```
Dijkstra.java
 oct. 02, 15 12:09
                                                                            Page 1/3
import java.awt.*;
import java.math.*;
class LI { // gerer les listes d'entiers
  int elt; LI next;
   static LI cons( int x, LI tail)
        { LI cell=new LI(); cell.elt=x; cell.next=tail; return cell;}
   static boolean isempty( LI liste) { return liste==null ; }
  static int head( LI liste) { return liste.elt; }
static LI tail( LI liste) { return liste.next; }
static LI iaj( int i, int j) { if (i==j) return cons(i, null); return cons(i)
 iaj( i+1, j));}
class Pt {
                double x, y;
        static Pt point( double u, double v) { Pt p=new Pt(); p.x=u; p.y=v; ret
urn p; }
class LP {      // GERER LES LISTES DE POINTS
   Pt elt; LP next;
   static LP cons( Pt x, LP tail)
        { LP cell=new LP(); cell.elt=x; cell.next=tail; return cell;}
   static boolean isempty( LP liste) { return liste==null ; }
   static Pt head( LP liste) { return liste.elt; }
   static LP tail( LP liste) { return liste.next; }
class Arc { int v; double d;
        static Arc arc( int sommet, double distance)
        { Arc arc= new Arc(); arc.v=sommet; arc.d=distance; return arc;}
class LA // GERER LES LISTES D'ARCS
   Arc elt; LA next;
   static LA cons( Arc x, LA tail) { LA cell=new LA(); cell.elt=x; cell.next=tai
1; return cell;}
   static boolean isempty( LA liste) { return liste==null ; }
   static Arc head( LA liste) { return liste.elt; }
static LA tail( LA liste) { return liste.next;
public class Dijkstra extends Frame {
        int width, height;
        Pt [] tabpts;
        LA [] tabarcs;
        double [] dist; // distance a la source
        int [] pred; // tableau des predecesseurs dans le PCC de la source au so
mmet
static double square( double d) { return d*d ; }
// rend la liste des elements de rang pair (le premier est de rang 0 donc pair)
   static public LP pairs( LP 1)
   { if (null==1) return null;
     if (LP.isempty( LP.tail( 1))) return LP.cons( LP.head( 1), null);
     return LP.cons( LP.head( 1), pairs( LP.tail( LP.tail( 1))));
 // rend la liste des elements de rang impair
   static public LP impairs( LP 1)
         { if (LP.isempty(1)) return null; return pairs( LP.tail(1)); }
 // fusion de 2 listes de points triees
   static public LP fusion( LP 11, LP 12)
   { if (LP.isempty( 11)) return 12;
     if (LP.isempty( 12)) return 11;
     Pt e1= LP.head( 11); Pt e2= LP.head( 12);
     if (e1.x <= e2.x | (e1.x==e2.x && e1.y <= e2.y))
```

```
Dijkstra.java
 oct. 02, 15 12:09
                                                                        Page 2/3
        return LP.cons( el, fusion( LP.tail( 11), 12));
     return LP.cons( e2, fusion( 11, LP.tail( 12)));
   static public LP mergesort( LP 1)
   { if (LP.isempty( 1) | LP.isempty( LP.tail( 1))) return 1;
     return fusion( mergesort( pairs( 1)), mergesort( impairs( 1)));
   int etape( LI ls) // on met a jour les voisins du sommet a distance min de la
        if( null == ls) return (-1);
        int s= LI.head( ls);
        for( LI li= ls; null != li; li = LI.tail( li))
                int i= LI.head( li);
                if ( dist[i] < dist[s]) s=i;</pre>
        // ici s est le sommet le plus proche de la source
        for( LA la= tabarcs[s]; null != la; la= LA.tail( la))
                Arc arc = LA.head( la);
                int v= arc.v; double sv= arc.d;
                if( dist[s] + sv < dist[v]) { dist[v] = dist[s] + sv; pred[v]= s</pre>
; }
        return s;
   static LI enlever( LI ls, int s)
       LI l=null;
        for( ; null != ls; ls=LI.tail( ls))
               if( LI.head( ls) != s) l= LI.cons( LI.head( ls), l);
   void enchainer( LI ls)
        { for(;;)
          { int s=etape( ls);
             if(-1==s) return;
             ls = enlever( ls, s);
   void PCC( int src) // calcul des + courts chemins
        int n = tabarcs.length;
        dist = new double[n];
        for( int s=0 ; s<n; s++) dist[s]=1e10;</pre>
        dist[ srcl= 0.;
        pred= new int[n];
        for( int s=0 ; s<n; s++) pred[s]= -1;</pre>
        pred[src]= src;
        LI ls = LI.iaj(0, n-1);
        enchainer( LI.iaj( 0, n-1));
        // ici dist[] et pred[] sont corrects
   void generer( int n, double rayon)
        System.out.println( "ENTREE DANS generer");
        LP l=LP.cons( Pt.point(0.,0.), null);
        for( int i=1 ; i<n; )
                double x= Math.random();
                double v= Math.random();
                if ( 0.1 <= x && x <= 0.3 && 0.1 <= y && y <= 0.3) continue;
                if ( square(x - 0.6) + square(y - 0.6) < square (0.25)) contin
110;
                l= LP.cons( Pt.point( x, y), 1); i++;
        1= mergesort( 1);
        tabpts = new Pt[ n];
        for (int k=0; l != null; l=LP.tail(l), k++) tabpts[k] = LP.head(l);
```

```
Dijkstra.java
 oct. 02, 15 12:09
                                                                         Page 3/3
        tabarcs = new LA[ n]; for( int i=0; i<n; i++) tabarcs[i]=null;
        for( int s=0; s<n; s++)</pre>
                double sx=tabpts[s].x; double sy= tabpts[s].y;
                for( int t=s+1; t<n && tabpts[t].x - tabpts[s].x <= rayon; t++)</pre>
                        double tx= tabpts[t].x; double ty=tabpts[t].y;
                        double st = Math.sqrt( square( tx-sx) + square( ty-sy));
                        if (st < rayon)</pre>
                                tabarcs[t] = LA.cons( Arc.arc( s, st), tabarcs[t]
);
                                 tabarcs[s] = LA.cons( Arc.arc( t, st), tabarcs[s]
);
        // PCC( (int) (((double) (n-1) ) * Math.random()));
        System.out.println( "CALCUL PCC");
        PCC( 0 );
        System.out.println( "SORTIE DE generer");
  public void init() {
      System.out.println( "ENTREE DS INIT");
      width = getSize().width;
      height = getSize().height;
      setBackground( Color.white );
      System.out.println( "SORTIE DE INIT");
  void tracer_segment( Graphics g, int i, int j)
        double scale = (double) (getSize().width);
        int xi= (int) (scale * tabpts[i].x); int yi= 10 + (int) (scale * tabpts[
i].y);
        int xj = (int) (scale * tabpts[j].x); int yj = 10 + (int) (scale * tabpt
s[j].y);
       g.drawLine( xi, yi, xj, yj);
  public void paint( Graphics g )
      g.setColor( Color.gray );
      for ( int i = 0; i < tabarcs.length - 1; ++i )
        for( LA l= tabarcs[i]; null != l; l= LA.tail( l))
        { Arc arc= LA.head( 1);
          int j = arc.v;
          tracer_segment( g, i, j);
      //g.setColor( Color.black );
      g.setColor( Color.green);
      g.setColor( Color.red);
      for ( int i = 0; i < tabarcs.length - 1; ++i )
      { int j= pred[i]; if (j != -1) tracer_segment( g, i, j); }
public static void main (String arg[]) {
 Dijkstra f = new Dijkstra();
 f.generer( 4000, 0.04);
 f.setBounds(0, 0, 900, 900);
 f.setVisible(true);
```

