат:  
function f(x)  
    x^2  
end  
  
# Вызов функции осуществляется по её имени с указанием аргументов, например:  
sayhi("C-3PO")  
f(42)
```

```
Hi C-3PO, it's great to see you!
```

```
[23]: 1764
```

```
[27]: # В качестве альтернативы, можно объявить любую из выше определённых функций в одной строке:
```

```
sayhi2(name) = println("Hi $name, it's great to see you!")  
f2(x) = x^2  
  
sayhi("C-3PO")  
f2(42)
```

```
Hi C-3PO, it's great to see you!
```

```
[27]: 1764
```

```
[28]: # Наконец, можно объявить выше определённые функции как «анонимные»:
```

```
sayhi3 = name -> println("Hi $name, it's great to see you!")  
f3 = x -> x^2  
  
sayhi3("C-3PO")  
f3(42)
```

```
Hi C-3PO, it's great to see you!
```

```
[28]: 1764
```

## ФУНКЦИИ

```
[34]: # Сравнение результата применения sort и sort!:

# задаём массив v:
v = [3, 5, 2]
sort(v)
v
```

```
[34]: 3-element Vector{Int64}:
      3
      5
      2
```

```
[125]: sort!(v)
v
```

```
[125]: 3-element Vector{Int64}:
      2
      3
      5
```

Рис. 6: Сравнение результатов вывода

# Функции

```
[38]: # В Julia функция map является функцией высшего порядка, которая принимает функцию  
# в качестве одного из своих входных аргументов и применяет эту функцию к каждому  
# элементу структуры данных, которая ей передаётся также в качестве аргумента
```

```
f(x) = x^3  
map(f, [1, 2, 3])
```

```
[38]: 3-element Vector{Int64}:  
      1  
      8  
     27
```

```
[39]: # Функция broadcast – ещё одна функция высшего порядка в Julia, представляющая собой обобщение функции map.  
# Функция broadcast() будет пытаться привести все объекты к общему измерению, map() будет напрямую применять  
# данную функцию поэлементно
```

```
f(x) = x^3  
broadcast(f, [1, 2, 3])
```

```
[39]: 3-element Vector{Int64}:  
      1  
      8  
     27
```

# Сторонние библиотеки в Julia

```
[17]: # Добавим и загрузим пакет Colors:  
import Pkg  
Pkg.add("Colors")  
using Colors  
  
# Затем создадим палитру из 100 разных цветов:  
palette = distinguishable_colors(100)  
  
# а затем определим матрицу 3 x 3 с элементами в форме случайного цвета из палитры, используя функцию rand:  
rand(palette, 3, 3)
```

```
Updating registry at `C:\Users\timur\.julia\registries\General.toml`  
Resolving package versions...  
Installed Colors - v0.13.1  
  Updating `C:\Users\timur\.julia\environments\v1.11\Project.toml`  
[5ae59095] + Colors v0.13.1  
  Updating `C:\Users\timur\.julia\environments\v1.11\Manifest.toml`  
[5ae59095] + Colors v0.13.0 => v0.13.1  
Precompiling project...  
  6495.5 ms ✓ Colors  
  1395.2 ms ✓ SparseMatrixColorings + SparseMatrixColoringsColorsExt  
  2864.7 ms ✓ ColorSchemes  
  6899.6 ms ✓ PlotUtils  
  2886.8 ms ✓ PlotThemes  
  2896.5 ms ✓ RecipesPipeline  
  49778.6 ms ✓ Plots  
  2632.7 ms ✓ Plots + IJuliaExt  
  3088.1 ms ✓ Plots + UnitfulExt  
9 dependencies successfully precompiled in 105 seconds. 453 already precompiled.
```

```
[17]:
```



# Самостоятельная работа

## №1. Используя циклы while и for:

- ▼ 1.1) выведите на экран целые числа от 1 до 100 и напечатайте их квадраты:

[47]:

