



Thierry Carricaburu

📍 94230 Cachan

✉ thierry.carricaburu@wanadoo.fr

☎ +33 674737218

💻 <https://www.thierrycarricaburu.com>

🐙 <https://github.com/Nekogeekaku/>

Diplômes et formations

Ingénieur INSA Toulouse (1995)
Développement Android (2013)
Devops Fundamentals - CI/CD with
AWS +Docker+Ansible+Jenkins (2021)

Compétences DevOps

Linux	● ● ● ● ●
Docker	● ● ● ● ●
AWS	● ● ● ● ●
EC2, S3, Route 52, CodePipeline, CodeBuild	
Ansible	● ● ● ● ●
Jenkins	● ● ● ● ●
Artifactory	● ● ● ● ●

Compétences FullStack

NodeJS	● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ●
Mongo DB	● ● ● ● ●
Réseaux et API	● ● ● ● ●
Python	● ● ● ● ●
Github	● ● ● ● ●

Langues

Anglais	● ● ● ● ●
---------	-----------

Qualités

Adaptable
Très réactif

Centres d'intérêt

Développements de jeux sur itch.io
Tutoriels développement et DevOps

DevOps

Profil

Avec 15 d'expérience en développement FullStack et 10 d'expérience en administration système, je poursuis aujourd'hui une carrière de DevOps AWS.

Ingénieur généraliste et polyvalent, je peux couvrir des champs de compétences variés et transverses, permettant une meilleure couverture des fonctions du DevOps.

Vous pouvez retrouver mon CV plus détaillé sur mon site :
<https://www.thierrycarricaburu.com>

Projets professionnels

DevOps 2022 - 2023

BNP Paribas, Montreuil

Dans le cadre du groupe ITG en charge des outils DevOps du groupe, j'ai :

- Développé des images de build sur docker,
- Développé des templates pour Jenkins et Gitlab-CI
- Accompagné nos clients sur nos outils,
- Mis en place un MVP pour l'intégration en interne de développements sur mobile

La stack complète de la chaine CI/CD contient : Artifactory, Jenkins, Gitlab, Gitlab-CI, Kubernetes, Hashicorp Vault, Ansible.

Développeur FullStack & DevOps 2020 - 2021

Virtual Regatta, Boulogne Billancourt

Dans le cadre du développement des Jeux Vidéo Virtual Regatta OffShore et Virtual Regatta Inshore, j'ai :

- Participé au développement du Front sur Unity 3D,
- Développé des API sur le Back GameSparks et Photon,
- Conçu et mis en œuvre une chaîne CI/CD pour le déploiement du Front.

La stack complète de la chaine CI/CD contient du : NodeJS, PM2, Unity Cloud Build, Github, Slack, EC2 linux et Android Playstore.

Développeur FullStack 2018 - 2020

Labsterium, Paris

Dans le cadre de l'évènementiel ludique, j'ai réalisé les missions suivantes :

- Créer des applications vidéo ludiques sur Unity 3D,
- Mis en place une chaîne de pilotage et de communication IoT,
- Créer des objets IOTs sur Arduino,
- Automatiser les salles et la création de code.

La chaîne de pilotage et de communication est construite à base microservices nodeJS autour d'un Server MQTT et s'interface avec des Arduino, des Tablettes Android et des lampes Philips Hue.