Page 1/1

calcul.java

oct. 20, 13 17:45

class Calcul

```
if (args[i].equals( "+"))
if (npile > 1) { int a= pile[npile-1]; int b= pile[npile
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             else if (args[i].equals( "*"))
   if( npile > 1) { int a= pile[npile-1]; int b= pile[npile
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       pile[npile-2] = a+b; npile = npile-1; }
else { System.out.println( "ereur, pile insuffisante\n"); return;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                pile[npile-2]= a*b; npile= npile-1; }
else { System.out.println( "ereur, pile insuffisante\n"); return;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     System.out.print( "i=" + i + " commandes= ");
for( int k=i; k<n; k++) System.out.print( args[k] + " "); System</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  else { System.out.println( "erreur, pile insuffisante\n"); return;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                else if (args[i].equals( "-"))
   if( npile > 0) { int a= pile[npile-1]; pile[npile-1]= 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               else { int entier = Integer.parseInt( args[i]);
   pile[npile] = entier; npile++;
                                                                                                                                                                                                                               public static void eval( String[] args, int[] pile)
static int npile= 0;
static int pile[]= new int[100];
public static void main (String[] args)
                                                                                                                   int n= args.length - 1;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     npile= 0;
for( int i=0; i<n; i++)</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                                                         int n= args.length;
                                                                                                                                            npile=0;;
eval( args, pile);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               .out.println();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       - a; }
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    -2];
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 -2];
```

1/