```
# while

n = 1
while n <= 100
    println("$n^2 = ${n^2}")
    n += 1
end
```

```
1^2 = 1
2^2 = 4
3^2 = 9
4^2 = 16
5^2 = 25
6^2 = 36
7^2 = 49
8^2 = 64
9^2 = 81
10^2 = 100
11^2 = 121
12^2 = 144
13^2 = 169
```

## Самостоятельная работа

```
[48]: # for
```

```
for n in 1:100
    println("$n^2 = $(n^2)")
end
```

```
1^2 = 1
2^2 = 4
3^2 = 9
4^2 = 16
5^2 = 25
6^2 = 36
7^2 = 49
8^2 = 64
9^2 = 81
10^2 = 100
11^2 = 121
12^2 = 144
13^2 = 169
14^2 = 196
15^2 = 225
16^2 = 256
17^2 = 289
18^2 = 324
19^2 = 361
20^2 = 400
21^2 = 441
22^2 = 484
23^2 = 529
```

# Самостоятельная работа

1.2) Создайте словарь squares, который будет содержать целые числа в качестве ключей и квадраты в качестве их пар-значений:

```
[51]: squares = Dict()
for n in 1:100
    squares[n] = n^2
end
println(squares)
```

Dict{Any, Any}{5 => 25, 56 => 3136, 35 => 1225, 55 => 3025, 60 => 3600, 30 => 900, 32 => 1024, 6 => 36, 67 => 4489, 45 => 2025, 73 => 5329, 64 => 4096, 90 => 8100, 4 => 16, 13 => 169, 54 => 2916, 63 => 3969, 86 => 7396, 91 => 8281, 62 => 3844, 58 => 3364, 52 => 2704, 12 => 144, 28 => 784, 75 => 5625, 23 => 529, 92 => 8464, 41 => 1681, 43 => 1849, 11 => 121, 36 => 1296, 68 => 4624, 69 => 4761, 98 => 9604, 82 => 6724, 85 => 7225, 39 => 1521, 84 => 7056, 77 => 5929, 7 => 49, 25 => 625, 95 => 9025, 71 => 5041, 66 => 4356, 76 => 5776, 34 => 1156, 50 => 2500, 59 => 3481, 93 => 8649, 2 => 4, 10 => 100, 18 => 324, 26 => 676, 27 => 729, 42 => 1764, 87 => 7569, 100 => 10000, 79 => 6241, 16 => 256, 20 => 400, 81 => 6561, 19 => 361, 49 => 2401, 44 => 1936, 9 => 81, 31 => 961, 74 => 5476, 61 => 3721, 29 => 841, 94 => 8836, 46 => 2116, 57 => 3249, 70 => 4900, 21 => 441, 38 => 1444, 88 => 7744, 78 => 6084, 72 => 5184, 24 => 576, 8 => 64, 17 => 289, 37 => 1369, 1 => 1, 53 => 2809, 22 => 484, 47 => 2209, 83 => 6889, 99 => 9801, 89 => 7921, 14 => 196, 3 => 9, 80 => 6400, 96 => 9216, 51 => 2601, 33 => 1089, 40 => 1600, 48 => 2304, 15 => 225, 65 => 4225, 97 => 9409}

Рис. 11: Выполнение подпунктов задания №1

# Самостоятельная работа

1.3) Создайте массив squares\_arr, содержащий квадраты всех чисел от 1 до 100:

```
[53]: squares_arr = [n^2 for n in 1:100]
println(squares_arr)

[1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100, 121, 144, 169, 196, 225, 256, 289, 324, 361, 400, 441, 484, 529, 576, 625, 676, 729, 784, 841, 900, 961, 1024, 1089, 1156, 1225, 1296, 1369, 1444, 1521, 1600, 1681, 1764, 1849, 1936, 2025, 2116, 2209, 2304, 2401, 2500, 2601, 2704, 2809, 2916, 3025, 3136, 3249, 3364, 3481, 3600, 3721, 3844, 3969, 4096, 4225, 4356, 4489, 4624, 4761, 4900, 5041, 5184, 5329, 5476, 5625, 5776, 5929, 6084, 6241, 6400, 6561, 6724, 6889, 7056, 7225, 7396, 7569, 7744, 7921, 8100, 8281, 8464, 8649, 8836, 9025, 9216, 9409, 9604, 9801, 10000]
```

Рис. 12: Выполнение подпунктов задания №1

## Самостоятельная работа

