

DÉVELOPPEUR JUNIOR EN ALTERNANCE BAC +3

Rythme théorique : 3 semaines en entreprise / 2 semaine Ecole



Kylian AUGUSTE

CONTACT

- ✉ tezcat.auguste@gmail.com
- 📍 HERBLAY 95220
- ☎ 07 69 40 99 49
- 📅 04/10/06 (19 ans)



[Mon GitHub](#)

[Mon LinkedIn](#)

COMPETENCES

- JavaScript - JAVA - Python -
- PHP - C# - PowerShell - HTML -
- CSS - SQL - IDE - Github /Git

SOFT SKILLS

- Capacité d'apprentissage
- Esprit critique
- Leadership
- Sens de l'organisation

LANGUES

- Anglais B1 : Intermédiaire
- Espagnol A2 : Pré-intermédiaire
- Français C2 : Compétent/Courant

HOBBIES / SPORTS

- Musique - Web - Astrologie - Jeux vidéo
- Basket-Ball - Football - Musculation -

COMPÉTENCES

- SOFT COMMUNICATION
- LEADERSHIP
- SCRUM

FORMATIONS

▷ BACHELOR DEVELOPPEUR DE SOLUTIONS NUMERIQUES | Bac+3

ESIEE-IT - CERGY | 09/2025 - 07/2028 Le diplôme de Bachelor Développeur de Solutions Numériques de niveau Bac + 3 préparé à ESIEE-IT se concentre sur l'apprentissage des langages de programmation, de la conception de logiciels et de la gestion de projets informatiques. Les étudiants acquièrent des compétences solides en développement web, mobile et logiciel, ainsi qu'en analyse et résolution de problèmes techniques. Des sessions d'alternance en entreprise permettent de mettre en pratique les connaissances acquises en classe.

▷ Baccalauréat STMG spécialité Marketing (Mention - Assez Bien)

Lycée Montesquieu - Herblay-Sur-Seine | 09/2021 - 07/2024
Le Baccalauréat STMG spécialité Marketing de niveau Bac préparé au Lycée Montesquieu comprend des cours théoriques et pratiques sur le marketing, la gestion, l'économie, le droit et les ressources humaines. Les élèves passent également des épreuves écrites et orales ainsi qu'un stage en entreprise pour valider leur diplôme.



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

▷ Développement d'un Jeu jeu avec Unity et d'un lanceur dédié. – Projet école

CODING FACTORY - CERGY | 12/2025 - 04/2025 J'ai travaillé sur le développement d'un jeu avec Unity et d'un lanceur dédié lors de mon projet à Coding Factory. Cette mission a eu lieu du 01/12/2025 au 30/04/2026. J'ai acquis de solides compétences en programmation et en conception de jeux vidéo grâce à cette expérience.

▷ Développement d'un jeu en JAVA - Projet école

CODING FACTORY - CERGY | 30/01/2026 - 04/02/2026 J'ai réalisé un projet à Coding Factory consistant à développer un jeu tour par tour en JAVA jouable sur terminal. Cette expérience m'a permis de découvrir et approfondir mes notions de la POO.

▷ Développement d'un jeu en Python - Projet école

CODING FACTORY - CERGY | 12/2025 - 01/2026 J'ai réalisé un projet à Coding Factory consistant à développer un jeu de bataille navale jouable sur terminal. Cette expérience m'a permis de découvrir la POO.

▷ Développement d'un Site Web "Memory Game" - Projet école

CODING FACTORY - CERGY | 10/2025 - 12/2025
Développement complet d'un site interactif : Implémentation d'une mécanique de jeu type "Memory Game". Ce projet a mobilisé mes compétences en Front-end (HTML, CSS, JS) et Back-end (PHP, SQL).

▷ Assistant De Vente

CARREFOUR DRIVE - CDI - Montigny | 02/2025 - 08/2025

J'ai participé à la création et la livraison des commandes en magasin, à la logistique de réception des commandes par les fournisseurs, à la résolution des problèmes du service client, et participé à la gestion et à l'organisation du service Drive.