WEB PROGRAMLAMA PROJE ÖDEVİ

Hayvan Barınağı

Buğra Sabri Tezcan

B221210374

Web Programlama 1. Öğretim A Grubu

07.08.2023

Github Linki: https://github.com/tezcanbugra/Hayvan-Barinagi

Özet

Proje kapsamında kullanıcıların hayvan sahiplenme ilanlarını oluşturabildiği, düzenleyebildiği ve kullanıcıların hayvan sahiplenme için başvuru yapabildiği bir Web uygulaması geliştirilmiştir. Web uygulamasında C# dili ve .NET7 frameworkü kullanılmıştır. Veritabanı olarak SQL Server 17 kullanılmıştır. Uygulamada authentication ve authorization yapıları oluşturulmuştur. User ve Admin isminde iki farklı kullanıcı yetkilendirmesi vardır. User yetkisi ilanları görebilme, ekleyebilme ve halihazırda bulunan ilanlardan sahiplendirme başvurusu yapabilme işlevlerine sahiptir. Admin yetkisi User yetkilerinin tümüne ek olarak ilanları silebilme, düzenleyebilme, sahiplenme başvurularını onaylayabilme yetkilerine sahiptir.

Hayvan_Barınağı Ana Sayfa Admin Paneli 🔻 Kullanıcı Paneli 🔻

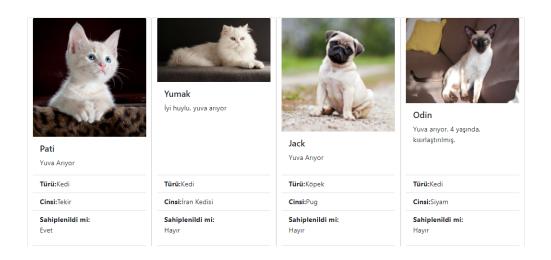
B221210374@sakarya.edu.tr

Logout

Hayvan Barınağı

Hayvan Barınağı uygulamasını kullanarak hayvan sahiplenebilir, sahiplenilmesi için ilan oluşturabilirsiniz.

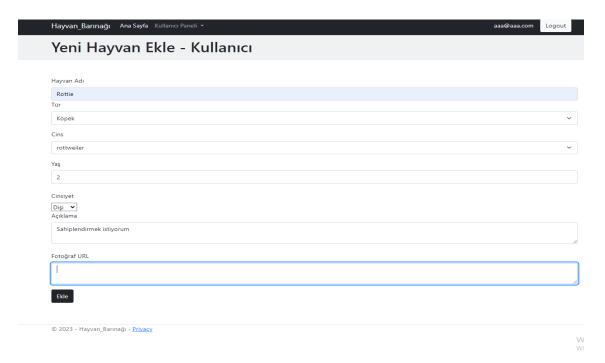




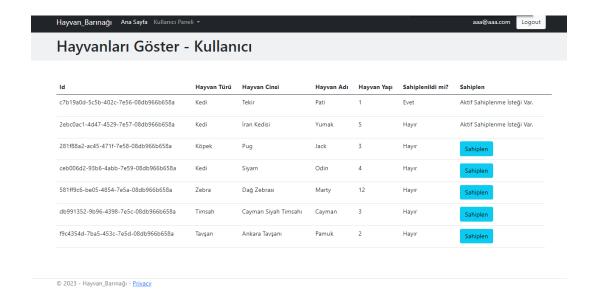
Kullanıcı Yetkilendirmeleri:

User:

User yetkisine sahip kullanıcı uygulamaya giriş yaptıktan sonra "Kullanıcı Paneli" menüsü içerisinde "Hayvanları Göster" ve "Hayvan Ekle" sayfalarına erişebilir. Hayvan Ekle sayfasında sisteme yeni bir hayvan ekleyebilir.



Hayvanları Göster sayfasında ise sistemde bulunan sahiplendirme ilanlarına erişebilir.