```
29]: n = 44
      if n % 2 == 0
          println(n)
      else
          println("нечетное")
      end
44

30]: println(n % 2 == 0 ? n : "нечетное")
44
```

Рис. 13: Выполнение задания №2

- ▼ №3. Напишите функцию add\_one, которая добавляет 1 к своему входу:

```
[57]: function add_one(x)
        return x + 1
    end
    println(add_one(5))
```

6

Рис. 14: Выполнение задания №3

# Самостоятельная работа

№4. Используйте map() или broadcast() для задания матрицы A, каждый элемент которой увеличивается на единицу по сравнению с предыдущим:

```
[126]: # map
A = reshape(1:9, 3, 3) # Пример матрицы
B = map(x -> x + 1, A)
println(B)
[2 5 8; 3 6 9; 4 7 10]

[59]: # broadcast
B = broadcast(x -> x + 1, A)
println(B)
[2 5 8; 3 6 9; 4 7 10]
```

Рис. 15: Выполнение задания №4

# Самостоятельная работа

▼ №5. Задайте матрицу  $A$  следующего вида. Найдите  $A^3$ . Замените третий столбец матрицы  $A$  на сумму второго и третьего столбцов: [!\[\]\(https://img.shields.io/badge/execute-blue\)](#)

```
[70]: # Определение матрицы
A = [1 1 3; 5 2 6; -2 -1 -3]

# Вычисление A в 3 степени
println(map(x -> x^3, A))

[1 1 27; 125 8 216; -8 -1 -27]
```

```
[64]: # Замена третьего столбца на сумму второго и третьего столбцов

A[:, 3] = A[:, 2] + A[:, 3]
println(A)

[1 1 4; 5 2 8; -2 -1 -4]
```

Рис. 16: Выполнение задания №5

## Самостоятельная работа

№6. Создайте матрицу  $B$  с элементами  $B_{i1} = 10$ ,  $B_{i2} = -10$ ,  $B_{i3} = 10$ ,  $i = 1, 2, \dots, 15$ . Вычислите матрицу  $C = B^T B$ :

```
[74]: # Создание матрицы B
B = repeat([10 -10 10], 15, 1)
```

```
[74]: 15x3 Matrix{Int64}:
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
 10  -10   10
```

```
[75]: # Вычисление C как B' * B
C = B' * B
println(C)
```

```
[1500 -1500 1500; -1500 1500 -1500; 1500 -1500 1500]
```

# Самостоятельная работа

№7. Создайте матрицу  $Z$  размерности  $6 \times 6$ , все элементы которой равны нулю, и матрицу  $E$ , все элементы которой равны 1. Используя цикл while или for и закономерности расположения элементов, создайте следующие матрицы размерности  $6 \times 6$ :

```
[98]: # Функция для красивого вывода матриц
function print_matrix(mat)
    for row in eachrow(mat)
        println(row)
    end
    println()
end

# Создаем матрицу Z размерности 6х6, все элементы которой равны 0
Z = zeros(Int, 6, 6)

println("Матрица Z:")
print_matrix(Z)

# Матрица Z1
Z1 = copy(Z)
for i in 1:6
    for j in 1:6
        if abs(i - j) == 1
            Z1[i, j] = 1
        end
    end
end

# Матрица Z4
Z4 = copy(Z)
for i in 1:6
    for j in 1:6
        if (i + j) % 2 == 0
            Z4[i, j] = 1
        end
    end
end

# Выводим все матрицы
println("Матрица Z1:")
print_matrix(Z1)
println("Матрица Z4:")
print_matrix(Z4)
```

## Самостоятельная работа

Матрица Z:

