



CONTACT

- ☎ 56-131-189
- ✉ aymen.merzagui@ensi-uma.tn
- 📍 Médénine-Tunisie
- 🐙 github.com/aymenmerzagui

PROFIL

Je suis une personne curieuse, motivée et travailleuse qui apprécie le travail d'équipe. Je suis constamment à la recherche de nouvelles opportunités pour améliorer mes compétences et prêt à faire les efforts nécessaires pour atteindre mes objectifs.

COMPÉTENCES

- Langage de programmations
C, C++, Python, Java, Assembly, VHDL, JS, Dart
- Outils
VS Code, Git/Github, Arduino IDE, Keil, Quartus, STM32CubeMx
- Systèmes d'exploitation :
Linux(Ubuntu, Debian) - Windows
- MicroContrôleurs
Arduino Uno, STM32, FPGA, Raspberry pi
- Développement Web et mobile
Html, Css, JQuery, Flutter
- Modélisation :
UML, Machine B
- Design Visuel
Adobe photoshop

ORGANISATION

- Robocup 4.0 **15 Octobre 2021**
- Robocup 5.0 **16 Octobre 2022**
- Roboday 1.0 **10 Décembre 2022**

LANGUE

- Arabe
- Français
- Anglais

Merzagui Aymen

Élève ingénieur à l'école nationale des sciences de l'informatique

ÉDUCATION

- Diplôme d'ingénieur en informatique **2021-présent**
École Nationale des Sciences de l'Informatique - ENSI
- Cycle préparatoire Physique-Chimie **2019-2021**
Institut Préparatoire aux Études d'Ingénieurs de Tunis - IPEIT
- Baccalauréat en sciences expérimentales **2018-2019**
Lycée Technique Médénine - LTM

PROJETS

Conception et réalisation d'un système de vidéosurveillance **2023-présent**

Conception et réalisation d'une solution de sécurité intelligente qui permet de surveiller en temps réel un environnement donné. Cette solution repose sur la collecte d'informations de plusieurs sources de données telles que les caméras et les capteurs d'intrusion, et la mise en place d'un système embarqué à l'aide du framework Flutter. Le système embarqué permettra d'exploiter les données collectées et de les rendre disponibles pour une utilisation ultérieure.

Mots clés : Raspberry Pi -Arduino-Flutter-Dart

Fill The Lyrics **2022**

Développement d'une application mobile avec Flutter en utilisant le langage de programmation Dart visant à aider les utilisateurs à améliorer leurs vocabulaires et leurs compétences grammaticales en anglais.

Mots clés : Flutter-Dart

Snakes and Ladders **2022**

Développement d'un jeu sérieux en utilisant les langages HTML, CSS et JavaScript, ainsi que la bibliothèque jQuery. Ce jeu a été conçu pour aider les enfants à améliorer leurs connaissances dans différents domaines.

Mots clés : Html-Css-javascript-jquery

ROBOCAPP **2022**

Développement d'une application mobile avec le framework Flutter pour digitaliser l'organisation du Robocup, l'évènement phare de l'Association Robotique ENSI.

Mots clés : Flutter-Dart-firebase

VIE ASSOCIATIVE

- Membre expert de l'Association Robotique ENSI
- Chef d'équipe de développement d'une application mobile
- Designer chez ENSI Competitive Programming Community
- Membre actif de l'IEEE ENSI Student Branch