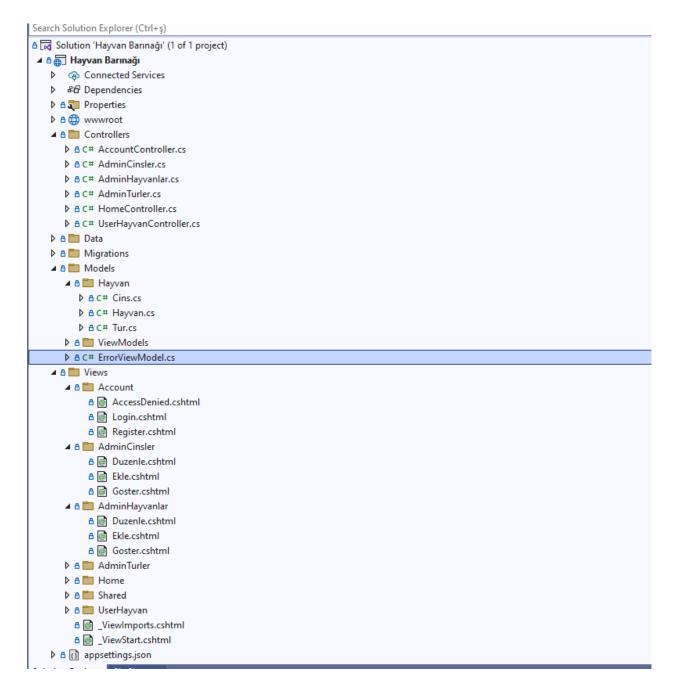
Admin:

Admin yetkilendirmesi "User" rolünün tüm yetkilerine sahiptir. Buna ek olarak "Admin Paneli" altındaki "Tür Ekle", "Cins Ekle", "Hayvan Ekle", "Tür Göster", "Cins Göster" ve "Hayvan Göster" sayfalarına erişebilir. Bu sayfalarda kullanıcıların hayvan eklerken kullandığı Tür ve Cins modellerini oluşturabilir ve düzenleyebilir. Hayvan ekleyebilir, mevcut hayvan ilanlarını düzenleyebilir, silebilir ve sahiplenme başvurusu varsa bunu onaylayabilir.

Hayvan_Barınağı Ana Sayfa Admin Paneli • Kullanıcı Paneli •					B221210374@sakarya.edu.tr		Logout
Hayvanları Göster - Admin							
Id	Hayvan Adı	Hayvan Türü	Hayvan Cinsi	Sahiplenme İsteği	Onay		
c7b19a0d-5c5b-402c-7e56-08db966b658a	Pati	Kedi	Tekir	Var	Hayvan Sahiplenildi	Düzenle	Sil
2ebc0ac1-4d47-4529-7e57-08db966b658a	Yumak	Kedi	İran Kedisi	Var	Onayla	Düzenle	Sil
281f88a2-ac45-471f-7e58-08db966b658a	Jack	Köpek	Pug	Yok	Sahiplenme isteği yok.	Düzenle	Sil
ceb006d2-93b6-4abb-7e59-08db966b658a	Odin	Kedi	Siyam	Yok	Sahiplenme isteği yok.	Düzenle	Sil
581ff9c6-be05-4854-7e5a-08db966b658a	Marty	Zebra	Dağ Zebrası	Yok	Sahiplenme isteği yok.	Düzenle	Sil
db991352-9b96-4398-7e5c-08db966b658a	Cayman	Timsah	Cayman Siyah Timsahı	Yok	Sahiplenme isteği yok.	Düzenle	Sil
f9c4354d-7ba5-453c-7e5d-08db966b658a	Pamuk	Tavşan	Ankara Tavşanı	Yok	Sahiplenme isteği yok.	Düzenle	Sil

Proje Yapısı:

Proje .NET MVC yapısı takip edilerek oluşturulmuştur. Projede Controllers, Models, Views, Data ve Migrations dizinleri bulunmaktadır. Migrations altında database migrationlarını barındırır. Data dizini altında Database bağlantılarını sağlayan"AuthDbContext" ve "BarinakDbContext" dosyaları bulunur. AuthDbContext, authentication modeli aracılığıyla database üzerinde kullanıcı bilgilerini tutar. BarinakDbContext ise kullanıcıların oluşturduğu hayvan ve hayvan modeline ait bilgileri tutar.



Controllers, controller sınıflarını içerir. Controllers altında "AccountController",

[&]quot;AdminCinsler", "AdminHayvanlar", "AdminTurler", "HomeController" ve

[&]quot;UserHayvanController" sınıfları bulunmaktadır.

AccountController, kullanıcı oluşturma ve kullanıcı girişi işlemlerini kontrol eder. AdminCinsler, admin tipindeki kullanıcının Cins oluşturma, düzenleme ve silme işlemini kontrol eder. AdminHayvanlar, admin tipindeki kullanıcının Hayvan oluşturma, düzenleme, silme ve sahiplenme isteği onayı işlemlerini kontrol eder. AdminTurler, admin tipindeki kullanıcının Tür oluşturma, düzenleme ve silme işlemlerini kontrol eder. HomeController, ana sayfadaki hayvan listelemelerini kontrol eder. UserHayvanController user tipindeki kullanıcının hayvan oluşturma ve sahiplenme başvurusu işlemini kontrol eder.