```
[0, 0, 0, 0, 0, 0]  
[0, 0, 0, 0, 0, 0]  
[0, 0, 0, 0, 0, 0]  
[0, 0, 0, 0, 0, 0]  
[0, 0, 0, 0, 0, 0]  
[0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

Матрица Z1:

```
[0, 1, 0, 0, 0, 0]  
[1, 0, 1, 0, 0, 0]  
[0, 1, 0, 1, 0, 0]  
[0, 0, 1, 0, 1, 0]  
[0, 0, 0, 1, 0, 1]  
[0, 0, 0, 0, 1, 0]
```

Матрица Z4:

```
[1, 0, 1, 0, 1, 0]  
[0, 1, 0, 1, 0, 1]  
[1, 0, 1, 0, 1, 0]  
[0, 1, 0, 1, 0, 1]  
[1, 0, 1, 0, 1, 0]  
[0, 1, 0, 1, 0, 1]
```

# Самостоятельная работа

▼ №88. В языке R есть функция outer(). Фактически, это матричное умножение с возможностью изменить применяемую операцию (например, заменить произведение на сложение или возвведение в степень): [1](#)

8.1) Напишите свою функцию, аналогичную функции outer() языка R. Функция должна иметь следующий интерфейс: outer(x,y,operation):

```
[99]: function outer(x, y, operation)
        return [operation(xi, yj) for xi in x, yj in y]
    end
```

```
[99]: outer (generic function with 1 method)
```

Рис. 20: Выполнение подпунктов задания №8

# Самостоятельная работа

8.2) Используя написанную вами функцию outer(), создайте матрицы следующей структуры:

```
[124]: # Матрица A1: сложение элементов
```

```
A1 = outer(0:4, 0:4, +)
```

```
# Матрица A2: возведение в степень (если 0^0, принимаем как 0)
```

```
function safe_pow(x, y)
    x == 0 && y == 0 ? 0 : x^y
end
```

```
# Матрица A2: с пропуском первого элемента в каждой строке
```

```
A2 = [j == 1 ? i : safe_pow(i, j) for i in 0:4, j in 1:5]
```

```
# Матрица A3: циклический сдвиг по модулю 5
```

```
A3 = outer(0:4, 0:4, (x, y) -> mod(x + y, 5))
```

```
# Матрица A4: циклический сдвиг по модулю 10
```

```
A4 = outer(0:9, 0:9, (x, y) -> mod(x + y, 10))
```

```
# Матрица A5: разница по модулю 9
```

```
A5 = outer(0:8, 0:8, (x, y) -> mod(x - y, 9))
```

```
# Функция для красивого вывода матриц
```

```
function print_matrix(name, mat)
    println("\nМатрица $name:")
    for row in eachrow(mat)
        println(row)
    end
end
```

```
# Печатаем все матрицы
```

```
print_matrix("A1", A1)
```

```
print_matrix("A2", A2)
```

```
print_matrix("A3", A3)
```

```
print_matrix("A4", A4)
```

```
print_matrix("A5", A5)
```

# Самостоятельная работа

Матрица A1:

```
[0, 1, 2, 3, 4]
[1, 2, 3, 4, 5]
[2, 3, 4, 5, 6]
[3, 4, 5, 6, 7]
[4, 5, 6, 7, 8]
```

Матрица A2:

```
[0, 0, 0, 0, 0]
[1, 1, 1, 1, 1]
[2, 4, 8, 16, 32]
[3, 9, 27, 81, 243]
[4, 16, 64, 256, 1024]
```

Матрица A3:

```
[0, 1, 2, 3, 4]
[1, 2, 3, 4, 0]
[2, 3, 4, 0, 1]
[3, 4, 0, 1, 2]
[4, 0, 1, 2, 3]
```

Матрица A4:

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0]
[2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, 1]
[3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, 1, 2]
[4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, 1, 2, 3]
[5, 6, 7, 8, 9, 0, 1, 2, 3, 4]
[6, 7, 8, 9, 0, 1, 2, 3, 4, 5]
[7, 8, 9, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]
[8, 9, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
[9, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
```

Матрица A5:

```
[0, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
[1, 0, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2]
[2, 1, 0, 8, 7, 6, 5, 4, 3]
[3, 2, 1, 0, 8, 7, 6, 5, 4]
[4, 3, 2, 1, 0, 8, 7, 6, 5]
[5, 4, 3, 2, 1, 0, 8, 7, 6]
[6, 5, 4, 3, 2, 1, 0, 8, 7]
[7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0, 8]
[8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0]
```

№9. Решите следующую систему линейных уравнений с 5 неизвестными:

```
[85]: A = [1 2 3 4 5;
          2 1 2 3 4;
          3 2 1 2 3;
          4 3 2 1 2;
          5 4 3 2 1]
b = [7, -1, -3, 5, -6]

x = A \ b # Решение системы
println(x)

[-3.916666666666667, 3.0000000000000013, 5.0, -9.500000000000002, 5.583333333333335]
```

Рис. 23: Выполнение задания №9

# Самостоятельная работа

№10. Создайте матрицу  $M$  размерности  $6 \times 10$ , элементами которой являются целые числа, выбранные случайным образом с повторениями из совокупности  $1, 2, \dots, 10$ :

```
[103]: function print_matrix(name, mat)
    println("\nМатрица $name:")
    for row in eachrow(mat)
        println(row)
    end
end

M = rand(1:10, 6, 10)
print_matrix(M)
```

[4, 10, 8, 3, 4, 7, 7, 5, 1, 4]  
[3, 10, 10, 4, 6, 2, 10, 6, 8, 1]  
[5, 5, 4, 5, 4, 10, 4, 2, 8, 7]  
[3, 2, 10, 7, 5, 8, 7, 4, 4, 1]  
[7, 7, 3, 4, 4, 4, 9, 1, 7, 6]  
[9, 10, 6, 9, 10, 3, 9, 1, 9, 10]

Рис. 24: Выполнение подпунктов задания №10

# Самостоятельная работа

10.1) Найдите число элементов в каждой строке матрицы  $M$ , которые больше числа  $N$  (например,  $N = 4$ ):

```
[104]: N = 4  
greater_than_N = sum(M .> N, dims=2)  
println(greater_than_N)  
[5; 6; 6; 5; 5; 8;;]
```

10.2) Определите, в каких строках матрицы  $M$  число  $M$  (например,  $M = 7$ ) встречается ровно 2 раза:

```
[105]: M_value = 7  
rows_with_M_twice = findall(x -> count==(M_value), x) == 2, eachrow(M))  
println(rows_with_M_twice)  
[1, 4]
```

10.3) Определите все пары столбцов матрицы  $M$ , сумма элементов которых больше  $K$  (например,  $K = 75$ ):

```
[106]: K = 75  
col_pairs = []  
for i in 1:size(M, 2)-1  
    for j in i+1:size(M, 2)  
        if sum(M[:,i] .+ M[:,j]) > K  
            push!(col_pairs, (i, j))  
        end  
    end  
end  
println(col_pairs)  
Any[(1, 7), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 6), (2, 7), (2, 9), (3, 7), (3, 9), (4, 7), (5, 7), (6, 7), (7, 9)]
```

### №11. Вычислите:

```
[92]: sum_1 = sum(i^4 * (3 + j) for i in 1:20 for j in 1:5)  
println(sum_1)
```

21679980

```
[93]: sum_2 = sum(i^4 * (3 + i * j) for i in 1:20 for j in 1:5)  
println(sum_2)
```

195839490

Рис. 26: Выполнение задания №11

## Вывод

---

- В ходе выполнения лабораторной работы было освоено применение циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.

## Список литературы. Библиография

---

## Список литературы. Библиография

[1] Julia Documentation: <https://docs.julialang.org/en/v1/>