Models dizini database üzerinde oluşturulacak veri modellerinin tanımlandığı kısımdır. Burada Hayvan, Tür, Cins tipleri için modeller tanımlanmıştır. Bununla birlikte kullanıcıdan gelen isteğin geçici olarak tutulması ve kısmi verilerin tutulabilmesi için "ViewModels" klasörü altında çeşitli modeller oluşturulmuştur.

Views dizini altında uygulamanın frontend tasarımı gerçekleştirilmiştir. Kullanıcının/adminin etkileşimde bulunabileceği her sayfa için tasarım ve sayfa içerisinde bulunacak verinin olusturulması View dizini altındaki View sınıflarında gerçekleştirilmiştir.

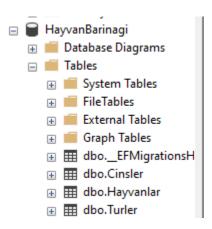
Database:

Projede Kullanıcı bilgilerinin tutulması için AuthDb, hayvan ilanlarının ve ilişkili bilgilerinin tutulması için HayvanBarinagi adında iki database oluşturulmuştur.

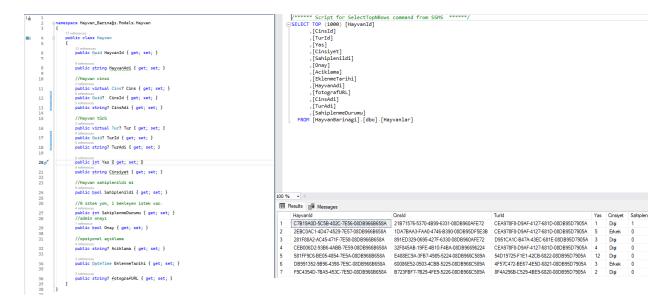


HayvanBarinagi

HayvanBarinagi Tür, Cins ve Hayvan adında üç tablodan oluşmaktadır. Tür tablosunda hayvan türleri, Cins tablosunda hayvan cinsleri ve Hayvan tablosunda kullanıcıların uygulamaya eklediği hayvanlara ait bilgiler bulunmaktadır.

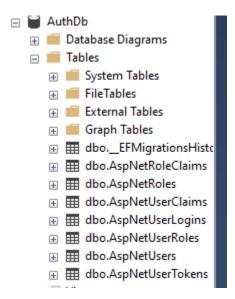


Models/Hayvan.cs altında tanımlanmış olan Hayvan modeli ve bu modelden oluşturulan Hayvan tablosu aşağıdaki gibidir.

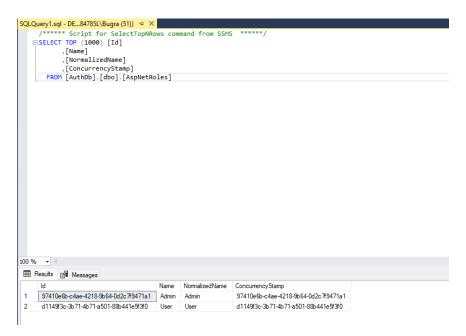


AuthDb:

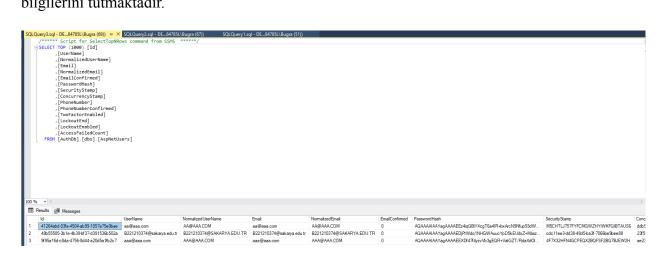
AuthDb altında kullanıcı rolleri, kullanıcı tipleri ve login bilgilerini tutan 7 farklı table vardır.



Kullanıcı rolleri Admin ve User olmak üzere iki tanedir.



Admin ve iki adet user role sahip test kullanıcısının bulunduğu AspNetUsers tablosu ise kullanıcı bilgilerini tutmaktadır.



Kaynakça

- https://learn.microsoft.com/en-us/ef/core/modeling/relationships
- https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/card/#about
- https://learn.microsoft.com/en-us/ef/core/cli/
- https://learn.microsoft.com/en-us/ef/core/managing-schemas/migrations/?tabs=dotnet-core-cli
- https://learn.microsoft.com/tr-tr/dotnet/core/tutorials/debugging-with-visual-studio?pivots
 =dotnet-7-0